

Vestige とは

Binder が契約するあく...じゃなくて精霊のこと。どこかのDMが Pascal 用に Original の Vestige を作成してくれると嬉しいので、おおよその説明を書いておきます。

- ・ Vestige

簡単に言うなら肉体を失って魂だけになった力あるもの。Binder と契約する場合、Binder の肉体を使って生の世界に触れる代わりに特殊な力を与える、という感じ。普通は Vestige 単体では何もできませんし、ましてや人の頭の中で井戸端会議はできません。

- ・ Legend

その Vestige は元々どういう存在で、なぜ肉体を失って Vestige になったかの説明。

- ・ Vestige Level

Spell Level の Vestige 版です。

- ・ Binding DC

契約する時には Bind Check (d20+Binder Level+CHA) を行います。これが DC を上回ると "Good Pact" を結んだ事になり、Vestige からの精神的 Influence を受けません。失敗すると "Poor Pact" となりますが、Influence を受ける以外は成功時と変わりません。5th Vestige だとだいたい25ぐらい。

- ・ Special Requirement

契約する時に満たしていなければいけない条件です。特定の Skill が xRank 以上、特定の Vestige と契約していない、特殊な道具 (マテコンみたいなもの) が必要など。Aspect の場合はおそらく "他の Aspect と契約していない" になるでしょう。

- ・ Manifestation

契約する時に現れる Vestige の姿です。関係あるのは契約時だけです。

- ・ Sign

契約している時に Binder に現れる身体的特徴です。山羊の角が生えるとか、舌が真っ黒になるとか、頭の髪に隠れる部分に歯が生えるとか。

- ・ Influence

Vestige が Binder に与える精神的影響です。大まかに分けると、 になるというのと、 を求めるという二つがあります。

になるというのは、怒りっぽくなるとか、自分は頭がいいと思うようになるなどの性格的特徴です。

を求めるというのは、ある状況では必ず特定の行動を行わなければならないという制約です。反した場合には1日の間 Attack, Save, Check に -1 の Penalty を受けます。例としては Elf の血を引くものに攻撃してはいけない、ステージを見つけたら BL Round だけ上で演説しないといけないなどがあります。

- ・ Granted Ability

具体的な能力の部分です。全ての Ability は (Su) で、特記されなければ AoO を起こさない Standard です。回数は基本は無制限ですが、制限があるものもごくまれにあります。大別すると Passive なもの、使い放題なもの、5Round に 1 回なもの三種類です。1 人の Vestige は 4-6 個の Ability を与えます。

Vestige "Aspect of Mephistopheles"

目的:Original Nine を破壊する。Aspect は無理矢理 Original Nine の中に封じられ、Hell の力を使われたことに憤っている。Tiko に滅ぼされてしまったのではやたいした力はないが、Binder と契約して力を貸すことで Original Nine に復讐するつもりだ。

ここにデビルと契約した人がいますよー！パラディン先生ー！

BindLv 5, Bind DC28

Legend

アспектオブメフィストフェレス (True Name: カニア魔炎八郎) はダークマター、Peacemaker によって吸収された地獄の第八層 Cania の支配者、メフィストフェレスの一部である。つい最近ダークマターから分離され、Tiko の Watery Edge で切り刻まれて死んでしまった。悔しいので近くにいた Pascal と契約を結ぶ。

Special Requirement

他の Aspect がいると駄目

Manifestation

燃えさかる炎に身を包んだ悪魔の姿



Sign

瞳の奥で火が燃えているようになる。体温が以上に高くなり、チョコレートなどはすごい勢いで溶ける。髪の毛は赤くなる。

Infulence

超自信過剰。多少の危険があっても、自分だけの力で乗り切れると思い、そのように行動する。しかしながら、もし失敗すると大変に怒り狂い八つ当たりを始めたりする。

Granted Abilities

- ・ Hellfire blast(Sp)

Ranged Touch Attack, 1d6/2bindlevel damage.

at Will, No ST, 有 SR, CL=BindLv, 無属性ダメージ (Hellfire ダメージ)

- Flames of Hell(Su)

3/day 体の回りに火をおこして、攻撃してきた相手や Grp の相手に 2d6 無属性ダメージ。Free Act で、BindLv ラウンド持続。消せない

- Immunity to Fire(Ex)

Fire 無効。Hell Fire も無効。ただし、Fire のダメージをうけると代わりに 1d6 無属性ダメージを受ける。

- Mark of Cania(Su)

攻撃にミスしたり、相手があなたの使った特殊能力・呪文にセーブした場合、あなたは怒り狂って Atk, Damage, Save, Check, Spell SaveDC に +1 のボーナスを得る(重複する)。ただし同時に、あなたの AC は 1 ずつ下がっていく。

この効果は、あなたが攻撃に成功するか、相手がなにかのセーブに失敗するまで続く。

(注: DC を上げるために空気に向かってミスしたりわざと弱い魔法をかけたたりした場合、メフィストフェレスの怒りが DM が投げつける巨大 D20 という形で具現化します)

Vestige "Aspect of Bel"

BindLv 3, Bind DC18

Legend

アスペクトオブベル (True Name : アヴェルヌス新参一郎) はダークマター、Backthrust によって吸収された地獄の第一層 Avernus の支配者、ベルの一部である。つい最近ダークマターから分離され、Zara と Tiko に斬り殺された。

Special Requirment

なし

Manifestation

口から毒をたらした Pit Fiend

Sign

唾液が緑色になる。

Infulence

戦い以外のことを考えるのが苦手。戦闘に突進していくというわけではないが、誰かに戦えと命令されるのが大好きで、その背後にある政治とか、そういうのに興味が無くなる。つまり、戦えと言われればつい戦ってしまう。ただし、戦闘中は大変賢く戦う。

Granted Abilities

- Fear Aura(Su)

at Will, As Fear Spell、でも 20ft. radius. 起動は Std アクション。

- Summon Devil(Sp)

3/day, [Bind Lv-5]HD までの Devil を召還できる。Summon MonsterIII と同様。

- Mark of Avernus(Su)

3/day Melee Attack or Ranged Attack or Spell Like Ability を Immediate で行える。ただし、1 エンカウンターにつき 1 回。

また、Ready Action でだれかを殴った場合、Atk/Dmg に +4 され、自動的に Critical Confirm される。こちらは回数制限無し

Vestige "Aspect of Dispater"

BindLv 3, Bind DC20

Legend

だいたい他の人と一緒

Special Requirment

AC20 以上であること。

Manifestation

鉄っぽい人

Sign

肌の色が鉄っぽくなる

Infulence

大変慎重で、防御的になる。敵の攻撃を受けそうな場所へ移動せず、仲間の後ろなどなるべく安全なところに居ようとする。防御的なアイテムをほしがる。

Granted Abilities

- Flesh to Iron(Sp)

3/day Std, Touch, as Flesh to Stone Spell. でも、対象は鉄のかたまりに変わるので、Rust で触ると粉になる。

- Rust(Su)

1/5round, Std, Touch, Ref ST or Metal Item breaks(Magic Item でも。ただし、Astrite や Darkmatter は無理。Adamantine も無理。)

- Mark of Dis(Su)

3/day Immediate で、AC+4 or どれか ST+4 vs single attack or ability or spell etc.
また、Withdraw を Move Action でできる。

Vestige "Aspect of Mammon"

BindLv 4, Bind DC22

Legend

ほかのひとと一緒に

Special Requirment

ないが、この人がいると他のどの Aspect も一緒に Bind できない

Manifestation

蛇人間

Sign

舌先が蛇のように割れる

Infulence

強欲になり、アイテムの分配や、一時分配の時など強硬な態度を取る。

Granted Abilities

- ・ Touch of Greed(Su)

1/5round Std, touch attack。 Will St に失敗したら、相手はランダムに相手を選んで攻撃し、価値の高そうなものを持って逃げる。この行動を 1d4 ラウンド続ける。

- ・ Snake's Swifttness(Su)

Land Move+10ft.(profane bonus)

- ・ Mark of Minauros(Su)

Charge したとき、10ft 動くごとに Atk+2 (通常の +2 に加えて)
Withdraw を Move Action でできる。