

Profession は、他のスキルではカバーできない、冒険とはそれほど関係ないスキルの一群を表現します。

例えば、以下のようなスキルが想定されます。

スキル	できること	Ability
鍛冶	武器を作る	Int
演奏	特定の楽器を演奏できる	Cha
建築	建物を作る	Int
農業	農作物を育てる	Wis
狩猟	獲物を獲ってくる	Wis
商人	品物の売り買い	Cha

- ・ Profession を使って具体的に作業するには、道具が必要なことがあります。

製作 < アイテム作成 >

専門に応じた、基本的には Non-magic のアイテムを作成出来ます。例外を除いて、通常のアイテムは Lv1 として扱います (GM 判断)