

軍学知識 [Swift Action] < 知識 >< 調査 >

軍隊、戦史、武術に関する知識。また、Martial Class(Fighter, Monk, Barbarian 等)のモンスター知識。

事柄	DC
近年に起きた有名な争いの概要	10
著名な武術の流派とその型	15
近年の兵法や兵器の潮流	15
ある国の軍事力や戦術の概要	20

指揮 [Vary] < 習熟 >

部隊を指揮して、適切な作戦行動を取らせることができます。DC は部隊の大きさや、作戦行動内容に応じて異なります。

大きさ	DC
小隊	10
中隊	15
大隊	20
軍団	25

戦術指示 [Standdard] < 習熟 >< 高難度 >

戦況を見て号令を発することで、仲間を支援します。Attack Roll、AC、Saving Throw、Skill、Damage Roll のいずれかを選んだ後、Military 判定を行い、結果を 10 で割ります(切り捨て)。60ft. 以内の音が聞こえるパーティメンバーは選ばれた値に、得られた結果の Morale Bonus を得ます。例えば、AC を選んで達成値が 24 なら、メンバーは 1 ラウンドの間、AC に +2 morale ボーナスを得ます。戦術指示の出目が 1 だった場合、選んだ値に 1 ラウンドの間 -2 ペナルティを受けます。