

所謂 MagicItem ではなく、錬金術的な物。ただし、この項に記す事にする。

StandardAction で起動させる。起動させたターンから、100feet/turn で進んでいく。はじめは前に進むが、次の turn の開始時に全方向にランダムに方向を変える、もの「だった」。今は改造されていて、安定しているので、前方にのみ方向が変わる。

(「そのまま」か「左 45 度」か「右 45 度」かランダムに進行方向を決める。

何かに当たる or プレイヤーが指定したターン数 (最高 20 ターン) で爆発する。ダメージ等は Fireball (CL:5lv) 相当。ただし、半径は 30feet。