

## Personalities

名前	ヘルベティア・ペペロンチーニ（愛称ヘルベチカ）
性別	女
年齢	17
人種	Human(Taldan)
信仰	Cayden Cailean
属性	Chaotic-Good
クラス	Cavalier(Order of the Shield)

## Background Story

ヘルベチカは地元でも名士として知られる裕福な父親と北方出身の母親のもとに生まれた。家庭教師を付けてもらったりもしたものの、ヘルベチカは難しい勉強が嫌いで、逃げ出せば騎士である兄に教えてもらって剣を振り回してばかりの毎日だった。

ヘルベチカは当然騎士になるつもりだったが、父親はヘルベチカが騎士として生きることを望まなかった。ヘルベチカに求められたのは、より見栄えのいい花嫁として権力者に嫁ぐことだけだった。

不満を胸にベッドに横たわるヘルベチカは、小さい頃に母親から聞かされた北の国のお伽話を思い出していた。悪い北の魔女とそれに立ち向かって民草を護る騎士の物語。その物語はヘルベチカに勇気をくれた。

そうだ、こんな家出て行ってしまおう。貯めていたおこづかいをはたけば、きっとなんとかなるって。

## Trait

- ・ Rich Parent もしくは Fencer（一般 Trait）
- ・ Northern Ancestry（Campaign Trait）

---

## Data

### Concept

防御よりの前衛。武器は Rapier か Scimitar か Longsword で悩み中。盾なし、軽装。攻撃力はそこまででもないが、いろいろと AoO を活用してテクニカルに動けたらいいと思う。Cavalier なら Buff もできるしね！（Banner 立てながら

Crane Style を目指すと Feat が辛すぎる……

Class: Daring Champion (ACG: Cavalier Archtype)

馬に乗れない代わりに色々できるマン .

なお , Order は軽装のくせに Order of Shield をやろうと思います .

Champion's Finesse(1Lv)

Mount の代わり .

- ・ Light or One-handed Piercing Weapon に対して Weapon Finesse の効果を得る
- ・ Combat Feat で Int を前提とするものは Cha を前提と読み替えてとれる
- ・ Feat の前提条件として Weapon Finesse として扱われる

Nimble(3Lv)

Cavalier's Charge の代わり .

- ・ 軽装だと AC 上昇
- ・ 3Lv を超える 4Lv ごとに +1

Panache and Deeds(4Lv)

Expert Trainer の代わり .

Panache と Deed が使えるようになります .

Panache は Gunslinger の Grit と同じです ( 毎朝の初期値は Cha ) .

Deed は以下が全部降ってきます . 量としては本職の半分くらいだけど要点を抑えており強いです .

なお , Deed はすべて武器制限があります ( Light or One-handed Piercing Melee Weapon に限る ) .

- ・ Precise Strike
  - ・ Damage に Class Lv が乗る . ただし片手が空いており , 軽装であることが条件 .
    - ・ Precision Based なので Critical で増えません . Concealment があつたり Elemental だったり Fortificate されたりすると乗らない
    - ・ ハウスルールで 1/T になります
  - ・ Panache が残ってる限り効果を発揮
- ・ Opportune Parry and Riposte
  - ・ Panache を消費する
  - ・ 敵の攻撃に対して AoO を宣言 , AoO の結果が敵の Attack Roll の結果を超えたら攻撃はミスになる ( Parry )
    - ・ でかい相手の攻撃ほど避けにくく , Size ごとに -2 の Penalty がつく
  - ・ 攻撃を弾いたら Immediate Action で攻撃できる ( Riposte )
    - ・ Parry 自体は AoO 扱いなのが若干ひどいかもしい
- ・ Swashbukler's Initiative
  - ・ Initiative +2
  - ・ Quick draw があると Initiative 振った時に武器が抜ける

- Dodging Panache
  - Panache を消費する
  - 敵の攻撃に対して Immediate Action で発動
  - AC に +Cha して 5ft Move する
    - 攻撃に対しては Move 前として扱う
    - この Move は攻撃者以外からの AoO を誘発する

Advanced Deeds(11Lv)

Mighty Charge の代わり .

Deed は以下が全部降ってきます . 地味にひどいやつばかりですね .

これも , Deed はすべて武器制限があります ( Light or One-handed Piercing Melee Weapon に限る ) .

- Dizzying Defense
  - Swift Action で Fight Defensive する . その際に AC への Dodge Bonus が 2 から 4 になる
  - Panache 消費あり
- Subtle Blade
  - Panache が残ってる限り Sunder,Disarm,Steal 無効
- Targeted Strike
  - Gunslinger のそれと同等 .
  - Panache 消費あり
  - ハウスルールで ST ありになります .
- Superior Feint
  - Standard Action を使って必ず Miss になる Melee Attack をする . 相手は次のターンまで Dex-less になる
    - セーブもチェックもないんだよ
  - Panache が残ってれば使える

## Feat

Slashing Grace (ACG)

前提 : Dex13, Weapon Focus, Weapon Finesse

- Weapon Focus をとった One-handed Slashing Melee Weapon を対象とする . その武器は Class 能力において One-handed Piercing Melee Weapon として扱われる . また , ダメージに Str の代わりに Dex が乗るようになる
  - L/1H Piercing Weapon だと Dex 乗せる手段がないわけだが , これが取れるのは 1H Slashing Weapon だけ . Swashbuckler が本来使うべき L/1H Piercing Weapon ( というか , Rapier ) の立場はどうなるんだと思うが , まあ , ACG だしそこまで考えてないっ て ! いけるいけるー !

## Skill

Diplomacy,Sense motive,Bluff,Knowledge(Nobility) あたりに振る .

あまりあたまがよくないのでたくさんはできません . ゆるしてくれるね ?