

バランス [移動の一部]

細い場所や、足場の悪い場所で、転ばないように動くことができます。DCは場所次第です(下表)。失敗すると、Proneになるか、場所によっては落下します。バランスを取りながら動くには、追加の 5ft. の移動コストがかかります。この移動コストを無視して動くことも可能ですが、その場合 DC が +10 されます。

Surface Width	Base <u>Acrobatics</u> DC
Greater than 3 feet wide	0
1–3 feet wide	5
7–11 inches wide	10
2–6 inches wide	15
Less than 2 inches wide	20
<u>Acrobatics</u> Modifiers	DC Modifier
Slightly obstructed (gravel , sand)	+2
Severely obstructed (cavern , rubble)	+5
Slightly slippery (wet)	+2
Severely slippery (icy)	+5
Slightly sloped (<45 °)	+2
Severely sloped (>45 °)	+5
Slightly unsteady (boat in rough water)	+2
Moderately unsteady (boat in a storm)	+5
Severely unsteady (earthquake)	+10

障害物越え [移動の一部]

移動途中のちょっとした障害物(例えば椅子やテーブルなど)を乗り越えながら進みます。おおよそのDCは下表のとおりですが、個別事例に応じてGMが判断します。障害物を乗り越えながら動くには、移動に追加の 5ft. がかかりますが、DCを +10 することで、通常のコストで移動できます。判定に失敗した場合、当該マスに移動できませんが、移動コストはその分消費します。再挑戦することも可能です。

障害物	<u>Acrobatics</u> DC
椅子	10
机	15

飛行 [移動の一部]

飛行して移動する際に必要なバランスを取ります。飛行するには、通常はチェックは必要ありませんが、状況に応じてチェックが必要です。

状況	DC	効果
衝突を避ける	15	落下時、成功するとダメージを受けない。

Collision While Flying (自分以上のサイズ)	25	失敗すると地面に落下する	
Checked	20	下表の風の強さと自分のサイズに応じてチェックを行い、失敗するとこのラウンド飛行で動けない。	
Blown Away	25	下表の風の強さと自分のサイズに応じてチェックを行い、失敗すると 2d6 × 10 feet 飛ばされ、10ft 毎に 3 ダメージを受ける。このラウンド飛行で動けない。	
Wind Force	Wind Speed	Checked Size	Blown Away Size
Light	0-10 mph	<None>	<None>
Moderate	11-20 mph	<None>	<None>
Strong	21-30 mph	Tiny	<None>
Severe	31-50 mph	Small	<None>
Windstorm	51-74 mph	Medium	Small
Hurricane	75-174 mph	Large	Medium
Tornado	175+ mph	Huge	Large

受け身 [Reaction] < 習熟 >

落下したときに受け身を取ってダメージを減らすことができます。軽減できるダメージは、スキルチェックの達成値 ÷ 2 点です。

軽業 [移動の一部] < 習熟 >

敵からの Attack of Opportunity を避けながら移動することが出来ます。移動を開始するとき、スキルチェックを行います。この達成値点まで、その移動中の AoO ダメージを軽減します。例えば、Acrobatics+5 のキャラクターが出目 10 だったとして、一人目の敵の AoO で 9 ダメージを受けるというときには 0 ダメージ、二人目の敵からも 9 ダメージというとき、9-(15-9) で 3 ダメージを受け、三人目以降の敵からは通常通りダメージを受けます。軽業で移動するときには、追加の 5ft. の移動コストがかかります。この移動コストを無視して動くことも可能ですが、その場合、達成値が -10 されます。また、Prone 状態でも軽業を行うことは出来ますが(従って、起き上がったときの AoO ダメージを軽減できますが)この時にも達成値は -10 されます。軽業は、荷重が Light Load の時しか使えません。Difficult Terrain で Tumble を行う場合、達成値が -10 されます。