

■ 使用許可本

- ・ WotC 出版のもの全て (ただし Eberron, Realm はだめ, Web Enhancement も OK)
- ・ Dragon Compendium
- ・ Core3 冊のもの以外は一応 DM に許可を取ること

■ 基本クラス

- ・ PHB+XPH+CompSeries+PHB2+Minis Handbook+Tome of Magic+Toom of Battle
- ・ ただし、ToM と ToB と MH は検閲が入ります。基本、各クラス固有の呪文・特技は制限無く取って良いです (CP を消費しなければならないこともあると思うので、DM に聞いてください)。

■ Prestige Class

- ・ CP 消費でなれます。CP さえ消費してくれれば、なるためのイベントなどはこちらから出します。

■ Feat

- ・ PHB のもの以外は CP 消費で取得してください。

■ アライメント

自由 (C-E 非推奨)

■ 種族とアビリティ

- ・ 種族によってアビリティは変わります。
 - ・ PHB 種族：5d6 振り or 36pt バイ or 18,8,8+1d8 × 4
 - ・ Non PHB & Non LA 種族：4d6 振り or 28pt バイ or 18,8,8+1d6 × 4
 - ・ LA 種族：LA は考えません。その代わり、能力値が悪いです。ただし、LA+4 が限界。
 - ・ LA+1 種族：15,14,13,12,10,8
 - ・ LA+2 種族：14,13,12,11,10,8
 - ・ LA+3 種族：13,12,11,10,9,8
 - ・ LA+4 種族：11,11,11,10,9,8
 - ・ Racial HD のある種族は、SS のように 1Lv 時は 1HD 等種族 HD を全て買うまでクラスは持てません。

■ HD

二回振り。二回降った場合、悪くても二回目の結果を取る。

■ Magic Item

全ての品物は DM の許可無しでは買えません。基本的に、PHB / DMG に載っているもの以外は買えません。これは、アイテムの自由選択性はキャラクター作りに関わらないと判断するからです。

ただし、シナリオが進むにつれ、面倒くさい買い物制限をする意味は薄れてきますから、徐々に制限は緩和されていきます。

アイテムクリエイターの存在を貶めないため、作る場合には DMG に載っているものは基本的に自由に作れます。また、CP を消費することで変わった Magic Item を作る (開発する) ことも可能です。

禁止物

■ Feat

- Sudden Metamagic
- Divine Metamagic
- Contingent Spell
- Mage Slayer

■ Item (売ってない, 作れない)

- Metamagic Rod

■ Class

- Chameleon
- Swiftblade

■ Spell

- つよいやつ
- MM 以外の生き物への Polymorph

■ Psionic

- Ego Whip
- Astral Construct
- Energy Stun
- Share Pain
- Forced Share Pain
- Psychic Reformation
- Psionic Revivify