

そう言えば - つち (2016 年 07 月 11 日 22 時 11 分 06 秒)

デスカリを滅ぼしたのは確実に Mythic Trial だと思いますが、その分で Tier 10 になっていいですか？

- ・だめです。サールディンは9のままです。ただのヘラルドでは Tier10 に到達することはできないのです。 - GM (2016 年 07 月 11 日 23 時 09 分 20 秒)

Mythic Trial - GM (2016 年 06 月 13 日 20 時 34 分 46 秒)

そういえば、エイリール打倒と、WW を閉じたことは Mythic Trial でした。皆さん全員 Tier10 にはなりません。

ペンテシレイアが受けた祝福 - GM (2016 年 06 月 12 日 20 時 43 分 36 秒)

Wardstone の欠片の最後の力でペンテが得た祝福は以下の通りです。効果時間は 1 日です。

- ・自分の手番に +1swfit アクション (Immediate には出来ない)
- ・全ての呪文が Quicken で唱えられる。
- ・Move+60ft.
- ・Haste 状態。AC/Atk/Ref に +2
- ・デスカリ関係ボーナスはデスカリ本人には二倍
- ・あと、MP が 9pt あり、Base Mythic Ability (振り直し、振り足し等) も利用できます。 - GM (2016 年 06 月 13 日 20 時 37 分 11 秒)
- ・「Quicken で唱えられる」ということは、Quicken にしなければ Standard と合わせて 1 ラウンドに 3 回スペル唱えられるということでしょうか？ - よしヲ (2016 年 06 月 14 日 15 時 44 分 06 秒)
- ・唱えられます。 - GM (2016 年 06 月 14 日 22 時 10 分 46 秒)

Slack の招待メール - 所長 (2016 年 06 月 12 日 20 時 40 分 59 秒)

Slack の招待メールを送りました。

もしメール届いていない等ありましたら、私宛にメールをお送り下さい (携帯のメールはもう届かないので PC 宛で)。

Hell's Rebels の wiki 作りしました - 所長 (2016 年 05 月 14 日 22 時 04 分 08 秒)

URL は、↑の wotr を hr にして下さい。

Paizo アカウントを持ってない人というのもないが気がしますが、一応 PL ガイドを ログイン 限定でリソースページに載せました。

- ・クラス分担とか↑のサイトで相談しませんか。 - つち (2016 年 05 月 31 日 21 時 24 分 20 秒)

経験値 - GM (2016 年 05 月 14 日 20 時 40 分 46 秒)

皆さん Lv20 なので経験値とかはありません。

あと、特に Mythic Trial もありませんでした。

- ・そういえば、Disintegrate で装備を壊すのは、少なくとも 3.5e の頃は出来たと思われます。その頃は、Sunder で武器盾以外を壊すのは AoO ありのただの Attack でした (AC=10 +itemsize+weaver's dex)。PF で CMD に統一され、その記述が消失しました。というわけで、CMD をターゲットにする、というのが正しいかもしれませんが、なぜか Large の人の装備品には当たりにくいという… - 所長 (2016 年 05 月 17 日 22 時 32 分 58 秒)
- ・うーん、微妙なラインですね。3.5e ルールだと AC 低すぎて高レベル帯だとまず外さないからなあ。魔法の武器ならまだしも、ワンダラスアイテムの HP ジャセーブ通してもぶっ壊れるだろうし。 - つち (2016 年 05 月 17 日 23 時 46 分 50 秒)

- ・Paizoの掲示板では、「Disintegrateで相手のUnholy Symbolを破壊出来ますか？」という質問が出ていました。主な回答は、「普通のClericはHoly symbol, tattooも持っているので、効果はありません」ですって。Disintegrateで相手の持っている武器を破壊するとかは、戦闘シーンのには全然おかしくないと思うんですけどね。ま、敵がやるとルールのには非道ですね。 - 所長 (2016年05月18日21時45分28秒)
- ・その回答も身も蓋もないですなあ。確かにHoly SymbolぐらいならTattooとは言わなくても複数持っておけば良いですけど。折角だし「そういう時のためにSummon Holy Symbolを入れておくのが賢いClericです」とか回答して欲しかった。 - つち (2016年05月19日09時02分11秒)
- ・An item attended by a character (being grasped, touched, or worn) makes saving throws as the character (that is, using the character's saving throw bonus). なのでDisintegrateで持ち物を壊す場合、持ち主のセーブではないでしょうか。 - たなとす (2016年05月19日22時17分25秒)
- ・セーブはそうだと思います。プレイ中には、DisintegrateはRayなので、持ち物をターゲットできるか、というところが論点になりました。 - 所長 (2016年05月19日23時24分10秒)
- ・それだとベースになるのはCMDより所持者のTouch ACの方が合っている気がしますね。それにアイテムのサイズ修正を加える感じで。セーブしてもアイテムが壊れてしまう件は「セーブに成功したら所持者がそのダメージを引き受けても良い」くらいの救済ポイントがないと多用されたときの理不尽感が半端なさそう。 - たなとす (2016年05月21日00時33分26秒)

ログ更新しました - よしヲ (2016年05月06日20時32分00秒)

間違えたところあったら、自由に修正してくださいまし。

- ・修正しました。そういえば、ケリアンとODもサージが3/dayになりました。 - GM (2016年05月06日23時19分50秒)

次回 - GM (2016年05月02日08時40分00秒)

Kingmakerのキャラシーも持ってきて下さい。呪文の準備も（一戦だけなので、適当でよいです）。上げたければ、レベルを2上げててもよいです。面倒なら全てのロールに+2でも。

5/14 - たなとす (2016年04月27日20時03分35秒)

急な話で申し訳ないのですが、5/14に仕事の方で初回出荷品の客先立会い試験を入れられてしまったので休日出勤しなくてはならなくなっていました。

もし日程の再調整が可能ならお願いできないでしょうか？

よろしくお願いします。

- ・5/7,8,21,28,29などが可能そうですが皆様いかがでしょう？ - GM (2016年04月29日00時50分25秒)
- ・私は大丈夫です。 - つち (2016年04月29日07時20分29秒)
- ・私は5/7,21が今のところ大丈夫です。 - たなとす (2016年04月29日07時21分56秒)
- ・5月だと8,28,29が今のところ空いています。 - abalf (2016年04月30日08時27分38秒)
- ・現時点で…6月の予定もよろしく。 - GM (2016年04月30日09時14分11秒)
- ・祝日は無理です。土曜日だと午後からの参加になると思います。日曜日は大丈夫です。 - 甘食 (2016年04月30日11時49分34秒)
- ・6月は今のところ4以外は空いていますが、急に都合悪くなる日があるかもしれません。おそらく1-2週間前になれば確定すると思います。土曜よりは日曜の方が大丈夫な確率が高いです。 - abalf (2016年05月01日08時45分47秒)
- ・6月は全然わからんけど、休日なら多分調整はきくと思います。 - つち (2016年05月01日13時51分02秒)
- ・ではこうしましょう。もともとあと二回というのはぎりぎりな感じだったので、5/14はゆっくり目にやって、その次を6月12日（日）にやりましょう。で、7月に最終回をやるということで。 - GM (2016年05月01日15時33分00秒)
- ・すみません。それでは5/14は私はお休みということで。6/12は大丈夫だと思います。 - たなとす (2016年05月03日07時55分30秒)
- ・すみません、明日は午後からの参加になります。ちょっと仕事が立て込んでるので場合

によってはもっと遅くなりそうです。 - 甘食 (2016 年 05 月 13 日 23 時 55 分 51 秒)

パーティー資産 - つち (2016 年 04 月 13 日 01 時 19 分 55 秒)

パーティー資産を更新しました。

Staff of the Hierophant は、呪文はイマイチですが持ってるだけで AC と ST に +2 luck bonus なので誰か持つと良いと思います。

- ・誰もいないみたいなので Ring of Protection+3 下さい。+2 出します。 - abalf (2016 年 05 月 13 日 21 時 47 分 43 秒)
- ・Staffって片手で持てるんでしたっけ？持てるなら使えるかもしれないからもらおうかなあ。 - abalf (2016 年 05 月 13 日 21 時 51 分 17 秒)

経験値 - GM (2016 年 04 月 10 日 09 時 49 分 31 秒)

1,109,333 でした。Lv20 になると思います。

一方、MT は以下の通り：

- ・Sature と Chisel と FrostGiant の資料を確保して、Worldwound を閉じる方法を得た
- ・デーモンロード Shax を撃退した
- ・コーラムゼータを倒した
- ・(OD のみ) Startower の Warden になった

これで全員 MT9 になるはず。

次回 - GM (2016 年 04 月 09 日 19 時 55 分 41 秒)

5/14 の予定です。都合の悪い方お申し出下さい。

- ・都合の悪い人はいないので確定で。 - GM (2016 年 04 月 10 日 22 時 58 分 45 秒)

買い物 - よしヲ (2016 年 04 月 08 日 21 時 22 分 47 秒)

アルシニツラにいたので、Amulet of Natural Armor +4 と、Cloak of Resistance +5 を買いました。

Amulet of NA+4 は売ってないかもしれないですが、チェックは明日します。

次のキャンペーン - 所長 (2016 年 03 月 13 日 22 時 48 分 45 秒)

WotR はあと 2.5 回で終了の予定です。

そこで、7 月からのキャンペーンですが、私の提案候補は以下です

1. 5e で Elemental Evil 3 度現るをやる。1Lv ~ 13Lv くらいまで行くらしいです。シナリオは…あんまり読んでないですが期待してはいけない。
2. World Largest Dungeon を PF でやる。5Lv ~ 15Lv くらい？シナリオは期待してはいけない。
3. Zeitgeist を PF でやる。1Lv ~ 20Lv で 13 本のシナリオ。多分かなり長い。Steam Pank+ 戦争？もので、PF と違ってかなり凝ったシナリオという感じ。GM は読むのが辛そう。4E 版では 1 ~ 30 まで行くので、後半はかなり Epic。
4. やってない AP をやる。ゴシックホラーの Carrion Crown、Runelord ものの Shattered Star、エジプトものの Mummy's Mask、メカものの Iron Gods、レジスタンスものの Hell's Rebels、Evil キャラをプレイする Hell's Vengeance、クトゥルフものの Strange Aeons (8 月からスタート) があります。強いて言えば、Strange Aeons は面白そうかなあ、うまく GM できる自信ありませんが。

5.PF の Emerald Spire Super Dungeon をやる。…1 階層ごとにライターが違うが、割と内容は薄い。あと敵が凄く弱い。Lv1 ～ 12 程度。

個人的には、Zeitgeist をやってみたいのですが、本音を言えばプレイヤーでやりたい。けどこれを GM してくれる人はいない気がする。そうすると私が GM をやることになりますが、充電期間(& 準備期間) が欲しいので、誰か GM やってくれないかなあと思っています。

5e の Elemental Evil は、いろんな意味で面白いが保証はしませんが、GM やる分には予習も少なそうで良いです。頭の悪いダンジョンシナリオのようです。

- ・じゃ、DM できるか見てみるので、今度 Hell's Rebels かしてちょ。 - よしヲ (2016 年 03 月 14 日 22 時 54 分 58 秒)

XP 等 - 所長 (2016 年 03 月 13 日 20 時 25 分 52 秒)

563,200 でした。NTT デーモンの経験値は意外に高いということですね。まあもう経験値とかいらないから Banish したい。

また、

- ・Rovagag に関する事態の背景を理解したこと
- は Mythic Trial でした。
- ・DSoM が完成したことは、ケリアンの MT でした。

また、DSoM が完成したことで、ケリアンは Demigod になりました。

お買い物 - abalf (2016 年 02 月 14 日 22 時 47 分 32 秒)

パーティー資産を更新しました。

欲しい物がある人は書いて下さい。

取り消しされてる物は私が独断でいらないだろうと判断したもので、既に売った相当で GP に換算してあります。他の物も欲しい人がいなさそうなら売ります。(Rod of Security とか役に立ちそうな物を除く)

まずダイヤを最大 (100000gp) まで買いました。必要な人はここからどうぞ。

そして現時点で各自 100000gp ずつ分配があります。

いらない武具がもう少し出ると思うので、+1-20000gp ぐらい分配されそうな気がします。

- ・追加分配するよりみんなで相談して必要そうな Scroll 買った方がいいかもしれませんね。 - abalf (2016 年 02 月 14 日 22 時 56 分 58 秒)
- ・アルシニッラで適当に買い物したということにして頂いて良いです。30000gp 以下 (越えるモノは値段によって確率)、Scroll は 9th まで。マテコン等に制限はありません。 - GM (2016 年 02 月 14 日 23 時 05 分 08 秒)
- ・Ring of Continuation (UE, 56000gp) は売ってますか? - abalf (2016 年 02 月 17 日 23 時 57 分 22 秒)
- ・とりあえずもう一度 Belt of Incledible Dexterity +6 (36,000gp) を探してみますが見つかりますか? - たなとす (2016 年 02 月 18 日 00 時 03 分 32 秒)
- ・>RoC: 10% の確率。公式 FAQ で弱くなったのは理解されてますよね? - GM (2016 年 02 月 19 日 00 時 24 分 53 秒)
- ・>BoDex: 前回、夢の中に行く前に、OD とケリアンが売りに行ったときに買った、という話ですのでその時は既に試しましたよね。この後買い物に行く気ならどうぞ。 - GM (2016 年 02 月 19 日 00 時 25 分 43 秒)
- ・↑了解、そのタイミングでの買い物ということですね。 - たなとす (2016 年 02 月 19 日 07 時 32 分 22 秒)
- ・10min/CL のみですよ。Foresight か Shapechange 用なので問題ないです…と思ったらそも

- 何も売ってませんでした。 - abalf (2016 年 02 月 19 日 23 時 02 分 24 秒)
- 欲しいのは Str と Con が +6 の Belt(90000gp) ぐらいか？これは流石になさそうだなあ。 - つち (2016 年 02 月 21 日 13 時 26 分 45 秒)
- あー、あと Ring of Protection と Amulet of Natural Armor の +4 があるか探してみますか。32000gp で越えちゃってた。 - つち (2016 年 02 月 21 日 23 時 14 分 08 秒)
- Scroll は何がいきますかね？念のため Freedom 買っときます？あとはやっぱり Mass Heal ですかね… - つち (2016 年 02 月 21 日 23 時 18 分 05 秒)
- 現状かなり修羅場なので 3 月 13 日はちょっと無理です。maple はお休みでお願いします。 - 甘食 (2016 年 03 月 12 日 01 時 46 分 28 秒)
- 全ての根源 World Wounds を必ず閉じることを誓いつつアルシェイルの Starbow を借り受けます。 - たなとす (2016 年 03 月 12 日 21 時 58 分 22 秒)
- 再更新しました。分配額は +10000GP されました。Scroll は私の立場からすると Reach BreathOfLife, Heal、G.Teleport, MassHeal が欲しいです。 - abalf (2016 年 03 月 13 日 00 時 27 分 03 秒)
- Metamagic 付き Scroll は売っていません。 - 所長 (2016 年 03 月 13 日 10 時 22 分 27 秒)

DL ポイント - GM (2016 年 02 月 14 日 21 時 58 分 49 秒)

9 になりましたよね？

DLT4 になりました。

Evi/Chs に 1d4 シフトしてください (Will DC30half)。

次が大台ですので、頑張ってください。

- ダイスロールの結果はダイス掲示板参照。セーブに成功して Chaos に 1、Evil に 2 シフトしました。 - たなとす (2016 年 02 月 14 日 22 時 31 分 07 秒)

XP 等 - GM (2016 年 02 月 14 日 20 時 49 分 00 秒)

■ XP

- 598,399

■ MT

- アポナビシャスと 1000 人のデーモン軍勢をたったの 6 人で退けたのは紛う事なき偉業です。この勲は「正義の力団 vs デーモン 1000 人隊～ドレゼンの決戦～」として長きに渡って語り継がれていくことでしょう。
- 夢の世界でアルシェイルと戦ったことは、人によって重さは違うかもしれませんが、これはこれで MT でした。

■戦利品

- Vahne
 - Cha+4 band
 - +5 glave
- Magvhune
 - Int+6 headband
 - +5 chain shirt
 - OD の両親の手記続き
- Aponavisious
 - L +5Breastplate
 - L+3weapon × 6
 - Glove of storing

- Aponavious の住処の残骸から見つかったもの
 - 21 本の +1 武器
 - 28 本の +2 武器
 - +2 dancing rapier
 - mace of smiting
 - sun blade
 - +3 reflecting heavy steel shield
 - +3 disrupting war hammer
 - rod of lordly might
- Vavakia
 - L +1 Unholy Ranseur × 3
 - L +2 breastplate × 3
- アルシェイル
 - Starbow : +5 Adaptable Composite Longbow
 - 3/day (free) : 1 ラウンドの間武器に 1d6 光ダメージがつく。
 - 3/day (std) : 40ft.cone に光の矢を飛ばす (Searing Light 相当) ; Ref 18 half。この攻撃を受けたものは Faeri fire の効果を受ける
 - CL 18th
 - ヘラルドのロングソード : +2 half-Holy(1d6dmg vs evil,+1 相当) Longsword
- Halrun
 - +4wis headband

それから、やっぱりちょっと Desna 様の RP は GM が感情的になりすぎました、すみません。Erastil でもないので、ああいう怒り方はしないですよ、多分。アルシェイルが特に大切な信者ってわけでも無いので。

ヘラルドの疑似呪文能力について - つち (2016 年 02 月 13 日 11 時 41 分 04 秒)

ヘラルドはクレリック呪文を使えますが、これは疑似呪文能力扱いです。

この場合、高価な物質要素はどうすれば良いでしょうか？

- 1 : 疑似呪文能力は物質要素を必要としない。やったね ! Miracle 使い放題だよ。
- 2 : 世の中にそんなうまい話はありません。高価な物質要素を必要とする呪文は禁止です。
- 3 : 使っても良いけど特例として同額の喜捨が必要です。アイオメディ神殿で受け付けています。

のどれかあたり？

- 疑似呪文扱いですが扱いは全て普通の呪文ということで。キャスティングタイム、カウンター、マテコン等何一つ有利には働きません。dc が cha だったり、wis がいない部分だけが sp っぽいところです。 - 所長 (2016 年 02 月 13 日 15 時 35 分 11 秒)
- 了解 - つち (2016 年 02 月 13 日 15 時 44 分 18 秒)

次回 - GM (2016 年 02 月 11 日 20 時 02 分 58 秒)

連絡無いので 2/14 (日) にやります

- 最初から戦闘です。ドレゼンに攻め寄るデーモン軍と戦うと思って、呪文等準備下さい。 - GM (2016 年 02 月 11 日 21 時 42 分 12 秒)

- ・効かなくなったのでサールディンの分の Heroism はいらねっす。Grt. Spell Immunity も自分で出す予定。 - つち (2016 年 02 月 12 日 13 時 28 分 35 秒)
- ・連絡遅れてすみません。ひとまず行けそうです。 - 甘食 (2016 年 02 月 14 日 05 時 04 分 13 秒)

ヘラルドコールの確認 - つち (2016 年 02 月 02 日 00 時 37 分 05 秒)

多分フレーバーだと思うけど、念のため確認させてください。

- ・ヘラルドコールされた時、かかっていた呪文や負っていたダメージはどうなりますか？
- ・ヘラルドコールされてついたネガティブレベルって当然 Deathward や Restriction では消えないよね？コールが終わったら自然に消えるんだよね？

- ・実際、呼ばれてみないと判らないと思われます。 - GM (2016 年 02 月 03 日 00 時 39 分 17 秒)

ギフト - schnee0 (2016 年 01 月 21 日 23 時 06 分 31 秒)

Iomedae 様がどの位の物までくれるのか分からないけど Vast Int+6 のヘッドバンドが欲しいです。もっと良い物でも貰えるなら Mental Prowess+6。

- ・Int+6 ならもらえますね。 - GM (2016 年 01 月 24 日 23 時 43 分 46 秒)

Iomedae の剣 - つち (2016 年 01 月 19 日 00 時 46 分 15 秒)

これにしようと思います。

- ・+5 enhance bonus (+5)
- ・Holy (+2)
- ・Bane : Evil Outsider (+1) : やはり流れ的に主敵は Demon
- ・Defending (+1) : Guardian なので
- ・Dispelling (+1) : Dispelling 専用の Spell Storing。Dispelling チェックに強化ボーナスがのる。強い。

Dispelling が駄目なら Spell Storing にします。

- ・と思ったが、Dispelling の Dispelling って Item からの起動だから CL5 なのか？だとしたら微妙ね。 - つち (2016 年 01 月 19 日 01 時 06 分 51 秒)
- ・Spell Storing 相当なので、込めた人の CL では無いかと。ただ、Single Dispel なので強いかどうかは微妙ですね。ちなみに、特定の呪文を対象として Dispel する場合には、Dispel する人が Spellcraft に成功する必要があるということにしたいと思います。 - GM (2016 年 01 月 24 日 23 時 42 分 53 秒)
- ・まあ Spellcraft はサージ使っても無理でしょうな。Unholy Aura を消せれば御の字ぐらいですかね。それで次ラウンドにフリーで張りなおします、とか言われる落ちか。 - つち (2016 年 01 月 24 日 23 時 50 分 45 秒)
- ・そう言えば、ヘラルドになった事でサールディンの見た目になんか影響ありました？ - つち (2016 年 01 月 25 日 22 時 59 分 00 秒)
- ・見た目には変化はありませんね。剣は、光らせようと思えば金色に光りますが、3 分しかもちません。 - GM (2016 年 01 月 31 日 12 時 20 分 00 秒)
- ・ふむ、残念。Mythic 化した時に期待しておこう。 - つち (2016 年 02 月 01 日 01 時 06 分 44 秒)

Gift - abalf (2016 年 01 月 17 日 13 時 36 分 21 秒)

Pearl of Power 6th (36000gp) がいいです。Heal 一発分。

- ・OK です。 - GM (2016 年 01 月 17 日 20 時 29 分 53 秒)

パーティー資産 - abalf (2016 年 01 月 17 日 13 時 34 分 02 秒)

更新しました。欲しい物がある人は申請どうぞ。

なお、計算してみたら銅貨 38 万枚は 7600lbs で Bag of HoldingIV の容量 (1500lbs) を大幅に上回る
ので、投げ捨ててきた事にしました。

- ・いちおう確認ですけど、次回までにアイテム売り買いする時間は無いんですよね？ - abalf (2016 年 01 月 17 日 13 時 48 分 27 秒)
- ・約 3.5t か…。ブルドーザーがいますな。 - つち (2016 年 01 月 17 日 17 時 20 分 49 秒)
- ・もちろんありません。あとは、アイオメディ様をお願いしてみるとか？ - GM (2016 年 01 月 17 日 20 時 31 分 10 秒)
- ・いや、売値とか計算しておいた方がいいかなーと思っただけで、特に今欲しい物があるわけではないので大丈夫です。 - abalf (2016 年 01 月 18 日 07 時 24 分 04 秒)
- ・unholy な scimitar ともう 1 つ何かなかたっけ？ ドレゼンの地下で holy に転換しようとか言ってたような。 - たなとす (2016 年 01 月 18 日 21 時 50 分 41 秒)
- ・バフォメットが昔使ってたグレイブじゃないですかね。あれはタールに沈みましたけど。 - schnee0 (2016 年 01 月 18 日 22 時 35 分 13 秒)
- ・ペンテはこれもらいます。Animated Heavy Wooden Shield +4 (36000gp) - よしヲ (2016 年 01 月 19 日 22 時 57 分 19 秒)
- ・そんじゃサーレンレイの剣の欠片でできた Scimitar だけドレゼン地下で転換しますか。 - たなとす (2016 年 01 月 20 日 21 時 27 分 30 秒)
- ・Scimitar が上手く転換出来たらラオツェンが使うのが良いかな。サーレンレイの信者って知り合いにはいなかったような。 - つち (2016 年 01 月 25 日 23 時 00 分 01 秒)

そう言えば忘れていましたが - つち (2016 年 01 月 17 日 00 時 18 分 37 秒)

ワックスベリーって一緒に帰って来たんだよね？

次回、サールディンデビュー時のプライナーアライは、彼女に呼んでもらうというのは？

ちょうどアイオメディのクレリックだし。

- ・Iomedae に謁見はしていませんが、Material Plane に行くときに一緒についてくる。 - GM (2016 年 01 月 17 日 20 時 31 分 43 秒)

次回 - GM (2016 年 01 月 16 日 22 時 28 分 47 秒)

2/14 予定です。ご都合の悪い方は別の候補日を添えてお知らせ下さい。

経験値 - GM (2016 年 01 月 16 日 22 時 00 分 32 秒)

XP537600

Mythic Trial

- ・Herald of Iomedae を助け出した
- ・Baphomet を追い詰めた
- ・(サールディンのみ) ヘラルドになった

でした。

- ・MT7 になってから MT を合計 4 つ (Iomedae との謁見、Ineluctable Prison 侵入、Herald of Iomedae 救出、Baphomet を追い詰めた) を成し遂げたということは MT8？ - たなとす (2016 年 01 月 16 日 23 時 58 分 29 秒)
- ・MT8 ですね。 - GM (2016 年 01 月 17 日 20 時 29 分 48 秒)

ログ - よしヲ (2016 年 01 月 03 日 23 時 26 分 35 秒)

アイオメディとのロープレ部分を書きました。話がつながりやすいように多少脚色をいれてま

す。間違いがあったらご指摘お願いします。

XP - GM (2015 年 12 月 19 日 19 時 30 分 39 秒)

256000XP でした。

- ・アイオメディへの謁見は Mythic Trial でした。
- ・バフォメットの迷路を突破し、Ineluctable Prison に侵入したことは Mythic Trial でした。
- ※ Father of Worms の打倒は（これ単体では）Mythic Trial では無いです。MT になる閾値もどんどん上がっています。

- ・えーと、XP が 25 万点に見えるのですが、2 万 5 千点の間違いでしょうか？ - つち (2015 年 12 月 19 日 19 時 49 分 32 秒)
- ・え？ - GM (2015 年 12 月 19 日 21 時 21 分 51 秒)
- ・おう、何というインフレ。16Lv になりますが、次回はレベル据え置き？ - つち (2015 年 12 月 19 日 21 時 59 分 38 秒)
- ・リソースの使用状況が矛盾しなければレベル上げて頂いて構いません。 - GM (2015 年 12 月 19 日 22 時 25 分 06 秒)
- ・了解です。スペルなどは増えないと言う事ですね。 - つち (2015 年 12 月 19 日 22 時 38 分 47 秒)
- ・増えてよいです。突入前にレベル上がったということで。 - GM (2015 年 12 月 20 日 01 時 07 分 34 秒)
- ・ちなみにラオツェンは 15Lv 止まりです。 - たなとす (2015 年 12 月 20 日 09 時 42 分 10 秒)
- ・Lv15 でも 16 でも（ぶっちゃけ 17 でも）大差無いので Lv16 にして頂いて構いません。 - GM (2015 年 12 月 20 日 10 時 04 分 42 秒)
- ・あんまり関係ないのかもしれませんが、ケリアンとかは MT7 にして下さい。 - GM (2015 年 12 月 20 日 10 時 48 分 44 秒)

明日 - 甘食 (2015 年 12 月 19 日 01 時 19 分 22 秒)

直前ですみませんが、明日の午前中に用事が入ってしまったので、13 時頃の合流とさせていただきます。

- ・同じく急で申し訳ないですが、用事ができてしまったので 18 時頃で抜けます。 - たなとす (2015 年 12 月 19 日 07 時 53 分 59 秒)

なんか Stedfast Personalty の効果が変わったので - つち (2015 年 12 月 09 日 22 時 51 分 34 秒)

取っても良いですか。

多分、無駄に高すぎる事になると思うけど。Will セーブ 30 越えとかやってみたくなった。

- ・変わってましたっけ。Mind-affect にしか利かないですけど良いですか？ - GM (2015 年 12 月 10 日 22 時 38 分 23 秒)
- ・いや、なぜか WillST 決定時に Wisdom の代わりに Cha を使うというだけの効果になっている。 - つち (2015 年 12 月 10 日 23 時 59 分 59 秒)
- ・最新のエラッタで、ですか？ - GM (2015 年 12 月 12 日 16 時 54 分 17 秒)
- ・確認してないけど多分そうじゃない？ PRD がいつの間にか書き換わってるから。 - つち (2015 年 12 月 12 日 18 時 38 分 39 秒)
- ・7/22 の Update っぽいな。結構前から変わってたのか。 - つち (2015 年 12 月 12 日 18 時 45 分 54 秒)
- ・理解。PRD が間違っています。元々 (Print1) は、mind-affect の WillST に +cha の insight ボーナスでした。それがエラッタ (<http://paizo.com/include/PZO1125-Errata-20150722-1.0.zip> 5pg 左カラム) で、Wis の代わりに Cha を使う、に弱体化されました。それが PRD に反映されるときにエラって、全部の Will ST で Cha 使うになってしまいました。…とまあ、それはそれとして、PRD 誤植版を採用しても別に構わないですよ（たまに敵も Madness(Ex) とか言って使ってますしね）。 - GM (2015 年 12 月 13 日 12 時 46 分 44 秒)
- ・ん？ change the benefit section to "～" だから benefit を "～" に丸ごと変更する、じゃない

の？ PRD はあってると思うけど。 - つち (2015 年 12 月 13 日 13 時 04 分 31 秒)

- "Use your Charisma modifier on saves against mind-affecting effects" なので、against mind-affecting effects が抜けてると思います - GM (2015 年 12 月 13 日 13 時 58 分 29 秒)
- いや、だから benefit を丸ごと変えたからその記述自体無くなったんじゃないの？ 記述の一部を残す場合、replace A to B のように書いていたと思うが。 - つち (2015 年 12 月 13 日 16 時 23 分 55 秒)
- Update の記述はこうね。「In the Steadfast Personality feat, change the Benefit section to “Benefit: Add your Charisma modifier instead of your Wisdom bonus on Will saves. If you have a Wisdom penalty, you must apply both your Wisdom penalty and your Charisma modifier.”」 - つち (2015 年 12 月 13 日 16 時 25 分 28 秒)
- 本当ですね。何が正しいのかわかりませんが、Feat の一覧のほうは（エラッタも PRD も）「Mind-affect」が残ってますね。ずっと一覧のほうのエラッタ見てました。一般則として一覧と詳細が矛盾する場合詳細を優先するので、公式にも全 Will-ST に効くことになりますかね。（個人的には、フレイバーテキストや元の Feat の意味も考えると、やっぱり Mind-affect のみが対象だと思いますが。） - GM (2015 年 12 月 13 日 18 時 23 分 40 秒)
- 確かに一覧の方は残ってるなあ。どっちが間違いか分からんね。 - つち (2015 年 12 月 13 日 20 時 35 分 14 秒)

DL ポイント - GM (2015 年 11 月 23 日 22 時 30 分 34 秒)

ミスがありまして、ラオツェンは DLT3 になってました。

Will ST DC 27 half で、アライメントにそれぞれ 1d4 ダメージを喰らって下さい。

- ダイス掲示板で振りました。Will ST に失敗して Good -3、Law -1 されました。 - たなとす (2015 年 11 月 25 日 20 時 47 分 20 秒)

経験値等 - GM (2015 年 11 月 22 日 23 時 17 分 39 秒)

XP : 54133

MT

エイローデンの手記発見は MT でした。（これで全員 MT7 になります。ラオツェンは今日の時点で 7 でした…すみません）

次の MT に必要な Trial は 4 です（ラオは 3 です）。

宝

- two dozen extravagant outfits? in all, these exquisite articles of clothing are worth 4,500 gp. • A staggering amount of jewelry worth a total of 6,500 gp
- numerous documents in the desk contain all sorts of information about the secret signs used by the Templars. It takes 2d6 hours of study and a successful DC 20 Intelligence check to fully comprehend these notes, after which point a character gains a +10 circumstance bonus on all Sense Motive checks made to interpret hidden messages from Templars of the Ivory Labyrinth. These documents are worth an 8,000 gp reward if they 're turned over to the Mendevian Crusade.
- 10000gp
- several art objects comprising captured holy symbols, jewelry, paintings, fine clothing, statuettes, dinnerware, and more. In all, the 60 pounds of art objects stored here are worth a total of 13,500 gp
- a suit of +3 mithral full plate armor emblazoned with the holy symbol of Iomedae
- +3 greataxe
- a staff of healing with 6 charges
- a 5-foot-by-5-foot carpet of flying
- an instant fortress.

- A decanter of endless water
- scroll of lesser planar binding, a scroll of planar binding, a scroll of plane shift, a scroll of summon monster IV, two scrolls of summon monster V, a scroll of summon monster VI, and a scroll of summon monster VII.

- 更新しました。いつも通り欲しい人持って行って下さい。特に CHA+6 とか。 - abalf (2015 年 11 月 23 日 18 時 08 分 38 秒)
- 書類は出撃まで一週間ぐらいあった時に読んだでいいですか？読めたら我々が持っているよりもメンデブの人に渡した方がよさそうですけど。 - abalf (2015 年 11 月 23 日 18 時 09 分 57 秒)
- 本の 2 番の答えは境界を弱くする、あるいは壊そうとしているとかそんなのですか？ - abalf (2015 年 11 月 23 日 18 時 22 分 49 秒)
- じゃあ、Cha+6 下さい。代わりに Cha +4 出ます。 - つち (2015 年 11 月 23 日 19 時 38 分 42 秒)
- 書類は 8000gp です。2 番の答えは違います。 - GM (2015 年 11 月 23 日 20 時 48 分 10 秒)
- 単純に自軍の悪魔達をナインドリアンクリスタルの力で強化しようとした、と言っておこう。 - つち (2015 年 11 月 23 日 21 時 58 分 31 秒)
- あたーりー。 - GM (2015 年 11 月 23 日 21 時 59 分 57 秒)
- 後は何者かシリーズか？デスカリは何者か？本当にパズスの息子なのか？とかいうのはどうだ。 - つち (2015 年 11 月 23 日 23 時 27 分 22 秒)
- 光りません。冷静に考えて、何者かシリーズなんて行があると思います？ - GM (2015 年 11 月 23 日 23 時 43 分 33 秒)
- 外れか。何者かシリーズはともかく、関係者の行はあってもおかしくないと思ってたよ。デスカリそのものについては疑ったことなかったから聞いておいただけ。 - つち (2015 年 11 月 24 日 08 時 14 分 54 秒)
- 関係者行というのは、大きく間違っていないんですが、ビンゴになる度に見えるビジョンがそのビンゴの性質を表していますので、「関係者ビジョン」というのは考えにくいと思って下さい。完璧では無いですが、もう少し具体的な事物に関係するのです。 - GM (2015 年 11 月 25 日 00 時 05 分 05 秒)
- 本への質問。ワールドウインドのスタータワーにはなぜ管理者がいない？ - schnee0 (2015 年 11 月 25 日 21 時 19 分 45 秒)
- もう一個質問。これは前にも聞いたかもだけど。バフォメットは何故デスカリに協力してナインドリアンクリスタルを掘っていた？ - schnee0 (2015 年 11 月 25 日 21 時 37 分 21 秒)
- いずれも光りません。前者について言うと、一般論として、スタータワーには管理者がいないことが多いです。人間は割と死んじゃいますし、曰くのある塔なので狂信者襲われることも多く。少し調べた感じでは、ワールドウインドのスタータワーには、少なくとも WW が開く前から管理者はいないようです。 - GM (2015 年 11 月 26 日 00 時 24 分 26 秒)

あと、次回の話が始まる前に - よしヲ (2015 年 11 月 20 日 17 時 43 分 42 秒)

ペンテとしては、だんだん悪魔っぽくなっていく

ラオツェンをほっておけないので、アトーンメントします。

LG に戻れるでしょうか。

オーディーの買い物 - schnee0 (2015 年 11 月 19 日 21 時 53 分 35 秒)

Handy haversack

Ring of Counterspells

Ioun stone, orange prism

Mithral Buckler*4

Scroll 多数 (呪文書拡充用)

その他マテコンやフォーカス

を買います。ラオツェン、ケリアンと一緒にアルシニッラで。

なるべくメイプルにも付いて来て欲しい。

女王様からは Cloak of resistance +5 を貰います。

結局、いくら分配されたの？ - つち (2015 年 11 月 19 日 00 時 32 分 13 秒)

なんかパーティー資産のところにすごい額が書かれてるけど。

- ・ Large が売れたので、一人あたり 55000GP の見込みです。ケリアンはこれで買い物してま
す。 - abalf (2015 年 11 月 19 日 22 時 09 分 30 秒)

ペンテの買い物 - よしヲ (2015 年 11 月 18 日 17 時 38 分 38 秒)

Ring of Chameleon Power (12,700gp)

Belt of Giant Strength +4 (16,000gp)

Cloak of Resistance +4 (16,000gp)

Winged Boots (16,000gp)

です。最初にカメレオンパワーの指輪を買えば、あとは変装して買い物可能なはず。

カメレオンパワーの指輪は、ドレゼンにいる 2 番隊隊長のエデラスに頼んで、お使いしてくれる
人を紹介してもらいます。

(エデラスはティーフリングに優しいので頼みを聞いてくれるはず。)

ガルフリーからは、+4 コールドアイアンのロンソーをもらいます。Bane つけて DR/Epic を抜くの
じゃ。

サールディンの近くで戦えば Good 属性つくはずなので、Holy はなくても大丈夫。なんだったら、
Judgement で属性つける。

なお、Giant Strength(+2) とクロレジ +3 が余りましたので、欲しい人にあげます。誰もいらなかつ
たら売る。

- ・ クロレジ +3 欲しいです。代わりに +2 出します。 - abalf (2015 年 11 月 19 日 22 時 10 分 17
秒)

+1Holy の Long sword を +3Holy にするには >> DM - よしヲ (2015 年 11 月 09 日 16 時 10 分 19 秒)

+5 と +3 の武器の金額の差分 (32,000GP) を払って強化してもらえればいいんでしょうか。

そういうことができる人を探すには、どうすればいいでしょうか。

キャスターレベルは9でいいような気がします。

作業にかかる日数は 50 日？ 32 日？ そんな時間あるでしょうか？

- ・ 単純な enhancement bonus が + の数 ?3 の CL が必要だから、+5 作るには CL15 必要だよ。
- たなとす (2015 年 11 月 09 日 20 時 58 分 49 秒)
- ・ なので強化できる人は高位の NPC に絞られると思ってほぼ間違いない。キングメーカー
の PC が必要な feat 持ってるなら、頼れるかもしれないけど、誰ももってないのでは？ -
たなとす (2015 年 11 月 09 日 21 時 02 分 10 秒)
- ・ +3 holy なら CL9 で良いのか。ベースが +5 じゃないから。高いけど ... - たなとす (2015 年
11 月 09 日 21 時 07 分 01 秒)
- ・ Holy の前提に Holy Smite と Good Creator があるけど、既に Holy を持っている武器を強化

- するだけならこれは無視していいのだろうか？ - つち (2015 年 11 月 10 日 01 時 23 分 34 秒)
- うーん、金、時間、前提条件などは追加分だけ考えればよいと書いてあるから無視で良いみたいだな。つまり必要な日数も 32 日ですね。 - つち (2015 年 11 月 10 日 01 時 27 分 53 秒)
- 32 日間、武器を預ける気があるなら、アルシニッラで人を探せば職人は見つかると思われます。ドレゼンでは厳しく、ネロシャンにもいるかもしれませんが、多分数ヶ月先まで予約いっぱいという可能性はあります。 - GM (2015 年 11 月 10 日 07 時 08 分 14 秒)
- アルシニッラで強化する場合の最大のネックは、やっぱり預けたものが帰ってくるかですよな… - たなとす (2015 年 11 月 10 日 20 時 29 分 18 秒)

ケリアンのおさがり - よしヲ (2015 年 11 月 09 日 00 時 34 分 27 秒)

パーティ資産のところに書いてないんですが

ペンテがケリアンからもらったのは

Headband of Inspired Wisdom+2 でしたっけ？

- +4 だったと思います。 - abalf (2015 年 11 月 10 日 22 時 42 分 12 秒)
- 了解。ありがとうございます。 - よしヲ (2015 年 11 月 10 日 23 時 56 分 08 秒)

DR エピック - よしヲ (2015 年 11 月 09 日 00 時 31 分 42 秒)

Greater Magic Weapon で +3 にした Holy の剣に

Inquisitor の能力で bane をつけると合計 +6 になるから

DR エピック抜けると思うんですが、そういうことでいいですか？

- ハウスルールの「4. アイテム Enhancement 上限」のところに駄目って書いてありますね。 - つち (2015 年 11 月 09 日 00 時 48 分 00 秒)
- +4 武器を何とかして手に入れて Bane つければ抜くと思いますよ。32000gp なのでアルシニッラでも売ってないですけど。 - つち (2015 年 11 月 09 日 00 時 50 分 56 秒)
- Bane は +1 だから、+5 の剣が必要です。 - よしヲ (2015 年 11 月 09 日 10 時 57 分 43 秒)
- +4 に bane の対象が相手なら一時的に更に +2 されて合計 +6 になるから DR epic が抜けるということでは。 - たなとす (2015 年 11 月 09 日 20 時 51 分 43 秒)
- ここでのプラスは、武器の enhancement ボーナス換算した場合の修正値でしょう。Bane は +1 で、Holy は +2。 - よしヲ (2015 年 11 月 09 日 23 時 04 分 10 秒)
- DR /mythic を抜けるかどうかは enhancement bonus 換算ではなく enhancement bonus そのものですよ。通常 +6 以上にならないので DR /mythic が抜けない。bane は特定の敵に対して enhancement bonus そのものが一時的に +2 されるので例外となります。 - たなとす (2015 年 11 月 09 日 23 時 59 分 52 秒)
- +4 bane で特定の敵→抜ける、+4 bane それ以外の敵→抜けない、+5 holy →抜けない、mythic なただの +6 →抜ける、なのは - たなとす (2015 年 11 月 10 日 00 時 01 分 23 秒)
- たなとすさんのコメントの通りです。DR/epic は基本 Artifact でないと抜けないから Epic なのであって、小細工で抜けるのは Epic では無いです。その分、雑魚が持ってるのは鬱陶しいかもしれませんが値は高くないので、DR 5/- だと思って頂ければ。 - GM (2015 年 11 月 10 日 07 時 10 分 38 秒)
- なるほど、分かりました。これは「アーティファクトはいっぱい出てくるから心配するな」という意味ですね。了解です。 - よしヲ (2015 年 11 月 10 日 18 時 05 分 00 秒)
- でもアーティファクトはサールディンに行きそうなので、やっぱり +4 の cold iron ロングソード手に入れよう。ガルフリーにねだります。 - よしヲ (2015 年 11 月 10 日 18 時 23 分 21 秒)
- 普通の +4 Coldiron Longsword ならくれます。 - GM (2015 年 11 月 14 日 22 時 09 分 18 秒)

ラオツェンの買い物 - たなとす (2015 年 11 月 01 日 23 時 15 分 42 秒)

アルシニッラでも買い物したいと思います。Sense Motive が得意な人と（具体的にはケリアンにお願いして）一緒に行くこと前提、一緒に行けなければパスの方向で。

- Ring of Evasion (25,000gp)

次にドレゼンで安いものを買ひ物。最近、見た目のアレ度が高くなってきたので多少なりとも誤魔化しを。

- ・ Hat of Disguise (1,800gp)

アルシニッラとドレゼンは名声の分、安くなるのでしょうか？（ある程度高額になると割引かれないとのことなので）

最後に Hat of Disguise も使って正体を隠しつつネロシャンで買ひ物。多少なりとも顔バレ率変わりますか？

- ・ Gloves of Dueling (15,000gp/22,500gp)
- ・ Belt of Incledible Dexterity +4 (16,000gp/24,000gp)
- ・ Cloak of Resistance +4 (16,000gp/24,000gp)
- ・ Ioun Stone, STR +2 (8,000gp/12,000)
- ・ Boots of Speed (12,000gp/18,000)

Belt と Cloak は強化できればよいのだが、してくれる人のあてがないので今持っているものを半額下取りして買ひ替えの方向で。

ばれるチェックは全て 1 軒でまとめ買ひだから 1 回振りですかね。それとも個別？

ネロシャンで正体がばれてお金が足りない時はリストの下から順番に諦めることにします。

女王様から貰う褒賞はアーチャーらしい物ということで Bracers of Archery, Greater (25,000gp) にします。

- ・ アルシニッラは、犬を連れて Intimidate すれば安くなります。 - 所長 (2015 年 11 月 03 日 22 時 25 分 25 秒)
- ・ ドレゼンは、GP リミット内のものなら普通に安くなります。 - 所長 (2015 年 11 月 03 日 22 時 25 分 53 秒)
- ・ 正体を隠せばネロシャンでも普通に買ひ物できます。 - 所長 (2015 年 11 月 03 日 22 時 26 分 27 秒)
- ・ ケリアンは頼まれれば (RP 的に) 仕方ないので付いていきます。ついでに Large のものを売り払って、自分の買ひ物もします。Ring of Inner Fortitude, Major は売ってますか？ - abalf (2015 年 11 月 15 日 10 時 49 分 58 秒)
- ・ 売ってればそれと、Ioun Stone(Orange Prism) を買ひます。こちらは Core です。 - abalf (2015 年 11 月 15 日 10 時 55 分 12 秒)
- ・ RoIF 売っています。が、ケリアンが買ひたら売り切れました。Ioun Stone は売っています。これはいっぱい在庫あります。 - GM (2015 年 11 月 15 日 22 時 16 分 30 秒)
- ・ テストラシアの王様ハイダンヴェがかぶってる Quick drink の helmet と同じものを作ってくれる人はいないだろうか。 - たなとす (2015 年 11 月 18 日 22 時 09 分 11 秒)
- ・ いません。 - GM (2015 年 11 月 21 日 11 時 55 分 36 秒)

サールディンの買ひたい物 - つち (2015 年 10 月 22 日 00 時 00 分 44 秒)

やはり Paladin 的にアルシニッラでは買ひ物したくないような気がするので、基本ネロシャンで買ひます。安いものだけドレゼン。

まあ、1.5 倍払うのも馬鹿らしいので、一応隠して行きましょう。40% でばれる判定すれば良いで

しょうか？

Core

- Handy Haversack (2000gp)
- Pearl of Power 2Lv (4000gp)
- Boots of Striding and Springing (5500gp)
- Ioun Stone(Deep Red)[Dex+2] (8000gp)
- Cloak of Resistance +4 (16000gp)

Core 以外なので購入可能か確認願います

- Swarmbane clasp (3000gp)：スウォームに武器ダメージが出せる。Neck なので付け替え面倒。
- Bracers of Merciful Knight (15600gp)：Lay on Hands の使用回数 +2、回復量 +2d6 (4Lv アップなので)

一応、ネロシャンで 1.5 倍払っても 75750gp なので追加の分配があれば払えるはず。

まあ、クロレジ +4 あきらめれば 24000gp 浮くので、それなら今の手持ちでも払えます。

あと、女王様の報酬は Ring of Evasion(Core, 25000gp) にしてみます。雑魚の Fireball 連打ぐらいなら避けられそうだし。

- いずれも購入可能です。判定は 40% です。 - GM (2015 年 10 月 23 日 00 時 13 分 57 秒)
- ダイス掲示板で判定してきました。ばれなかったらしい。 - つち (2015 年 10 月 23 日 22 時 33 分 58 秒)

Divine Squares of Mystery に質問 - schnee0 (2015 年 10 月 18 日 13 時 20 分 16 秒)

ログ書いてて思ったもの

- ラオツェンの祖先、ナインドリアン・エリクサーの源となっているデーモンロードは誰？
 - 上記デーモンロードはなぜ名前が失われている？
- どっちか光らないかなと。

- 光りません - GM (2015 年 10 月 18 日 18 時 49 分 06 秒)

みなさんにお願ひ - GM (2015 年 10 月 11 日 22 時 03 分 03 秒)

昨日のエンカウントはGM も少々反省していますが(そして今日の DAC14Lv セッションで反省する必要は無いなと思いましたが)、OotRM はそれなりに攻撃力が高く、シロップが突進して死なないクリーチャーを用意するのはそれなりに大変、ということをご理解ください。

また、シロップやサールディンと殴り合えるようなクリーチャーを用意した場合、そろそろ後衛キャスター陣はサージがあっても瞬殺される可能性がある、という点もご理解ください。Int があり、OotRM のことを知っている敵なら、後衛を狙うことも十分にあります。

アビスの闘技場のチャンピオンくらいならともかく、デーモンロードの娘がシロップにチャージされて即死では物語の盛り上がりには欠けますので、今後もあれくらいの強さの敵は出てくると思ってください。ですので、

- 行えるなら事前偵察をする、Divination 周りを使う
- 後衛も AC/HP を上げる努力をする or ポジショニングに気を遣う
- 飛行手段は用意する

- ・ Stoneskin とか Displacement とかをかける
- ・ 複数の撤退手段を用意する

といったことにご留意頂ければと思います。これらは、Core の範囲でもできることです。レギュレーション的にも、そんなに縛っているわけではないので、生き残るために必要だと思われるものは申請してください。

普段の私の戦闘は多少ぬるめなので雰囲気が違うと思われる向きもあると思いますが、Kingmaker も 16Lv で終わってますから、Mythic Tier の能力値ブーストなどを含めると多分もう今のほうが強いと思います。私も PF の GM では未経験の領域ですので、ご協力をお願いします。

こういうことを言うと、リミッターを解除してしょうもないクリーチャーを用意される方もいらっしゃるかと思いますが、本キャンペーンは、エピックなお話をやる、というのが目的ですので、必然的に敵も PC に比例して強くなります。このさい全員でリミッターを解除してやるというのも良いかと思いますが、置いてきぼりになる人が出ないようにご注意ください。

あと、エピック感 (笑) を出すためには、Mythic になった時などにもう少し演出が必要かな、と思います。

敵も、Mythic な敵はもう少し雰囲気出すようにしますので、PL におかれましてもご検討ください。

つっても、バフォメットの娘がつるはし持って、鉱石掘ってたら Mythic になっちゃった肉体労働者ミノタウロスの群れと一緒に出てくるってエピック感のかけらもありますけどね…。

- ・ Telekinisis Missile 対策に Pro. from Arrows が良いかもしれませんな。低 Lv だし 1hr/CL なのでかけっぱなしにできるし。100 点まで止めるから 1 ラウンドはしのげるでしょ。 - つち (2015 年 10 月 11 日 22 時 21 分 35 秒)

H 嬢の宝 - GM (2015 年 10 月 11 日 00 時 04 分 16 秒)

部屋にも宝あったの忘れてました。

- ・ Baphomet 's Abyssal realm, the Ivory Labyrinth の絵が描いてある大変冒険的なタペストリー、好事家になら 5000gp × 4
- ・ 45,527sp, 16,979 gp, 410 pp
- ・ five matching topazes worth 650 gp
- ・ a potion of tongues
- ・ an oil of stone shape
- ・ three scrolls of commune, a scroll of true resurrection
- ・ a wand of restoration(11 charges)
- ・ decanter of endless water.

あと、H 嬢はミラクルマテコンを 1 回分持ってるのを渡しそびれました。

それから、ガルフリー様は皆さんに現物支給で報酬をくれるので、Core の Medium 以下の Magic Item を一つ選んでもらっていいです (宣言はして下さい、特に武器の変なのとかは無いかもしれません)。

- ・ タペストリーは燃やしましょう。Paladin 的に。 - つち (2015 年 10 月 11 日 01 時 41 分 30 秒)
- ・ これ含めてパーティ資産更新しました。タペストリーは燃やしたものとして足していませ

- ん。 - abalf (2015 年 10 月 12 日 10 時 48 分 12 秒)
- いらなさそうなものは適当に売った事にしました。Large のもの (値段に ? が付いてるもの) はアルシニッラ (かどこか適切な場所) でしか売れないそうなので、現金にしたければ誰かうまいこと言って売ってきて下さい。 - abalf (2015 年 10 月 12 日 10 時 49 分 14 秒)
 - Large は投げ捨てると仮定すると、1 人あたり 45000gp の分配になりそうですね。お買い物は先に決めておいた方がいいんじゃないかと思います。 - abalf (2015 年 10 月 12 日 10 時 52 分 08 秒)
 - Invulnerability Mithral Chainshirt+4 ください。 - abalf (2015 年 10 月 12 日 11 時 46 分 17 秒)
 - ドレゼンでは、4000gp までのものしか買えません (少し発展しています)。ネロシャンでは、16000gp までですが、例によって正体を隠したりしないと買えません。アルシニッラは前に言った通り。ちなみに、ゴラリオン最大の都市 Absalom まで行けば (ドレゼンから 1600 マイルくらい遠くです)、25000gp がリミットのようです。 - GM (2015 年 10 月 12 日 15 時 36 分 45 秒)
 - 名声ルールを見るに 1.5 倍払えばネロシャンで買い物できるってことでいいんですよね? GP リミットは 1.5 倍する前の値段にかかるって事でいいですか? - つち (2015 年 10 月 12 日 17 時 37 分 36 秒)
 - アルシニッラやアブサロムまでわざわざ買い物に行くか最初に決めといたほうがよさそうですね。 - たなとす (2015 年 10 月 12 日 22 時 20 分 15 秒)
 - どこかに GP リミットと現在の名声の状態をまとめたページありましたっけ? - たなとす (2015 年 10 月 12 日 22 時 23 分 20 秒)
 - 現在の名声は組織のページを見ればわかりますよ。アルシニッラはともかく、アブサロムは行ったことないから Teleport とかできないんじゃないですかね。サールディンに至ってはそう言えば聞いたことあるような…ってレベル。Int 的に見て。Wind Walk(60mph)で行く場合、約 27 時間かかるらしい。Paladin 的には買い物のためにアルシニッラに行く気は起きないし、こそこそ正体を隠すのもなんか嫌なので素直にネロシャンで割高なものを買う気がします。 - つち (2015 年 10 月 13 日 00 時 35 分 39 秒)
 - 1.5 倍払えばネロシャンで買い物できます。誰かに頼んだり、正体を隠匿すれば x1 で買えます。購入上限とは関係ないです。 - GM (2015 年 10 月 13 日 21 時 46 分 44 秒)
 - ポーションとかスクロールはどのくらいまで買えますか? Core の Clr か Wiz で 5Lv までとかそんな感じで教えて。 - つち (2015 年 10 月 16 日 21 時 46 分 50 秒)
 - Nerosyan というのなら、Core クラスの Core 呪文の CL11 までのものであれば、超大量購入とかで無ければ無条件で買えるかと。ただし Heal の Scroll は品薄なので 1d4 枚までしか買えません。ドレゼンだと 9Lv まで。 - GM (2015 年 10 月 16 日 23 時 08 分 41 秒)
 - アルシニッラならほとんどの呪文が CL20 まで買えると思います。 - GM (2015 年 10 月 16 日 23 時 10 分 54 秒)
 - 前は最後に囚われていた人の救助があり、数日かかるのでその間アルシニッラで買い物は可能だと思います。Large の物品も売れるはず。 - schnee0 (2015 年 10 月 18 日 13 時 09 分 03 秒)
 - グラヴズ・オヴ・デュエリング (GLOVES OF DUELING/APG/15,000gp/disarm と sunder への CMD と grease などによる武器落としに対して +4 ボーナス、stuned と panicked になっても武器を落とさない、武器修練のクラス特徴があればそのボーナスが +2 増加) は普通に売っていますか? - たなとす (2015 年 10 月 18 日 21 時 23 分 16 秒)
 - ネロシャン以上なら買えて良いですよ。 - GM (2015 年 10 月 21 日 21 時 26 分 33 秒)
 - アイテムを買う場合、女王から報酬をもらう場合それぞれについて、手持ちの既存アイテムを強化してもらう (enhancement bonus をアップさせる、追加の holy など特殊能力を付加する) ことは可能ですか? - たなとす (2015 年 10 月 22 日 23 時 29 分 25 秒)
 - 前者の場合、時間が間に合えば、そして出来る術者 (要 CL) がいれば可能です。後者の場合は不可です (別にメタな報酬というわけではありませんので) - GM (2015 年 10 月 23 日 00 時 11 分 43 秒)
 - パーティー資産の Pearl of Power(3rd) もらいます。 - abalf (2015 年 11 月 15 日 10 時 46 分 30 秒)

経験値等 - GM (2015 年 10 月 10 日 21 時 05 分 15 秒)

XP:103200

トライアル

- ミス H の打倒
- ノクティキュラとバフォメットの戦いを目撃 (やたらあっさりしてましたが)

あとラオツェンは、デーモンロード見習いになったのがトライアルでした。また、ラオツェンは体の奥底から Fiendish な力が湧き上がってくるので、Surge 回数が 1 回増えました。

ルール少し改定 - GM (2015 年 10 月 10 日 06 時 52 分 14 秒)

Mythic の Hierophant の Recall Blessing は、Archmage の能力と比べて考えるとどう考えても Swfit なんで、Swfit に変えました。

Hierophant の人は Base Path Ability 取り直しても良いですよ。

- ・じゃあ、Dual Path で取っている Inspired Spell を Recsll Blessing に変更します。Paladin はスロットの関係上 Quicken できないからありがたい。 - つち (2015 年 10 月 11 日 22 時 24 分 12 秒)

パーティ資産 - つち (2015 年 09 月 30 日 22 時 05 分 23 秒)

そろそろ次も近づいてきたので分けときますか。

うーん、サールディンは Cha+4 ぐらいですかね。でも、これはメイプル優先ですね。

Ghosttouch Warhammer はインコ対策にちょっと欲しいかも。

- ・INT 型 Caster 陣に既にいきわたっていて余ってるなら Headband of Vast Intelligence +2 ですかね。 - たなとす (2015 年 10 月 01 日 20 時 12 分 01 秒)
- ・Crown of Blasting って SR 抜けるのかと調べたら CL17 もあってびっくりした - つち (2015 年 10 月 02 日 07 時 26 分 35 秒)
- ・ペンテはプロテクションのスカラベください。 - よしヲ (2015 年 10 月 04 日 22 時 12 分 57 秒)
- ・SR で Cure とか効かなくても知りませんよ >Scarab - abalf (2015 年 10 月 09 日 22 時 41 分 11 秒)
- ・余ってるリンプロ +2 下さい。+1 出します。 - abalf (2015 年 10 月 09 日 22 時 45 分 37 秒)
- ・Ring of Telekinesis が戦闘中の暇つぶしにいいかと思いましたが、CL9,INT+2 だと戦闘で使うには微妙ですね。 - abalf (2015 年 10 月 09 日 22 時 50 分 57 秒)
- ・メイプルはフィラクトリ付けているのでヘッドバンドは付けられません。 - 甘食 (2015 年 10 月 09 日 22 時 54 分 18 秒)
- ・マジか！じゃあ、Cha+4 もらいます。代わりに +2 出します。 - つち (2015 年 10 月 10 日 00 時 16 分 41 秒)

ログ書いた - よしヲ (2015 年 09 月 21 日 12 時 29 分 12 秒)

全体的な流れはあっていると思いますが、細かいところは記憶が確かでないので適当です。違っていたら修正してください。

戦闘シーンの描写も、かなり手抜きですので、戦闘で活躍したと主張したい人は、ぜひ書き足しておいてください。

- ・メイプルの質問って、他の神獣の場所でしたっけ？それだったらノクティキュラが答えられますが…何か他の質問に変えたんじゃないかなかったっけ？ - GM (2015 年 09 月 22 日 20 時 51 分 27 秒)
- ・メモによると、たしかに、何かの作り方について尋ねたような形跡がある。何を聞いたんだろう。 - よしヲ (2015 年 09 月 23 日 13 時 31 分 42 秒)

経験値 - GM (2015 年 09 月 12 日 20 時 57 分 30 秒)

83412 点でした。

Lv14 になります。また、以下は Mythic Trial でした。

- ・「アンデッドシロップと狂気の仲間たち」としてアルシニッラで悪名高くなる
- ・Demon Lord、Noctacula と会談する。

また、PT 戦でないところで戦った方々のボーナス経験点があります

OD：12800

ペンテ：12800

サールディン：32000

メイプル：32000

ケリアン：12800

ページの編集 - abalf (2015 年 08 月 29 日 10 時 06 分 23 秒)

いつから分かりませんが、一部のページの内容を更新しようとすると Forbidden と言われて更新できなくなっています。

例えばケリアンのページとか。

誰か原因分かりませんか？

- ・私はケリアンのページは更新できました。なんでだろう？ - つち (2015 年 08 月 29 日 14 時 35 分 29 秒)
- ・編集しようとまではできても、更新やプレビューを押すと Forbidden になりませんか？いま RoW メンバーにも試してもらいましたが、全員 Error になるようです。 - abalf (2015 年 08 月 29 日 19 時 59 分 54 秒)
- ・私はケリアン & ラオツェンのページを問題なく更新できました。 - たなとす (2015 年 08 月 29 日 22 時 28 分 53 秒)
- ・問題ない。一応 IE11 と Firefox で試したけど、どちらも大丈夫。 - つち (2015 年 08 月 30 日 00 時 40 分 16 秒)
- ・Chrome も Firefox も試したけどダメでした。なんでだろう。 - abalf (2015 年 08 月 31 日 23 時 50 分 18 秒)
- ・内容をある程度削ると更新できるので、何かが引っかかっているんだと思うんですが分からん…。 - abalf (2015 年 09 月 01 日 00 時 03 分 42 秒)
- ・私もダメですね。多分、さくらの WAF のせいだと思うのだけれど。 - 所長 (2015 年 09 月 02 日 23 時 33 分 10 秒)
- ・私も出ました。なんか単純に POST する情報が長すぎると駄目っぽい気がする。 - つち (2015 年 09 月 13 日 10 時 51 分 16 秒)
- ・他のページですがハイフン 4 つの区切りを消したら投稿できました。これだけが条件ではないようですが。あとページの情報量もあんまり関係無い気がします。長くても OK なページもあります。 - abalf (2015 年 09 月 13 日 11 時 17 分 16 秒)
- ・とりあえず WAF 切ってみましたよ - 所長 (2015 年 09 月 13 日 15 時 30 分 27 秒)
- ・少なくともエラーにはならなくなりました。 - abalf (2015 年 09 月 15 日 00 時 07 分 10 秒)

Litany of Righteousness - abalf (2015 年 08 月 22 日 10 時 17 分 27 秒)

Errata が出て Will neg になったみたいですよ。

- ・Will neg でも 1 振ったら倍ダメとか危険なので、Will neg は採用せず、1 撃のみルールは生きたままとします。Double バレルが修正されないのはなぜだろう…。 - GM (2015 年 08 月 22 日 15 時 47 分 44 秒)
- ・Litany of Sloth も食らいましたね。あれも NO ST で防御的発動を不可にするひどい呪文でしたが。Litany of Vengeance は NO ST のままか。 - つち (2015 年 08 月 22 日 16 時 56 分 58 秒)

年表を見ていたらふと気になったのだが - つち (2015 年 08 月 13 日 23 時 09 分 33 秒)

ワールドウーンズが開く前にもノースマウントにデスカリ・カルトがあってエイローデンに駆逐されたってあるけど、こいつらの目的って何だったんだろう。

一応、Divine Squares of Mystery 候補って事で。

なんかケリアンがエイローデン関係っぽいって処からのメタ読みですみません。

- ・ 光りません。 - GM (2015 年 08 月 15 日 21 時 48 分 42 秒)

アルシニッラでの買い物について - つち (2015 年 08 月 10 日 00 時 00 分 25 秒)

Core 記載で 10000gp 以下なら無条件に買えるって話でいいんでしたっけ？

具体的には Boots of Striding & Springing なんですけど。

- ・ 30000gp 以下なら無条件に買えますが、DC20 の Sense Motive に通さないと偽物をつかまされます。 - GM (2015 年 08 月 15 日 21 時 48 分 26 秒)
- ・ 頼まれればついていって Sense Motive と鑑定しますよ。 - abalf (2015 年 08 月 22 日 11 時 05 分 50 秒)
- ・ 今、騙されて偽物を掴まされるのもロールプレイ的においしい、という誘惑と戦っています。5500gp をそんな理由で捨てるのは流石にためられる。 - つち (2015 年 08 月 22 日 16 時 59 分 56 秒)
- ・ ちなみに Large サイズのマジックアイテムも普通に売れます。 - GM (2015 年 08 月 22 日 17 時 11 分 48 秒)

経験値 - GM (2015 年 08 月 08 日 22 時 17 分 19 秒)

47466 でした。

- ・ Rift を閉じたのは Mythic Trial でした。
- ・ 伝説の悪魔ミナーゴを倒したのも（最後の三流っぷりはさておき）Trial でした。

- ・ パーティー資産も更新しました。 - abalf (2015 年 08 月 09 日 08 時 37 分 24 秒)
- ・ Ring of Protection +2 が欲しいかな。代わりに +1 出ます。Smite すると上書きされるので他に欲しい人いたらそっち優先で - つち (2015 年 08 月 09 日 21 時 34 分 50 秒)
- ・ 誰もいないようなので Mithral Chainshirt+3 もらいます。ほんと Studded Leather が欲しいけど重さが…。代わりに Bracers of Armor+1 出します。 - abalf (2015 年 08 月 22 日 10 時 31 分 50 秒)
- ・ 再度更新しました。分配は一人 10000GP ぐらいの予定ですかね。 - abalf (2015 年 09 月 11 日 23 時 53 分 01 秒)

待機時間 - GM (2015 年 07 月 05 日 21 時 31 分 19 秒)

ゲーム内の時間は 12/18 です。

ガルフリーとの約束は 12/28 なので、10 日間フリータイムがあります。

やりたいことがあれば書き込んで下さい。

- ・ 今はストラスタに居ます。
- ・ ストラスタはほとんど廃墟状態なので、買い物などは出来ません。
- ・ ドレゼン、ネロシャンにはテレポート可能です。
- ・ どこかに出かける場合、Divination すると（大抵は）戦いになりそうかわかります
- ・ あいかわらずナムハイハスはタクシーしてくれます。1 日で 200 マイルほど移動可能です。
- ・ 今ストラスタにいる NPC：王様達、エルファス（カリアードは速攻で消えました）、レジット達、モルガン、アシュナス
- ・ 12/28 には、Wardstone ラインの中にいればどこに居ても良いです。
- ・ とりあえずキャラクターページの方にやりたいことは書いていきます。 - たなとす (2015 年 07 月 06 日 00 時 04 分 04 秒)
- ・ 時間あるから Divination しますか。質問したい事あれば書いて下さい。 - abalf (2015 年 07 月 11 日 20 時 24 分 29 秒)
- ・ 1) ドレクを助けたんですけど 2) ナインドリアンエリクサーを作れないようにしたんですけど 3) ケナブレスにいるハルランが人間じゃないと証明したんですけど 4) エイリール殺したいんですけど 5) ミナーゴを殺したいんですけど 6) ジェリベスを殺したいんですけど - よしヲ (2015 年 08 月 02 日 22 時 48 分 42 秒)
- ・ ドレゼンのアルシエルに会って、エラスティルの坊主がどうやって彼女を Good にしたか聞く。同じことをドロクにすればドロクも Good になるのではないかと。 - よしヲ (2015 年 08 月 03 日 22 時 27 分 06 秒)

- ・ストラストでやりたい事はあんまりないので、ドレゼンに戻って Cold-Iron Warden についてもちょっと調べてみたい。あと、アルシェイルは長生きだからひょっとしたら Warden について何か知ってるかもって思った。 - つち (2015 年 08 月 05 日 23 時 36 分 12 秒)
- ・それ以外だとドレゼンでラン達に何か困ってないか確認するぐらいか？ - つち (2015 年 08 月 05 日 23 時 37 分 12 秒)
- ・まあ一応、"村" / 暗黒の塔に行こうと思います、を Divination しますか。上のペンテのと併せて合計 8 回ですね。 - abalf (2015 年 08 月 07 日 22 時 10 分 52 秒)

パーティー資産 - abalf (2015 年 07 月 04 日 23 時 55 分 22 秒)

更新しました。セッション中に配った記憶があるものは行き先を書いてあります。

残ったものは欲しい人に分配しますので、書いて下さい。

GP が書いてある物は私がたぶんこれは売るんじゃないかなあと思ったものです。

とりあえず WIS headband ください。

- ・Belt をもらったので お古の Belt +2(Str) を出します。 - つち (2015 年 07 月 05 日 00 時 07 分 32 秒)
- ・オフトピですがケリアンの Focus は Divine をキャストしても良いですよ。 - GM (2015 年 07 月 05 日 21 時 21 分 35 秒)
- ・ちなみに Arcane の習得しているというは使える (つまり現在は 1st まで) という事ですよな？ - abalf (2015 年 07 月 05 日 21 時 26 分 08 秒)
- ・もちです。 - GM (2015 年 07 月 05 日 22 時 13 分 22 秒)
- ・意味ねー。先生、Teleport したいです…。 - abalf (2015 年 07 月 05 日 22 時 17 分 11 秒)
- ・ヒント：Divination - GM (2015 年 07 月 05 日 23 時 44 分 17 秒)
- ・じゃ、Giant strength(+2) のベルトはペンテに。クロレジ +3 もください。代わりにクロレジ +2 出します。 - よしヲ (2015 年 07 月 06 日 16 時 24 分 26 秒)
- ・余ってるみたいなのでクロレジ +2 もらいます。+1 出します。 - abalf (2015 年 07 月 11 日 09 時 09 分 36 秒)
- ・鎧と盾を強化したいのでお金が欲しいなあ。その前に強化してくれる人を探さないといけないが。Diplomacy？ - つち (2015 年 07 月 11 日 21 時 03 分 56 秒)
- ・お金は売るものが確定してから分配しようと思ってます。ダイヤ買っても 1 人 10000 弱ぐらいにはなりそうですかね。 - abalf (2015 年 07 月 12 日 08 時 49 分 12 秒)
- ・余ってるので Ring of Protection と Amulet of Natural Armor もらいます。 - abalf (2015 年 08 月 07 日 22 時 00 分 59 秒)

Divine Squares of Mystery への質問 - schnee0 (2015 年 07 月 04 日 23 時 11 分 04 秒)

何を質問してきたか忘れてるけどそういえばテレンデルブについて聞いたことなかったよね？
ということで、

- ・テレンデルブは何者？
- ・テレンデルブはなぜワードストーンを守っていた？

どうでしょう。

- ・はずれー - GM (2015 年 07 月 04 日 23 時 51 分 42 秒)
- ・テレンデルブは、ナムハイアスに聞けば教えてくれますが、ただのエイローデン / アイオメディ信者です。 - GM (2015 年 07 月 05 日 10 時 51 分 42 秒)
- ・開いた所を書いておいたので、Divine Squares of Mystery のページを更新して頂けませんか？ >DM - abalf (2015 年 07 月 05 日 21 時 21 分 16 秒)
- ・すみません、再読み込みしたら更新されてました。 - abalf (2015 年 07 月 05 日 21 時 22 分 01 秒)

経験点 - GM (2015 年 07 月 04 日 21 時 53 分 55 秒)

経験点は 124800 点でした。インフレ…。

あと、Carrok 様打倒は Mythic Trial でした。これで Tier5 かと思います。

- ・あれ？ 13Lv に上がってしまう。ミナーゴ様の経験点が入っちゃってるとかない？ - つち (2015 年 07 月 04 日 21 時 59 分 10 秒)
- ・入ってませんよ。 - GM (2015 年 07 月 04 日 23 時 51 分 33 秒)
- ・そうかー、これまで合わせて 22 万弱のところに +12 万越えて凄いな… - つち (2015 年 07 月 05 日 00 時 05 分 40 秒)

Scourge of the Slave Lords - よしヲ (2015 年 06 月 14 日 03 時 37 分 53 秒)

最後まで読んだんだけど、あれって PC 捕まるの 1 回だけじゃないのね。

最後は、ふんどし一丁の PC たちが石やら木片やらで Slave Lords に殴りかかるというシュールな結末に。

なお、2 回目に捕まったときには、「PC は怒るだろうけど、決して負けてはいけない」などのアドバイスが DM に向けて書いてあります。

でもさー。真っ暗な洞窟に丸裸で放り投げていて、最初に会うのが Will-O-Wisp とゴーレムのコンボって、ひどくない？

「ふんどしの中に湿った砂をいれて振り回せば、武器になると気が付く賢明な PC がいるかもしれない」のくだりには笑いました。重いほうが破壊力があるので、湿った砂のほうがいいらしい。

このひどい部分を書いた人は Lawrence Schick (White Plume Mountain を書いた人) で、Scourge of the Slave Lords は 2004 年の Dungeon 誌によるシナリオ番付では、歴代 20 位でした。

経験値その他 - GM (2015 年 06 月 07 日 09 時 03 分 48 秒)

XP:48553

次回、ストラスタ攻略が終わると間違い無くレベルが上がりますので、Lv アップの準備だけお願いします。

ザンシールのお宝

3,402 gp and 239 pp

gemstones worth a total of 4,500 gp.

retriever drones(レトリバーを操る装置 8000gp ; 使うなら説明書きます)x2

figurine of wondrous power, basalt dragon (MA) ※これを売るなんてとんでもない

word bottle (UE)

空の blessed book

Fortune's Arrow(MA;artifact) ※これを売るなんてとんでもない

- ・やっぱり途中でレベルアップは面倒なので、最初から Lv12 でいいです。敵もその分だけ Lv 上げとけばいいしね。 - GM (2015 年 06 月 07 日 11 時 24 分 11 秒)
- ・MT は途中で 5 にあげますか。あんまり関係ないしね - GM (2015 年 06 月 07 日 11 時 30 分 40 秒)

Decanter of Endless Water - つち (2015 年 06 月 06 日 23 時 28 分 25 秒)

って持ってきちゃったの？山賊たち困らねえ？

- ・ あーそういえば。メモに書いてあったもので…。 - abalf (2015 年 06 月 06 日 23 時 37 分 29 秒)
- ・ 反対する人がいなければ Decanter は返してあげたことにしましょうよ。 - つち (2015 年 06 月 07 日 22 時 20 分 09 秒)

経験値 - GM (2015 年 05 月 31 日 13 時 14 分 08 秒)

XP をお伝えするのを忘れてました。

27200 点でした。

Xnthur の打倒は Mythic Trial でした。

ジュリブス - つち (2015 年 05 月 27 日 21 時 41 分 51 秒)

グラブレズウじゃなかったっけ？

- ・ そうだ、G 様だった。直しときました。 - よしヲ (2015 年 05 月 28 日 00 時 31 分 45 秒)

せっかくなので - つち (2015 年 04 月 25 日 23 時 17 分 10 秒)

シロップ想像図を貼っておきました。

嫌だったら消してね。

XP - GM (2015 年 04 月 04 日 22 時 16 分 48 秒)

28266 でした。

メイプルは、トンバースと出会ったのが Mythic Trial でした。

ラオツェンは、自分の先祖のことを知ったのが Mythic Trial でした。

サールディンは、ワードストーンを再建立したのが Mythic Trial でした。

ケリアンは、エイローデンの神殿を見つけたのが Mythic Trial でした。

OD は事故のあった洞窟を見つけたのが Mythic Trial でした。

ペンテは特に何と言うことは無いのですが Worldwound を探索したことが Mythic Trial でした。

- ・ 前回の Half-Hezrou Hydra の打倒と合わせて全員 Trial2 個達成で Tier4 という事で良いでしょうか？ - つち (2015 年 04 月 04 日 22 時 21 分 34 秒)
- ・ そうです - GM (2015 年 04 月 05 日 08 時 07 分 02 秒)
- ・ 次回ですが、25 日の用事は夜だったので大丈夫でした。(多少早めに帰るかも) - abalf (2015 年 04 月 05 日 10 時 28 分 28 秒)

急に悪魔の力に目覚めたくなったので - つち (2015 年 03 月 06 日 21 時 21 分 49 秒)

Eldritch Heritage 取って Abyssal Bloodline に目覚めていいですか？

心は善人のまま肉体だけどんどん悪魔化していくのは、今のところの方向性とさほどずれていないと思うのですが。

まず前提の Skill Focus から取らないといけないので、もうちょっと先になりますけど。

- ・ まあいいですけど、Eldritch Heritage 自体は Sorcerer の家系だって Feat に書いてありますぜ。あと、クスリ飲めば心も体も悪魔化できますぜ。 - GM (2015 年 03 月 07 日 10 時 00 分 44 秒)

・じゃあ、なんか違うから無しで - つち (2015 年 03 月 07 日 11 時 59 分 23 秒)

そう言えば - つち (2015 年 03 月 05 日 22 時 14 分 38 秒)

Order of Righteous Might の紋章って決まってるんだっけ？

折角だから旗とかサーコートとか作りたいなと思って。

UE によると Tabard が 5gp らしいからサーコートもそんなもんか？

シロップ - よしヲ (2015 年 03 月 01 日 23 時 36 分 32 秒)

メイプルのところに書いてある説明だと尾が短いということになっているんだけど、すると Sting はどこからくるの？

Divine Squares of Mystery ネタ - つち (2015 年 02 月 28 日 23 時 54 分 41 秒)

そう言えば Yath の塔について言っていなかったような気がしたので言ってみる。

- ・ Yath の塔は何者によって作られたのか？
- ・ Yath の塔は何のために作られたのか？
- ・ Yath の塔は今どうなっているのか？

- ・ 私も 0 話の ログ を見て思いついた質問を。 ・ シロップの正体は何か？ - schnee0 (2015 年 03 月 01 日 09 時 16 分 58 秒)
- ・ どれも光りません。 - GM (2015 年 03 月 01 日 09 時 52 分 28 秒)
- ・ J の列が「～の正体は？」、B 行が「ワードストーン」、C 行が「ナインドリアンクリスタル」がキーになっていそうなので、「ワードストーンとは何なのか？」「ナインドリアンクリスタルとは何なのか？」と聞いてみる。反応はどうでしょう？ - たなとす (2015 年 04 月 02 日 21 時 57 分 26 秒)
- ・ 反応ありませんね。 - GM (2015 年 04 月 03 日 22 時 26 分 43 秒)
- ・ ふと思ったが、シロップの記憶が失われたのってワールドウーンズができたのと何か関係あるのかね？いつぐらいから記憶がないんだ？ - つち (2015 年 04 月 10 日 01 時 06 分 51 秒)
- ・ シロップは、メイプルと会う以前の明確な記憶は無いと言います。ただ、ぼんやりと、その前の世代にも仕えていたサルコリアの人々がいることは覚えていると。 - GM (2015 年 04 月 11 日 08 時 30 分 40 秒)

経験値 - GM (2015 年 02 月 28 日 22 時 32 分 17 秒)

34133 でした。

(10 万とか言ったのは間違いで私が Balor の数を「6」にしていたからでした…)

それから、Half-Hezrou 12 Headed Hydra の打倒は Mythic Trial でした。

Item Creation - つち (2015 年 02 月 22 日 13 時 53 分 24 秒)

ってやる予定の人います？メープルは Craft Wondrous Item 取ったって言ってたけど。

- ・ O.D. はバスタードソード (bonded object) の強化はしますが、Item Creation 系の feat は多分取りません。 - schnee0 (2015 年 02 月 22 日 20 時 37 分 52 秒)
- ・ 取る予定は無いです。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 21 時 56 分 39 秒)
- ・ feat キツキツで取りたくても取れないです。多分。仮に取れたすれば Weapon & Armor だと思います。 - たなとす (2015 年 02 月 26 日 19 時 22 分 49 秒)
- ・ Craft Wondrous Item は 8Lv の Hex で取ってます - 甘食 (2015 年 02 月 28 日 04 時 40 分 02 秒)

反対は無かったと言うことで - GM (2015 年 02 月 20 日 23 時 59 分 00 秒)

2/28 で予約してしまいますね。

- ・出張が土日ではなく平日の 3/3 でほぼ決まりみたいなので、2/28 で OK です。 - たなとす (2015 年 02 月 21 日 09 時 10 分 13 秒)
- ・予約完了. ちょっと狭いらしい? - GM (2015 年 02 月 21 日 22 時 32 分 47 秒)

パーティー資産 - abalf (2015 年 02 月 14 日 23 時 48 分 13 秒)

更新しました。

分配は各自が欲しい物を順位付けて三つほど書いて、来週の土日あたり時点の書き込みを見て一度分配という事にしましょう。

余った物は最終的には売ってパーティー資金になる予定です。

- ・というわけでケリアンは 1.Belt of Mighty Constitution+4 2.Pearl of Power 3.Cloak of Resistance+2 で。 - abalf (2015 年 02 月 14 日 23 時 51 分 24 秒)
- ・サールディン: 1.Armor of Pious, 2. Headbands of Charisma +2, 3. Amulet of Natural Armor +2 (+1 を放出します)。 - つち (2015 年 02 月 15 日 01 時 10 分 15 秒)
- ・じゃ、スピーディーは、1. Ring of protection+2, 2. Brestplate+1, 3. Amulet of NA+1(放出分), 4. Heavy Shield+1 - よしヲ (2015 年 02 月 15 日 09 時 41 分 21 秒)
- ・オーディーは 1.Int+2, 2.Shadow Studed Leather +1 が欲しいです。 - schnee0 (2015 年 02 月 15 日 13 時 47 分 09 秒)
- ・ラオツェンは 1.Cloak of Resistance +2, 2.Shadow Studed Leather +1(Chain Shirt +1 放出), 3 .Headband of Vast Intelligence +2 かな。2 つ目以降は微妙だが。 - たなとす (2015 年 02 月 15 日 21 時 31 分 33 秒)
- ・希望とダイス目で分配しました。約 1 名書いてない人がいましたが、余ったものから適当に配ってます。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 10 時 11 分 05 秒)
- ・Scroll とかも Arcane は渡しちゃっている自分のキャラシーに書いておいてください。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 10 時 11 分 53 秒)
- ・残ったものは売るとき用に価格を () で書いておきました。この中で欲しい物がある人は分配しますので申告どうぞ。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 10 時 12 分 35 秒)
- ・Horn は将来使い場所がありそうなので共有にしようぜ。あと Ring of Forcefangs が欲しいかな。Force Cage 避けに。Paladin だとうにもならんし。Magic Weapon もサブに 1 個欲しい。呑み込まれた時用に Dagger が良いかなあ。 - つち (2015 年 02 月 22 日 10 時 33 分 20 秒)
- ・あと、メイプルが欲しかったら Cha+2 は譲りますよ - つち (2015 年 02 月 22 日 10 時 34 分 08 秒)
- ・Horn はそのつもりです。Mineral Detection は売ってもいいと思いますが、微妙ですね。Dagger は Vicious と Returning のどちらがいいですか? - abalf (2015 年 02 月 22 日 10 時 57 分 07 秒)
- ・Vicious ですかねー。お腹破りやすそうだし。 - つち (2015 年 02 月 22 日 11 時 21 分 22 秒)
- ・了解です。更新しました。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 11 時 49 分 27 秒)
- ・Heavy Sheild+1 もペンテが取ったよ - よしヲ (2015 年 02 月 22 日 18 時 20 分 38 秒)
- ・Chain Shirt +1 欲しいです。 - schnee0 (2015 年 02 月 22 日 20 時 33 分 24 秒)
- ・どうぞ。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 21 時 25 分 48 秒)
- ・キャラシ印刷した後で修正するのめんどいんで、メイプルが Cha+2 欲しいかだけ書いてほしい。サールディンは多めにもらってる気がするから遠慮とかはしなくていいよ。 - つち (2015 年 02 月 22 日 21 時 45 分 29 秒)
- ・Cha+2 についてはメイプルは Spell と Channel の回数が増えるだけなので、そこまで優先度は高くないです。貫えるなら悪くはないですが、どちらかというとお金が欲しいです。 - 甘食 (2015 年 02 月 28 日 04 時 39 分 18 秒)

例のアノ薬を飲んだら… - たなとす (2015 年 02 月 14 日 23 時 11 分 49 秒)

ダイス掲示板のほうで d100 を 2 回振っておきました。

あまり目立つ特徴が生えてきませんように。

- ・能力: 1/day, Std で Touch すると Disintegrate or Modify Memory (ただし記憶の消去しかできない)。Cha ベース。CL=HD.- GM (2015 年 02 月 14 日 23 時 56 分 07 秒)
- ・特徴: 体の腐っていた一部分が、Mythic 状態になったかのように消滅する。どの場所が消滅したかは決めて良いです - GM (2015 年 02 月 14 日 23 時 57 分 15 秒)

- ・ラオツェンの場合は違う効果があるのを忘れていました。ダイスの目とは関係ありません。 - GM (2015 年 02 月 15 日 22 時 39 分 10 秒)
- ・鳩尾の辺りが消滅して体が上下分かれて見えるというのでどうですかね。 - たなとす (2015 年 02 月 22 日 13 時 19 分 42 秒)
- ・それ前知識なしでみたら SAN チェック必要なぐらい怖そうだな - つち (2015 年 02 月 22 日 13 時 51 分 57 秒)
- ・じゃあそれで。 - GM (2015 年 02 月 22 日 15 時 25 分 34 秒)
- ・症状が進行すると身体を中心から末端に向かって少しづつ広がっていく感じで - たなとす (2015 年 02 月 23 日 21 時 38 分 52 秒)

フィギュア類 - つち (2015 年 02 月 14 日 21 時 54 分 31 秒)

家帰って探したけど見当たらない。

もう少し探してみるけど、ひょっとしたら前は私以外の人が持って帰ったのかもしれないので、念のため、他の人も確認してください。

- ・うちには無いです - abalf (2015 年 02 月 14 日 23 時 52 分 24 秒)
- ・僕も持ってないよ。 - よしヲ (2015 年 02 月 15 日 10 時 55 分 43 秒)
- ・私もないです。 - schnee0 (2015 年 02 月 15 日 13 時 51 分 48 秒)
- ・僕も持ってないです。 - たなとす (2015 年 02 月 15 日 21 時 16 分 21 秒)
- ・甘食氏にも聞きましたが無いとのこと。前前回持って帰ったの、誰…？ - GM (2015 年 02 月 22 日 15 時 26 分 00 秒)

次回 - GM (2015 年 02 月 14 日 21 時 44 分 56 秒)

PC 達がネロシャン攻防戦を無事に乗り切れば、ドレゼンを拠点としてしばらく自由な時間を送ることになります。色々時間ができるので、やりたいことがあれば書いておいて頂けると事前に考えられて嬉しいデス。

- ・えらく長くなったのでキャラクターページに書いときました。 - つち (2015 年 02 月 15 日 21 時 06 分 24 秒)
- ・サールディンのやりたいことを読みました。一つ認識しておいて頂きたいこととしては、OotRMの名声は現在 -100 です。ドレゼンでの活躍でどれだけ上がるかについてはなんとも言えませんが、プラスになることは無いでしょう。それを踏まえてやることを考えて頂ければと思います（もちろん、挑戦することは良いことと思いますが） - GM (2015 年 02 月 15 日 22 時 49 分 07 秒)
- ・了解です。と言っても他にやりたいことがあるわけでもないし変わらないですかね。色んなところで門前払いを食らうのも RP 的には美味しいし良いんじゃないかと。 - つち (2015 年 02 月 16 日 00 時 39 分 18 秒)

経験値, 宝 - GM (2015 年 02 月 14 日 21 時 08 分 50 秒)

XP:25,266(OD 以外は 77,531 になるはず)

Mythic Trial:

Mythic になった Vhane を倒した：+1

Mythic Shadow Demon の Eustoyriax を倒した：+1

と言うわけで、9Lv, Tier3 になったはずですが。例によって、寝ないと回復しない系の能力は振ってきません。

ペインのお宝：

- ・ 633 cp, 1,427 sp, 5,786 gp, 376 pp
- ・ nine garnets worth 100 gp each
- ・ pearl of power (2nd level),

- rod of metal and mineral detection
- scroll of divination
- set of stone-carved dwarven figurines worth 600 gp
- expensive pair of vases worth 250 gp each
- a silver coffer worth 350 gp
- elixir of climbing
- potion of neutralize poison(※バグ)
- wand of nondetection (23 charges remaining)
- oil of life(artifact 賢者の石から作られた、true resurrection の効果を持った Oil. 死体に塗ると効果発動)

Vhane の日記には凄い色々なことが書いてあるので、次回に説明します。

明日の場所 - GM (2015 年 02 月 13 日 19 時 00 分 33 秒)

いつも通り神田 11 時です。

5 話ログ - つち (2015 年 02 月 12 日 21 時 31 分 13 秒)

ビビったパラディンを説得するところのセリフをちょっと変えさせてもらいました。

- 訂正ありがとうございます。皆様、他にも間違いがあったら修正しておいてください。 - よしヲ (2015 年 02 月 13 日 10 時 29 分 58 秒)
- 間違いか分からないけど、サールディンの盾から生えたのっておじいちゃんの首なの？ 知らぬ昔の偉い人だと思ってたんだけど。 - つち (2015 年 02 月 13 日 21 時 47 分 15 秒)
- サールディンの祖父の首ではないと言う事だったので修正しておきました - つち (2015 年 02 月 21 日 23 時 10 分 57 秒)

モブルール - GM (2015 年 01 月 18 日 00 時 20 分 00 秒)

ルールを明文化してみました。AC が関係ないのはあんまりかな、と思って来たので、AC 点ダメージを減らせることにしました（代わりに敵のダメージに、Attack Roll に応じて固定値付けます）

また、敵はいっぱいいる訳なので、あんまり当たらないというのもおかしい話。と言うわけで、NPC と同様に Attack Roll は Take 10 出来るようにしました（しなくても良い）。

- 対モブで2度も痛い目に遭ったので、ちょっと対策を考えたよ。イニシアチブが重要な気がする。モブの行動直後のキャラが一番大ダメージを受ける可能性が高いので、ここに囲まれにくい位置からモブを削れるラオツェンを配置。逆にサールディンやペンテといった囲まれやすいキャラはモブの直前に行動して、次ターンまでに味方がモブを削ってくれることを祈る。モブからダメージを受けない NPC がいる今はモブ直後に NPC が動いて可能な限り削るのが一番いいね。次回はディレイとか使ってこの戦術でやってみようぜ。 - つち (2015 年 01 月 18 日 20 時 41 分 45 秒)
- モブをクリーブすると、どうなるの？ - よしヲ (2015 年 02 月 12 日 00 時 21 分 24 秒)
- AC が効くようになるのは嬉しいが、これだとスタック数の減ったモブの脅威度が下がすぎるような気がしてきた。モブは Move Action で隣接するモブと合流できるとするのはどうだろうか。無論最大スタック数は超えない範囲で。 - つち (2015 年 02 月 12 日 21 時 06 分 34 秒)
- モブのとなりに別のモブがいればクリーブできます。 - GM (2015 年 02 月 12 日 21 時 19 分 23 秒)

Clustered Shot - GM (2015 年 01 月 17 日 23 時 42 分 59 秒)

ハウスルールにて、DR/epic 相手には効果が無い、という裁定としました(戦闘の DR/epic の項目)。

経験値 - GM (2015 年 01 月 17 日 23 時 33 分 35 秒)

ドレゼン (ほぼ) 攻略ボーナスも含め、13,000 点でした。

OD は Lv8 になるかな (呪文は降ってきませんが、Lv 上げて構いません)。

ところで、間違い無く次回は途中で Lv が上がるので、Lv8 の用意をお願いします。

(今回のキャンペーンはシナリオに書いてあるとおりにレベルが上がっています、今のところね)

(敵はもう滅茶滅茶ですが)

- ・なんか勘違い。Lv8 にはならないですね。ところで、経験値の計算漏れがあったので、全員 6,133 点足して下さい。 - GM (2015 年 01 月 18 日 23 時 20 分 36 秒)
- ・掲示板のログをたどっていくと $2083+4250+19866+6933+13000+6133=52265$ で、新たな 6133 点まで足すと全員 Lv.8? - たなとす (2015 年 01 月 19 日 01 時 09 分 30 秒)
- ・サールディンの XP はフェイクだったか。全員 Lv8 ということで結構です。 - GM (2015 年 01 月 21 日 00 時 53 分 27 秒)

次の場所 - 所長 (2015 年 01 月 12 日 20 時 40 分 47 秒)

神田で取れました。11:00 からです。

- ・了解。いつもご苦労様です。 - つち (2015 年 01 月 12 日 20 時 45 分 32 秒)
- ・なお、所用により今回は一時間早く終わりにします。ご承知おき下さい。 - 所長 (2015 年 01 月 13 日 22 時 16 分 55 秒)

経験値 - GM (2014 年 11 月 30 日 11 時 43 分 44 秒)

6933XP でした。

次回は途中で Lv が上がりますので、準備だけをお願いします。

- ・あと Mythic Tier も上がる可能性あります。 - GM (2014 年 11 月 30 日 11 時 44 分 25 秒)

明日 - 所長 (2014 年 11 月 28 日 18 時 47 分 30 秒)

なんと神田埋まっていたので、久しぶりに秋葉原になりました。

11:30 からです。

明日は RP 回、のはず。

次回日程 - GM (2014 年 10 月 06 日 23 時 00 分 39 秒)

25 (土) にずらすことは可能でしょうか。

準備が間に合わなそうなので。

- ・私は大丈夫です - つち (2014 年 10 月 06 日 23 時 31 分 46 秒)
- ・25 日から中国に出張なので 25 日は無理です。11 月は 1,15,29 日あたりなら。 - たなとす (2014 年 10 月 07 日 00 時 21 分 00 秒)
- ・11 月は TRPG 以外の用事は今のところ無いです - 甘食 (2014 年 10 月 07 日 03 時 46 分 02 秒)
- ・みんなに合わせます。 - よしヲ (2014 年 10 月 07 日 11 時 51 分 32 秒)
- ・11 月になるなら 1 日～3 日は避けたい。まだ決めてないけど帰省するかも。 - つち (2014 年 10 月 07 日 21 時 38 分 38 秒)
- ・では、空いてしましますが 11/15 は無理なので、29 でお願いします。すいません。 - GM (2014 年 10 月 07 日 21 時 49 分 44 秒)
- ・間が空いちゃうし、何か単発でやるよって言ったら来ます? 買った方がいいけどやる機会無いシステムとか試してみたいのよね。 - つち (2014 年 10 月 08 日 20 時 21 分 16 秒)
- ・単発やるなら行くっす。 - たなとす (2014 年 10 月 08 日 21 時 13 分 40 秒)
- ・僕もう 18 日用事いれちゃった。また今度ね。 - よしヲ (2014 年 10 月 10 日 14 時 36 分 57 秒)
- ・どうも反応がないので大人しく 11 月を待つことにしますね。お騒がせしました。 - つち

(2014 年 10 月 12 日 22 時 54 分 29 秒)

- ・すみません、なんか書き損ねていたみたいですけど 29 了解してます。 - abalf (2014 年 11 月 27 日 22 時 19 分 25 秒)

雑談 - たなとす (2014 年 09 月 15 日 23 時 09 分 51 秒)

「Worldwound 周辺の国々」を見て思ったんだがテストラシア結構でかいな…

- ・この年のテストラシアは既にブレヴォイとの戦いを終えていますので、近隣諸国には一国として認められています。とはいえ、北のブレヴォイは内乱でぼろぼろ、南のリバーキングダムズはまとまった国ではなく、ニューメリアは所詮蛮族の国ですので、世界的にはとりたてて注目されていません (River Kingdoms の中の派閥のどれかが一時的に勢力が強くなった、くらいの認識)。 - GM (2014 年 09 月 20 日 16 時 50 分 48 秒)

Legendary Item について - つち (2014 年 09 月 15 日 09 時 54 分 10 秒)

Legendary Item の選択可能な Ability の中に Upgradable というのがあります。

これはコストを払って儀式を行う事によって、Legendary Item の Base 能力を上げることができるというものです。(Shield+1 → Shield+2 みたいな)

この能力は Mythic 状態でなくても使用可能と考えていいのでしょうか？儀式は 8 時間かかるので、Mythic 時だけとなると実質無意味な能力になり、選択肢から完全に外れます。

- ・Magic Item の強化はやってくれる人がいれば普通に出来ると思うので、それを取らなくても良いのでは。また、シナリオアイテムなので、話が進むとある程度勝手に強くなります。いずれにせよ、例外を作る気はあまりないので Upgradable は無意味能力です。 - GM (2014 年 09 月 15 日 10 時 39 分 21 秒)
- ・了解。普通に強化できるなら問題ないです。 - つち (2014 年 09 月 15 日 11 時 14 分 32 秒)
- ・Legendary Item のルールを読み直していたら、Broken になったら Bond が切れるって書いてあった。そして、Sacrificial Shield に使うとダメージによらず Broken 状態になる (ダメージが十分なら Destroyed 状態になるけど)。つまり…… - つち (2014 年 10 月 01 日 23 時 45 分 26 秒)

経験値 - 所長 (2014 年 09 月 14 日 00 時 13 分 42 秒)

19866 点です。

また、Mythic Tier は 1 になりました。

> よしヲさん

- ・Mythic Dominate されたドロクは、エイリールによって連れ去られました。
- ・Mythic 状態になったペンテは、足が足跡通りの怪物の足になります。Mythic 中は、Base Move が 50ft. になります。
- ・1 ポイントの Mythic Point を持っています。消費することで、Mythic 状態になります。
- ・今日の代金は 1700JP でした。
- ・次回は、10/18 (土) の予定です。

- ・10/18 了解です。前回は途中退出してすみませんでした。 - よしヲ (2014 年 09 月 21 日 11 時 14 分 12 秒)
- ・そういえば、Wardstone を壊した時にペンテシレイアは何か見なかったのだろうか？そこだけログに書いてないね。 - つち (2014 年 10 月 01 日 23 時 41 分 18 秒)
- ・ええ、何も見てません。 - GM (2014 年 10 月 05 日 00 時 14 分 51 秒)

スペルブレイカー > DM - よしヲ (2014 年 09 月 11 日 21 時 35 分 34 秒)

すいません、そろそろスペルブレイカーにしてもらわないといけないんですが、どんな感じで

しょうか？

- ・いけないってことは無いので大丈夫です。そのうちなれます。 - 所長 (2014 年 09 月 11 日 23 時 30 分 47 秒)
- ・しょうがない、じゃあチームワーク特技覚えるか - よしヲ (2014 年 09 月 12 日 10 時 49 分 37 秒)
- ・次回、RP として許容できればスペルブレイカーになれますので、6Lv のキャラシーはスペルブレイカーにしてもらっても大丈夫です。…攻撃系ならチームワーク特技の方が強いですけど - GM (2014 年 09 月 14 日 10 時 53 分 37 秒)
- ・どういう RP を期待されているのかわからないけど、「魔法が悪いもの」という展開は無理ですね。今までいろいろ魔法で助けてもらってるし。単に「そのほうがいいから」という動機でスペルブレイカーになろうと思います。 - よしヲ (2014 年 10 月 17 日 16 時 20 分 03 秒)
- ・GM の演出力が無いのと時間切れで丁寧にできていなかったのので何ですが、弟分のドロクは超強力な魔女に Dominate されてさらわれてしまっているのを、ペンテがどう思うか、ですかね。まあそのあたりも一切関係なく、なんか便利そうだから、程度でもいいとは思いますが。あと、RP 的に許容云々というのは、出てくる NPC を師匠と呼べるかどうかという観点での話です。S&S のように町を探していると道ばたにジャングル先生がいる、という感じでは無いので。 - GM (2014 年 10 月 19 日 11 時 38 分 20 秒)
- ・なるほど。では、ドロクを助けるにはエイリールを倒すしかなくて、エイリールを倒すには魔法に耐性がないといけないと考えることにしよう。 - よしヲ (2014 年 10 月 21 日 16 時 48 分 37 秒)

次回の想定される成長 - GM (2014 年 09 月 08 日 22 時 58 分 57 秒)

途中で 4Lv に上がりますので、用意しておいて下さい。

また、順調に進めば、セッション中に Mythic になることがあると思われますので、Mythic の Path/アビリティも選んでおいて下さい。

- ・Mythic のルールで 1 つ気になることがあります。Mythic Feat を得るときに代わりに通常の Feat を取ることもできるのですが、この方法で得た通常 Feat は Mythic に変身しないと使えないという裁定でしょうか？ うっかり前提条件になってるような Feat を取ると、あとのことを考えておかないと Non-Mythic 時に色々使えなくなってしまうので最初に確認しておきたい。 - たなとす (2014 年 09 月 09 日 21 時 13 分 54 秒)
- ・なるほど。通常の Feat を取る人がいるとは思ってませんでした。通常 Feat なら Mythic でなくても使って良いですよ。 - GM (2014 年 09 月 09 日 22 時 45 分 35 秒)

そういえば - つち (2014 年 09 月 08 日 20 時 46 分 25 秒)

次回の場所はどこだっけ？ 前と同じところでいいんだっけ？

- ・はい、同じ所になりました（同じ部屋とりました）。 - GM (2014 年 09 月 08 日 22 時 53 分 46 秒)

やりたいことリスト - GM (2014 年 08 月 17 日 22 時 19 分 48 秒)

サールディンのやりたいことリスト拝見しましたが、他の方々も書いて頂けると PL の理解度というか、シナリオの内容をちゃんと伝えられているか判るので、よろしくお願いします。

- ・ヤニエルに Radiance を返すって書いたけど、ミュージアムから持ってきたって手紙にあるし、故人のような気がしてきた。ま、まあ、サールディンは Knowledge(History) は 0 ランクだし！ - つち (2014 年 08 月 31 日 23 時 24 分 15 秒)
- ・図書館に寄ったときに聞いてみると良い気がする。やりたいことリストに追加しておくか。 - たなとす (2014 年 09 月 01 日 20 時 40 分 11 秒)

第 2 話 - つち (2014 年 08 月 13 日 02 時 16 分 37 秒)

ログ書きました。

最後に発見した手紙の内容について DM が補足してくれると嬉しい。

ホシラの持ち物 - GM (2014 年 08 月 10 日 22 時 43 分 27 秒)

以下を持っていました

- potion of cure moderate wounds
- potion of invisibility
- wand of spiritual weapon (8 charges),
- alchemist ' s fire (2)
- tanglefoot bag
- chain shirt,
- mwk glaive
- antitoxin
- bejeweled book of prayers devoted to Baphomet worth 50 gp
- lockbox key
- S.V. からの手紙
- 32 gp

また、鍵のかかった箱には以下が。

- small leather pouch containing an assortment of semiprecious gemstones (three chips of lapis lazuli worth 10 gp each, two bloodstones worth 50 gp each, a citrine worth 50 gp, and a white pearl worth 100 gp)
- scroll of bear ' s endurance
- scroll of remove disease
- long, thin darkwood sword case worth 200 gp 中には Radiance

-
- バフォメットへの祈りの書は破棄ですねー。Wand はケリアンか？ Wand だと Wis ボーナスが +1 相当だから命中 +3 か。無いよりマシ程度ですなあ。 - つち (2014 年 08 月 11 日 02 時 11 分 55 秒)
 - ふと思ったが、Spiritual Weapon かけた相手が Invisi したらどうなるんだろう？攻撃し続けるので位置まる分かり？ミスチャンスはあるのか？ - つち (2014 年 08 月 15 日 12 時 49 分 15 秒)
 - Caster が見ることが出来なければ、攻撃不可能です（場所殴りによる 50%miss はあり）。最初の命令以降のアタックも、（術者のアクションは使いませんが）術者が殴っていると解釈するためです。 - GM (2014 年 08 月 16 日 22 時 22 分 58 秒)
 - 場所殴りさせるのは Move Action かな？ - つち (2014 年 08 月 17 日 00 時 57 分 24 秒)
 - Move Action です。以降はまた Move で命令を変えるまで同じ場所を殴り続けると思えます。 - GM (2014 年 08 月 17 日 10 時 01 分 19 秒)

経験値 - GM (2014 年 08 月 09 日 21 時 38 分 43 秒)

各自 4250 点でした。

寝たりはしないので、リソース状況を保存しておいて下さい。

次回 - GM (2014 年 08 月 03 日 21 時 59 分 30 秒)

場所、前回と同じ所でとりました。

軽くご飯は食べてくるという方向で。

- 了解ー - つち (2014 年 08 月 03 日 23 時 36 分 57 秒)
- 次回、順調にいけば途中で Lv3 になるかもしれないので、準備だけしておいて下さい。 - GM (2014 年 08 月 05 日 23 時 22 分 06 秒)

Age of Worms と Savage Tide の Wiki - つち (2014 年 07 月 25 日 20 時 44 分 49 秒)

なくなってますね。

仕方のない事ですが、たまにログとか読み返して懐かしんでいたのも、その辺だけでもバックアップとか残ってませんか？

- ・いえ、main の wiki に全部統合しただけです。このページの URL の wotr を aow や st に変えれば行けますよ。 - GM (2014 年 07 月 26 日 00 時 11 分 42 秒)
- ・そうなんだ。じゃあ、キャラクターヒストリーのリンクを直せばいいのね。 - つち (2014 年 07 月 26 日 00 時 22 分 53 秒)

ふと思ったが - つち (2014 年 07 月 19 日 23 時 50 分 13 秒)

第0話でラオツェンが紫色のクリスタルを握った時に、クラダが離さないと爆発させる、と言っていたのは、Destruction かけるよ、って事だったんだなあ。多分。なにそれ、怖い。

- ・Implosion です。 - GM (2014 年 07 月 20 日 00 時 04 分 34 秒)
- ・もっとひどいやん - つち (2014 年 07 月 20 日 00 時 05 分 35 秒)
- ・クリスタルの発音、ナインドリアンに修正しました。 - GM (2014 年 07 月 21 日 13 時 08 分 15 秒)

経験点 - GM (2014 年 07 月 19 日 21 時 54 分 50 秒)

2083 点でした。

それから、最初に墜ちた部屋で説明し忘れたテレンデルヴの鱗の効果はマジックアイテムのページに書いておきました。resist energy CL19 とか強いなあ。

- ・Paladin 的には自前で何とかなるか RP 的に適さないものばかりなので他の人で分けると良いと思います。Levitate 鱗があればチャズム渡れたね。 - つち (2014 年 07 月 19 日 22 時 12 分 32 秒)

格好 - GM (2014 年 07 月 16 日 07 時 19 分 54 秒)

ラオツェンくらいのレベルで、皆さんの格好を考えて下さい。急いで旅支度したくらいの感じで。

- ・とりあえず「すぐ出発する。5分で準備しなさい」的にお買い物にしてみました。時間に余裕があれば食糧と水袋、ロープ、予備の矢筒をザックに詰めて持っていきたいけど、その余裕あるかな？ 中荷重になりますが十分な準備がないまま Worldwound を旅するとどうなるか、3年前の旅で実感していると思うので、特に食料と水は時間が許す限りかき集めると思っています。 - たなとす (2014 年 07 月 16 日 21 時 29 分 41 秒)
- ・手足の鱗を隠したいので基本長袖。手袋もしています。材質はこだわらないので麻などの手に入りやすいもの。金属鎧なので直射日光除けもかねてサーコートというほど立派なものはないか。ただのマントかな。ヘルメットかぶってない時はバンダナとスカーフで顔もあんまり見えないようにします。…なんか不審者みたいになったな。 - つち (2014 年 07 月 16 日 21 時 59 分 15 秒)

キャラクターシート - よしヲ (2014 年 07 月 15 日 20 時 27 分 15 秒)

僕の使っているの APG β までしか入ってないので

このキャンペーンでは使えないっポイ。

みんなどんなの使ってるの？できれば全部自動計算してくれるのがいいんだけど。

- ・自作の excel ファイルです。使い込んでないので良く分かりませんが 4th Cage に UC くらいまでカバーされているのがあったと思います。ただマクロ使ってるからそれなりのバージョンの純正 Office がないとダメなところが難点。 - たなとす (2014 年 07 月 15 日 21 時

57 分 30 秒)

メイブルの trait - GM (2014 年 07 月 14 日 19 時 16 分 01 秒)

birthmark は、あんまり信仰キャラっぽい RP がないのでだめです。caretaker はいいとおもいます。クラウドはいつもいるわけではなく、アングルトは lay on hands で治療もしていたので。

装備品について - 所長 (2014 年 07 月 13 日 12 時 51 分 17 秒)

> たなとすさん

Mule は駄目というか、シナリオ的に連れて行けないので、身につけられるものにしておいてください。

- ・ 了解です。しばらく荒野を横切る旅をするかと思ってこういう形にしましたがずれているのですね。 - たなとす (2014 年 07 月 14 日 19 時 29 分 28 秒)

次回 - 所長 (2014 年 07 月 12 日 13 時 08 分 14 秒)

今回は、いつものパセラじゃなくて神田駅前のカラオケ屋にしてみました。

<http://www.cotedazur.jp/branch/detail/10243.html>

ここは 11:00 から使えますので、10:50 に現地集合をお願いします。神田駅から徒歩 1 分とのこと。

ペンテシレイアさんのキャラクターシートが上がっていると嬉しいです。やっぱ 1Lv は怖いね。

- ・ 確認だけど、ヒーリングサージは Mythic 能力じゃないって事でいいの？ 普段から使える？ - つち (2014 年 07 月 12 日 14 時 06 分 32 秒)
- ・ ヒーリングサージは Mythic 能力ではなくて、Worldwound で育ってきたことによる能力です。最初から使えます。 - 所長 (2014 年 07 月 12 日 15 時 58 分 59 秒)
- ・ それだと事故死は結構避けられそうですね。しかし第一話のタイトルがもう… - つち (2014 年 07 月 12 日 20 時 25 分 52 秒)
- ・ なお、セッション中に Lv2 に上がるかもしれないので、準備だけお願いします。 - GM (2014 年 07 月 13 日 13 時 57 分 19 秒)
- ・ ペンテシレイアのキャラクターシートアップしておいた。 - よしヲ (2014 年 07 月 15 日 20 時 18 分 24 秒)

Archmage と Heirophant の 1st tier Mythic 能力 - つち (2014 年 07 月 06 日 09 時 50 分 29 秒)

Wild Arcana と Inspired Spell は似たような能力ですが、Action に関する記述が微妙に違います。前者は Swift となっていますが、後者は記述がありません。これはどう扱うのが良いでしょう。

- 1: Swift で能力を起動。キャストリングは別にアクションが必要。
- 2: 記述がない Inspired Spell の方はキャストリングに含まれる。
- 3: そもそも Wild Arcana は Swift で全ての呪文を唱えられる。Inspired Spell も同様。

…まあ、3 はないかな。

- ・ ちなみにサールディンも Dual Path で Heirophant 取ろうかなと思ってます。だいたい先でしようが。 - つち (2014 年 07 月 06 日 09 時 51 分 17 秒)
- ・ こちらを参照してください。つまり、用意して無くても呪文が唱えられますよと、それだけの能力です。なお、某 3.5 クラスの Su キャストとは違うので、マテコンは必要です。 - GM (2014 年 07 月 06 日 11 時 11 分 59 秒)
- ・ お、これを読む限り余分に Swift を消費する必要はなくなったってことですね。地味に強化だな。 - つち (2014 年 07 月 06 日 12 時 42 分 36 秒)

Suicidal - GM (2014 年 07 月 05 日 21 時 24 分 27 秒)

メイプルが自殺したいほど苦しんでるとはしりませんでした。異常に強い分、ちゃんと RP して下さい。そして、自殺したい理由を考え、理由がなくなったら効果は失われます。

- ・あと、ちゃんと本を買ってあげてくださいね。 - GM (2014 年 07 月 05 日 21 時 35 分 14 秒)
- ・Suicidal はヒロイン能力じゃなくて、ただの自殺願望だからね…。かばう系の Feat とか Path とかは他にもあるんだから、自殺したくないなら他のを選んでくれ。 - GM (2014 年 07 月 06 日 11 時 03 分 29 秒)
- ・こちら見落としてました。すみません。序盤はそれほど死にたい感じではないので、いくらか曇ってきたら取ろうと思います。 - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 20 時 36 分 37 秒)
- ・Additional Trait 禁止でしたね。どうしましょう。 - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 20 時 44 分 01 秒)
- ・じゃあ、どこかで既存の trait と入れ替えましょう。ただ、メイプルは背景的に特に曇りやすいわけでは無いので、曇りたいなら自分で曇る布石を打ってください。 - GM (2014 年 07 月 07 日 22 時 21 分 04 秒)

しっぽ - GM (2014 年 07 月 05 日 11 時 06 分 16 秒)

やるかなと思ってたけど、やはり（今のところ）全員 Prehensile Tail かよ！便利なのはわかりますが、下品なので、以下のようにします。

- ・鞆の中のものは取れません。取り出せるアイテムは 3 個まで事前に決めて外側に装備してください。
- ・取り出せるだけで、使えません。スクロールやポーションを使うには手が空いている必要があります。
- ・AoO は受けます。
- ・尻尾のあるデーモンはみんな同じことができます。

Tiefling は色々、って書いてあるんだからさ…みんなが器用な尻尾ってのも、どうなのよ。

- ・私は取ってないのに…。 - abalf (2014 年 07 月 05 日 12 時 03 分 02 秒)
- ・外見的に鱗と尻尾が欲しかったのだから仕方ない。上記の通りで構いません。 - つち (2014 年 07 月 05 日 12 時 20 分 54 秒)
- ・Fiendish Sorcery が使い道無さすぎるので……。 - 甘食 (2014 年 07 月 05 日 15 時 35 分 38 秒)
- ・↑ほとんどの場合、no effect と同じだからね… Fiendish Sorcery の代わりに何か変なテーブルがあったらサイコロ振っちゃいそうだけど。 - たなとす (2014 年 07 月 06 日 01 時 38 分 07 秒)
- ・ところで翼と尻尾って Full Plate の下に隠せますかね？性格から言って無用な争いを避けるために隠そうとする気がする。苦しいかな？あ、隠している間は当然利益もなしで。 - つち (2014 年 07 月 06 日 10 時 03 分 14 秒)
- ・Aasimar は Tiefling から Fiendish Sorcery を引いただけの子です。つまり、ほとんど no effect なくらいの能力なところを、誰にでも便利なしっぽに変えたデザイナーはアホとか言いようが無い。もちろん、Fiendish Sorcery が Tiefling の主能力だったらどうかと思いますが、隅から隅まで最適化する必要無いでしょう。しかも、Prehensile Tail は、尻尾の中でも特に器用、という意味なので、尻尾持つのにその Trait がいるわけじゃありません。Full Plate を特注すれば、尻尾や羽を隠すデザインをつけられると思います。 - GM (2014 年 07 月 06 日 11 時 00 分 31 秒)
- ・まあ、使うかどうかは別にしても何もないよりはくらいなので Prehensile Tail はやめておきますか。いっそ尻尾で何かしたい人は Trait と同じ能力を後付けする Feat の《尻尾による掴み》Grasping Tail を取ってくださいの方がいいのかもしれないですね。 - たなとす (2014 年 07 月 06 日 13 時 45 分 33 秒)
- ・では、メイプルも器用じゃない尻尾があるということで - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 20 時 47 分 45 秒)

買い物について - たなとす (2014 年 07 月 04 日 00 時 20 分 38 秒)

Ultimate Equipment の Adventuring Gear は購入可能ですか？ 具体的には Backpack, masterwork(背

負いやすくて STR+1 相当で荷物が持ち運べる)、Bandolier(肩から腰にかけけるダガーやポーシオンを入れておける帯。西部劇の肩からかける弾帯みたいなもの)、Mess kit (普通の食器一式) を考えています。

レギュレーションには UE の武器・鎧は OK とあったんですがこちらはどうかんでしょう？ NG なら NG で問題ないです。

- ・ NG です。村にあるとは思えないので。 - GM (2014 年 07 月 04 日 14 時 55 分 53 秒)
- ・ 了解です。 - たなとす (2014 年 07 月 04 日 23 時 30 分 24 秒)

サールディンの能力値 - GM (2014 年 07 月 03 日 22 時 56 分 14 秒)

なんか高くありません？

- ・ 合ってるんじゃないですかね。15,14,13,12,10,8 をベースに 15 と 14 に各 +1 で 2pts × 2=4 pts、13 と 8 に各 +1 で 1pt × 2=2pts で 16,15,14,12,10,9 の計 6pts です。パラディンの能力値が STR と CHA に +2,INT-2 の 2 つ上がって 1 つ下がるテンプレートにマッチングしてるからトータルでかなり良くなります。種族の修正で +2 される 2 箇所が有効に使われているからだだと思いますよ。1 箇所に +2 だとかはいかないですね。 - たなとす (2014 年 07 月 03 日 23 時 51 分 23 秒)
- ・ ほんとだ。間違えました。 - GM (2014 年 07 月 04 日 00 時 14 分 08 秒)
- ・ 書き込みに気づく前に解決していた (笑) - つち (2014 年 07 月 04 日 08 時 07 分 26 秒)
- ・ Int ダメージが弱点です。ブルーム・デーモンまじ勘弁。死んでしまいます。 - つち (2014 年 07 月 04 日 20 時 33 分 51 秒)

第 0 回ログ - GM (2014 年 06 月 30 日 00 時 46 分 31 秒)

第 0 回のログを書きました。ログというか、しゃべっていないこともいっぱい書いていますが、ご容赦ください。

一応、各キャラの性格を考えて書いていますが、台詞や考え方が変なところがあればご指摘ください。あと、セッション中と言っていることが違う点や、書き漏れている点があればご指摘ください。

- ・ 変なところというわけではないが、地の文で「あなた」を使っているのは不適切に思えたので、各自の名前に修正しておきました。 - つち (2014 年 06 月 30 日 20 時 37 分 37 秒)
- ・ ありがとうございます、シナリオテキストのコピペ修正漏れでした。 - GM (2014 年 06 月 30 日 21 時 11 分 10 秒)
- ・ 力作のログですね！成人した後は、ケナブレスにいくのではなくて、クィーン・ガルフレイのところに行ってクルセーダーになるんじゃないかなったっけ？ - よしヲ (2014 年 07 月 01 日 20 時 47 分 50 秒)
- ・ クルセイダーになるのは目標ですが、まず故郷のケナブレスに向かうつもりですよ。サールディンは、孤児院の先生とか Wardstone とか挨拶しておきたいものはいっぱいありますしね。 - つち (2014 年 07 月 01 日 21 時 07 分 03 秒)
- ・ ガルフリー女王は首都ネロシャンにいるはずですが、行ってもクルセーダーになれるわけじゃありません。クルセーダーになる方法は、どこかの騎士団・兵団に入れてもらうことです。 - GM (2014 年 07 月 01 日 22 時 57 分 07 秒)

キャラ作について - GM (2014 年 06 月 30 日 00 時 44 分 20 秒)

- ・ 多少変えたので、改めてレギュレーションとハウスルールを確認して下さい。
- ・ Trait は、第 0 回の話を見て、取れそうなものを選んでください。データの欲しければ、ログに不自然で無いエピソードを書き足してください。
- ・ 将来取ろうと思っているもので、キャラクターの雰囲気合わないものや、師匠などのイベントが必要なものはあらかじめ教えておいて下さい。PC がそれを覚えていることが不自然な core 外の能力は却下することがあります。
- ・ オーディーは Rgr1/Wiz1 (=2lv) でキャラクターを作して下さい (年上なので)。エルドリッチナイトの師匠はどっかで出てきます。

- ・ラオツェンのメイガス師匠もどっかで出てきます。何レベルからなりたいか、またアーキタイプを教えてください。
- ・ペンテシレイアが Spellbreaker になる動機というかが良く分からないので何か考えて頂けると。ドーレスタも Worldwound で Spellbreaker である必然性があまりない。
- ・サールディンはアイオメディに召命されていますが、そのイベントは次回やります。
- ・メイプルのシャーマンになれるアーキタイプは OK です。
- ・ケリアンのサブドメインの Memory は背景的に不許可です。Thought ならいいかな。あと Arcane も OK。Eldritch Heritage の Bonded Item は、Arcane 呪文が使えるようになるまで、何の効果も発揮しません（使えるようになったら、Spellbook の呪文を発動できます）。あと、ルールのには、Cleric には Known は無いので、New Arcana は効果が無いと思いますが、Cleric の Spell List に呪文を追加しても良いです。ただし、最終的にはケリアンは大した制限無く Arcane 呪文も使えるようになると思うので取らないかもしれないと思いますが。
- ・Domain Immunity についてですが、Dispel Magic や Disjunction は防げて良いです（後者は跳ね返せませんが）。一方で、Antimagical はデッドマジックゾーンを作るだけでそれは Harmful ではないので、この Immunity では消せません。
- ・なお、ケリアンの magical lineage は背景的に問題ありません。呪文の選択は、ブランクにしておいてよいです。- GM (2014 年 06 月 30 日 21 時 14 分 06 秒)
- ・ペンテシレイアがスベルブレイカーになろうと考えるのは、悪いやつらは概ねイーブルかネクロな呪文を使ってくるから。最初は、アーケイン呪文は全部悪だと考えているんだけど、徐々に誤解が解けていくようなストーリー展開を希望します。第一回では、敵が悪い呪文をガシガシ使ってくるというですね。- よしヲ (2014 年 07 月 01 日 20 時 16 分 10 秒)
- ・ふーむ、じゃあ最初は普通の Inquisitor で、レベルがあがったら訓練でスベルブレイカーになることにしましょう。- GM (2014 年 07 月 01 日 20 時 32 分 53 秒)
- ・サールディンの Divine Defender は問題ないですか？まあ、敵を滅ぼすよりも味方を守るの重視ってことで。別に素パラディンでも何の問題もないですけど。- つち (2014 年 07 月 01 日 20 時 35 分 24 秒)
- ・いいとおもいます。召命のイベントでそれらしくなるでしょう。- GM (2014 年 07 月 01 日 20 時 45 分 31 秒)
- ・ペンテシレイアが最初から魔法が嫌いな理由はないので、シナリオ 1 で魔法でひどい目に遭うことにしますね。- GM (2014 年 07 月 01 日 20 時 47 分 01 秒)
- ・ペンテシレイアがモルガンを嫌ってる様子もなかったもんね。- つち (2014 年 07 月 01 日 21 時 09 分 45 秒)
- ・オーディーの Scrollmaster は違和感あるのでとりあえず不許可で。Scroll を CL で撃てる能力は、Wiz10 以上で Arcane Discovery として取っていいです。ただ…CL25 とかで呪文撃たれるのはなんかバグりそうですが。バグったら個別に制限をかけることにします。密かに Practiced Spell Caster を修正しました。- GM (2014 年 07 月 01 日 22 時 54 分 25 秒)
- ・わかりました。では Arcane Discovery として取ることにします。- schnee0 (2014 年 07 月 01 日 23 時 23 分 28 秒)
- ・eldritch kight は何レベルからでしょうか？- GM (2014 年 07 月 02 日 07 時 14 分 44 秒)
- ・Rgr1/Wiz10 からなるつもりなので 12Lv の予定です。- schnee0 (2014 年 07 月 02 日 21 時 35 分 22 秒)
- ・ここに書いていくと長くなりそうなのでラオツェンのページにまとめておきました。- たなとす (2014 年 07 月 02 日 22 時 08 分 35 秒)
- ・ラオツェンの流れは OK です。クルセイダーかは判りませんが、師匠的な人を出しますよ。- GM (2014 年 07 月 02 日 22 時 13 分 57 秒)
- ・ラオツェンの trait は ok。メイプルの Life Spirit はよいです。ちなみにスピリットはシロップです。が、神格に仕えてるわけではないので、variant channel は不許可です。- GM (2014 年 07 月 03 日 07 時 31 分 45 秒)
- ・Thought はこっちのイメージと合わないのおとなしく Knowledge にします。- abalf (2014 年 07 月 05 日 12 時 02 分 04 秒)

街の名前 - よしヲ (2014 年 06 月 25 日 14 時 24 分 19 秒)

マップには、Kenabres と書いてあったんじゃないかな。

発音は、ケナブレスだと思う。たぶん。

- ・ほんとうだ。- GM (2014 年 06 月 25 日 23 時 59 分 52 秒)

第0回について - GM (2014 年 05 月 31 日 21 時 37 分 20 秒)

- ・データの的にも、性格的にもキャラクターは作らなくて良いです。
- ・Path を一つずつ選んでもらうことも最初考えていましたが、やめました。
- ・名前、性別、種族くらいを決めて下さい。また、どのキャンペントレイトが良いかも考えて下さい。バランスを取るため、クラスによっては Trait の効果は多少変わる可能性があります。
- ・0 回は、それぞれの PC の幼い頃の話から始まります。RotRL の 0 回の、もう少し強制イベントシーンっぽいものと思って下さい。そういったイベントを踏まえながら、PC の性格を RP して頂ければと思います。
- ・キャラクターの性格のイメージやシナリオ中にやりたいことがあれば、希望を書いて頂ければ検討します。
- ・あだ名はスピーディ。名前はペンテシレイア。女性。ティーフリング。1 日 1 回、50 フィート移動できる。見た目は人間だし、いつも靴を履いているけど、足跡をよく見ると異常に大きく、また鉤爪がついている。ここらへんがティーフリング。NPC とネットワークキングしたり独自の活動をして、シナリオに書いていない仲間 NPC をガンガン増やしたい。基本的には、NPC も世界の破滅を防ぐために協力するべきだと考えるタイプ。またそういう良いことをする機会を他人与えるのは、善行だと考えている。 - よしヲ (2014 年 06 月 01 日 10 時 04 分 50 秒)
- ・この卓では毎回ヒロインキャラなので、今回も女の子で行きます。正統派ヒロインが段々曇って RP がやりたいです。種族はティーフリングかハープリングにします。 - 甘食 (2014 年 06 月 03 日 21 時 43 分 43 秒)
- ・絵にかいたような勇者様タイプをやる予定。AoW の時のガストンもそれを目指してたんだけど、奴は途中で心折れたからね。今回は最後まで持つといいな。 - つち (2014 年 06 月 03 日 23 時 06 分 06 秒)
- ・あー、でも見た目は YJ のテラフォーマーズぐらい人外です。手足と頬から首筋かけて鱗と羽が生えてる。尻尾も生えてる。 - つち (2014 年 06 月 03 日 23 時 11 分 06 秒)
- ・>甘食さん 正統はヒロインが曇っていくなら、「悪魔の儀式」trait が推奨かな。最初からもっと正統なら「村の子」もそういう方向も有りかもしれません。 - GM (2014 年 06 月 04 日 20 時 55 分 37 秒)
- ・>つちさん 勇者なら間違いなく「踏みとどまった者」ですね。ただ PC1 かと言われると、違う…かもみたいな。 - GM (2014 年 06 月 04 日 20 時 57 分 38 秒)
- ・傷は目立った方が楽しいからやっぱり顔かなあ。胸にどでかいのが残ってるのも捨てがたいが。あ、背中は無しで。それだと踏みとどまってないし。 - つち (2014 年 06 月 04 日 23 時 08 分 28 秒)
- ・「神の印」を狙ってたんですが、曇り難い感じですかね？他のでもかまいませんが、落差が大事だと思うので最初は特に後ろ暗さとかはない系で行きたいですね。 - 甘食 (2014 年 06 月 05 日 00 時 54 分 37 秒)
- ・>甘食-san 「神の印」はあんまり曇る雰囲気では無いと思います。もちろん、キャラクターは自分のものなので勝手に曇ってもらってもよいですが。…ていうか曇る系の背景の人ばかりとか嫌すぎです。 - GM (2014 年 06 月 05 日 06 時 41 分 38 秒)
- ・あ、でも「亀裂に落ちた者」も展開によっては曇れます。 - GM (2014 年 06 月 05 日 06 時 50 分 56 秒)
- ・ベタベタの勇者をサポートする英雄の介添い人を目指してます。性格は勇者と対照的な方がコンビとしてしっくり来る気がします。キャラクターとしてはファイターから出発して途中魔法に目覚めてメイガスに。全体の 3/4 くらいがメイガスのバランスで。 - たなとす (2014 年 06 月 05 日 21 時 34 分 20 秒)

Block について - つち (2014 年 05 月 10 日 08 時 49 分 32 秒)

Block について確認です。

Universal Path Ability の Legendary Item を 3 回取得すると、Item は Major Artifact 相当になり、HP ダメージに Immune で Broken 状態にもなりません。

この Item で Block した場合、どうなるでしょうか？

個人的には、壊れないしダメージも受けないけど非準備状態になって AC ボーナスを失う。Standard で再準備可能。ぐらいが妥当かなあと思います。

まあ、鎧だと非準備状態ってどんな状態かイメージしにくいんですが。

- ・Artifact なら、Non-Mythic の攻撃はいくらでも Block できます。Mythic の攻撃だと複数回でぶっ壊れます。一日たてば、再生すると思います。ちなみに、Legendary Item が Artifact 相当になるのは Mythic 状態の時のみです。 - GM (2014 年 05 月 10 日 10 時 42 分 48 秒)
- ・鎧 Block は、鎧壊れるのもかっこいいかなーと思って付けてみたんですが、バランス悪いですかね。本当は武器で Block もしてみたいけれど、悪用されそうなので自粛。 - GM (2014 年 05 月 10 日 10 時 43 分 58 秒)
- ・なんでもいいですが、Artifact Sacrificial Shield は（他の防御系能力に比べると）チートくさいですね。100 点くらい止まるからなあ。 - GM (2014 年 05 月 10 日 10 時 52 分 48 秒)
- ・それはちょっと思ったけど、ラウンド 1 回だけなので壊れというほどではないかと思う。ちなみに理論的には 218 点まで止めれると思う。 - つち (2014 年 05 月 10 日 12 時 01 分 16 秒)
- ・ふと思ったが、Legendary Item が Disjunction 食らってぶっ壊れたらショックだなー - つち (2014 年 06 月 03 日 20 時 26 分 46 秒)
- ・Legendary Item は、壊れても MP 注ぎ込むと復活します。 - GM (2014 年 06 月 04 日 20 時 58 分 20 秒)

アイテムについて - GM (2014 年 05 月 09 日 07 時 34 分 39 秒)

マジックアイテムは、敵はがしがし落としますが、それを売り買いする場所は基本的にはありません（戦地なので）。後半には大きな町に行くこともあると思います。スクロールなんかも好きなものを無尽蔵に買うのは無理です。

アイテム作成の時間は多少ありますので、特殊なものが欲しい場合は作ってください。

- ・マジックアイテムは良いとして、マテコン自由に買えなかったらつらそうだな。まあ、敵が落したダイヤを一粒残らず粉末にするのもそれはそれで面白そうだが。 - つち (2014 年 05 月 09 日 22 時 14 分 30 秒)
- ・街の Base Value は 2000gp くらいなので、マテコン程度は買えます。 - GM (2014 年 05 月 09 日 22 時 38 分 05 秒)

ミニチュアセット買いますか？ - GM (2014 年 05 月 08 日 21 時 49 分 40 秒)

Wrath of Righteous の彩色済みフィギュアセットが出てるんですが、カンパして買ったりします？ 一人 7k くらいでラスボス含みで買えるとおもうんですが。

さすがに、一人で買う気はしない。Skull&Shackles と同じ紙抜きのは買うつもりですが。

- ・買うんならお金は出してもいいよ。でも、使った後の保管場所のこと考えると紙の方が良いかもという日本人的思考もあったり。 - つち (2014 年 05 月 09 日 22 時 17 分 39 秒)
- ・僕もお金を出すのはいいですよ。 - よしヲ (2014 年 05 月 13 日 19 時 49 分 02 秒)
- ・カンパ OK ですよ - たなとす (2014 年 05 月 13 日 23 時 13 分 12 秒)
- ・買いました。コンプできたので、主要なボスはフィギュアで出せそうです。フィギュアがダブった場合は、もったいないのでボスが複数出てくると言うことで…。 - 所長 (2014 年 05 月 28 日 23 時 39 分 05 秒)
- ・いくらになりました？ - つち (2014 年 05 月 30 日 09 時 11 分 47 秒)

Lv - GM (2014 年 05 月 08 日 21 時 07 分 09 秒)

言ったかもしれませんが、WotR では、Lv20/MT10 まで行きます。

レベルもほぼシナリオの指示通りに上がる予定です。

終盤のバランス崩壊が目に見えるようですので、敵も崩壊していくつもりです（そのために、GW に頑張って敵の Stat を全部システムで扱えるようにした）。

弱い人は置いてきぼりになる可能性大ですので、自分のキャラ弱いかも、というひとは近くのマンチな人にでもアドバイスを受けて下さい。

敵が、最終盤にむけてどのようになっていくか一応説明します。

（全員が全員、そうなるというわけでも無いですが）

- ・CR は 30 オーバー（ちなみに、Mythic の Lv は、強さ的には 1/2 として数えますので、PC は 25 Lv くらいです）。
- ・AC50 オーバー
- ・ST は 30 オーバー。セーブに失敗しても、状態異常・行動阻害系は無効化。そもそもいろいろ Immune。
- ・Energy は結構 Immune、少なくとも Resistance はある。
- ・SR40 オーバー。
- ・PC の AC はだいたい GOMI
- ・CL はアディマーカス参照（Disjunction でなければ敵の Buff は剥がれない可能性あり）

というわけで、最終的にこのあたりと普通に戦えるようにキャラクターを作って頂ければと思います。普通に PF20Lv までいけばなんとかなるレベルと思いますが。逆に、こいつを瞬殺できそうなキャラは空気読んでください。

以下に頼った構成にするのは危険と思います

- ・弓矢 / 弾丸（Fickle Winds/ 無限矢つかみがあるので）
- ・攻撃呪文 Only（みーんな SR があるので）
- ・クリティカル / Sneak（Fortificate された人が結構いるので）
- ・Will ST が低くて肉体的に誰も逆らえないバーサーカーワントップ（Dominate とか憑依とかいっぱいあるので）
- ・Enchanter（人間とかあんまり出てこないで）
- ・Illusionist（後半は割とみんな True Seeing なので）
- ・毒（Immune なので）
- ・Combat Maneuver 系（Constant Freedom があるのと、CMD があほ高いので。特化すれば Grappler とかは作れると思いますけど）

- ・念のために聞くけど、Mythic な敵の話だよね？ Non-Mythic な敵はもうちょっと優しいよね？ - つち (2014 年 05 月 09 日 00 時 35 分 45 秒)
- ・終盤、敵は割とみんな Mythic です。ただ、その頃には PC 達もかなりの回数 Mythic 状態になれるかと。あと Mythic ルールなしでもバフればこれくらい行けますよ？ - GM (2014 年 05 月 09 日 07 時 27 分 53 秒)
- ・ローグする人にはつらいかもね。インクィジターはアーケイントリックスターより強いと思いますが、僕今回はロープレメインで頑張ろうと思いますので、弱すぎたら許してください。 - よしヲ (2014 年 05 月 13 日 19 時 46 分 23 秒)
- ・弱すぎないように、Inquisitor サジェストを書きましたので、よろしければ参考にしてください。Inquisitor は割と普通に強いですよ。 - 所長 (2014 年 05 月 13 日 22 時 50 分 54 秒)
- ・実は、スペルブレイカーになろうと思っていたんだけど、味方魔法使いの邪魔になるの？ マーシャルの雰囲気からして、レイジするのは結構いやかな。頭は冴えてないよね。 - よしヲ (2014 年 05 月 14 日 16 時 17 分 14 秒)
- ・見方の邪魔にはなりませんよ。敵魔法使いにとっては邪魔ですが。ただ、Mythic だと Concentration 自動で通りやすいので、後半は効果が薄いかも。Rage しないで殴り系のばあいは Zeal がオススメですかね。シナリオ的に、ほとんどの敵はある Demon Lord の配下なので。 - GM (2014 年 05 月 14 日 20 時 34 分 06 秒)

Path 調整用 - つち (2014 年 05 月 07 日 20 時 46 分 51 秒)

とりあえず、分かりやすいように聞いている範囲で書き出してみた。

PL 名 / クラス / Path / 他の Path 候補

つち / Paladin/Guardina/Champion ○ , Heiropant △ , Marshal △

たなとす /Fighter 系 Archer/Champion/Trickster △
よしヲ /Inquisiter/Marshal/Heirophant ○
abalf/ 後衛型 Cleric?/Heirophant?/Marshal △
schnee0/Arcane 混じり Rogue?/Trickster?/Archmage △
甘食 /DFO?/?/Champion ○ ,Guardian ○

うーん、Champion と Guardian が供給過多ですねー。
あ、○とか△はざっと Path Ability を見た上での個人的な感想です。

- ・シナリオ的に、NPC はついてこれないところがあるので、Rog,Wiz,Clr それぞれ必要とおもいます。レベルはやたらとあがるので、キャスターは 3Lv 遅れくらいは余裕です。シナリオに師匠を出す都合上、Prestige を何か取るなら、言っておいてくれた方がいいかも。 - GM (2014 年 05 月 08 日 07 時 28 分 08 秒)

その他オプションルールについて - GM (2014 年 04 月 29 日 19 時 48 分 45 秒)

以下について賛成反対を教えてください。

- ・簡単スペル準備 asS&S：呪文準備時間短縮のため
- ・シールドブロック：なんか楽しいから (Magic Vestment については要検討)
- ・Aura of Justice の扱い：今回はありでもいいかな、と思っている。
- ・上とは違うけど、多用される Buff は低 Lv に固まっているので、1Lv1 つは厳しい。合計 Lv で制限のほうがいいのでは。 - つち (2014 年 04 月 29 日 19 時 57 分 04 秒)
- ・Buff 制限の理由は、Buff 祭りが始まって欲しくないという理由です。合計 Lv 制限だと、むしろ Buff 検討に時間がかかりそう。 - GM (2014 年 04 月 29 日 20 時 07 分 21 秒)
- ・じゃ、よくかける Buff から、いろいろ切っていくことになるわけね。無理くりスペルレベル上げて唱えれば、別レベル相当でもいいですか？ (アーマーを 2 レベルとしてキャストするとか) - よしヲ (2014 年 05 月 05 日 11 時 21 分 31 秒)
- ・なんか面倒くさそうな気がしてきました。リアル時間で切るか。 - GM (2014 年 05 月 06 日 11 時 55 分 05 秒)
- ・バフもカードを作ったらどう？そしたらかけたかかけてないかわかりやすいし、いちいち DM にかけてこと宣言しなくていいから作業が早くなるのでは。 - よしヲ (2014 年 05 月 06 日 20 時 11 分 08 秒)
- ・ではそうしましょう。魔法使いのみなさんよろしく。 - GM (2014 年 05 月 06 日 21 時 17 分 33 秒)
- ・簡単スペル準備は無しにします。 - GM (2014 年 05 月 08 日 22 時 42 分 03 秒)

戦闘バランスの考え方 - GM (2014 年 04 月 29 日 17 時 32 分 15 秒)

こんな基本方針にしようと思っています。

- ・敵の hp はまるまるして二倍
- ・PC の hp もまるまるして、かつ Immed で使える Healing Surge で実質二倍以上

これくらいにすると、ある程度 PC キャラが強くても、バランス取れるかなと思っています。ご意見募集。

- ・鎧と AC の ルール が通常どおりになるならいいんじゃないかな。敵の AC は低めにしてください。 - よしヲ (2014 年 05 月 05 日 11 時 18 分 08 秒)

PC の背景 - GM (2014 年 04 月 27 日 11 時 02 分 25 秒)

を読んでください。

Mythic Path を被らないように選んでください。これにより、PC のシナリオ中の役割やイベントが決まります。

第 0 回は導入回で、幼少時のイベントや、背景の説明などが行われます。キャラメイクはその後

でも問題ありません。

- ・昨日、話した通り、Gurdian Path の Paladin で考えてます。他に Gurdian やりたい人が居たら応相談。 - つち (2014 年 04 月 27 日 18 時 49 分 23 秒)
- ・初期装備についてはどうなるでしょう？クラスの平均額で購入すれば良い？ - つち (2014 年 04 月 27 日 19 時 16 分 37 秒)
- ・装備についてはそれで結構です。Legendary Item については、シナリオにも出てきますので、どういうものが欲しいか相談して頂ければと思います。 - GM (2014 年 04 月 27 日 21 時 37 分 43 秒)
- ・マーシャルか、トリックスターが希望です。でも、ローグかバードがやりたいという意味ではないです。 - よしヲ (2014 年 05 月 05 日 10 時 13 分 14 秒)
- ・クラスはインクィジターがいいかな。するとやっぱりマーシャルのほうがいいかな。 - よしヲ (2014 年 05 月 05 日 11 時 35 分 29 秒)
- ・とりあえず Champion を考えています。 - たなとす (2014 年 05 月 05 日 15 時 34 分 35 秒)
- ・Path は他の人に合わせます。この間の感じだと混ざり物ローグかな？ - schnee0 (2014 年 05 月 06 日 21 時 28 分 54 秒)

GM からのお願い - GM (2014 年 04 月 27 日 08 時 08 分 36 秒)

Wrath of the Righteous の Players Guide は読まないで下さい。

必要なところは私が載せます。