

■ モンスターテンプレート

エリート

CP を 2pt 持ち、hp が 2 倍。

ボス

CP を 2 × PT 人数分持ち、hp が 4 倍。 CP を 1 消費することで、一つの状態異常を打ち消す。

■ Fast Dying

モンスターは hp0 以下で原則即死する。