

緑色をした不思議なドングリ。

一日一回一分の間、大地の力を Manifest 出来る。この間、大地に接しているクリーチャーに対して当たりとダメージに +1。さらに、soften earth and stone, spike stones, stoneshape が CL=HD で at Will。DC は Cha ベース。

また、それを Magic Item に Attune させると、例えどのような姿を取っているときでも、そして実際に装備していなくても、その効果が発揮される（ただし slot は埋まるし、自分の 10ft 以内にないと駄目）。一つの Magic Item のみ。武器などを Attune した場合は、武器が残ったりはしないが、Natural Weapon に武器の Property が載る（魔法的なもののみ）。

Magic Item へ Attune させるには 30 分間の瞑想が必要であるが、何回でも変えられる。

（「Middlno 学校」で追加された能力）

色が赤と緑のマーブル色になった。

一日一回一分の間、火の力を Manifest 出来る。が、そのためには自然の火が存在する必要がある。例えば、松明は OK だが、陽光棒や "Fireball" の火とかは駄目。これを「源」と表記する事にする。

この間、源に接している（同じマスにいる）クリーチャーに対して当たりとダメージに +1（ただし、これは大地パワーの能力と被る）。さらに、源を中心とした Fireball を使うことが出来る、一日一回。DC は Cha ベース。Lv は HD と同じ。

（Water Weird によって付加された能力）

色が赤と緑と青のマーブル模様になった。

一日一回一分の間、河と海の力を Manifest 出来る。この間、水に触れているクリーチャーに対して当たりとダメージに +1。また、Swim speed60ft を得る。さらに、Ice Storm, Chill Metal, Quench, Wall of Ice, Create Water が CL=HD で at Will。DC は Cha ベース。

さらに、Attune できる Magic Item が一つ増えた。