

鑑定 [1 min] < 調査 >

魔法で無い品物を調べて、その品物に特徴的なところや壊れている部分がないかなどを調べます。基本 DC は 15 ですが、品物によって上下します (GM 判断)。判定に成功することで、その品物の品質 (Masterwork かどうか)、偽造品かどうか、さらにおおよその市価も分かります。偽造品の場合、偽造者の スキルチェック の結果と対抗判定になります。

捜査 [1 min/5ft. 四方 or 3min for medium creature (GM 判断)] < 調査 >

部屋や壁、人などを調べて、隠された物、罠、証拠などを見つけ出します。基本 DC は 20 ですが、状況によって上下します (GM 判断)。

解読 [Vary] < 習熟 >< 調査 >

文書を調べてその中身を解読します。You can decipher writing in an unfamiliar language or a message written in an incomplete or archaic form. The base DC is 20 for the simplest messages, 25 for standard texts, and 30 or higher for intricate, exotic, or very old writing. かかる時間は、1 ページ 5 分程度ですが、難易度によって異なります (GM 判断)。対象の言語を知らない場合、判定に -20 のペナルティを受けます。判定で 1 を振った場合、大きく誤読します。

推理 [Vary] < 習熟 >< 調査 >< 高難度 >

これまでに得た情報から、得たい結論を導き出します。プレイヤーは、前提となる情報を述べ、それを元になんに関する結論を導き出したいか GM に尋ねます。GM は、十分な前提が集まっていると判断できる場合、GM が決めた目標値に対して Skill Check させることができます。成功した場合、GM は結論や、それに至るためのさらなるヒントを与えることができます。判定で 1 を振った場合、推理を大幅に外します。