

BAB

- BAB(Base Attack Bonus) は Attack Roll の基本となる値で、High のクラスと Low のクラスがある。
- High のクラスは 1Lv につき BAB が 1 上がる。
- Low のクラスは 1Lv につき BAB が 3/4 上がる。

Multiclass

マルチクラスした場合、BAB は以下のように計算する。

- High のクラスレベルを合計して、High Progression のテーブルから、High の分の BAB を計算する。
- Low のクラスレベルを合計して、Low Progression のテーブルから、Low の分の BAB を計算する。
- 二つを合計する。