

Identify dangerous construction Engineering 10

Determine a structure's style or age Engineering 15

Determine a structure's weakness Engineering 20

調合 [20min per Spell Level] < 習熟 >

様々な材料を利用して、ポーションを作ることができます。ポーションを作るには、ポーションの効果の呪文(Range が Touch な呪文)を用意してあるか知っていて、その呪文を唱えられるスロットが残っている必要があります。ポーションを調合することで、その呪文を使ったかのようにスロットを消費します。ポーション作成の DC は、 $15 + 2 \times \text{呪文レベル}$ です。また、作成に必要な材料の値段は、呪文レベル×最低キャスターレベル× 40gp です。Cantrip については、1/2 レベルとして考えます。失敗すると材料は失われます。

錬金術 [20 min] < 習熟 >

様々な材料を利用して、錬金術アイテムや毒を作ることができます。このためには Alchemical Lab が必要です。錬金術アイテム作成の DC は 20、毒の場合は毒の 20 又は毒の Save DC ですが、アイテムによってはさらに高い DC のものもあります (GM 判断)。作成に必要な材料は、市価の 1/2gp です。