

ドワーフの魔術鍛冶、Orangepage によって鍛えられた Scimiter。Astrite という金属によって作られている。しかしその表面は金属とは思えないほど白く、イメージ的にはセラミックのような感じである。

第七話において、その真の力を解放された。また最終回にて、1 戦闘で Critical を 3 回放ったため、最高位の力まで解放された。

### Desert Rose (Lv10)

- +3 Flaming Burst or Holy Scimiter (サイズは持ち主によって S ~ L の範囲で変化)
- Damage:1d8 Critical:17-20/ × 2 Type:Slashing
- 鞘から引き抜かれるとその表面から水が滴たり、血糊などは常に洗い流されるため長時間戦っても切れ味が落ちることはない。「水」と Dwarven で唱えることによって、一日 3 回 Create Water (CL は HD) が使える。
- その硬度は鉄をも切り裂くことがあるほどで、DR/adamantine と、20 以下の hardness を無視することが出来る。剣自体は hardness20/hp50 を持つ。さすがに、Adamantine はさっくり切れないので通常通りダメージを与えて壊すしかない。
- Critical 範囲を増やす能力は、この剣に対しては効果が無い。
- darkmatter が近くにあると、その純度に比例して刀身が輝く。
- DarkMatter のアイテムをたくさん壊してきたので、中の天使が目覚めた。これによって、Original Nine と Aspect のつながりを断つことができるようになった。

### Legacy Ability

Desert Child(Su)

Desert Rose の所持者には常に Endure Elements の効果がかかる

True Astrite(Ex)

Desert Rose は SR25、全ての Energy に対する Resistance20 を持つ。

Awakend Astrite(Ex)

この武器は SR30, Immunity to Fire,Sonic,Electricity,Cold,Acid を持つ。同時に Elemental と War Shaper に Critical するようになる。

さらに、内に宿る天使 Elfen の意識が目覚め、インテリジェントアイテムになる。

Alignment LG

Int 10, Wis 14, Cha18

120ft. vision and hearing and darkvision 60ft. and low-light vision, Language:Tongues

Ego 12

Special purpose:Destroy all Original Nine

Skill:Sense Motive +12, Spot +6, Listen+6

Cure Moderate Wounds(2d8+10) to the wilder, 1/day

ただし、Tiko が呼びかけないと普段は剣の中で眠りについている。最大連続稼働時間は 3 時間/day。

#### Perfect Astrite(Ex)

この武器は Spell Immunity, Immunity to Fire,Sonic,Electricity,Cold,Acid を持つ。同時に Undead,Construct に Critical するようになる。  
持ち主に対して Heal(CL11) が出る。 1/day

#### Drop of Oasis(Sp)

1 日 2 回 ,Standard Action(Mental Command) で起動。Desert Rose で対象に触ることによって ( Touch ) 対象の HP を [ 対象の HD]d4 ポイント回復させることが出来る。同時に、対象の Fatigue を取り除き、もし対象が Exhausted の場合 Fatigue にする。

なお、この効果は Undead に対しては [ 対象の HD]d4 ポイントのダメージを与える ( Will ST DC14 or 13+Cha Mod for half )。 Standard Action で起動し、同時に Undead に Touch Attack することができる。これが外れた場合、以降のラウンドに Standard Action として Touch Attack で命中させるか、あるいは通常の Attack として命中させるまで効果は持続する。この効果は、4LvSpell と同等 (ただし、AoO は引き起こさない)。 CL は使用者の HD。

#### Dance of Flame and Wind(Ex)

Dexterity に +6 astrite bonus を得る。

#### Watery Edge(Su)

1 日 1 回、Swift Action でコマンドワードを唱えることによって、DesertRose の刀身が揺らめき、その材質が水に変わる。水は激しい勢いで循環しており、刃と化している。この刃は全ての点において通常の Desert Rose の刃と同等に扱うが、敵の Sunder などによってダメージが入ることは決してないし、武器がくっついたり、曲がったりすることはない。この状態の剣による攻撃は、Touch Attack として扱う。ただし、ダメージには Str ボーナス、Power Attack によるボーナス、Sneak Attack など Precision ベースの追加ダメージはつかない。

この効果は 1 ラウンド持続する。この効果が発動中は、武器の Flaming Burst 能力は Icy Burst 能力に変化する。

#### Mirage Blade(Su)

1 日 1 回、Swift Action で Mental Command を発することによって、Desert Rose の分身が反対の手に現れる ( この効果の間、その手に持っていた剣は消える )。この分身は Desert Rose と全く同じデータを持つものとして扱うが、Desert Rose にかかっていた呪文の効果などは持っておらず、Light Weapon として扱われる。Mirage Blade は 5+Cha ラウンド持続する。

Mirage Blade を持っているときに Desert Rose になんらかの呪文がかかった場合、その効果は Mirage Blade にも適用される。

#### Desert Aura(Sp)

1 日 2 回、Move Actoin で Fire Shield を使える。CL= 所持者の HD-5

#### Flame to Holy(Su)

@Will. 武器を抜いているときに Std Action(Mental) で武器の Flaming Burst プロパティを Holy プロパティに変えられる。なお、武器を抜いたときはかならず Flaming Burst 能力として起動する。Std Action(Metanl) でもとの Flaming Burst プロパティに戻すことができる。

### Manifest Celestial(Su)

1/week, Fullround Action で、Celestial の力を Manifest できる。これによって、以下の能力を得る。この効果は 1 日続く。

- ・ 白い羽が生える (Move の二倍速度の Fly,Good)
- ・ Wis+4,Cha+4
- ・ Smite Evil 3/day(Damage +HD vs Evil)
- ・ BladeStorm(Sp) As BladeBarrier でも swift(No AoO). 2/encounter. CL=HD. ただし距離は 5ft(隣まで) で、直径 5ft のリング状にしか撃てない。DC は Cha ベース (16+Cha)

### Keen Edge(Sp)

1 日 3 回、Free Action で Mental Command を発することによって、Desert Rose に Keen Edge がかかる(Critical 範囲が 13-20 になる)。この効果は Critical 範囲が増えないという制限の例外であり、1 round 持 続 す る。

### Penaly & Log

5Lv:- +1 Schimiter, Desert Child, True Astrite

6Lv:HP-2 Drop of Oasis 1/day

7Lv:- Dance of Flame and Wind +2

Lv8:ST-1 +2 Schimiter

Lv9:Atk-1 Watery Edge 1/day

Lv10:- +2 Flaming Scimiter

Lv11:- Mirage Blade 1/day, Awakend Astrite

Lv12:hp-2 Flaming Burst, Drop of Oasis 2/day

Lv13:- Dance of Flame and Wind +4

Lv14:- Mirage Blade 2/day,+3 Weapon

Lv15:hp-2 Desert Aura 2/day

16Lv:Attack-1 Flame to Holy

17Lv:- Perfect Astrite,Manifest Celstial, Keen Edge 3/day,Mirage Blade 3/day

18Lv ( ST-1 , HP-2 ) : Dance of Flame and Wind +6, Drop of Oasis 3/day, +4 FlamingBurst Holy Scimiter

現在は Tiko の持ち物となっており、Tiko 以外が持つとただの Scimiter として扱われる。

---

なかのひと

