

## 参考

<http://www.d20pfsrd.com/classes/base-classes/inquisitor>

### Trait

Fortune's Favor : Luck Bonus が 1 増える。 Divine Favor のブースト

### Archetype

Iconocraft ( UC ): 魔法のアイテムを止める能力がやばい ; ST あるけど

Spellbreaker ( UC ): 20Lv の Impervious がやばい。あとキャスターにとっては邪魔

・攻撃優先なら生のままいくのが良いかもしれません。

### Favored Class Bonuses

ドワーフの Judgement レベルを上げるのも、Justice に特化すれば強い ( 20Lv で +2 だけど )  
人間、エルフの、呪文 Known を増やせるのが強い

### Prestige class

特に良いのは無いかも

### Domain

ドメイン選びがとても重要です。これで、殴り系、補助系などが決まります...が、Inquisitor の場合殴り系がシンプルで強いかもしれない。

お勧め :

Rage Subdomain : スマイト ( Std)、8Lv から Rage でき、Rage Power もゲット。reckless abandon で AC 下げて Attack を上げられる。Deity はだいたい Ragatiel 様 ( empyreal lord of マンチ ) になります。

Liberation Domain : Freedom Call が卑怯、Freedom ドメインはもっと酷い

Madness Domain : Visions of Madness はデバフ系の中では最強 ; 神様を選ぶが。

Travel : Dimensional Hop で軽快な移動

Plant Domain : ひそかに拳なぐりがやたら強い

Ultimate Magic の Inquisition にも強いのがあ

Anger Inquisition : Rage 出来る。Power がないが...

Tactics Inquisition : パーティ全員の Init が激増

Zeal Inquisition : Favored Enemy ( みたいの ) が入る

例えば GreatSwordRageDomainDwarfInquisitor なら

・ Hit

Str:26(16+4Lv+6Enh)=+8  
BAB+15  
Judgement+5+2(fav)+1(slayer)-sacred  
+5 furious weapon:+7  
Rage:+2  
reckless abandon:+3 (AC-3)  
Quicken Divine Favor:+4(luck)  
Patk -4  
SoloTactic の Outflank+4  
Bane +2  
Haste +1

・ Dmg

+7enh  
+15str  
+5judgement  
+12Patk  
+4luck

・ 合計

+49/+49/+44/+39 (2d6+43 plus 4d6)

Feat ( Rage 中に Con をダメージの載せる Feat ) と Buff をもうちょっと頑張れば ( Divine Power/Righteous Might ) これにさらに +5/+15 くらいは行きます。  
というわけで、敵の AC50 オーバーで、あと Mythic じゃないとしても、Lv20 なら GOMI ですね。

高レベルになるまでは、DR をつけて壁になったり、フランク提供したり、Healer が倒れたときに回復したりといった器用貧乏立ち回りをしていました ( @Serpent Skull )