

モブとは、複数の同種のクリーチャーをまとめて扱う仕組みであり、戦争などのマスコンバットのシーンで雑魚の群れを脅威とするために採用する。

特徴は以下の通り

- ・モブは複数のチップをスタックして表現する（必ずしも1チップ=1人というわけではない）。
- ・定められた単位のダメージを受ける度に、チップを1枚ずつ減らす（1回の攻撃で複数枚減る可能性もある）。その単位に達しなかったダメージは切り捨てられる。
- ・モブは Standard アクションで攻撃モードになる。このモードになった場合、ターン開始時にモブに隣接しているクリーチャーはスタックされているチップ枚数に比例したダメージを受ける。モードは1ラウンド持続する（シングルムーブしか行動しなかった場合はこのモードをとったことにする）。
- ・モブからの攻撃は、[AC] 点軽減される。
- ・特殊能力の DC はスタックされているチップ枚数に準拠したボーナスを得ることがある。
- ・Swarm ではないので、呪文等の効果は普通に受ける。
- ・モブへの攻撃の Attack Roll は、Take 10 しても良い。

#### うるさいプレイヤー向けの説明

D&D の戦闘ルールは、1対1～6程度の、戦闘者が周りに十分な意識を払えることを前提にしている。敵も味方も多く、乱戦状態で、1人に10人がすがりついてそこを自殺覚悟でドスを構えて突撃してくるやつがいるような戦闘は、本来の AC, Attack Roll といったルールでは再現出来ない。

もともとモブルールを使う場合には1ラウンドを1分にしようと思っていたが、呪文がかわいそうなることになるのでラウンド進行はそのままとした。