

■ Mythic モンスター

- ・ 敵の髪の毛がたなびいていることは良くある（#シナリオ的に）。
- ・ Mythic モンスターは、どのような能力を持っていることも有り得る（ただし法則が無いわけではない）。
 - ・ 髪の毛がたなびいているモンスターの能力について、反論してはいけない。
- ・ Mythic モンスターは、round のものも含めて全ての Buff がかった状態で出現することがある。
- ・ モンスターの Mythic Power の使用は原則として Free Action。

■ 魔界の瘴気

- ・ World Wound の瘴気のおかげで、モンスターはまるまると太っている上に、hp が二倍ある（ことが多い）。

■ モブ

■ Fast Dying

- ・ GM 操作の全てのキャラクターは、原則 hp0 以下で即死する。
- ・ 名のある NPC などは、hp-10 ～ -30 のどこかで死亡する。

■ Summon

Outsider の Summon Spell-Like Ability は、Summon Monster では無いため、Casting Time は Standard Action。ただし、多くの Outsider は召喚酔いするため、出現したラウンドは動けない。