

Large Aberration

Hit Dice: 12d8+12 (69 hp)

Initiative: -1

Speed: 30 ft., climb 20 ft.

AC: 12 (-1 size, -1 Dex, +4 natural)

Attacks: 4 legs +10 melee

Damage: 1d10+1

Face/Reach: 5 ft. by 10 ft. / 15 ft.

Special Attacks: Exude, spray

Special Qualities: Environmental awareness, regeneration 3, instant stand, retribution, pustules, vile qualities, SR 22

Saves: Fort +6, Ref +5, Will +13

Abilities: Str 12, Dex 8, Con 12, Int 18, Wis 20, Cha 20

Limboで Lunlang に解剖された哀れな生物。こんな渡す気は全く無かったけど、なんか解剖されたのでおまけ付きで一応書いておきます。

- Environmental Awareness (Su)

自分の周り 120ft. に以下の効果が常時 Active。

darkvision, blindsight, tremorsense, deathwatch, detect animals and plants, detect chaos, detect evil, detect good, detect law, detect magic, detect poison, detect secret doors, detect snares and pits and see invisible

- Exude/Spray

Vile は様々な汁を Spray (30ft. cone) または Exude (自分の周り 10ft. の地面、2Round 残る) として吐く。DC は Charisma Based。

1.Bile

薄緑色の酸。Spray なら 10d6 acid (Ref half), Exude なら 5d6 acid (Ref half)

2.Grease

ペースト状の水を弾く油。Spray なら AoO を引き起こす Full round でぬぐうまで Blind (Fort neg), Exude なら転ぶ (Ref neg)

3.Mucus

半透明の茶色な粘液。Spray なら Str Check (DC=Save DC) で壊すまで Hold Monster, Exude なら Entangle (Save 無し、Str DC = Save DC)

4.Puss

濁った黄白色の液体。Spray/Exude どちらでも 1d6 の結果の病気になる。Fort neg で、失敗し続ける限り毎 Round save を行い、全ての病気にかかるか Save を通すまで続ける。

- 1 Blinding sickness
- 2 Cackle fever
- 3 Filth fever
- 4 Mindfire
- 5 Shakes
- 6 Slimy doom

5.Sewage

オートミール状の茶色っぽい液体。Spray/Exude どちらでも 1d4 Round の間 Nauseated だが、毎 Round save 可能 (Fort neg)

6.Slime

説明が何も書いていないので、きっと汚い粘液が飛んでどろどろになるだけです

7.Toxin

薄い黒の液体。Spray/Exude どちらでも 1d8 CON/1d8 CON (Fort neg)

8.2 回振る。もう一度 8 が出た場合には無視する。

- Weapon Immunity (Ex)

全ての物理ダメージから半分しかダメージを受けない。Slashing/Piercing で攻撃した場合には d8 を振り、その結果の Spray がかかる。

- Regeneraion (Ex)

Fire or Cold だけ効く

- Instant Stand (Ex)

Free Action で立てる

- Retribution (Ex)

殺された場合、120ft. 以内の Creature 全てはランダムな Spray の効果を受ける

- Pustule (Su)

ミニ Vile を作る。省略。

- ・ Vile Qualities (Ex)

Gas, Disease, Fungus, Mold, Poison, Slime, Acid, Stun, Critical に対して Immune。 Fire Damage は半分しか受けない。

- ・ マンチ生物 (Special)

Vile または Vile に変身している Creature は、DM に「おい ww d20 自重しろ wwwwww」と言われた場合 (DM's Free Action) には Save 無しで stun する。Stun に Immunity があろうが何だろうが容赦なく Stun する。

(ランランは Stun しないんですが。 Helpless ぐらいで一つ。 by SKQ)



ランラン (の中の人) の寸評

Regeneration ついてるとは思わなかったです。Weapon Immunity と組み合わせられるこれはおいしいかも。

リアクティブはダメージ系だと嬉しいですが(記憶の限りでは)確率 1/4 くらい。他はこのレベル帯の敵だと容易に防がれる能力なので、リアクティブ頼みは厳しいかもねえ。

また、

1. 外皮が薄すぎる（タフさでカバーできるだろうか...？）
2. 死んだとき味方を巻き込んでヤバい（これ致命的）
3. 能力が Cha ベースなのでランランだと効果薄い（というか元が Cha20 とか信じられん）
4. アビリティ上3つが軒並み低い

以上の理由より、常用は控えることになると思われます。一度変身してみたいけどね。