

この Flagment には生命の循環に関する呪文 "Circle of Lives" が書かれている。何らかの Cure 呪文をかけると、秘められた呪文が一定時間浮かび上がる。

- ・ 解読と勉強に一日かかる。
- ・ Spell Craft DC25+Spell Level に成功しないと憶えられない (Take10 不可)
- ・ 憶えても、Scroll は消えない。
- ・ 憶えるためのルールは通常通り。従って、ソーサラーなどは Spell Known を消費するし、B.Sorcerer などはそもそも憶えられん。

Divine バージョン

Universal

Lv:4

Comp:V

Cast Time:1Std

Range:Touch

Target:You and Touched Creature

Duration:Inst.

ST:Fort half

SR:Yes

代償：自分の HPX 点

効果：対象の HP を 2X 点回復する。ただし回復上限は 200pt

Arcane バージョン

Lv:4

Cast Time:1Std

Range:Close

Target:One creature and 1/2CL Creatures

Duration:Inst. and 1min/Lv

ST:Fort half and nil

SR:Yes and Yes

代償：自分に 1d4 の Str ダメージ。Fort neg(DC は自分の呪文 DC)

効果：対象一体に 1d10 per 2CL(Max10d10) の Negative Energy Damage を与える。

これは Fort half。

ダメージを与えられた相手の表面から、ダメージダイスの数だけ、ダメージダイスに対応する輝くエネルギー球が現れ、範囲内の任意の Creature に向かって飛んでいく。この球は対象に自動的に命中し、対象にそのダイスの目ポイントの Temporal Hit Point を与える。ただし、ダメージを与えた対象がセーブに成功していた場合、ダイスの目の半分の Temp HP。複数の球が命中した場合、最も高い値の Temp HP がつく。Empower などは、各ダイス目ごとに計算すること。球を余らせた場合、球は大地へと飛んでいく。これによって得た Temp HP は、1min/Lv 持続する。

例：ペプラーはイナオに Circle of Lives を使った。イナオはセーブに失敗し、ペプラーは 6d10 を振った。出目は、1,1,1,5,10,10。このうち、10の球はペプラーとラリックに飛び、両者は 10point の Temp HP を得た。残りの球はアネルバに

飛んだが、最も高い値である 5point の Temp HP を得た。一方イナオは 28 ダメージを受け、ラリックに回復してもらった。