

魔法知識 [Swift Action] < 知識 >< 調査 >

魔法や魔法的な出来事、次元界の知識、魔法の品、魔法のモンスター(construct/dragon/magical beast/outsider/elemental、Wizard、Sorcerer等)のモンスター知識。

知識	DC
Know the names of the planes	10
有名な魔術書の概要	15
Recognize current plane	15
Identify a creature's planar origin	20
Identify the spells cast using a specific material component	20

呪文同定 [Reaction/Standard] < 習熟 >< 調査 >

視界内で唱えられている呪文を見た時に、Reaction でその呪文が何であるかを判定することができます。DC は 15+ スペルレベル。呪文の Somatic や Verbal Component が省略されている場合、DC は 5 上がります。また、Spell-like abilities も、発動時には判定できません。一度効果が発動したら、改めて判定することができます。この時も 15+ スペルレベルです。Standard Action で Detect Magic を使うことで、その場所にかかっている魔法を判定することも出来ます。この場合、DC は 20+ スペルレベルですが、達成値が 15 あれば、School や Sub School、おおよその効果は判別がつかます。例えば Wall of Stone で作られた石壁のように、魔法の効果の産物は Detect Magic を使わなくても同様の同定ができます。

魔法のアイテムの鑑定 [1 min] < 調査 >

魔法のアイテムや装置を 1 分間かけて調査し、DC 15 + 魔法のアイテムや装置の Caster Level の Skill Check に成功することで、その起動方法とおおよその効果が分かる。

スクロール作成 < 習熟 >< アイテム作成 >

魔法のスクロールを作成出来ます。

マジックアイテム作成 < 習熟 >< アイテム作成 >

その他のマジックアイテムを作成することができます。武器や防具に魔法を付与することも出来ます。

Bonus Language Arcana に Proficient したとき、Draconic、Elven、Dwarven、Giant、Celestial、Abyssal、Infernal のいずれか一つの言語を習得します。GM の許可により、その他の魔法に関する言語を取得することも出来ます。