

大昔、上のエルフによって作られた不思議な武器。

The Luck (Lv6)

- +1 special+1 AnySimpleWeapon (サイズは持ち主によって S ~ L の範囲で変化)
- Damage:vary Critical:vary Type:vary
- 普段は、表面に不可思議な文様が描かれた直径 1 インチほどの直方体の姿をしている。しかし、その形状は Roche が望むように変化する。
- 剣自体は hardness20/hp50 を持つ。しかし、Desert Rose とは異なり、他の素材の DR や Hardness を抜く力は持たない。
- darkmatter が近くにあると、その純度に比例して刀身が輝く。

Legacy Ability

- Lesser Change Shape(Su) : The Luck は直径 1 インチほどの白い六面ダイスカ、任意の Melee or Ranged Simple Weapon or Melee Martial Weapon の形を取ることが出来る (装飾なども思いのままである。アーバンに用いる場合、偽物と見破るためには Spot DC25 に成功しなければならない)。変形は Mental Command で、Move Action 相当。Ranged Weapon の場合、Free Action、At Will(mental) で Astrite 製の矢弾が装填される。この矢弾は当たった場合でも外れた場合でも、一度射撃されれば即座に消滅する。
- Luck and Unluck +2(Ex) : The Luck の持ち主は幸運を操作する能力を得る。持ち主は The Luck を所持しているときに Free Action で、次の Attack roll, Skill Check, Ability Check, Save, CL Check に +2 の Luck ボーナスを得ることが出来る。しかし、同時に持ち主は Unluck Point を 4 ポイント得る。Unluck Point は以下の効果を持つ。
 - Attack roll, Skill Check, Ability Check, Save, CL Check を行ったときに 7 以下が出ると、その判定に現在の Unluck Point 分だけペナルティがつく (ただし、Luck ボーナスをつけた判定ではこの効果は発動しない)。
 - Attack roll, Skill Check, Ability Check, Save, CL Check を行ったときに 1 が出ると、現在の Unluck Point に等しいダメージを受ける。(これは Luck ボーナスをつけた判定でも効果を発揮する)。
- また、The Luck の所持者は 8 時間の休息の後後に 2d4+1Point の Unluck Point を自動的に得る。Unluck Point は以下の方法で減少させることが出来る。
 - Attack roll, Skill Check, Ability Check, Save, CL Check を行ったときに 20 が出ると、Unluck Point は 0 になる。
 - DM が、The Luck の所持者が十分に不幸な目にあったと考えたとき、Unluck Point は 0 になる。
 - 8 時間の休息を取ると Unluck Point が何 Point あっても、自動的に 2d4+1Point になる。
 - DM が許可しないロールによって 20 が出ても、Unluck Point は 0 にならない。また、実際にダイスを振って 20 が出なければ駄目 (呪文や何かの効果によって 20 が出た相当になっても意味がない)。
- True Astrite(Ex) : The Luck は SR25、全ての Energy に対する Resistance20 を持つ。
- Change Magical Property, Minor(Su):The Luck は武器 Property 表の Lv1 の能力の内、どれか一つの特異能力を持つ。これは、毎朝夜明けに剣に 1 分間精神集中することで変更することが出来る。一度変更すれば、翌日まで変更することは出来ない。また、Enhancement Bonus にすることはできない。特定のタイプの武器にしかつかない能力を選択した場合、The Luck の形状が合わなければ能力は suppress される。

武器 Property 表

Lv1 : Defending, Flaming, Frost, Shock, Ghosttouch, Keen, Merciful, Throwing, Distance, Seeking, Precise

DMG 以外の Property の説明

Precise:Ranged Only.Precise Shot の Feat と同様の効果。

現在は Roche の持ち物となっており、Roche 以外が持つとただの直方体に戻る。Cursed Item ではないから、捨てたければ捨てることもできる。しかし、譲渡することはできない。

更新履歴

Lv6 +1Weapon に。

Lv7 Minor Change Shape

Lv8 Minor Change Magical Property

Lv9 Lesser Change Shape

10Lv Luck and Unluck+2