

## レギュレーション

- ・ PRD 掲載ルールは利用可能。
  - ・ Hero Point 等、Variant Rule は不使用
  - ・ 追加 Combat Maneuver は利用
  - ・ Monster Feat は原則使用不可
  - ・ Advanced Race Guide の自分の種族以外の Feat/Spell/Item は原則使用不可
- ・ Core 以外の全ての内容及び Prestige Class は、キャラクターの背景から考えてそれを持っていることが妥当な場合のみ取得できる。GM に確認すること。
- ・ Pathfinder 系の他の本：本を持っていれば申請可能。駄目なものも多いので、許可制。
- ・ 3.5 系の本：WotC 本なら申請可能。

## アビリティ

以下の手順のポイントバイ

- 1 . 15, 14, 13, 12, 10, 8 を割り振る
- 2 . 以下の表に従い、6 ポイントで好きな能力を上昇させる

現在の能力値	1 上昇させるために必要なポイント
8 ~ 13	1
14 ~ 15	2
16 ~ 17	3

## 初期装備

初期資金は Max で。

原則として、Core の範囲で買い物をしてください（武器・鎧は UE から可）

なお、Magic Item, 特殊な素材の装備は買えません。

## 年齢

原則 14 ~ 18 才

## 種族

Tiefling .

ただし、親が Half-fiend Halfling の Tiefling など、Human 以外の特徴を持った Tiefling も可とする。その場合、それぞれの種族特性に従うが、Tiefling と同様の身体的特徴（角など）を持つ。ただし Human は禁止。PHB 外種族は応相談。

## hp の成長

- ・ 常に HD の最大値とする。

## Trait

キャラクター作成時に任意の trait を 1 つ選択できる。もう一つの trait(キャンペントレイト)は最初のセッションで取得する。

## Alignment

Any non evil。初期の Good ポイント、Lawful ポイントもその範囲内で好きに設定して良い。

## 禁止ルール

## Trait

Magical Knack(Practiced Spellcaster を用意したので。)

## Feat

Antagonize, Additional Traits, Leadership, Ascendant Spell, Mythic Companion

## Spell

- Mythic Power に関する呪文 ( Ascension, Bleed Glory, Lend Path, Mythic Severance, Restore Mythic Power, Share Glory, Steal Power )
- Corruption Resistance