

- Fort/Ref/Will がある。
- 各クラスの Lv1 で、特定の Saving Throw に Proficient する。
- Proficient してる ST の修正値は $2+1/2HD$ + 能力値修正 + その他の修正
- Proficient していない ST の修正値は $1/2HD$ + 能力値修正 + その他の修正