アイオメディのヘラルドとなったサールディンの能力

能力値ボーナス

好きな能力値に +4 Sacred Bonus。一度選択したら変えられない。

Cleric 呪文 (Sp)

CL=HD として、Cleric 呪文を準備できる。ただし、Slot は各レベルにつき一つのみ。Clr 呪文の他、Iomedae の Domain 呪文も準備可能。Sp なので DC 等は Cha ベース

Iomedae の剣 (Su)

一つの Longsword が Signature Weapon となる。これは +5 Holy (他 +3) 武器であり、一度選択したら変えられない。サールディンは、この武器を Move で手に呼び出すことができる。サールディンが手を離すと、武器は消滅する。破壊されても、Move で呼び戻せる。

Fly(Su)

常時 60ft(good) の飛行能力を得る。Evil に向かって Charge する際には、150ft. になる。Full Plate では、40ft,100ft になる。

Good Aura(su)

強力な善の Aura を出す。Evil クリーチャーは目がつぶれることも。

Outsider

Outsider(native,good,lawful,herald) になる。もはや Human 対象呪文は効果が無い。

Mythic Power

1MP を得る。これは、使用后 1 週間後に回復する。

ヘラルドコール

Planar Ally や Gate で呼ばれることがある。その際には、HD15 になるように Negative Level がつく。またこの際、サールディン自身は望まなければ現地に行かなくても良い。その場合、サールディンは呼ばれている間 HD15 になるように Negative Level がつく。

料金表

1min/Lv : 1500gp

1hr/Lv : 7500gp

1day/Lv : 15000gp

2 倍払うと、特殊パワーが使える (いずれも Su、CL15)

依頼：倒して

Judgement Ray Sword:Full.100ft ラインにレーザーが出る。ライン上の全員に Full Attack できる(ダメージは一発 /Smite していると全員に効果がある)

3/ 召喚

依頼：守って

Inheritor's Shield : Immediate Action で幅 100ft、高さ 400ft の Wall of Force を張る。そのターンの最後に消滅する。

3/ 召喚

依頼：支援して

Battlechorus : 1Std,100ft. 以内の味方全員に Greater Heroism がかかる。

1/ 召喚

依頼：癒して

Healing Hands: 1std,100ft. 以内の味方全員に Ray on Hands がかかる、ないしは一人の対象に Heal または Breath of Life がかかる。

3/ 召喚