

基本能力

- Startower を守らなければならない。
- Startower にいる限り、不老不死
- Startower にいる限り、Divine Gurdian テンプレートを得る（使わないと思うので細かくは説明しない）
- Startower を守るために必要な際に Mythic 状態になれる（GM 判断）。

Mythic 能力

World ' s Heart (Su)

地面に触れている限り、1/2Tier のボーナスを Strchk と CMD に得る。free アクションで MP を消費すると、fatigued と exhausted が解除され、attack/weapon damage roll に 1/2Tier が 1round 乗る。

Seal of the Star Tower (Su)

1MP 消費でスタンダードアクションでタッチすると、対象のアクションを要する Sp/Su 一つを 1 ラウンドの間無力化できる。MT が自分より高いクリーチャーのものは防げない。2MP 消費で、2 ラウンドの間無力化できる。

Bind Darkness(Su)

1MP を消費することで 60ft. 以内の 1 クリーチャーの全ての Speed を 0 にすることができる。対象は、10 + your tier + your Charisma modifier の ST を行い、成功したら 1d4 ラウンド、失敗したら MTmin の間この効果は続く。対象が Non-mythic の場合、Dimensional Anchor と同様の効果もかかる。

Shadow ' s Embrace (Su)

Immediate で MP を消費すると、corporeal かつ incorporeal になれる。1 ラウンドに 1 回、free アクションで状態を切り替えることができる。効果は 1round だが、1MP を free で消費することで、持続させることが出来る。