

魔法全般

- 魔法による Ranged Touch Attack/Touch Attack は CL+Casting Ability Mod を修正値として敵の AC をターゲットとする
- 魔法による Ranged Touch Attack は味方が近接していても -4 ペナルティを受けない
- Wizard/Cleric 等、呪文準備型は以下のようにして呪文を覚える
 - 朝、呪文を準備する際に、各レベルに付き、対応するアビリティ Mod 個 (Wiz なら Int) まで呪文を記憶できる。
 - Specialize Wizard は、得意な School の呪文を一つ必ず記憶しなければならず、ボーナススロットは対象 School の呪文の発動にのみ使える。
 - 記憶した呪文は、対応する Spell per Day (高 Lv Spell Slot も可) の呪文がある限り、何回でも使える。
 - Metamagic は記憶した呪文に対してオンザフライで適用して良い。
 - Cleric の Domain Spell Slot は、Domain 呪文のどちらかを使える Slot。準備の必要は無い。
 - Domain で覚えている呪文は、たとえそれが通常のスペルリストにある呪文だとしても、通常の slot から唱えることは出来ない。
 - Cleric や Druid の Spontaneous Casting は、常に追加で準備されている扱い
- 補填のため、Sorcerer, Bard など Metamagic 適用で Casting Time は伸びない

スペルの変更

Freedom of Movement

Grapple 関係については、Grapple に対する CMD、Grapple を抜ける CMB に +8 bonus.

Mage Armor

以下の Armor を得る : AC bonus Good, AR poor/(cast 時に slashing/pircing/bludgeoning から選択), ACP 0, Spell failure 0%

Shield

AC に +4 の Shield bonus. Shield block を 1 回行うと AC bonus は +0 になる。

Delay Poison

キャストタイムを Immediate Action, デュレーションを 1round/lv に変更。

Mirror Image

イメージ体毎に AC が 2 上昇する。攻撃が命中したら本体にダメージ、外れたらイメージが壊れる。

Breath of Life

対象が (Death Deck を引いて) 死亡した後 1round 以内で、効果により hp が -9 以上になれば、対象は Death Deck を全て破棄して復活する。次に対象の手番になったとき、hp が - のままなら、対象はまた Death Deck を引く。

Create Water

遺失呪文