

## 仕事

仕事は、1d6 で内容を決め、その後チェックを行う。5以上失敗すると罰を受ける

### Rigger

d6	仕事内容	判定
1	索具修理	DC 10 climb & DC10 sailor/dex
2	帆の上げ下げ	DC10 sailor/dex。終了後、DC 10 con chk に失敗すると fatigued
3	マストの上での作業	DC 10 climb & DC10 sailor/dex
4	ロープ仕事	DC10 sailor/dex
5	見張り	DC10 climb&DC10 perception
6	主帆作業	DC10 sailor/str。終了後、DC 10 con chk に失敗すると fatigued

### Swab

d6	仕事内容	判定
1	船底掃除	DC 12 str chk. 終了後、DC 10 con chk に失敗すると fatigued
2	ネズミ等退治	DC10 stealth/survival/dex
3	甲板掃除	DC 10 str/con. 失敗したら fatigued
4	ロープ仕事	DC10 sailor/str. 終了後、DC 10 con chk に失敗すると fatigued
5	メッセージボーイ	DC10 acrobatics & constitution.con に失敗すると fatigued.
6	修理	DC10 sailor/dex。

### Cook's mate

Ambrose Kroop は 50% で酔っ払い。

d6	仕事内容	判定
1-2	料理	Kroop が正気なら自動成功。DC 10 cook/int
3	魚釣り	DC10 fisherman/survival. 失敗した場合、翌日は船底掃除をさせられる。Kroop が酔っ払いなら、料理の判定もする。

4	亀ハント	DC10 DC10 fisherman/survival. 失敗した場合、翌日は船底掃除をさせられる。Kroop が酔っ払いなら、料理の判定もする。
5	Ambrose Kroop と話す	chk 無し。追加の昼間アクションが取れる
6	お祝い用の豚調理	DC10 cook/survival. Kroop が酔っ払いなら、さらに DC15 の cook/int チェック。

---