

キャリアーは記憶喪失の（推定）元暗殺者。

## 能力

### 必殺技

- ・必殺技はエンカウンターパワー
- ・ただし Move Action で 1 つ回復できる。
  - ・Lv6 で Free Action に
- ・Lv1 ~ 9 があって、呪文のように覚えていく
- ・必殺技のロットは Lv は関係無く、6 個、などと決まっており、朝にその数の技を覚えていく。
- ・戦闘後、1min の休憩を取ることで全部回復する。
- ・Strike, Boost, Counter, Stance の四種類がある。
- ・複数の流派がある。特定の流派の上位の技は、下位の技を N 個覚えている、といった取得条件がある。が、バランス的には複数の流派を覚えていける感じ

### Strike

Standard または Swift で、Attack Roll を伴う技

### Boost

多くは Swift で、攻撃以外の技。次の攻撃を強化したり、回復したり。

### Counter

Immediate で、相手の攻撃に対して反撃したり、避けたり。

### Style

Swift で起動して持続する（戦闘外も）バフ。ただし同時起動は一つまで。

## 流派

### Mithral Current

カウンターと居合い（遠距離攻撃含む）の流派。T5

### Steel Serpent

毒を使う流派。T7 ~ T8

### Riven Hourglass

時間操作の流派。追加攻撃したり、Haste かかったり、高 Lv では行動回数増えたり。T4

### Veiled Moon

テレポート流派。T2,T4

## クラス：Stalker

- ・BAB が Medium の Rogue 相当
- ・9Lv までの必殺技を使える
- ・Sneak は Max 6d6 で、発動条件が、「相手に Critical する」。条件を満たすと、WisMod ラウンドの間、追加ダメージが入るようになる。
  - ・Rogue Talent 的なもので、相手が Dex-less の時に常に入る、とか Ki ポイントで常に入る、とかに出来はする
- ・Stalker Arts:Rogue Talent 的なもので、多くは Ki ポイントを使う。
  - ・Murderous Insight:1 ポイント使うことで、WisMod ラウンドの間、ターンの攻撃の最初の一撃は（5e の）Advantage がつく。T4

## アーキタイプ：Bushi

- Katana が使えるようになる
- 納刀するとマニューバが回復するようになる T5
- Stalker の場合、Stalker Arts の代わりに Bushido を覚えられる
  - Benevolence : Swift で 30ft 以内の仲間に Lv 点の一時 HP を配る T3
  - Honor : 一度攻撃が Hit した相手に命中ダメージボーナス。他の敵を攻撃すると消える T5

## Feat

- Daisho Expertise : Katana で Weapon Finesse でき、ダメージダイスが一つ増加
- Deadly Agility : Dex to damage
- Mithral Current Style のスタイル Feat (3 連): Swift で Bluff, 相手が Miss したときに移動、ターンの最初の居合い切りのダメージ 1.5 倍 T5,T4,T3