

科学知識 [Swift Action] < 知識 >< 調査 >

科学技術や工学に関する知識。錬金術アイテムや、爆発物、銃などに関する知識を含みます。また、ooze、construct についても知識があります。

調合 [20min per Spell Level] < 習熟 >< アイテム作成 >

様々な材料を利用して、ポーションを作ることができます。

錬金術 [20 min] < 習熟 >< アイテム作成 >

様々な材料を利用して、錬金術アイテムを作ることができます。このためには Alchemical Lab が必要です。

毒物作成 [20 min] < 習熟 >< アイテム作成 >

様々な材料を利用して、毒を作ることができます。このためには Alchemical Lab が必要です。

解毒 [Standard Action または 1min または 1日] < 習熟 >< 高難度 >

手持ちの解毒薬などを使って解毒を試みることができます。DC は毒の DC+10 です。1 分の時間をかけることで、DC は毒の DC+5 に下がります。さらに、診断の上、1 日をかけて解毒薬を調合することもできます (GM 判断)。この場合、DC は毒の DC を使います。対象の毒が分かっている場合は、事前に解毒薬を調合しておくこともできます (GM 判断; 効果があるかは、飲ませた時にしか分かりませんが)。なお、1 を振った場合には必ず失敗します。失敗した場合、より長い時間をかける場合のみ再挑戦することができます。