

脅迫 [1min ~]

相手を脅して、しばらくの間協力的にさせることができます。DC 10+ 相手の Will ST に成功すると、相手に一定の行動を強要することが出来ます。DC は、脅迫の内容によって変わります。一度脅迫に失敗した相手に繰り返し脅迫する場合、加算される -5 のペナルティを受けます(1時間経つと、このペナルティはリセットされます)。脅迫された相手は、態度が unfriendly になります。

士気くじき (Demoralize) [Standard Action] < 習熟 >

10+ 対象の Will ST を DC として Intimidate を行うことで、1 体のクリーチャーを 1 ラウンド Shaken にします。DC を 5 上回るごとに、効果時間は 1 ラウンド伸張します。対象は 30ft. 以内で、あなたのことをはっきりと見聞き出来る必要があります。士気くじきによって、Shaken がさらに悪化して Frighten になることはなく、複数回行った場合、持続時間が延びます。これは、mind-affect fear effect です。