

ログ - TH (2011 年 11 月 25 日 21 時 48 分 23 秒)

ログ書きました。

ログ報酬は Retraning が良いです。

Alignment Channel → Reach Spell (Metamagic)APG

次の準備 - TH (2011 年 11 月 25 日 00 時 20 分 40 秒)

メモによると今セーブ中で 13Lv ですが正しいですか？

14Lv にする必要はない？

- ・ 14Lv にしてよいです．呪文も覚えておいて下さい． - DM (2011 年 11 月 25 日 21 時 00 分 42 秒)

Feat 申請 - TH (2011 年 11 月 05 日 00 時 31 分 22 秒)

Bouncing Spell (APG)

1.1Lv

その呪文が失敗した場合、範囲内の別のターゲットに Swift で対象を変更する。

Spell 申請 - TH (2011 年 10 月 28 日 23 時 48 分 21 秒)

Major Curse 5lv UC

Bestow Curse と同じ。ただし解除 DC (Save ではない) が + 5、かつ Close。

- ・ ato - TH (2011 年 10 月 28 日 23 時 55 分 08 秒)
- ・ あと発音しやすい所も良い - TH (2011 年 10 月 28 日 23 時 55 分 19 秒)
- ・ また、申請 Spell の代わりとして「忘れる」同 School の呪文ですが、より高レベル (つまり 6lv) のものを選択することは可能ですか？ - TH (2011 年 10 月 29 日 00 時 17 分 35 秒)
- ・ どうぞ - DM (2011 年 10 月 29 日 02 時 00 分 26 秒)

Spell 申請 - WR (2011 年 10 月 28 日 20 時 33 分 24 秒)

- ・ Communal Resist Energy(UC, Druid & Wizard 3rd)
- ・ Communal Protection from Energy(UC, Druid & Wizard 4th)

接触した対象の間で均等に効果時間を分割する。

- ・ Echolocation(UM, Druid 4th)

Personal, 10min/lv, 40ft Blindsight.

超音波によるものなので Silence で無効。

- ・ Hostile Levitation(UC, Wizard 3rd)

Close, round/lv, Will n, SR Yes

Creature1 体を少し浮き上がらせ、Move 半減、Bull Rush/Drag/Reposition CMD-4。更に一回攻撃をするごとに AR に -1 ずつペナルティを受ける (max-5)。Fullround Action でペナルティを -1 に戻せる。

・全部どうぞ。 - DM (2011 年 10 月 29 日 02 時 06 分 48 秒)

明日の第 13 回 - らいあの (2011 年 10 月 28 日 13 時 56 分 49 秒)

ちょっと風邪を引いてしまいまして療養中です。

明日私が普段通りに顔出せないようなら気にせず進めちゃって下さい。

Spell 申請 - WR (2011 年 09 月 30 日 00 時 14 分 23 秒)

・ Adjuring Step(UC, Wizard 1st)

1round/lv, 1round 毎に 2 回の 5ft step と AoO を誘発することなく呪文の発動が出来る。移動、攻撃したら終了。

主にレベルが上がってから Quicken で使う用。

・ Pup Shape(UC, Druid & Wizard 3rd)

Animal か Magical Beast1 体を 1HD のか弱い姿に変身させる。Fort n。

変身した姿に攻撃するには Will ST を通す必要がある (Evil Creature は ST 不必要) Baleful Polymorph のようには使えず可愛いだけ。

・ Resinous Skin(UC, Druid & Wizard 3rd)

Personal, 10min/lv で DR 5/Piercing, Disarm に対する CMD+4, Grapple CMB+2。

・ Atavism(UM, Druid 4th)

1min/lv で Animal に All roll+2(damage 含む), AC・CMD + 4, HD ごとに +2HP。

第 11 回の経験値 - 所長 (2011 年 09 月 11 日 09 時 44 分 11 秒)

63200 点です。

デスルールと Breath of Life についての質問 - TH (2011 年 09 月 07 日 22 時 38 分 11 秒)

デスデッキ使用環境において、「Breath of Life(5lv)」の扱いはどのようになりますか？

7 月 3 0 日の予定 - TH (2011 年 07 月 22 日 00 時 40 分 33 秒)

前回 1 8 時まで渋谷に云々と言った気がしますが、この予定はキャンセルされました。

というわけで、時間を気にする事なく参加できます。

・変わって、私の方に 18 時半までに有楽町という縛りができてしまいました。 - ですとろい (2011 年 07 月 22 日 18 時 22 分 21 秒)

第 9 回経験値 - DM (2011 年 07 月 18 日 22 時 38 分 16 秒)

びっくり 26400XP

Lv9 になるはずです。

ちなみに、高い CR トップ 2 は Green God (カエル) と Fire Storm の罫 CR13(笑)

それから、素敵な Insanity ロールプレイを賞して全員に 1CP 差し上げます。

Spellの確認 - TH (2011 年 07 月 16 日 01 時 52 分 21 秒)

Giant Vermin 切りの Blessing of Fervor 取り。(APG)

ただし、Hasate を誰か取ったらキャンセル。

- ・ Haste は取る予定ですが、Blessing of Fervor は AR+2 無名ボーナスがあるのでいいと思いますよ。 - WR (2011 年 07 月 16 日 02 時 19 分 17 秒)

前回分経験点 - 所長 (2011 年 06 月 26 日 19 時 01 分 12 秒)

8800 点になります。

経験点 - 所長 (2011 年 05 月 31 日 06 時 35 分 44 秒)

12316 点

この前書いたんだけど、スパムはじきではじかれてたみたいだ。

余談だが、Mc プレイヤが使うと UM はパワーなんでとりあえず制限してるけど、次のキャンペーンの時とかには UM 制限無しでやったらいいのかもね。

というのも、Serpent's Skull は APG はありありで作ってあるので、PL が APG 使っても力は互角(一応な)。Carrion Crown にいたっては「See Bestiary2」とかご無体なことも書いてあるし(ま、Bestiary2 が 1 に比べて強いかというと、必ずしもそうではないが)。だから、さらに先のキャンペーンなら、UM ありありでも互角なはず。

まあそれでも ST なしパワーの応酬みたいになってくると、同じ能力をえんえんと使い続ける PC のほうが強いだろうけれど。ライターにも良心はあるから ST なしを出し続けることはしないだろうし。

Spell 申請 - TH (2011 年 05 月 31 日 05 時 33 分 48 秒)

Grace(2lv)

AoO 無しで Move する

対象に騎乗も含めて良い？

絶対プレイ中「グリース」って発音しちゃうよなあ.....。

- ・ それは APG の内容なので許可不要です。乗騎を含めても良いです。 - 所長 (2011 年 05 月 31 日 06 時 21 分 36 秒)
- ・ 確か Divine 系は、新しく増えると、既存のが一個消えるルールだったと思うのですが、そのルールはまだ生きていますか？ - TH (2011 年 06 月 03 日 03 時 01 分 48 秒)
- ・ もちろんです。Divine 系に限りませんが。同じ School の呪文を一個忘れて下さい。 - 所長 (2011 年 06 月 03 日 06 時 32 分 54 秒)

Ultimate Magic 申請 - WR (2011 年 05 月 31 日 01 時 42 分 24 秒)

- ・ Evolved Familiar(Feat)

Familiar に Eidolon の 1pt 進化をつける。

Companion Familiar にも可能か微妙な所ではありますが。

- ・ Frostbite(Spell, Druid 1st)

melee touch attack で 1d6+1/lv nonlethal cold damage、かつこの nonlethal damage が残っていると fatigued。一回使うと lv/day 使える。

- Frigid Touch(Spell, Druid 2nd)

melee touch attack で 4d6 cold damage & 1round staggered。critical したら 1min。

- Anticipate Peril(Spell, Wizard 1st)

1min/lv or discharged で、Initiative に +CL insight(max+5)。

後前回は経験点計算をしないで終わった気がするのですがいかにほどでしょう。

- PL が PL だからかもしれないが、やっぱ UM はパワーだなあ。Evolved：許可、Frostbite：Fort で Fatigue は neg、Frigid Touch：Fort で Staggered は Neg、Anticipate Peril：許可（敵も使います）　なんか Save 無しで状態異常系をがんばって探してらっしゃるようですが、全部 ST ありに変えますから無駄ですよ。Touch だからリスクがあるので ST 無い？どうせコンパニオンに触らせるんだから危険はないでしょ。 - 所長 (2011 年 05 月 31 日 06 時 20 分 25 秒)
- あと、Evolve も APG のはともかく、UM のを使うときは許可を取るように。 - 所長 (2011 年 05 月 31 日 06 時 21 分 03 秒)

UM 申請 - らいあの (2011 年 05 月 28 日 16 時 35 分 33 秒)

Preacher

言葉の力で一日に 1 回以下の能力を使える。

Solo Tactics と置き換え。さらにボーナスチームワーク特技を得る代わりに使用回数を 1 回ずつ伸ばせる。

- Aggression

自分の攻撃ロールを結果を見る前に振り直す。Free Action。

- Defense

自分に攻撃が当たった時に使え、AC に +4insight ボーナスを乗せその結果攻撃が当たらない AC になればミスになる。Immediate Action。

- Warning

Preacher の声を聞く事ができヘルプレスでない Line of Sight が通ってる味方に攻撃が当たった時使え、

敵のその攻撃を振り直させる。Free Action。

主に Warning で敵の *3 クリティカルとかでうっかりに頓死みたいな状況を避けれるなあと思い。

- ・却下；高レベル時の一日の使用回数が半端ないため。ボスの攻撃を6回も振り直させたらGMは切れます。妥協案：言葉が使えるのは1/戦闘（どの言葉を使っても一回） - 所長 (2011年05月29日10時29分46秒)
- ・調整案了解です。 - らいあの (2011年05月30日21時50分32秒)

前回の経験点 - WR (2011年05月02日17時38分09秒)

前回経験点計算をしないで終わった気がするのですが、いくらでしょう？

- ・すみません、忘れてました。10266点です。 - 所長 (2011年05月02日19時22分20秒)

CP - 所長 (2011年03月24日19時33分26秒)

忘れてましたが、Serpent's Skull #1 をクリアしたので、全員に1CP入りました。

延期 - DM (2011年03月16日19時18分48秒)

状況を鑑みて、今週末のSerpent's Skullは延期です。次回は状況の落ち着く4月以降でしょう。もし判れば、4月以降の予定を書き込んで下さい。

- ・あーただ、PL全員からやりたいという要望がある場合にはこの限りではありません。 - DM (2011年03月16日19時25分18秒)
- ・電車がどうなるかわかりませんが、行く努力はしますし、やるならやります。 - TH (2011年03月16日22時08分49秒)
- ・出来ればやりたい所ですが、電車が動かなくて来れない人がいるなら延期した方がいいと思います。 - WR (2011年03月16日23時03分49秒)
- ・ちなみに19日の大岡山の計画停電は12時20分～16時予定です。土日なので停まるかどうかわかりませんし、明るさはまあ大丈夫だと思いますが。 - WR (2011年03月16日23時17分44秒)
- ・帰れなくなるリスク的に遠くから来る人が決めていいんじゃないですか。私個人としては部室がまだ片付けられてないし無理にせんでもいいかなと思いますが。 - らいあの (2011年03月17日09時35分34秒)
- ・4月以降だと予定が分からないんですが基本いつでも大丈夫だと思います。 - らいあの (2011年03月17日10時17分16秒)
- ・大学の停電は22日までなくなりました。私は平常通り研究をする予定なので、予定通りやっても大丈夫です。 - ですとろい (2011年03月17日13時33分24秒)
- ・できるならやりたいです。4月以降はまだわかりません。 - 鉄 (2011年03月17日18時14分30秒)
- ・今日様子見に行ったら支援課の「部室使うの自粛気味にね。もし使うなら節電意識してね。」的な掲示出てた。 - らいあの (2011年03月18日05時25分44秒)
- ・赤い人から連絡ありませんし、ニュートラルな人もいるようですから、ここは大人の対応で延期すると言ったこと一つ。遊びたい人はオンラインで何か遊びましょう。そして、4/9あたりを次回の目安にいたしましょう。 - DM (2011年03月18日09時22分38秒)
- ・了解 - TH (2011年03月18日18時43分37秒)
- ・他の予定がどんどん入るな。SoWを4/9に結局やるらしいので、4/9は無理かも。3、10、17は私は空いているけれど日曜だし。 - DM (2011年03月21日11時11分21秒)
- ・日曜日に部室使えるかは4月に入らないとわかりませんし、土曜日も新歓関係のイベントが入るかもしれませんが、まだ具体的には何も決まっていません。3/26は花見があるかもということでしたが、今年桜の開花が遅いし今の段階で何も連絡が来てないので、26にしてみてもどうでしょう？ - WR (2011年03月21日15時40分14秒)
- ・うお、結局9日埋めないのか……。26でも私はOK。 - TH (2011年03月21日16時23分05秒)
- ・いつもお花見がある時にもやってる&お花見はどうせ夕方からなので関係ないと思うので、26でもいいですよ。 - DM (2011年03月21日16時35分44秒)
- ・すいません。26はTOEFLなんで無理です。 - らいあの (2011年03月21日21時15分04秒)
- ・コメをちょっとサボったらかなり話が進んでますね。とりあえず、26は予定が入っているので無理ですね。 - 赤 (2011年03月21日21時39分41秒)
- ・私も26は予定が入ってるので……。 - ですとろい (2011年03月23日22時48分37秒)
- ・3/26はだめだから、4月の予定を書いてね。といっても、すでに4月の土曜は大半埋まっ

ており、4/23は私が3時くらいまでしかだめなので、土曜日だとしたら最短30。 - 所長 (2011年03月23日23時56分09秒)

- ・Whiterockが16に入ってますが、abalfさん宅でやる可能性が高いので、そちらを17にずらせないか聞いてみましようか？ - WR (2011年03月24日19時01分32秒)
- ・よろしくお願いします。今のところ私は23以外はOKなので、新歓の状況など見ながら部室に顔が出せる面子で、場所確保も含めて調整してくれると助かります(場所と時間の調整を2カ所で行うのはいささか負担が大きいので...)。 - 所長 (2011年03月24日19時22分32秒)
- ・私も4月は9日、30日以外大丈夫なので、適当に。 - TH (2011年03月24日22時05分08秒)
- ・私は今のところ4月の全土曜日はフリーです。 - ですとろい (2011年03月26日02時26分34秒)
- ・広島での選考が入ったので、16日はちょっと難しいです。 - ですとろい (2011年03月30日14時33分15秒)
- ・では、らいあの氏によると27日時点で石川台文化センターの和室は4月日曜全空きなそうなので、日曜にやる方向で考えますか？部室の方は私はまだ顔を出していないのでよく分かりません。ちなみに私は2日、3日以外なら大丈夫です。 - WR (2011年03月30日15時04分43秒)
- ・日曜も考えると、10日、17日、24日あたりが候補に入と思うので、いつが大丈夫か書いて下さい。全部駄目なら5月になりますね....。 - WR (2011年03月30日15時07分28秒)
- ・文化センターよくよく確認してみたら利用自粛のため4月一杯の新規の予約はできなくなりました。 - らいあの (2011年03月30日19時53分22秒)
- ・4月の予定は.....。まあ、第3週以降は空いてるってことで。 - 赤 (2011年03月30日21時15分54秒)
- ・部室の日曜日使用が大丈夫そうなので、17日ということでもいいでしょうか？ - WR (2011年04月04日22時48分33秒)
- ・17OK。 - TH (2011年04月05日23時16分00秒)
- ・了解です。 - 所長 (2011年04月06日06時31分32秒)
- ・了解。 - 赤 (2011年04月06日11時31分56秒)
- ・大丈夫です。 - ですとろい (2011年04月06日17時48分41秒)
- ・りょー - らいあの (2011年04月06日23時56分58秒)
- ・遅くなりました。17日了解です。 - 鉄 (2011年04月15日21時50分10秒)

次の場所 - 所長 (2011年03月04日14時20分57秒)

部室を使っても良いですか？> 現役

- ・入学手続きにも被ってないしいいと思いますよ。いまんとこ特に何かあるとは聞いてません - らいあの (2011年03月04日23時31分20秒)

Feat - WR (2011年03月01日19時58分23秒)

Seekers of Secretsに乗っているBoon CompanionというFeatを取ってもいいのでしょうか？

前提はAnimal companionかfamiliarで、

効果はAnimal companionかfamiliarの能力を計算する時にlv+4(max to character level)です。

- ・いいですよ。Companion Familiarにも効果があることにします。 - 所長 (2011年03月01日23時56分45秒)

どこの組織につきますか？ - 所長 (2011年02月20日13時31分55秒)

どこの組織につくか、教えて下さい。

- ・相談した所みんなの妥協点的にはパスファインダー協会にしとくのが角が立たなそうという感じでした。他の団体への断り&フォローは周りの意見を参考にしつつ直接依頼された人が各々対応を考える方向でいいですか？ - らいあの (2011年02月21日03時02分18秒)
- ・「断り」とかってスルーで良くね.....？「そうか、じゃあここでライバルの戦力を1人分

- 削っとくか」みたいなこと言われても嫌だし。 - TH (2011 年 02 月 25 日 22 時 59 分 01 秒)
・ 商会や海賊はスルーでもいいけど軍のクレリックの人には思わせぶりの言動をしちゃったのはあるのでちゃんと謝っときたい所ですねえ - らいあの (2011 年 02 月 26 日 21 時 36 分 28 秒)

今後の方針についての相談 - 所長 (2011 年 02 月 17 日 02 時 41 分 35 秒)

えー DM としましては、いろいろあって心が折れているところです。PT2 は、KingmakerPT1 と連合するような、そんなシナリオを考えて今までやってきましたが、正直言って展開がかなり厳しくなってきました。そして、職が決まったという個人的な理由により、十分なクオリティをもったシナリオを提供するのは、時間的にも、まあぶっちゃけモチベーション的にも、無理があります。

とはいえ、このままやめるのは酷すぎるので、代替案を提示します。皆様の意見をお願いします。

-
- a. このままもう少し進めた後、多少は手を加えるが、PT1 のと同じシナリオを使うことにする。
pros.DM は楽... ? PL 的には一番自然かも
cons.DM は同じシナリオをやってもあんまり楽しくない。Kingmaker はなんだかんだで重たいし、手間が掛かる。これは始めて見てわかったことだが...

-
- b. 今のキャラのまま、今までの冒険はなかったことになるか、超展開によって別のシナリオ (シティアドベンチャーダンジョンの Council of Thieves か、ジャングル遺跡冒険ものである Serpent's Skull) を始める。
pros.DM は積まれているシナリオを消化できてよい
cons.Kingmaker のシムシティに愛着があれば微妙

-
- c. キャラクタもリセットして、Serpent's Skull を始める
pros. 気持ちがさわやかに。
cons. 今まで、といっても 4 回分だが、の積み重ねがパァに。

-
- d. だれかが私の代わりに DM をやり、私は PL をやる
pros. 私は楽しだし楽しい。
cons. 誰が DM やるんだろうね
e. 学園キャンペーンも始まったし、やめてもいいかー
pros. 私は楽
cons. さあ。

皆さんいかがでしょうか。私個人としては、b の選択肢がいいかなあ、とは思いますが、皆さんが強く望むなら a でもいいです。さらに皆さんが許してくれるのなら、c が一番いいかもしれません。

- ・ 国造りは楽しいですし、Arcane Hierophant をやるのにも一番合っていると思うので、出来

ればこのまま a で Kingmaker をやって行きたい所ですが、厳しいのであれば b でも構いません。キャラのリセットはあんまりしたくありません。 - WR (2011 年 02 月 17 日 11 時 29 分 11 秒)

- ・ b か c になるのかなあ。どのくらいケリが付くかによるけどハザルとかはそのまま使い続けるのも現状ちょっとという気もするし。マイナーチェンジな感じで b と c の折衷案とか落とし所なのかも知れません。 - らいあの (2011 年 02 月 17 日 18 時 41 分 29 秒)
- ・ あと私 DM の d 案でも卓を立てる事はできると思います。クオリティとキャンペーンの進行速度の保証はできませんが。council of thieves と serpents skull を読んでしまっているなら進行が発行ペースに追い付くことは無いと思うので carrion crown にするとかなあ。 - らいあの (2011 年 02 月 17 日 18 時 54 分 05 秒)
- ・ あー d 案が kingmaker2 のキャンペーンの DM を引き継ぐの意だと流石に無理っすよ。 - らいあの (2011 年 02 月 17 日 18 時 56 分 40 秒)
- ・ b かなあ。c でも構いませんが。a は DM さんにメリットが無いのでよろしくないし、e はなんか違う。d は多分 DM がいないから無理でしょう。 - 赤 (2011 年 02 月 18 日 11 時 02 分 55 秒)
- ・ すんません、3 人からお許しを頂いたので、b でやらせていただきます。Serpent's Skull はこれはこれで楽しいことを保証します。Sandbox タイプではないですが、その分お話しは作り込まれています。 - 所長 (2011 年 02 月 18 日 11 時 50 分 41 秒)
- ・ めっさ事後ですが b で良いと思います。ただ.....blue hand 軍の設定は残して欲しいなあ.....。ハザルの墮ち方的に。 - TH (2011 年 02 月 18 日 21 時 05 分 56 秒)

KITT - 所長 (2011 年 02 月 17 日 02 時 22 分 16 秒)

ナイト 2000 のスペック

基本：Onyx Dog(CL20)

Riding Dog, Int 16, speak common, perception +4, darkvision, scent, see invisibility

DR 10/adamantine

アライメント LG

1 日 8 時間まで活動可能。呪文を込めると、そのレベル時間追加で活動可能。

○特殊能力

イジェクト

乗っている人を吹き飛ばす。30ft いないの任意の場所に飛ばす。Fall Prone

キッドについて - TH (2011 年 02 月 17 日 02 時 10 分 41 秒)

すいません、キッド(フィギュリンのやつ)のデータを公開していただけないでしょうか。軽くメモったのはあるのですが、正確なデータが知りたいです。

2/26 は入試で入れませんね - 所長 (2011 年 02 月 10 日 12 時 23 分 03 秒)

とりあえず、やる方向で。場所は考え中。オンラインでやるか、私の家(最寄り:JR 与野駅)でやるか、あるいはどこか他に確保するか。ご意見要望等ありましたらどうぞ。

- ・ すなおに 3/5 にするのでいいかな。 - 所長 (2011 年 02 月 10 日 14 時 00 分 26 秒)
- ・ 2/19 は無理なんでしたっけ? - WR (2011 年 02 月 10 日 15 時 47 分 43 秒)
- ・ 私は 19 でもいいですが、他の人はどうだろう。赤い人とか。 - 所長 (2011 年 02 月 10 日 16 時 17 分 40 秒)
- ・ 赤氏の卒論発表は 16 だそうですよ。私は大丈夫です。 - WR (2011 年 02 月 10 日 16 時 20 分 02 秒)
- ・ 2/19 も 3/5 も OK です。場所は.....むしろ私としては与野のほうが近いので、ネット含めて正直どこでも OK です。 - TH (2011 年 02 月 10 日 18 時 51 分 10 秒)
- ・ いや.....ただ.....迫害されている身としては、たまには部室に行きたい.....。 - TH (2011 年 02 月 10 日 18 時 51 分 43 秒)
- ・ 19 だと後ろで読書会があるので出来ればそっちに集中したいかなーという気もするんですが、3/5 にずれると今度は学園とバッティングする可能性があるんですね。学園の第 3

回が 3/5 なら 19、それ以外なら 3/5 希望でいいですか？ - らいあの (2011 年 02 月 10 日 18 時 51 分 56 秒)

- ・あとオンも大丈夫です。その場合の場所はこのサーバのどどんとふですかね。 - らいあの (2011 年 02 月 10 日 18 時 54 分 50 秒)
- ・オンでやるぐらいなら読書会もあっても部室でやりたいです。後学園は平日でも出来る訳だから、TH 氏 DM の回を第 4 回にしてもらって 19 以降の方がいいんじゃないでしょうか？ - WR (2011 年 02 月 11 日 02 時 30 分 15 秒)
- ・読書会は今回そんなに大々的なものじゃなくて参加予定人数も少ないので、スペース的には問題はないと思います。 - WR (2011 年 02 月 11 日 13 時 43 分 41 秒)
- ・一応確認した所、石川町文化センターは 26 日の第二会議室がまるまる空いてるっぽいですよ。高いけど。読書会は少なくとも 5 人くらいは集まるらしいのでそんなにこき下ろさなくてもいいんじゃない？ - らいあの (2011 年 02 月 11 日 17 時 36 分 42 秒)
- ・19 でもいいですがびみょーです。26 に文化センターでできるのであればそれもいいんじゃないかなと。 - ですとろい (2011 年 02 月 11 日 20 時 37 分 37 秒)
- ・本当に久々に掲示板見れました。で、19 はちと忙しい。26 は一応空いてますが夕方までって感じです。でも春休み中に進めたいですね。2 月中に皆さんの予定が合うのが 19 しかないなら空けれます。 - 赤 (2011 年 02 月 13 日 14 時 33 分 09 秒)
- ・19 に部室でやります。読書会を一日やるとは思わないので、読書会やってる間は抜ける人は抜けましょう。映画会とかではないのですから、うるささ的には問題ないでしょう。 - 所長 (2011 年 02 月 14 日 01 時 11 分 49 秒)
- ・OK - TH (2011 年 02 月 15 日 00 時 30 分 49 秒)
- ・了解しました。いい加減ログ書かなきゃ。ピーンチ！ - ですと (2011 年 02 月 15 日 00 時 35 分 50 秒)
- ・了解です - 鉄 (2011 年 02 月 17 日 22 時 34 分 39 秒)

文化センター - らいあの (2010 年 11 月 30 日 22 時 49 分 50 秒)

23 日含む休日で使える日はしばらくなさそうです。

- ・ありがとうございます。ここはおとなしく 2/26 を待ちましょう。 - 所長 (2010 年 12 月 01 日 19 時 30 分 03 秒)

国名を決めるスレ - TH (2010 年 11 月 03 日 20 時 40 分 42 秒)

結局国名を決めなかった気がするので、ここで国名を決めましょう。

Adventure's vault 国とか、Vault 国でも良いかなあ。あと、Desna 国とか。

- ・vault 国いいですね 中に強いモンスターいっぱいいそうで攻めにくそう - らいあの (2010 年 11 月 03 日 21 時 41 分 57 秒)

手紙 イルマリ→親父 - らいあの (2010 年 11 月 03 日 07 時 18 分 54 秒)

前回のセッション終了後、街に帰ってきてからの運営フェイズに次の様な事をしたいです。

- ・適当に信用できそうであれば旅に出ても大丈夫そうな LG(いなければよりそれに近い人)の人を探す。
- ・依頼費と必要経費合わせて 300gp 渡して pitax で 100gp 相当の宝石を買ってきてもらい以下の手紙と街の位置を大まかに示した地図を添えて親父に持って行ってもらう。
- ・もし父からの手紙を持ってくる人に返信を渡せる場合は宝石を買ってきて貰うだけにして渡すお金は 150gp に。

父上へ
息子の筆不精をお許し下さい。
あれから私は仲間を得、新たに共同体を設立しその運営に携わっています。
今の所順調に畑を拓き街を発展させていますが、どうしても不安でならない点もあります。
それは運営に携わる人員の不足です。共同体の主だった役職ですら適任者が足りず、
本来旅と探索を続けていなくてはならないはずのバスマインダー組合の方にまで助けて頂いている有様なのです。
彼是我々に恩があるのでしばらくはここに留まり我々に協力すると申し出てくれていますが、
彼の所属する団体の理念を蔑ろにしかねない行動を取らせてしまっているのではないかと心苦しく感じています。

その様な状況ですので、我々は今、各人の伝手を辿って共同体の運営のできる方に協力をお願いしています。
もし父上の手がすっかり鏝に馴染んで笏杖の持ち方を忘れてしまったのであれば、
我々の共同体にお力添えをお願いできないでしょうか。
実際に共同体を運営したことがある父上の力は、今我々に必要なものだとは私は感じています。

追伸

手紙に添えたものは面倒を見て下さった [名称未設定] さんへのお礼と旅費の足しにして下さい。

- ・ 設定の所に書いてあるウェノが持ってきてる だと都合がいいかも知れん - らいあの
(2010 年 11 月 03 日 07 時 23 分 25 秒)

レベルについて - 所長 (2010 年 10 月 31 日 22 時 57 分 08 秒)

お休みの人が出てしまいましたが、経験値は同じだけ降ってきたということで、クレインはLv4に
していいです。

それに伴い、ハザルとヴォルフラムの 1 回分の差も無しにして、全員揃えましょう。というわけ
で、次回は全員 Lv4 スタートをお願いします。

改めて役職を見てみたら - WR (2010 年 10 月 31 日 10 時 56 分 01 秒)

Councilor が Wis/Cha なのでアウラさんでは +1 しか上がらなかったり、バレーナーは Cha の方が高
かったです。

今回はトラス君に取られてしまいましたが、Treasurer をアウラにして他を入れ替えた方が良さそ
う。イルマリのお父さんと呼ぶ隙も十分あると思います。

エメラルドフロッグ - 所長 (2010 年 10 月 30 日 20 時 41 分 25 秒)

Figurines of wondrous Power のエメラルドフロッグは 7000gp です (売値 3500)。

トラス君に渡せばこれくらいならさばいてくれるでしょう。

能力は、1 週間に 3 回、合計週 12 時間まで起動できます。あとは他のフィギュリンと一緒に。能力
は以下の通り。

■ Emerald Frog CR -

N Medium Animal

Init +1; Senses low-light vision, scent; Perception +7

■ DEFENSES

AC 16, touch 13, flat-footed 13

hp 38 (4d8+20)

Fort +9, Ref +9, Will +2

■ OFFENSE

Speed 30 ft., swim 30ft.

Melee bite +9(1d6+5 plus grab) or tongue +8 touch(grab)

Space 5ft.; Reach 5ft. (15 ft. with tongue)

Special Attacks pull(tongue, 5feet), swallow whole(1d4 bludgeoning damage, AC10, 1hp), tongue

■ STATISTICS

Abilities Str 20, Dex 17, Con 20, Int 5, Wis 12, Cha 10

Base Atk +3; CMB +8(+12 grapple); CMD 21(25 vs. trip)

Feats Lightning Reflexes, Weapon Focus(bite)

Skills Acrobatics +13 (+17 jumping), Perception +7, Stealth +9, Swim +14

■ SPECIAL ABILITIES

Tongue (Ex) A giant frog 's tongue is a primary attack with reach equal to three times the frog 's normal reach (15 feet for a Medium giant frog). A giant frog 's tongue deals no damage on a hit, but can be used to grab. A giant frog does not gain the grappled condition while using its tongue in this manner.

Pull (Ex) When giant frog makes tongue attacks, it can choose to make a free combat maneuver check with a successful attack. If successful, this check pulls a medium or smaller creature 5ft. closer. Creatures pulled in this way do not provoke attacks of opportunity and stop if the pull would move them into a solid object or creature.

明日のセッション - 赤 (2010 年 10 月 29 日 15 時 04 分 40 秒)

風邪引いて声がヤバいのです。1日動くことは可能だけど1日しゃべることはできない状態です。

明日の体調次第なところが強く、どちらにしても連絡は入れますが、もし私がいけない状態でメンバーが揃った場合は始めちゃってください。

- ・Whiterock が7日になりそうなので6日に延期も可能ですが...どうします？ - WR (2010 年 10 月 29 日 22 時 34 分 28 秒)
- ・無理しなくてもいいのでは？ 私は延期に対応できます。 - ですとろい (2010 年 10 月 29 日 22 時 44 分 12 秒)
- ・意外と直前延期の対応ができそうですね。Attacker 抜きでやろうかとも思ってたんですが、6に延期してもいいですよ。あしたの朝決めますかね。 - 所長 (2010 年 10 月 29 日 22 時 54 分 12 秒)
- ・あー、あとはとりあえず集まって、赤氏が来れなかったら別のものをやるとかでもいいな。4th とか体験してみませんか。 - 所長 (2010 年 10 月 29 日 22 時 56 分 54 秒)
- ・Whiterock7日決行にはあと甘食氏の同意が必要ですが。うーん、4th か...。 - WR (2010 年 10 月 29 日 23 時 27 分 07 秒)
- ・6はだめな人がいるので明日やります - 所長 (2010 年 10 月 29 日 23 時 54 分 24 秒)

場所について - 所長 (2010 年 10 月 21 日 21 時 11 分 13 秒)

KingmakerPT2 のほうは、学生の比率が大きいですからこのまま部室を使う方向で。

工大祭後の月曜日 - TH (2010 年 10 月 21 日 21 時 03 分 18 秒)

色々あって、工大祭後の月曜日に休みが取れることが確定しました。

月曜日にやったほうが良い、という話が前回あったので、一応念のため。

やらないならばやらないで、私は休みたいので休むので問題無いです。

- ・GM はやってもやらなくても。 - 所長 (2010 年 10 月 21 日 21 時 10 分 02 秒)
- ・現状予定通りですね。 - TH (2010 年 10 月 22 日 22 時 22 分 10 秒)
- ・月曜の方が私は都合が良かったりしますが、日曜でも特に問題がある訳でもないし、らいあーのーず氏とかは打ち上げ後で疲れてるだろうから日曜の方が妥当な気がしますね。 - 赤 (2010 年 10 月 23 日 12 時 03 分 04 秒)
- ・月曜でも大丈夫ですが、片付けの邪魔にはならないでしょうか？ - WR (2010 年 10 月 23 日 23 時 52 分 32 秒)
- ・反応あんまりありませんから予定通りの方向で。 - 所長 (2010 年 10 月 24 日 10 時 52 分 23 秒)

こっちも叩き台 - らいあの (2010 年 10 月 08 日 14 時 32 分 15 秒)

名前	役職	修正値
----	----	-----

Ruler	<u>キール</u>	何か一つ +4(Cha)
Councilor	トラス	Loyalty +?(Wis/Cha)
General	<u>イルマリ</u>	Stability +4(Str)
Grand Diplomat	<u>ヴォルフラム</u>	Stability +4(Cha)
High Priest	ハザール	Stability +4(Cha)
Magister	<u>シンシア</u>	Economy +4(Int)
Marshal	<u>クレイン</u>	Economy +3(Dex)
Royal Assassin	不在	死刑が執行できない
Spymaster	アウラ	何か一つ +?(Int)
Treasurer	バレナー	Economy +?(Int/Wis)
Warden	不在	Loyalty -4 Stability -2

とりあえずジャベリン村にいるネームド NPC に(始めの内だけでも)手伝って貰えることに期待したパターン。

ruler を loyalty に振ると人材による修正のうち見えてる分で Economy+7、Loyalty+0、Stability+10 になります。

バレナーさんは協会員でまた探検の旅に出てってしまうと思われるのでそれまで新聞の集金の人みたいな仕事をやらせようとかそういうイメージ。

RP 的な事を言うと、このパターンになった場合イルマリはクレインに「軍と警察が組織されたら合同訓練をするなどして情報交換をするようにすること」とハザールに「総合礼拝堂を設置し自身の布教とそこの運営・管理を両立させること」を要求しますがあとは普通に一般的に犯罪と思われる事はしないでと言うだけです。

- ・イメージ的には Councilor：バレナー、Spymaster：トラス、Treasurer：アウラかなという気がします。他の組織の人間に財務大臣を任せたくはないし、アウラを裏の仕事につかせるのは可哀想かなと。その辺トラス君は元々裏社会とかにも慣れてるので、そっちの方が適正な感じが。 - WR (2010 年 10 月 08 日 20 時 21 分 43 秒)
- ・シンシア自身は環境破壊を始められさえしなければ文句を言いません。 - WR (2010 年 10 月 08 日 20 時 23 分 47 秒)
- ・トラスは国の役人かつ一応力を持ってる一家の跡取りなんで顔が割れていても仕事ができるもんかなという感じがしてるのと人気がある所を見てですね。あと復讐のために毒物散布しちゃう人と知識大好き相互協力会員のへたれバードは信用と言う点ではどっこいかと。 - らいあ (2010 年 10 月 08 日 20 時 45 分 47 秒)
- ・いやあ、アウラはひねくれてるけど悪い人ではないと思いますよ。別に諜報長官の顔が割れてても問題はないですし、ピタクスの動向とか探る上ではこれ以上の人材はないでしょう。 - WR (2010 年 10 月 08 日 21 時 22 分 29 秒)
- ・そのへんああれじゃね、それぞれのキャラの能力値.....じゃなくって、ほら、面接して適性をみるのはどうだろう。やっぱり本人にも希望とか、向いてる職業とかあるだろうし。 - TH (2010 年 10 月 08 日 21 時 46 分 04 秒)
- ・「面接」の予想だが、バレナーとトラスは逆のほうが良い気がする。 - TH (2010 年 10 月 08 日 21 時 46 分 55 秒)
- ・ああ、またデスナ様に怒られる.....。 - TH (2010 年 10 月 08 日 21 時 47 分 58 秒)
- ・概ねそんな感じでいいんじゃないでしょうか。確かにアウラさんに裏の仕事をやらせるのは気が引けるけど。RP 的には軍と警察の連携を否定はしないけど持っている情報全てを流すことはしないよね、多分。あと、警察本部(すなわち棒術道場)は地方に置くことを要求するかな。「国家の重要な機関が一カ所に集まっているのは災害の際よろしくない」とか主張して。 - 赤 (2010 年 10 月 10 日 11 時 19 分 28 秒)
- ・警察本部を別な所に置くのは賛成ですよ 実際町一つくらいあっという間に吹き飛ばして

しまいそうな大災害にも直面してますし - らいあの (2010 年 10 月 10 日 13 時 03 分 56 秒)

役職相談など - WR (2010 年 09 月 30 日 19 時 08 分 25 秒)

もしかしたら次回には初期国ルールから通常ルールに移行してしまうかもしれないので、セッション中に揉めないようある程度ここで決めておきましょう。

今の所 NPC で役職につけられそうなのは、トラス、バレナー、アウラの 3 名。役職は全部で 11 なので PC 含めて 9 枠は少なくとも埋められそうです。

とりあえず前回終了後に話した通り、国王はキールに決定でいいでしょうか？

- ・よく見たら Royal Assassin の効果が、Unrest 上昇じゃなくて減少になってるので、いらな
いってことはなさそうです。いないと Unrest が上がるので、Councilor、High Priest、
Spymaster は埋めないとまずいです。 - WR (2010 年 09 月 30 日 19 時 18 分 32 秒)
- ・ここからは個人的意見になるんですが、宗教戦争になるくらいなら High Priest は無理にハ
ザールがなくても、孤児院の院長さんと呼んでなってもらう手もある気がします。そ
の場合ハザールには Profession(marchant) を活かして Treasurer になってもらうとか。
Spymaster は PC に適当な人がいなさそうなので、トラス君とかどうでしょう？ - WR (2010
年 09 月 30 日 19 時 30 分 52 秒)
- ・イルマリは str+4 で General か Warden かなあ 4Lv で wis+3 にして Councilor や Treasurer
もできなくはないと思う High Priest は RP 的になんか違う気がする - らいあの (2010 年
09 月 30 日 23 時 39 分 00 秒)
- ・ちなみに当初の予定でもよっぽど何かなければ 4Lv は wis の予定 - らいあの (2010 年 09 月
30 日 23 時 44 分 37 秒)
- ・シンシアは Int+4 の Wis も 4lv で上げて +4 の予定なので色々出来なくはないんですが、イ
メージ的に合うのが Magister ぐらいかなという所です。 - WR (2010 年 10 月 03 日 11 時 31
分 19 秒)
- ・ハザールは Int が低いので、Treasurer は辛いです。そもそも、Profession (相場師) という
より、Skill 全般が通常ルールで影響がほとんど無いのでは？ - TH (2010 年 10 月 07 日 08
時 06 分 50 秒)
- ・ところで「/」って and、or ?? - TH (2010 年 10 月 07 日 08 時 10 分 25 秒)
- ・ハザールは High Priest が良いなあ、やっぱり。宗教戦争は何を今更感が……。 - TH (2010
年 10 月 07 日 08 時 24 分 00 秒)
- ・or です。従って、Wis の高いハザールは大蔵大臣向きでもあります。PT 唯一の Cleric を
大蔵大臣送りってのもすごいですね (PT1 のほうもそんな雰囲気ですが)。 - 所長 (2010 年
10 月 07 日 08 時 24 分 48 秒)

マジックアイテム作成 - WR (2010 年 09 月 30 日 18 時 29 分 42 秒)

研究所で作らせるのには指示する本人の Feat や Skill は全く関係ないんでしょうか？

ないなら結局 Unrest を上昇させないとまともには作れなさそうですね。

- ・関係あります。作れない Magic Item を作るように指示することは出来ませんし、チェック
は PC の Spellcraft で行います。それに、ペナルティがついたり、ボーナスがついたりする
だけです。ボーナス / ペナルティは、プラスマイナス 5 に収まる範囲です。 - 所長 (2010
年 09 月 30 日 19 時 45 分 30 秒)
- ・了解です。Kingmaker の目的は国を発展させることなので、作成条件に街の発展が加わる、
みたいな感じですね。 - WR (2010 年 09 月 30 日 19 時 52 分 39 秒)

Rush 西村の Village Idiot - 所長 (2010 年 09 月 26 日 07 時 48 分 05 秒)

I'm a hole in the sky

Where water is often lost

With a rope hanging high

Climb me nice and fast

と言っていました。

- ・台風と雷雨か.....？ - TH (2010 年 09 月 28 日 03 時 13 分 53 秒)
- ・暑い日なのに酒場で「今日は寒いねえ」とも言っていたので、全部さかさまになるんじゃないでしょうか。 - WR (2010 年 09 月 28 日 19 時 44 分 24 秒)

インクィジター - 所長 (2010 年 09 月 10 日 08 時 20 分 25 秒)

APG 読んだら、ジャッジメントからラウンド毎に値が増えてくという仕組みが消えているね。レベルによる上昇だけになっている。強さもマイルドになった気がする。

- ・おわホントだ 17th の judgment を max ボーナスで始めるっていう能力が残ってたんで間違えてしまったっばいす。 - らいあの (2010 年 09 月 13 日 16 時 50 分 45 秒)

<http://paizo.com/paizo/messageboards/paizoPublishing/pathfinder/pathfinderRPG/rules/aPGOldInquisitorJudgmentMechanics>

- ・これによるとその 17th の能力は judgment する時に一つ選んでその効果を算出する時に Lv+5 にするっばいすね - らいあの (2010 年 09 月 13 日 17 時 00 分 05 秒)

予定変更 - 所長 (2010 年 09 月 09 日 11 時 49 分 13 秒)

9/23 は祝日で部室が使えなくなりましたから、延期するかどうかにかしましょう。私は都民じゃないので公民館とかも予約できませんし。

あーあ...喫煙者とかいいねばいいのに。

- ・本当に、迷惑な話ですよ。カレンダーの方では 25(土) が空いてますね。私は大丈夫ですよ。 - 赤 (2010 年 09 月 09 日 17 時 10 分 19 秒)
- ・とりあえず 25 にしてみますかね。まよきんが立つかもしれませんが、PL はかぶってないだろうし。 - 所長 (2010 年 09 月 09 日 17 時 12 分 46 秒)
- ・25 でも大丈夫ですよー。 - ですとろい (2010 年 09 月 13 日 12 時 49 分 45 秒)
- ・そういえば、2 卓立てて場所たりますか？ 6 人 PT だと入りきらない気もする。 - 赤 (2010 年 09 月 13 日 15 時 19 分 34 秒)
- ・まよきんはその気になればスペースはかなり詰められるので、隅っこでやれるんじゃないかと思う。僕の主観だけど。 - たなとす (2010 年 09 月 13 日 20 時 19 分 23 秒)
- ・25 日大丈夫です。 - WR (2010 年 09 月 14 日 17 時 36 分 02 秒)
- ・25 大丈夫です。 - TH (2010 年 09 月 14 日 22 時 33 分 48 秒)
- ・問題ないです。 - 鉄 (2010 年 09 月 15 日 18 時 18 分 50 秒)
- ・いつでもー - らいあの (2010 年 09 月 16 日 04 時 29 分 55 秒)

第 2 回ログ - らいあの (2010 年 09 月 06 日 06 時 46 分 17 秒)

でけたー

口調がイメージと違うとか内容が間違ってるとかあったら直してー

あと良 RP とか書き忘れてるフラグっばいのとかも募集

- ・背景 2 が消されてしまってる？差分からは戻せないみたいです。 - WR (2010 年 09 月 06 日 10 時 26 分 04 秒)
- ・手抜きですが復帰しました。気をつけてね。 - 所長 (2010 年 09 月 06 日 17 時 39 分 47 秒)
- ・おっと ごめんなさい - らいあの (2010 年 09 月 06 日 18 時 01 分 45 秒)

PC の名前 - ですとろい (2010 年 09 月 05 日 11 時 50 分 48 秒)

みなさん、こんにちは。昨日はありがとうございました。

PC の名前ですが、自分の中では「ヴォルフラム」を想定して考えたので、wiki の名前を訂正しておきました。

アルファベット表記とあわせてカタカナ表記にしておけばよかったなど。

あと、キャラ背景が何となく思い浮かんだので、後日(今のイメージを壊さない程度に)改変してもいいですか？

それではまた、次回。

- ・もしなんかあれば自由に変えてくださって結構ですよ。 - 所長 (2010 年 09 月 05 日 21 時 01 分 28 秒)

みなさんの状況 - 所長 (2010 年 09 月 02 日 20 時 28 分 03 秒)

・シンシア

壊れた塔の冒険から帰ってきてからは、学校に行っている。放課後 Falling Star 亭で以下 3 人と会うこともある。

・イルマリ、クレイン、キール

定職もお金も無い 3 人なので、最近はずるで仕事を探している。が、たいした仕事にもありつけず、収支はとんとん。

クレインはカツアゲでもしようかしら、と思っているが、ピタクスの衛兵は恐ろしいのでとりあえずまじめに働いている。

すると、前々から噂にはなっていた盗賊退治のお触れが公布されて、これはいいと思っているところ。

・ハザル

ハザルのキャラクター設定の、総督が突っ込んでいくところまではそのまま(これがきっかけで Restov での開拓とかは無い。ハザルや、ハザル村開拓者の出身は Restov よりずっと西にあるレベダ家の領内の村)。

ハザルはそのあと殴られて気絶してしまい、起き上がったときにあたりには誰もおらず、町のほうから煙が上がっていた。

で、そのまま捕まるのも嫌なので、南にむかって逃げ出した。体はぼろぼろだったが Cure もあるのでなんとか回復し、ずっと南にあるというピタクスを目指した。

一週間ほど歩き続け、どうにかピタクスにたどりついたが、栄養失調で倒れる。そんなハザルを善人のキールが拾ってくれ、今はエラスティルの孤児院にやっかいになっている。それでお触れの噂を聞いて、今度は選択する側になってやる、と意気込んでいるところ。

Line of sight についての質問 - TH (2010 年 09 月 02 日 03 時 38 分 43 秒)

Line of sight について質問があります。

「creature within line of sight」とあった場合、これには自分(つまり視線を発する人)を含みますか？

含むのであれば、Fate の Subdomain を取ろうかなあと。

- ・びみょー。動詞が force だから意図は他人っぽいけど…。まァ TH さんだから自分の振り直しに使ってもいいですが、素直に Good Fortune とったほうが、DM のダイスをふり直させてヘイト値上昇とかはないんじゃないでしょうか。 - 所長 (2010 年 09 月 02 日 08 時 52 分 48 秒)
- ・え ”DM のダイス振り直しはヘイト値上昇ですか.....? (4 版 DM 発言) - TH (2010 年 09 月 02 日 21 時 19 分 26 秒)

- ・しかし、あれだな、Luck を信じていない人ほど、Luck Domain とかそういうのを取りたがる傾向にあるな……。 - TH (2010 年 09 月 02 日 21 時 20 分 57 秒)

Spell Substitution について質問 - TH (2010 年 08 月 31 日 02 時 06 分 47 秒)

代替する Spell を選ぶ、とありますが、選ぶタイミングはいつでしょうか？ LvUp 時？それともいつでも OK？

- ・いつでも OK。 - 所長 (2010 年 08 月 31 日 07 時 51 分 11 秒)

質問 - TH (2010 年 08 月 07 日 16 時 20 分 49 秒)

イルマリってクレリック？

ならば仮称ハザルはクレリックじゃないやつにしようかなあと。

- ・インクイジターですよ。しかし、ドルドイ（混ざりものだが）、インクジター、パラディンといるので、クレリックがいなくても何とかなるんじゃないでしょうか。 - 所長 (2010 年 08 月 07 日 16 時 59 分 12 秒)
- ・でも divine のフルキャスターはいないんですよー inquisitor は CL はフルだけど呪文の伸びが悪くて最高 6 lv までです apg まだ買ってないんで変わったかも知れませんが - らいあの (2010 年 08 月 08 日 09 時 23 分 42 秒)
- ・なるほど。一応クレリックやるか……。しかし、前衛率高いなあ……。 - TH (2010 年 08 月 15 日 23 時 51 分 10 秒)
- ・あれ、Cleric 相当品は多いけど、Wizard 相当品はいない？なら Wizard にしようかな……。 - TH (2010 年 08 月 31 日 05 時 02 分 38 秒)
- ・もし、Wizard でもキャラ設定に問題は……。ない……。よな。もしそうならば、開拓に夢を見ていた Wizard ということで一つ - TH (2010 年 08 月 31 日 05 時 07 分 13 秒)
- ・ですとさんが Sorcerer をやるらしいと WR さんが言っていますが、どうなるやら。あと Arcane Hierophant もいるから別に Wizard が必要なのわけではないですよ。CW でも Wiz なんだし、なんか色物にしてみてもよいのでは？ Monk とか、Bard とか、Summoner とか。 - 所長 (2010 年 08 月 31 日 08 時 00 分 29 秒)
- ・むしろ Wiz 分は何かするので Cleric やってくれろと嬉しいなと思ったり。Druid は 3lv 遅れますし、死にやすい子もいるので。ですと氏はハーフオークの Infernal Sorcerer で確定だそうです。 - WR (2010 年 08 月 31 日 10 時 53 分 21 秒)
- ・Arcane Caster やりたいなら Witch とかいいと思いますよ。回復も出来るし。 - 所長 (2010 年 08 月 31 日 13 時 38 分 08 秒)
- ・OK、Cleric やります。Domain は Liberation と……。何にしようかな……。 - TH (2010 年 08 月 31 日 20 時 47 分 40 秒)
- ・神様は PHB のみでしょうか？……。いや、Starknife が微妙とかそんなマンチ心は持っていませんよ？ - TH (2010 年 08 月 31 日 20 時 53 分 56 秒)
- ・このゲーム、神様の Domain の割り振りは色々考えられているな……。 - TH (2010 年 08 月 31 日 21 時 04 分 36 秒)
- ・何使っても構いませんけど（神格データが載っている本って他にあるのかしら）マイナー宗教はマイナー宗教なりの区別を受けるのでよろしく。 - 所長 (2010 年 08 月 31 日 21 時 38 分 35 秒)
- ・キャンペーンセッティング p171 の Milani が Liberation ドメイン持ちですね。解放軍のための神様みたい。 - 所長 (2010 年 08 月 31 日 21 時 49 分 47 秒)
- ・サイコロ掲示板参照、とりあえず能力値 16, 16, 15, 12, 10, 10 で。私にしては出目良いな。 - TH (2010 年 09 月 01 日 01 時 51 分 04 秒)

セッション中言ってたヒドいキャスター - らいあの (2010 年 08 月 07 日 02 時 39 分 02 秒)

pathfinder 協会本 Seekers of Secrets に載ってる Pathfinder savant って奴でした

マジックアイテムが好きな arcane 術者だそうです

アイデンティファイとかアナライズとか出るけどやっぱり 8lv で scroll を自分の CL で読んじゃうのが破格だよなあ

経験値 - 所長 (2010 年 08 月 07 日 00 時 08 分 06 秒)

今日参加した皆さんの経験値は 845 点です。宝物も適当に分配してくださいな。

- ・ とりあえず GP は、自腹で Potion 買ってくれた人はその分持ってっていいと思います。残りはキールの食い扶持の分もあるし分配？ - WR (2010 年 08 月 07 日 01 時 35 分 25 秒)
- ・ それでいきましょう - らいあの (2010 年 08 月 07 日 02 時 46 分 13 秒)
- ・ 報酬の総額は 597gp でした。 - 鉄 (2010 年 08 月 07 日 20 時 42 分 53 秒)

ふと思ったので聞いてみる - 赤 (2010 年 08 月 04 日 00 時 34 分 42 秒)

自キャラの ability 見てて思ったので聞いてみます。

Str が 10 で Two-weapon fighting しているため、(特に序盤)絶望的に当らない前衛

Con が 10 で軽装鎧のため、(シナリオ通して)絶望的に死にやすい前衛

どっちが困りますかね？前者は終盤どうせ Str の修正値なんか微々たるものになっていくような気がしているのですが。

- ・ 下のほうが良いと思う。下はパーティメンバーが困るだけだが(！)上は(当たらないので)自分がやっててつまらない。 - TH (2010 年 08 月 04 日 02 時 14 分 48 秒)

現状まとめ - WR (2010 年 08 月 03 日 13 時 23 分 06 秒)

とりあえず他の人のやりたいクラスが不透明だとキャラ作りにくいかなと思ったので、知ってる限りのをまとめてみます。

WR Arcane Hierophant(Druid/Wizard)

赤 軽戦士系 Fighter

TH Cleric

鉄 Rogue or Sorcerer or Paladin ?

ですと Sorcerer もしくは何か変なもの

らいあの Inquisitor だけど現在新入生勧誘中？

- ・ みなさんのシナリオには普通のダンジョンもある予定ですので、罠解除が出来る人がいたほうがいいかも...？まあいらないならいいで、NPC とか連れて行けばいいと思うし、なんとかなるよ！ - 所長 (2010 年 08 月 03 日 13 時 31 分 17 秒)
- ・ 鉄さんが Rogue じゃないなら私が Rogue 多めにしますよ。Skill のために Int に 16 も振ったしね！ - 赤 (2010 年 08 月 03 日 15 時 03 分 32 秒)

> Clain - 所長 (2010 年 07 月 30 日 20 時 35 分 23 秒)

Quarterstaff は Light Weapon ではないから、Weapon Finesse は利かないと思うんだけど、それで問題ないですか？

- ・ おっとそういえば。Simple と Light を間違えていたんだぜ。まだ修正利きますか？ - 赤 (2010 年 07 月 30 日 21 時 47 分 36 秒)
- ・ もちろん - 所長 (2010 年 07 月 30 日 22 時 41 分 38 秒)

PC - TH (2010 年 07 月 27 日 05 時 40 分 02 秒)

クレリックやろうかな。かぶらなそうだし。

こう野望の王国風で一つ。

補充要員ですよ - らいあの (2010 年 07 月 25 日 00 時 08 分 35 秒)

他に若い人が入らなければキャンペーンに入るリザーバー的なポジションになったらしいです。

入るかどうか決まっていなくて細かくは考えてませんがやるとしたら

abadar の inquisitor で taldor 出身の元貴族とかやりたいです。

(rostland は taldor 人の興した国だから何か縁があって流れてきたんでしょう)

Quarterstaff な神 - 所長 (2010 年 07 月 24 日 16 時 47 分 06 秒)

> 赤い人

Nehys : TN, 魔法の神様

Andoletta : LG, 安らぎと安全の大天使

あとはイーびるだね。

でも Quarterstaff は d6 だった。d8なのは 4th だ。

- ・ いーびる！　なんと甘美な響き……。LG は私にはできないので TN か E の神様にすがることになるでしょう。 - 赤 (2010 年 07 月 25 日 01 時 45 分 55 秒)
- ・ うーん、Evil でもいいけど、ちゃんとパーティに参加できるようにしてくださいね。ま、Quarterstaff を使う流派ってことにしとけば神様に依拠する必要もないんじゃない。 - 所長 (2010 年 07 月 25 日 02 時 56 分 49 秒)

おもいつき - 所長 (2010 年 07 月 23 日 10 時 44 分 01 秒)

みなさん自分たち自身の王国を作りたいですか？

キャンペーンのやり方として、パーティ 1 と 2 で共同の王国を作って広げていくというのもありかなーと思ったんですが、いかが？

もちろん、ストーリーラインは別になるわけですが。

- ・ 国と言っても、実際細かく作り込んでいくのは街なので、完全に独立したシムシティはできません。2 パーティで共同で決めなきゃいけないのは、アライメントや税金なんかですかね。 - 所長 (2010 年 07 月 24 日 20 時 34 分 34 秒)
- ・ まだこちら側のキャラが出揃ってないのでなんとも言えませんが、個人的にはあんまりパーティ 1 側と合わない感じがしたり。まあ国内での意見の相違とかも面白そうですが。あと国王と縁の深い人がいないと共同で国を作る動機付けが難しくないですかね。 - WR (2010 年 07 月 25 日 02 時 03 分 15 秒)
- ・ 始まりにもよりますが、どうせパーティは最初パーティじゃないわけです。PC はパーティ単位で目的をもって動いているわけではなくて、個人的な目的で動いているはず。だから、パーティの馬が合うとか合わないとかはわりと関係なくて、目的が競合する相手がいるほうが問題があります。たとえば、WR さんが王様になりたいのだとすると、よしヲさんと目的がかぶるわけですから別の国にした方がいいですよ。でも、町を緑でいっぱいにするのが目的なら、国王が誰でも構わないわけですよ。動機付けは別に難しくないと思います。そもそも最初は国を作るとかそんな感じではなくて、開拓地をつくることからスタートするわけです。開拓地作るの 6 人じゃできませんから、結局たくさんの人で作るわけで、その中には冒険者も混じっているわけです。国の権力構造がどうなっていくのかは、事後の問題なんですよ。もちろん、誰か気に入らない人がいれば離反して、新しい国を建ててもいいわけですが。...つまり何が言いたいかというと、相性とか縁とか人間関係は最初は何となくとも関係なくて、自分自身の王国を作りたいという野望を持っているかどうかの問題ということです。 - 所長 (2010 年 07 月 25 日 02 時 54 分 26 秒)
- ・ 上で野望の王国風で.....と書いていますが、そういう意味では私は共同国家でも良いと思います。ほら、隙を伺って、王位を狙う点なんか物凄く野望の王国っぽい。ただ、野望の王国云々はおいておいて、共同国家は、セッションの進み具合を合わせなくてはいいけない、という点で難しいと思います。例えば、こちら側の卓はテスト期間中とかは進み具合が遅くなるでしょうし。 - TH (2010 年 07 月 27 日 05 時 49 分 50 秒)
- ・ あ、いや、実はシムシティメインになるならば、進み具合とかは関係ないのかな.....。まあ、それはともかく、もし共同国家にならなくても、関わりがないのは寂しいから、最後に、お互いの国家同士で (PC 同士で) 戦争するのが楽しいと思う。 - TH (2010 年 07 月 27 日 05 時 51 分 48 秒)
- ・ 共同国家にした場合のメリットは、国家の成長がゲーム時間比で約 2 倍の速度になること

- と、100%自分たちのコントロール下におけないことによる意外性を楽しむことができますことだと思います。ルールを読んだ感じでは、城とか大聖堂を建立するためには長時間「国づくりゲーム」に時間をかけなければならなさそうです。でも、2パーティでやれば「D&Dのついで」の作業で結構大きな国が作れるかもしれません。デメリットは、そもそも共同作業をやるつもりがなければうまくいかない(ないしは楽しくない)ことです。 - よしヲ (2010年07月27日22時02分38秒)
- ・なお、PC間で殴り合うのは面白くない(特に負けたほうが)ことが多いですし、DMが演出する余地もほとんどありませんから、僕としてはやめておいてほしいなと思います。 - よしヲ (2010年07月27日22時06分00秒)
 - ・よしヲさん、さすがわかってらっしゃる。国を大きくすることはシステム上は可能なのですが、探検(しかもなんというか、全部のマスにイベントがあるわけではない)→建設(これもある種ワンパターン)の繰り返しになるので、そのうち飽きてしまうかなあという思いはあります。のんびりまったりやるならいいかもしれませんけどね。 - 所長 (2010年07月27日22時35分06秒)
 - ・国同士の戦争イベントはやりません。負けた方は、せっかく作った国を滅ぼされるわけで。まあそういうのが好きそうなPLもパーティー2にはいそうだけど。さらに言うなら、戦争のルールはかなり単純化されていて、微妙なんです。2パーティで関わりをつけるなら、共同国家がゲームの進行速度、バランス、DMの負担的にはよいかとは思っています。 - 所長 (2010年07月27日22時37分16秒)
 - ・...あれ、ってかよしヲさん、なんで城や大聖堂のコスト知ってるんですか? - 所長 (2010年07月27日22時38分59秒)
 - ・ちなみに、関わりが無いのもDM的には問題ないですからね? やりがいは減りますが、ぶっちゃけ楽なんです。 - 所長 (2010年07月27日22時45分18秒)
 - ・いや、コストがいくつかは知りませんが、BPを使って建物つくるんでしょ? Build Pointっていうくらいですから。個人的にはぜひ城をつくってみたい気がします、1BP = 4000GPだとしても、結構かかると思いますよ。 - よしヲ (2010年07月27日23時01分22秒)
 - ・なるほど。ちなみに城のコストは54BPです。一番高い建物は90BP。 - 所長 (2010年07月27日23時40分00秒)
 - ・合同にしちゃうとPCで役職が埋まっちゃって仲間探しの楽しみが減るなー、と思った。あと、序盤の苦労が減るのはつまらん。 - つち (2010年07月28日00時42分02秒)
 - ・個人的に一番楽しそうなのは、マップの別々の地点から町を作り始めてある日接近遭遇。その後は外交したり謀略したり戦争したり、というのが一番面白そう。戦争だって賠償金とか、領土の割譲で止めとけばいいんだしね。最大の難点は多分DMの負荷が高くなりすぎる事かな。シナリオはそんなの想定したつくりになってないだろうし。 - つち (2010年07月28日00時43分47秒)
 - ・侵略とか戦争はとか外交はPLが対面でやらんとまずくないですかね。基本的な方針とかはあるにしても、DMが動かしてもいいんですか? - 所長 (2010年07月28日08時13分44秒)
 - ・交渉や謀略などは掲示板では出来ないでしょうか。戦争は両方の卓が集まれる時にやった方がいいでしょうけど。 - WR (2010年07月29日00時19分25秒)
 - ・そうね。外交官役の人が別の国の人の外交官のメアドとか知ってれば掲示板でなくてもできるね。リアル・ロールプレイング...。 - 所長 (2010年07月29日17時42分23秒)

初回日程 - 所長 (2010年07月18日12時40分02秒)

初回はみんなでキャラを作って、チュートリアルをやって、できればシナリオのはじめのところをやって、という感じだと思います。

8/7,8,14,15は停電だったり、休業閉鎖だったりで部室は使えません。

学生が多いので、THさんをお願いすれば平日でもできないことはないかしら。その場合でも休業の都合上16以降になるでしょう。

21、22はすでに埋まっています。

以上から、候補は8/20,28,29,9/4,5あたりだと思うのですが、都合はいかがでしょう。

- ・20、28は空いてるはず。29は微妙です。4、5は合宿では? - 赤 (2010年07月19日11時28分21秒)
- ・今の所どこも大丈夫です。平日は16、17辺りなら可能ですが、車校入れてしまうかもしれません。 - WR (2010年07月19日17時50分53秒)
- ・WRさんに紹介していただいたM1電車の「ですとろ〜い(略してですと)」と申します。バイトや研究室などの都合により、8月は16,17,29しか空いておらず、9月は土日の方が

都合が良いです。 - ですと (2010 年 07 月 20 日 22 時 46 分 01 秒)

- ・なんか反応が無い人がいますが、とりあえず 8/29 を第一候補に、9/11 を第二候補にしておきますか。 - 所長 (2010 年 07 月 21 日 11 時 27 分 14 秒)
- ・8/29 は研究室旅行があった事を忘れていました。謹んでお詫び申し上げます。 - ですと (2010 年 07 月 22 日 02 時 19 分 54 秒)
- ・すいません、Spiritual Retreat から帰還して、ようやくネットが見られる環境になりました。その日程で OK です。 - TH (2010 年 07 月 22 日 03 時 10 分 11 秒)
- ・返事遅れました、すいません。日程は問題ないです。 - 鉄 (2010 年 07 月 22 日 20 時 06 分 12 秒)
- ・どうやら合宿は第二週の方が濃厚らしいです。まだ予約も取れてないらしいですが。 - WR (2010 年 07 月 22 日 22 時 26 分 39 秒)
- ・じゃあ 4 を第一候補にしましょう。とりあえず 4 と 11 を両方空けておいてくれれば幸いです - 所長 (2010 年 07 月 22 日 22 時 48 分 00 秒)

Arcane Hierophant - 所長 (2010 年 07 月 15 日 15 時 11 分 02 秒)

Arcane Hierophant は Pathfinder に則って以下のように変更します。

前提

- ・ Nonlawful
- ・ Knowledge(arcana) 5rank, Knowledge(nature) 5rank
- ・ Can cast 2nd arcane & 2nd divine
- ・ Trackless step

特徴

HD:d8

ST:Pathfinder の Mystich Theruge と同じ

あとは同じ。

Arcane Hierophant の BAB 条件はキャスター的にはあまりにカワイソウで、また Mystich Theurge も強化されてますからそれに合わせてなくしました。もちろん、Druid4 にして Wild Shape 使えるようにしてもいいけど。

なら私はデュエリストで - 赤 (2010 年 07 月 14 日 10 時 19 分 19 秒)

Witch だと WR さんとかぶるんですね。またアンデッドには残念な前衛になったよ！

役割としては、宝物の管理がいい.....かなあ。なくしても怒られなさうだし。

- ・ Pathfinder は Undead も Construct も Critical Immune じゃないですよ - 所長 (2010 年 07 月 14 日 11 時 17 分 46 秒)
- ・ 何だってー！！そこはかたなくそれはそれで残念。 - 赤 (2010 年 07 月 15 日 13 時 46 分 45 秒)
- ・ Witch はやらないので大丈夫ですよ。 - WR (2010 年 07 月 15 日 13 時 50 分 38 秒)

クラス - WR (2010 年 07 月 14 日 03 時 44 分 03 秒)

prdj wiki と APM ざっとクラスだけ読みました。

やっぱりハーフエルフで Wizard/Druid がやりたいですが、Arcane Hierophant が駄目でしたら、Summoner か Witch をやりたいと思います。

- ・ Arcane Hierophant やってもいいですよ。Precocious Apprentice とか言わないなら....。 - 所長 (2010 年 07 月 14 日 08 時 46 分 15 秒)
- ・ Precocious Apprentice は cast 2nd-spell"s" じゃないので前提条件満たさないって見解がどこかにありませんでしたっけ。まあ元々そんなマンチなことをする気は欠片もないので。 - WR (2010 年 07 月 15 日 13 時 43 分 45 秒)