

# Aesgir & Atioth

## テーマ

- ・ 幻獣と呪文の柔軟性でなんか頑張った気分になる
- ・ Deaf な Oracle でプレイしてみたいが Oracle3 回目というのな... と思ってたところに Variant Multiclassing というものを知ったので使ってみたい
  - ・ 幻獣が会話可能 + テレパシー接続されているので幻獣がいるかぎりデメリットは薄い (幻獣の初期 Int は 7 なのでバイアスはかかりうる)
  - ・ 幻獣がいないときは頑張って読唇術するか、Starfinder 世界で接触型言語でも学んでみる?

## 設定 (暫定)

Aesgir ( エスジール ) は一般的なノームの女性だったが、ある時外宇宙的な何かと接触してしまう。

奇妙な幻獣 Atioth ( アティオス ) との絆が結ばれるが、その時のショックで耳が聞こえなくなってしまった。

もともとノームにしては内向的な性格だったが、聾となった上に不気味な相棒が傍らにいることからさらに塞ぎ込んでしまい、人付き合いを避けて孤独な旅を続けていた。

当然のごとく、そんな彼女には漂白化 ( Bleaching ) の危機が迫り、無理にでも冒険をして刺激を得なければと焦り始める。

Starfinder 世界への転移は彼女が漂白化を免れる最後のチャンスかもしれない。

人付き合いを避けてきたので他の PC 達とも SF 世界ではじめて知り合ったこととなる。

## クラス

### Summoner - Spirit Summoner (Dark Tapestry)

- ・ Summon Monster を Shaman の Spirit に置換
- ・ Spirit 呪文が呪文リストに加わる。ビーム飛び交う環境で Entropic Shield は重要と考える
- ・ Spirit Ability を得る
  - ・ Lv1: Touch でダメージ与えるクソ能力
  - ・ Lv9: Contact Other Plane ( Greater Deity 固定 ) とかいうハイパークソ能力
- ・ 融合・テレポ系の能力を置換して、6th 以降に Hex を得る
  - ・ Alien Summoning で Advanced テンプレートが幻獣に乗る + 精密ダメージ無効になる! 強い!!
- ・ 幻獣の見た目がエイリアン的になるけど逆に世界観に合うかも

### Variant Multiclassing: Oracle (Life / Deaf)

- ・ 1st で Mystery の決定、Curse を被る
  - ・ Deaf になる代わり全呪文 Silent
- ・ 3rd で Feat のかわりに Revelation ( 選択肢は狭い )
  - ・ Life で Life Link を取り、幻獣を長持ちさせる
- ・ 7th でようやく 0 レベル呪文を 1 つ使える

## 運用

- ・ 幻獣が本体、サモナーが HP タンクの運用
- ・ キャンペーン固有の HP ボーナスは幻獣には乗らない ( ハズ ) ので、最初は前衛を張るに

は脆い。大器晩成型

- ・ 幻獣は四足獣。Mount の進化に鞍もつけ、乗騎 + 荷駄としても扱う

## 種族

### ノーム

ただし代替種族特徴を取りまくったので別物。RP 計算するとぴったり 10

- ・ Eternal Hope (&#8596;Defensive Training, Hatred)
  - ・ 恐怖効果、絶望系の感情効果へのセーブ +2 Racial
  - ・ 1 日 1 回、Natural1 を振り直せる
- ・ Magical Linguist (&#8596;Gnome Magic, Illusion Resistance)
  - ・ 言語依存、グリフ、シンボル系の呪文発動時に DC+1
  - ・ 言語依存、グリフ、シンボル系へのセーブ +2 Racial
  - ・ 疑似呪文 (各 1 日 1 回) : Comprehend Languages, Arcane Mark, Message, Read Magic
- ・ Blended View (&#8596;Keen Sense)
  - ・ 暗視 60 フィート、夜目も継続
- ・ Dimdweller (&#8596;Weapon Familiarity)
  - ・ 暗いことによる視認困難を得ている場合、Intimidate, Perception, Stealth に +2 Racial
- ・ Nosophobia (&#8596;Obsessive)
  - ・ 毒と病気 (魔法のもの含む) への頑強セーブ +4

## キャラクター特徴

### 特徴

- ・ Highlander (Region)
  - ・ Stealth がクラススキルになり、+1 Trait
  - ・ 岩場や丘で +2 に増える
- ・ The Stranger (Cosmic Caravan)
  - ・ Diplomacy と Knowledge(Local) に +1、このどちらかがクラススキルになる
  - ・ Cosmic Caravan はいわゆる 13 星座 (Occult Mysteries 記載)。The Stranger は Neth の月の 9 日間という短い期間
- ・ Loyalty Across Lifetimes (Basic - Faith)
  - ・ Eidolon が死亡 (放逐) されるかどうかをチェックする時にかぎり Con が 2 高いものとして扱う (つまり実質 HP+2)
  - ・ Eidolon が行う心術呪文・効果への意志セーブに +1

### 短所

- ・ Paranoid
  - ・ ノームらしからぬ陰キャっぷりだ
  - ・ これに対して行う Aid Another は本来 DC10 のところ DC15 を通す必要がある