

生い立ち

Pasta 姫は今は亡き王国の第三王女として生まれ育ちました。

Pasta 姫の祖国は彼女が小さかった頃、ネクロマンサーによって引き起こされた温暖化で海の底に沈みました。海に沈む前はとても美しい森が広がっていて、森クジラとかが住んでいたそうです。森クジラはとてもインテリジェントな生き物で、「テケリ・リ」という特徴的な鳴き声を発するそうです。

そういう訳で、祖国がどうにかなったけど Pasta 姫は王家の腹心（多分ドルイド 通称: じいや）に連れられて逃げ出しました。じいやは老衰によりそのうち息を引き取りましたが、Pasta は Ehlonna の教会へと預けられました。Pasta は教会では冒険者達に森を案内する仕事をしていました。Pasta は頭の緩そうな話し方（計算ずくです）とそれなりな外見、同情できそうな過去、そしてにじみ出る高貴さにより、瞬く間に冒険者達の間で人気者になりました。

そんなこんなで 4Lv になったころ、Rappan Athuk が復活しました。Pasta は人気者でしたが、それに甘んじて教会に留まるほど彼女の気性は温くはありませんでした。彼女にとって Undead は怨敵、それが地上をのうのうと闊歩することを看過するという選択はありませんでした。

教会側もちょっとこういうアレな人を置いておくのもソレだったので利害は一致していました。なので Exorcist という事にして厄介払いしました。

エピソード

無事 Orcus を倒した Pasta は、Rappan Athuk 跡地を乗っ取り、莫大な財宝を元に Ehlonna を国教とする神聖 Pasta 地下帝国を設立した。

具体的には、その辺の NEET を勧誘し、清貧 Mind Frayer や Redeemed Shadow Dragon などに国を護らせ、光るもやしを植えまくった。

冒険者の血を吸った Rappan の肥沃な土壌で農作物はすくすくと育ち（魔法も使った）、Pasta 帝国は豊かになっていった。

その大いなる貢献から Pasta は Ehlonna に永久の命を賜り、名実共に永遠の 17 歳となった。これはまさに王権神授説を地でいく展開であり、絶対君主 Pasta は実質的には女王であり教皇であった。

しかし Pasta は、あくまで自分は「姫」であると言い張ったのだった。

（中略）

Orcus が復活した際に神聖 Pasta 千年王国は崩壊した。しかし、その盟主であり守護神でもあった Pasta がどうなったかは不明である。

一説によると、Orcus によって信者たる国民を皆殺しにされ、その神格としての力のほとんどを失った Pasta は外方次元界へと旅立ったのだという。

その説を裏付けるかのように、エリンディルでは Pasta と名乗る神官が仲間達とともにネームドモ

ンスターをなぎ倒した話が残っている。また、アレクラストでもサラダ王国なる国を再興するために Pasta と名乗る姫が冒険の旅にでたという話が残っている。

これらの冒険譚に描かれている「Pasta」に共通することは、若い人間の女性であること、自身を姫と呼ばせていること、「 Pasta砲」なる術を操る術者であること、そして気まぐれかつぶりっこで、権力と金に汚いことである。

もしあなたの世界でも似たような伝説があったのだとしたら、それは Pasta の足跡なのかもしれない。

「半神列伝 第95巻：マジカルプリンセスプリースト パスタ・ペペロンチーニ」(モダン書房)より

取得クラス能力

Sacred Exorcist(CDiv)

■ Detect Evil

いわゆるパラディンレーダー

■ Exorcism

なんか MagicJar とか Ghost の憑依とか喰らったときに追い出し判定ができるとか、めんどくさいので読んでない。

■ Resist Possession

憑依に対してセーブボーナスがあるけど、めんどくさいので読んでない。
あと EvilCreature の Charm/Compulsion に +2 の清浄ボーナス。

■ Chosen Foe +3

EvilOutsider および Undead に対して FavordEnemy に近い効果を得る。
ただしダメージボーナスはなく、代わりに SR を抜くボーナスがつく

■ Dispel Evil 2/week

同名の呪文通り。

■ Consecrate Presence

常に周囲 20ft に Consecrate の効果を振りまくようになる。

■ Holy Aura 1/day

同名の呪文通り。

取得 Feat

■ Purify Spell(BoED)

対象となった呪文は善の副種別を得る。善のクリーチャーにダメージを与えず、中立のクリーチャーにはダメージが半分になる。悪の来訪者にはダメージダイスが一段階大きい物としてダメージを与える。

スロット上昇は 1 .

■ ChainSpell(CArc)

近距離以上の射程を持つ単体呪文にのみ適用可能 .

対象となった呪文は 1 体 /CL までの SecondlyTarget をとる . SecondlyTarget へのダメージは PrimaryTarget の半分であり RefST に成功することでダメージをさらに半分に減らせる . ダメージ以外の効果は DC を -4 される .

スロット上昇は 3 .

■ DivineSpellpower(CDiv)

呪文を使用するときにフリーアクションとして通常の修正に加えて +3 のボーナス付きで TurnCheck を行う . その際の TurnLevel への修正を CasterLevel への修正として呪文を唱える .

■ DivineMetamagic-Chain(CDiv)

取得時に MetamagicFeat をひとつ選択する . 選択した Metamagic のスロット上昇 + 1 回分の Turn を消費することで唱えた呪文に Metamagic の効果を適用できる .

■ ExtraTurning(PHB)

退散回数が 4 回増える . 重複取得 OK .

■ MobileSpellCasting(CAdv)

DC:20+SpellLevel の Concentration チェックに通すことで 1 回の StandardAction として SpellCasting と Move を行える .

Defensive に Cast するときは DC が 25+SpellLevel になる .

申請済み呪文

■ Hammer of Righteousness(BoED)

Sanctified 3

Fort Half

Cost 1d3Str

NonEvilCreature には 1d6/CL , EvilCreature には 1d8/CL の Force Damage .

■ Path of Exalted(BoED)

Sanctified 3

Cost 24 時間の占術呪文の禁止

倫理的に葛藤したときに使うと , ふさわしい答えを神格に教えてもらえる .

■ Align Weapon , Mass(SpC)

Cleric 3

同名呪文のマス版 .

■ Ghost Touch Weapon(SpC)

Cleric 3

hour/CL

武器ひとつは GhostTouch 能力を得る

■ Sonorous Hum(SpC)

Cleric 3

min/CL

精神集中が必要な呪文の精神集中を肩代わりする

■ Down Draft(SpC)

Cleric 3

20ft x 100ft Cylinder , Ref half

飛行している対象は 100ft 落下する．地面に接触した場合は 10ft につき 1d6 のダメージを受ける．
地上の対象は Ref に通さないと Prone ．

■ Chaav's Laugh(BoED)

Cleric 5

1min/CL , 40ft radius centred on you , -/Will negate

範囲内の GoodCreature は Attack と恐怖への ST に +2 のボーナスに加え 1d8+CL の一時的 hp を得る．
EvilCreature は Attack と恐怖への ST に -2(Will negate) ．

■ Turn Anathema(CCh)

Cleric 2

10min/CL Personal

属性をひとつ選択する．その副種別を持つクリーチャーをアンデッドであるかのように退散 / 威伏できる

■ Triad Spell(SpC)

Cleric 5

24h Personal

3Lv 以下の準備された呪文ひとつを選択する．その呪文は 3 回まで使っても消費されない．使い切るまで TriadSpell のスロットは回復しない．

■ Panacea (SpC)

Cleric 4

1d8+CL の hp を回復する．加えて Heal で治る状態異常を治す．

■ Updraft(SpC)

Cleric 1

1round Personal swift

10ft/CL まで浮上する．浮上中に 5ft までなら移動できる．

■ Night's Shield(SpC)

Cleric 1

1min/CL Personal

全てのセーブに +1/3CL(最大 3) の抵抗ボーナス．加えて MagicMissile を遮断．

■ Aura of Evasion(SpC)

Cleric 5

1min/CL 10ft radius centred on you

プレス攻撃に対する Evasion を得る．Evasion もちはプレス攻撃に対して ImprovedEvasion を得る．
両方持っているとプレス攻撃に対して RefST に +4 がつく．

■ Summon Elemental Monolith(SpC)

Cleric 9

1round/CL(Concentration)

でっかい Elemental (Gargantuan) が出る .

特例で HD*100GP のマテコンが必要 . 3400GP は高エ

禁止呪文

Assey Spell Resistance

Resistance 系列

Conviction 系列

Luminous Armor 系列

Sanctified Item

Revivify

Shield of Warding

Hearts Ease

Life's Grace