

次回 - 所長 (2014 年 05 月 31 日 21 時 06 分 22 秒)

6/21 (土) です。

S&S 最終戦闘と、WotR の導入をやります。

なお、本日の経験値は 153600 点です。Lv13 になります。

ただし、借金可能量は上がりません。

また、Tasdok のユニーク武器は、40000gp です (enh は Gr.Magic Weapon なのを忘れてました)

- ・本日のパーティー資産も更新しました。いた人は各自 20000gp ずつ分配で、Scroll 資金と
かにも勝手に少し割り振っておきました。ヴァンリートの蘇生ダイヤモンド 6000gp も既
に出してあります。 - abalf (2014 年 06 月 01 日 00 時 33 分 31 秒)
- ・今日使った Disintegrate の Scroll を資金から買い足しました。 - abalf (2014 年 06 月 01 日 00
時 34 分 52 秒)
- ・今日つけた Heal の Scroll を 2 つ買い足しました。 - つち (2014 年 06 月 01 日 01 時 44 分
21 秒)
- ・Scroll は補充しておいていいんですね？あと、婆さんは子供を 10 人ほど買い込んで、全
員ミートパイにしておきます。 - 甘食 (2014 年 06 月 05 日 00 時 59 分 18 秒)
- ・Scroll は買って良いです。が、ダンジョンにいないときは Robe of Powerless をつけられて
拘束されていますので、買い物は依頼ベースでしかできません。 - GM (2014 年 06 月 05 日
22 時 50 分 04 秒)

次回 - よしヲ (2014 年 05 月 06 日 20 時 38 分 44 秒)

24 と 31 日、どっちになりそうでしょうか？

僕はどちらかというとも 31 日希望です。

- ・どちらでも OK となりましたが、僕もどちらかといえば 31 日の方がいいです - たなとす
(2014 年 05 月 06 日 23 時 03 分 27 秒)
- ・では 31 で。 - GM (2014 年 05 月 10 日 07 時 20 分 37 秒)
- ・すみません。31 は兄の結婚式なので出られません。 - 甘食 (2014 年 05 月 27 日 00 時 12 分
41 秒)
- ・うーん、最終回に PL 欠けるのは嬉しくないな。DM 判断に従うけど、参考までに 6 月の
予定を。7 日はできれば避けたい。8 日はアウト。14 日もアウト。他は今のところ大丈夫。
- つち (2014 年 05 月 28 日 20 時 24 分 17 秒)
- ・最終回ではないので、土曜日は普通にやります。 - GM (2014 年 05 月 28 日 21 時 34 分 49
秒)

WotRwiki - GM (2014 年 04 月 26 日 22 時 16 分 13 秒)

<http://tiamat.spawn.jp/main/wiki.cgi/wotr>

まだ作り途中。

経験値 - GM (2014 年 04 月 26 日 22 時 15 分 12 秒)

47466 でした。

- ・分配金は各自 10000gp でした。詳細はパーティー資産参照。 - abalf (2014 年 04 月 26 日 23
時 48 分 53 秒)
- ・前回の流れで、Mutineer's Earing はバハングがつけてるってことで良い？自発的に返すと
は思えん。 - つち (2014 年 04 月 27 日 15 時 26 分 10 秒)
- ・わざわざ回収しないと思うのでいいと思います。 - abalf (2014 年 04 月 28 日 10 時 05 分 37
秒)
- ・ところで借金可能額って増えたりします？ - つち (2014 年 05 月 02 日 01 時 10 分 43 秒)
- ・前回使った Heal と Neutralize Poison の Scroll を補充しました。2350gp です。 - つち (2014
年 05 月 09 日 00 時 53 分 27 秒)

次回 - GM (2014 年 02 月 23 日 19 時 06 分 05 秒)

私は 3/21,22,23,29,30,4/5,6 と大丈夫です .

- ・今のところいつでもいいです - abalf (2014 年 02 月 23 日 23 時 13 分 40 秒)
- ・同じくですが、4 月二週にリリースなので、5,6 は居ない可能性あります - 甘食 (2014 年 02 月 24 日 14 時 53 分 49 秒)
- ・私も今のところ大丈夫です。 - つち (2014 年 02 月 24 日 21 時 19 分 19 秒)
- ・私も多分どの日でも大丈夫。 - schnee0 (2014 年 02 月 25 日 22 時 57 分 36 秒)
- ・3/22 希望 - よしヲ (2014 年 03 月 05 日 15 時 52 分 04 秒)
- ・3/21,22,23 が NG です。29,30 は多分大丈夫。4/5,6 はまだ良くわからない状態です。 - たなとす (2014 年 03 月 06 日 23 時 38 分 22 秒)
- ・では、とりあえず 29 でよろしく願います。 - GM (2014 年 03 月 07 日 14 時 28 分 43 秒)
- ・29 は予定あります。残念。 - よしヲ (2014 年 03 月 07 日 23 時 36 分 39 秒)
- ・すみません。僕も 29 に予定が入ってしまいました。 - たなとす (2014 年 03 月 09 日 20 時 52 分 13 秒)
- ・あ、29 日 OK になった。でもたなとす氏がだめか。 - よしヲ (2014 年 03 月 09 日 22 時 37 分 32 秒)
- ・では 4/5 では。無理なら仕方ないですが 3/29 で。 - GM (2014 年 03 月 10 日 08 時 09 分 56 秒)
- ・4/5 は Jade Regent が入ってしまいました。 - abalf (2014 年 03 月 10 日 20 時 05 分 56 秒)
- ・では 30 . だめなら 29 で。 - GM (2014 年 03 月 12 日 00 時 22 分 19 秒)
- ・30 日確定でいいですか? - よしヲ (2014 年 03 月 19 日 18 時 45 分 55 秒)
- ・30 日確定です。 - GM (2014 年 03 月 22 日 11 時 53 分 43 秒)
- ・申し訳ない。30 日もダメになりました。たなとす氏も 30 日だめだから、2 人抜きでやるか、4 月で願います。 - よしヲ (2014 年 03 月 25 日 17 時 15 分 25 秒)

経験値 - GM (2014 年 02 月 23 日 18 時 56 分 28 秒)

前回と併せて 76133 点です .

ICP 手に入れました .

- ・パーティー資産も更新しておきました - abalf (2014 年 02 月 23 日 23 時 15 分 08 秒)
- ・ICP って 11LV 分とは別になってことですか? あと ?GP の物の値段を教えてください - abalf (2014 年 02 月 23 日 23 時 16 分 13 秒)
- ・パーティー資産からダイヤとかのマテコンを買っておいの方がいいと思うんですが、反対の人もいますか? あとできれば Scroll もいくらかパーティー資金から出ると嬉しいんですけど、こちらも反対意見ありますか? - abalf (2014 年 02 月 23 日 23 時 20 分 58 秒)
- ・あと、船を x 隻増やしたいから xgp は分配しないでほしい、とかの意見があればそれもお願いします - abalf (2014 年 02 月 23 日 23 時 26 分 32 秒)
- ・CP はすいません、11Lv です。? のものは一つ 5000gp で売れます。 - GM (2014 年 02 月 24 日 22 時 38 分 08 秒)
- ・すっかり忘れていましたが何も希望無かったのでいろいろ整理しました。分配金は各自 20000GP です。また、反対も無かったのでダイヤを約 7000GP 分、Scroll 資金を 10000GP 出しました。 - abalf (2014 年 04 月 26 日 01 時 15 分 52 秒)
- ・Scroll 資金から Teleport, Wall of Force, Wall of Stone, Dimension Door, Haste, Fly を 1 枚ずつ買わせてもらいました。 - abalf (2014 年 04 月 26 日 01 時 17 分 22 秒)
- ・メモ: バハンガ が Scroll 資金から Heal*2, Harm を買いました - abalf (2014 年 04 月 26 日 23 時 49 分 41 秒)

ところで - つち (2014 年 02 月 14 日 07 時 48 分 46 秒)

次回いつでしたっけ?

- ・2/23 (日) です - GM (2014 年 02 月 15 日 12 時 24 分 21 秒)
- ・ありがとう - つち (2014 年 02 月 15 日 21 時 56 分 42 秒)
- ・忘れてましたが、明日は通常通り 11 - GM (2014 年 02 月 23 日 00 時 26 分 46 秒)
- ・時からです - GM (2014 年 02 月 23 日 00 時 26 分 53 秒)

ログ - つち (2014 年 02 月 02 日 19 時 44 分 42 秒)

やっつけただけ書きました。固有名詞全然メモってなかったからさっぱりわからん。ハリガン艦隊の第一船団ってなんて名乗ってたっけ？

ログ書いてて思い出したけど、なんとかしてお婆ちゃんの体を手に入れれないといかんね。戦力的に。そこらの下っ端海賊 (ALL10 の Commoner) でも、本来の体よりはマシだよね？

- ・今日使い切ったので、ログ報酬は CP2 点にしておきます - つち (2014 年 02 月 23 日 21 時 04 分 26 秒)

Confusion - abalf (2014 年 01 月 26 日 12 時 50 分 51 秒)

SRD も PRD も

Any confused character who is attacked automatically attacks its attackers on its next turn, as long as it is still confused when its turn comes.

なので、カードが間違っ (多分簡略化されすぎ) ますね。

- ・いや、たぶんカードのほうが分かりやすく書いてあるだけで、意味は同じみたいだよ。” As long as it is still confused when its turn comes” は、「混乱している限りずっと」だから、「混乱している間に殴られたキャラは、混乱している限りずっと、自動的に、攻撃してきたやつらに反撃する。」で、殴ってきたやつのうちだれを殴るかは、この英文を読む限り最後に殴った人でなくてもいいみたい。 - よしヲ (2014 年 01 月 29 日 21 時 11 分 51 秒)
- ・これって攻撃されたら次のターンに攻撃するよ、その時まだ混乱してたらね。っていう意味じゃないの？ on its next turn をそう捉えていたんだけど。ただ、前のターンに攻撃した相手にとか限定されてないから、死ぬまで攻撃するであってるのかな。 - つち (2014 年 02 月 01 日 18 時 53 分 13 秒)
- ・混乱状態ってなんとなく 1 度でも殴ってきた奴は明確な敵、まだ殴ってきてない奴は潜在的な敵、味方は誰もいないって状態なんじゃないかなと思う。 - たなとす (2014 年 02 月 02 日 23 時 23 分 45 秒)
- ・私も後半部は on its next turn の補足と捕らえました。 - abalf (2014 年 02 月 03 日 22 時 11 分 23 秒)
- ・では、攻撃された次のターンにのみ自動反撃することにしましょう。ま、そのほうがサイコロ振る回数が増えて楽しいしね。 - よしヲ (2014 年 02 月 12 日 22 時 17 分 18 秒)

戦利品 - つち (2014 年 01 月 25 日 22 時 11 分 08 秒)

よく考えたら、ハリガンのところに行く前に手に入れていた宝は分配してると思うので、書いてほしいぜ。

次回、ハリガンを倒した後の 11Lv のデータには反映させておきたいし。

- ・明日にはパーティー資産を更新します (きっと) ので、例によって来週ぐらいまでに欲しい物を書いて下さい。 - abalf (2014 年 01 月 25 日 23 時 17 分 07 秒)
- ・更新しました。横線より下に書いてあるものは引き取り手がいなければ売ろうと思う物で、分配は概算では一人当たり 10000GP 強になる見込みです。欲しいものがあるけど現金が無い場合には相談ですかね。 - abalf (2014 年 01 月 26 日 12 時 18 分 38 秒)
- ・>DM ?GP になっているものの価格を教えてください。 - abalf (2014 年 01 月 26 日 12 時 19 分 00 秒)
- ・Mutineer's Earing は裏切りを防ぐ効果 (モラルチェックにボーナス) があったと思うので、共有財産扱いのほうが良いと思います。Sense Motive へのボーナスを生かすことを考えるとカミカゼかな? - つち (2014 年 01 月 26 日 18 時 00 分 49 秒)
- ・Human Bain short sword +1 ください。 MW ダガーよりよいはず。 - よしヲ (2014 年 01 月 29 日 21 時 02 分 40 秒)
- ・Con+4 のベルトを。他にほしい人がいればそっちに譲ります。代金の一部は物納 (+2 Belt=2000gp) - つち (2014 年 02 月 01 日 11 時 25 分 29 秒)

- ・特に欲しいものないです。どっちかといえば現金？ - たなとす (2014年02月02日 23時21分03秒)
- ・ここまで更新しました。明らかにいらぬもの売って、分配金は一人8000GP-各自で貰い取ったアイテムの半額です。 - abalf (2014年02月03日 22時06分19秒)
- ・引き続き欲しい物がある人は書いて下さい。残りの清算金は前回と同じくキープかな？ - abalf (2014年02月03日 22時08分45秒)
- ・Studded Leather +3の値段間違ってるで。12925でしょ - つち (2014年02月04日 00時06分13秒)
- ・余ったアイテムを処分しました。ご指摘頂いた鎧もこっそり値段直して売りました。清算金は分配の希望が無ければとりあえずキープで。 - abalf (2014年02月20日 23時46分42秒)

Mythic Adventures - つち (2014年01月13日 19時39分33秒)

PRDが増えてたからちょっと読んでみた。

なんとなく戦闘のダメージが激増して大味になりそうな気がした。

ロールプレイ的な要素はDMとPLにまる投げ、なのか？

- ・所詮Epicルールですので、間違いなく大味になると思います。今のところ、SASキャンペーンのように制限をかけないでそのままやってみようと思ってますが(バランスの勘所が判らないので)、良いアイデアがあったら教えてください。 - GM (2014年01月13日 20時31分06秒)
- ・Mythicに変身する能力を1/dayにしようかな... - GM (2014年01月13日 22時20分01秒)
- ・Power Attack(Mythic)の最後の一文は何かの間違いだと信じている。 - つち (2014年01月14日 23時22分06秒)

今回のスタート時間 - GM (2014年01月13日 16時50分34秒)

今回は(話の切れ目の問題上)盛りだくさんなので、可能であれば10時からできないでしょうか。

無理なようでしたら11時からでよいですが、11時きっかりから始めます。

よろしくお願ひします。

- ・ついでに、艦隊戦についてもざっと読んでおいて頂けると助かります。単純なルールですが。 - GM (2014年01月13日 17時00分52秒)
- ・私はいいですよ - abalf (2014年01月13日 18時52分02秒)
- ・能力的にはバハング提督が良さそうだけど、なんか違和感があるね。提督は前線に出れませんって言われてカミカゼが嫌がったことにするとか？ - つち (2014年01月13日 19時15分43秒)
- ・10時からでOKです。 - たなとす (2014年01月15日 23時10分59秒)
- ・じゃ、10時からにしましょう - よしヲ (2014年01月19日 11時12分56秒)
- ・艦隊のルール読んだけど、ホブノブがRequirementクリアできるのあまりないなあ。船修繕するやつくらいかな。 - よしヲ (2014年01月19日 20時28分38秒)
- ・カミカゼはRequirementなしの奴しかダメっすよ^^ ; - たなとす (2014年01月21日 22時21分21秒)
- ・Rogue系ならAdvanced Tacticsは条件満たしてると思いますが。たぶん強いですよ。 - abalf (2014年01月21日 23時45分50秒)
- ・船団の維持にもプランダーいるのかな。いるとしたらプランダー売って金にするのは考え物だね。 - つち (2014年01月22日 21時39分13秒)
- ・イニシアチブ取ってAdvanced Tacticsで敵の数を減らすのが勝利の方程式？かな - つち (2014年01月22日 22時09分38秒)

第10回の経験点 - つち (2014年01月12日 21時10分52秒)

は結局いくつだったのでしょうか？

なんか、10Lvになりそうな感じだったと思いますが。

- ・長らく書き込まずすいません．33333 点になります． - GM (2014 年 01 月 13 日 10 時 13 分 03 秒)
- ・了解しました - つち (2014 年 01 月 13 日 12 時 56 分 27 秒)

あけましておめでとうございます。 - よしヲ (2014 年 01 月 01 日 10 時 40 分 18 秒)

今年もよろしく。

なんだか今年はいいい年になりそうな気がします。
根拠はないですけどね。

- ・あけましておめでとうございます．今年もがんばります． - GM (2014 年 01 月 02 日 10 時 17 分 34 秒)

ところで - よしヲ (2013 年 12 月 19 日 22 時 54 分 00 秒)

トップページが更新されてないよ。

このままではまたネリネが気が付かないかも。

次回日程 - GM (2013 年 12 月 07 日 09 時 31 分 47 秒)

次回の日程を決めるのを忘れていました．

1/11 ないしは 1/25 でいかがでしょうか．

- ・私はどちらでも大丈夫 - つち (2013 年 12 月 09 日 00 時 59 分 43 秒)
- ・僕も大丈夫。土曜日なら。 - よしヲ (2013 年 12 月 09 日 18 時 11 分 43 秒)
- ・私もたぶん両日とも大丈夫です。 - schnee0 (2013 年 12 月 11 日 22 時 18 分 51 秒)
- ・1/11 はちょっと予定あり。1/25 は OK です。 - たなとす (2013 年 12 月 25 日 22 時 59 分 59 秒)
- ・では、1/25 とすることで。 - GM (2013 年 12 月 28 日 12 時 33 分 12 秒)
- ・1/25 了解しました。 - abalf (2014 年 01 月 04 日 10 時 26 分 12 秒)

パーティー資産 - abalf (2013 年 12 月 05 日 00 時 17 分 20 秒)

更新しました。例によって欲しい物がある人は市価の半額でどうぞ。誰もいらなければリングとか鎧とかは売ります。

- ・第 10 回でのセッション中の分配は 8000GP でした。来てなかった婆は足しておいて下さい。見ての通り最後の清算で余剰金があるので、アイテムの分配が終わったらもう一回分配が入ると思われれます。 - abalf (2013 年 12 月 05 日 00 時 19 分 05 秒)
- ・今回は手持ちが少ないのでパスで。もう少し鎧が安ければなあ - つち (2013 年 12 月 05 日 22 時 49 分 17 秒)
- ・ふと思ったが、パーティー資産でガスト・オブ・ウィンドウのワンドを補充しておいたらどうだろう？ - つち (2013 年 12 月 09 日 03 時 10 分 32 秒)
- ・欲しいものないです。お金もないし。 - schnee0 (2013 年 12 月 11 日 22 時 18 分 13 秒)
- ・特に欲しいものないです。 - たなとす (2013 年 12 月 25 日 23 時 00 分 19 秒)
- ・なんか、船を買うためにパーティー資産は分配せずにとりあえずいいかもな - つち (2014 年 01 月 19 日 10 時 24 分 08 秒)
- ・そういえば欲しい物があるけど手持ちが足りないのであればパーティーからの貸しという事でとりあえず持って行ってもいいんじゃないですかね。お金が入ったら共有財産に返す方向で。 - abalf (2014 年 01 月 22 日 21 時 35 分 08 秒)
- ・船にいくらかかるか分からないのでとりあえず希望が無ければ分配は後回しにしますか。 - abalf (2014 年 01 月 22 日 21 時 36 分 17 秒)

Favored Port - つち (2013 年 12 月 01 日 21 時 37 分 38 秒)

(仮)本拠地も出来た事ですし、そろそろ決めましょう。

最初に選ぶときにはあんまり選択肢がなかったので、Port Peril で、2 回目に選ぶ時が Isle of Empty Eyes で良いですかねえ？

- ・いいんじゃないですかね - abalf (2013 年 12 月 04 日 23 時 56 分 19 秒)
- ・特に反対もないし、そんな重要な決定でもないのだからこれで決めちゃいますね - つち (2013 年 12 月 09 日 01 時 00 分 06 秒)

ログ更新しました - user (2013 年 11 月 26 日 18 時 43 分 15 秒)

短めですが、まあ許して。

次回 - たなとす (2013 年 11 月 10 日 23 時 19 分 31 秒)

今回は 11/30 との話でしたが 12/7 に変更はできませんか？

ちょっと 11/30 は用事が入りそうなので。

- ・私は 7 日でも大丈夫です。てか 7 日の方が都合が良いな。 - つち (2013 年 11 月 12 日 23 時 51 分 25 秒)
- ・7ok. - GM (2013 年 11 月 14 日 22 時 07 分 01 秒)
- ・私も七日で大丈夫です。 - schnee0 (2013 年 11 月 16 日 23 時 25 分 38 秒)
- ・メール送りましたが 7 日は予定が入っています。 - abalf (2013 年 11 月 17 日 13 時 35 分 56 秒)
- ・12/7 は難しそうですね。11/30 の予定を動かそうかももう一度調整してみます。しばしお待ちを。 - たなとす (2013 年 11 月 19 日 20 時 46 分 45 秒)
- ・調整の結果、11/30 の予定を 12/7 に先送りできることになったので、当初の予定通り 11/30 で大丈夫になりました。お騒がせしました。 - たなとす (2013 年 11 月 24 日 20 時 25 分 10 秒)

経験値 - GM (2013 年 10 月 27 日 22 時 18 分 37 秒)

38266XP でした。

Spellbooks - GM (2013 年 10 月 27 日 21 時 20 分 27 秒)

- ・砦の頭おかしい子

2nd-levitate, scorching ray

1st-feather fall, magic missile, shocking grasp alarm

additional spells of your choice from 1st

- ・Bikendi

5th-feeblemind, nightmare, silent phantasmal killer, shadow evocation

4 th-arcane eye, bestow curse, enervation, silent major image, shadow conjuration

3rd-deep slumber, dispel magic, silent dust of twilight, ray of exhaustion, vampiric touch

2nd-detect thoughts, invisibility, minor image, mirror image, see invisibility, touch of idiocy

1st-mage armor, magic missile, ray of enfeeblement, shield, silent image, ventriloquism

additional spells of your choice from 1st to 5th level.

- ・密輸ネズミ

4th-charm monster, confusion, greater invisibility

3 rd-blink, dispel magic, hold person , major image, suggestion
2nd-cat ' s grace, false life, hideous laughter , see invisibility, spider climb
1 st-charm person , hold portal, jump, ray of enfeeblement , shield, silent image
additional spells of your choice from 1st to 4th level.

第 9 回分配 - abalf (2013 年 10 月 27 日 07 時 55 分 09 秒)

一人 8000GP でした。

ただし、予約分のアイテム購入でホブノブは 3000GP+Headband of INT/CHA+2/Bluff、ババは 4000GP+Net+2 です。

また、いらなさそうなアイテムは処分して、残りのアイテムはパーティー資産に書きました。
各自欲しい物を書いて、来週日曜時点で分配（被っていた場合はダイス振って取り合い）にしましょうか。

あと、Spellbook が三冊ありますが中身が不明なので教えて下さい>DM

- ・NA+1 とクロレジ +2(おさがりの +1 でも ok), Heroism Po*1, Wall of Stone のスクロールが欲しいです。 - schnee0 (2013 年 10 月 27 日 13 時 16 分 11 秒)
- ・クロレジ +2 ぐらいかな。その場合、供出金 2000 のうち 500gp 分は物納(クロレジ +1)としたいです。あと、パールは共通財産で Water Breathing とか柔軟に使うのもいいかと。 - つち (2013 年 10 月 27 日 20 時 57 分 46 秒)
- ・倉庫で埃を被ったり売却されてももったいないので、他に希望者がいなければ Ring of Protection +3 を。分配の 8000gp を全部戻して更に 1000gp 手持ちから出せばいいのかな? - たなとす (2013 年 10 月 31 日 21 時 05 分 25 秒)
- ・クロレジ +2 ふっときました。8 でした。Wis+4 のために貯蓄しておきたいみたいです(笑) - つち (2013 年 11 月 04 日 20 時 44 分 19 秒)
- ・ここまで更新しました。お金はお買い上げ分を足した物で、確定したらまた分配します。ヴァンリートさんはクロレジのダイスを振って下さい。 - abalf (2013 年 11 月 05 日 22 時 21 分 38 秒)
- ・あと私は誰も宣言してない Ring of Protection+1 を買って、消耗品の一部をもらいました。 - abalf (2013 年 11 月 05 日 22 時 22 分 26 秒)
- ・また、Pearl of Power と Helm は個人で買う人はいなさそうなので共有のものの方に移しました。買い取りたい人がいればどうぞ。 - abalf (2013 年 11 月 05 日 22 時 24 分 34 秒)
- ・他の Divine Scroll はバハンガが持つとけば良いですかね。Control Water は呪文 Lv 考えると Divine かな?あと、回復専念する時用にインビジョンほしいです。 - つち (2013 年 11 月 06 日 08 時 49 分 20 秒)
- ・上にも書きましたがクロレジおさがりの +1 で良いんで 500gp で売ってください。 - schnee0 (2013 年 11 月 16 日 23 時 28 分 53 秒)
- ・じゃあ、私のクロレジ +1 を 500gp でまわして、クロレジ +2 はバハンガもらいます。 - つち (2013 年 11 月 17 日 00 時 20 分 32 秒)
- ・更新しました。これで決まりですかね。 - abalf (2013 年 11 月 17 日 13 時 39 分 00 秒)

お金 - よしヲ (2013 年 10 月 23 日 20 時 56 分 54 秒)

ホブノブは、有り金全部と借金 7200GP して

Cape of Montebank を買います。

これで、先行偵察は万全です。攻撃力はないけど。

- ・台風直撃しませんように。 - よしヲ (2013 年 10 月 23 日 21 時 00 分 51 秒)
- ・台風だったらどうにもなりませんね... 朝に皆さん状況を書き込むかメール下さい。 - GM (2013 年 10 月 23 日 22 時 48 分 51 秒)
- ・なにやら死んだとか書かれてますが婆さんはそのまま続投でよろしいのでしょうか - 甘食

(2013 年 10 月 24 日 01 時 16 分 11 秒)

- ・ 勿論です。戦闘用に呪文の準備をしてください。 - GM (2013 年 10 月 25 日 23 時 43 分 03 秒)

経験値 - GM (2013 年 10 月 06 日 21 時 23 分 03 秒)

20480 点になりました。

分配 - abalf (2013 年 10 月 06 日 08 時 16 分 24 秒)

計算したらパーティー資金が思ったよりあったので、もう 1000GP ずつ分配するので足しておいて下さい。

- ・ ついでに人材担当へ。今回の部下の死者は 3 人です。 - abalf (2013 年 10 月 06 日 08 時 17 分 33 秒)

時間 - GM (2013 年 10 月 04 日 21 時 39 分 39 秒)

皆様、明日も 11 時からです。

- ・ 仕事が入りまして行けなくなりました。おばあちゃんは果敢にもポートハウスでレガッタに参戦して置いてきぼりを食らう方向性で。 - 甘食 (2013 年 10 月 05 日 02 時 08 分 19 秒)
- ・ お疲れ様です。今だとばかりに抹殺されないように、適宜行方不明にしておきます。 - GM (2013 年 10 月 05 日 09 時 12 分 45 秒)

Scroll - つち (2013 年 10 月 02 日 20 時 27 分 24 秒)

Core 外の呪文のスクロールって買えるんだっけ？

- ・ 基本買えます。 - GM (2013 年 10 月 04 日 08 時 27 分 28 秒)
- ・ 了解。でも、今回は Core Rule の Scroll とか買ったらお金なくなっちゃったから次回だな。とりあえず Elemental Speech だけ買っとくぜ - つち (2013 年 10 月 04 日 20 時 19 分 39 秒)

chase attack - よし (2013 年 10 月 01 日 21 時 20 分 11 秒)

説明がよくわからないので解説をお願いします。

「以下の Opportunity Action を得る」って書いてあるけど、トリガの説明しかないように思います。

よろしく。

- ・ そんなことないです。アクションは攻撃するです。 - GM (2013 年 10 月 04 日 08 時 29 分 14 秒)

Battering Blast - GM (2013 年 09 月 25 日 23 時 39 分 11 秒)

>Flea

Dungeons of Golarion を持ってらっしゃるなら Battering Blast 使うのは構いません。持ってない本の呪文を PFSRD から探してくるのはいかがでしょうかと思います。

Fav Class - 所長 (2013 年 09 月 19 日 12 時 33 分 07 秒)

>カミカゼ

Favoerd Class は Lv1 の時のクラスです。

Ninja を Fav にすることはできません。

- ・PRD を見ると "a single favored class of his choosing-typically, this is the same class as the one he chooses at 1st level" typically なだけで選ぶ事自体は問題無いと思いますけど。 - abalf (2013 年 09 月 19 日 21 時 31 分 15 秒)
- ・本当だ。誤読でしたので問題ありません。 - 名無しさん (2013 年 09 月 21 日 08 時 45 分 48 秒)

いくつか処理 - GM (2013 年 09 月 15 日 20 時 38 分 58 秒)

- ・ミルクソップ・モートンは奴隷として買い手が付かなかったので涙目になり、やはり海賊団に入れてくれということになりました。
 - ・NE の Conjurer8 の子になります。ばばあと仲良くなっています。
- ・Z の家を漁って以下が出てきました。
 - ・ Large Scorpion Venom x2
 - ・ Purple Worm poison x2
 - ・ Shadow Essence x2
 - ・ Death blade x2
 - ・ id moss x3
 - ・ sassone leaf residue x4
 - ・ salve of slipperiness
 - ・ osvereign glue
 - ・ urgent of timelessness x3
 - ・ universal solvent x5
- ・カミカゼが見つけてきた新しい船はジャンク船です。コストは、カミカゼが倒してきた海賊団から奪ったもので充足しました。こちらの船には 20 人の乗組み員がいます (全体人数に足しておいて下さい)。
 - ・なお、管理している人は今回のセッション分の部下達の分のコストを Plunder から払って下さい。基本、セッション毎に払うと言うことで。
- ・人数は 40+20=60 人で、3Plunder でいいんでしたっけ? - abalf (2013 年 09 月 16 日 09 時 23 分 09 秒)
- ・Z はどうなったの? まあまあ美人だっと思っただけ - user (2013 年 09 月 16 日 14 時 53 分 35 秒)
- ・Z は Tessa に引き渡してしまいました。その後どうなったかは聞いていません。 - GM (2013 年 09 月 16 日 15 時 07 分 36 秒)
- ・カミカゼも少し買い物していいですか? Bracers of Armor を買いたいのですが。 - たなとす (2013 年 09 月 16 日 23 時 41 分 15 秒)
- ・どうぞ。いま皆さんは Port Peril にいます。 - GM (2013 年 09 月 17 日 00 時 37 分 22 秒)

経験値 - GM (2013 年 09 月 15 日 20 時 27 分 12 秒)

18200 点でした。

6Lv にアップで、刻む感じですね。

次回、レガッタの終了後に 7 レベルにレベルアップする機会がありますので、

レベルアップ後の処理を考慮しておいて下さい。30 分で Lv アップ + お買物を済ませ、次の目的地に向かって航海を開始します。

- ・ありゃ、俺のキャラシーだと 40000 ちょいで 7Lv になってるんだけど? 他の皆さんはどうですか? - つち (2013 年 09 月 16 日 08 時 08 分 44 秒)
- ・40125EXP で 7LV ですねえ。 - abalf (2013 年 09 月 16 日 09 時 32 分 13 秒)
- ・おや。じゃあ 7Lv で。 - GM (2013 年 09 月 16 日 12 時 16 分 23 秒)
- ・次回 10/4 になってますが、金曜日? - たなとす (2013 年 09 月 16 日 23 時 40 分 29 秒)

カミカゼ海賊団は卑劣な海賊団として知られるようになりました。 - つち (2013 年 09 月 15 日 10 時 15 分 10 秒)

悪名が 20 を越えたので。

能力を見ると 5pt で 1 時間の間速度 2 倍とかが次回のレースで使えそう。

本日の分配 - abalf (2013 年 09 月 14 日 22 時 41 分 52 秒)

計算しました。配った消耗品と一番最初の分配は除いてあります。

PL がいなかったのを勝手に配りましたが、カミカゼの Cloak はいらなければ 2000GP で返却できます。

カミカゼ

4000GP, Cloak of Resistance +2

バハンガ

6000GP

ホブノブ

2000GP, Rings of Force Shield

ヴァンリート

6000GP

フレア

4000GP, Headband of Vast Intelligence +2

ネリネ

4000GP, Cloak of Resistance +2

共有、余り

Chart of Fair Winds(それ系のチェックに +2)

Ring of Iron Skull(Attune した体の残りが 1200ft. 以内に来ると反応する、10800GP)

Magical Wheel(船を回転させる時の Sailing に +5)

Spellbook(1st-4th)

Rope of Climbing

Wand of Gust of Wind (8chg)

Potion of Cure Light Wounds

Potion of Cure Moderate Wounds *5

Oil of Slipstream

Swan Feather Token

- ・余った Potion とかの消耗品は欲しい人が持って行けばいいと思います。 - abalf (2013 年 09 月 14 日 22 時 45 分 46 秒)
- ・Cloak ありがたく使わせてもらいます。 - たなとす (2013 年 09 月 16 日 23 時 38 分 27 秒)

お買物について - つち (2013 年 07 月 22 日 00 時 48 分 52 秒)

ARG に載っているエルフ特殊素材の Dark Leaf 製の鎧が欲しいのですが、購入は可能ですか？非金属ミスラルみたいな素材です。

Str 的に重量がきついで……

- ・可能です。皆さんがこれから向かう Port Peril は GP Limit29,744 なので、おおよそほとんどのものは買えます。変なアイテムを買うときは一応申告して下さい。 - 所長 (2013 年 07 月 22 日 22 時 05 分 39 秒)

Jungle Wizard と森人達からの贈り物 - 所長 (2013 年 07 月 20 日 21 時 01 分 02 秒)

ホブノブに元奴隷達からの贈り物が届いています。

「Jungle で見つけました。よかったら使って下さい」

中には残り 20Charge の Wand of Scorching Ray が入っていました。

- ・ありがとうございます。大事に使わせていただきます。 - よしヲ (2013 年 07 月 29 日 11 時 48 分 17 秒)

7/20 にやります - 所長 (2013 年 07 月 18 日 22 時 43 分 15 秒)

- ・了解。ところで、開始 11 時にしてもらっていいでしょうか。どうも 10 時だと早すぎて朝起きるのが大変なの。 - よしヲ (2013 年 07 月 19 日 08 時 32 分 16 秒)
- ・結局何時からやるの? - つち (2013 年 07 月 20 日 06 時 49 分 45 秒)
- ・11 時からです - 所長 (2013 年 07 月 20 日 06 時 52 分 40 秒)
- ・了解 - つち (2013 年 07 月 20 日 07 時 04 分 44 秒)

賞金首 - 所長 (2013 年 07 月 06 日 20 時 57 分 17 秒)

賞金首ルールに、Benefit を追加しました。これにより、自分の賞金額まで、お金を借りることが出来ます。名前貸し、みたいなものでしょうか。

経験値 - 所長 (2013 年 07 月 06 日 16 時 45 分 03 秒)

7025 点。

それと、8/24 ではまた 2ヶ月近く空いてしまいますが、

7/27 とかは厳しいでしょうか。ご検討下さい。

- ・私は今月は休日出勤はないと思うので多分大丈夫です。 - つち (2013 年 07 月 06 日 20 時 49 分 11 秒)
- ・7/27 大丈夫です。 - abalf (2013 年 07 月 07 日 07 時 07 分 53 秒)
- ・ところで私が抜けてからパーティー財産に変更はありましたか? - abalf (2013 年 07 月 07 日 07 時 08 分 31 秒)
- ・7/27OK です。あと財産の変動は無かったと思います。 - schnee0 (2013 年 07 月 07 日 12 時 55 分 33 秒)
- ・27 日は、実は都合が悪かったです。8 月 17 日以降を希望します。 - よしヲ (2013 年 07 月 07 日 21 時 16 分 46 秒)
- ・ないしは、来週か、7/20 - よしヲ (2013 年 07 月 07 日 21 時 17 分 29 秒)

明日 - abalf (2013 年 07 月 05 日 21 時 38 分 22 秒)

夜に用事ができてしまったので、すみませんが早め (4-5 時) に抜けます。

アーツの名前 - よしヲ (2013 年 07 月 03 日 23 時 00 分 27 秒)

Omit Swift して、AC を 2 良くすることを「Swift Defence」

Omit Swift して、To hit を 2 良くすることを「Swift Focus」

Omit Swift して、Move を +10ft することを「Swift Move」と呼ぶことにします。

Swift と Move をやめて、AC、AR と To hit を全部 2 良くするのを「Gamba Attack」と呼びます。

経験値 - GM (2013 年 05 月 25 日 21 時 19 分 48 秒)

3700xp です。

- ・漁師村 1 こ分の命を救いましたので、あと 300xp ください。 - よしヲ (2013 年 05 月 25 日 23 時 25 分 25 秒)
- ・そうでした。では、400xp (全員) - GM (2013 年 05 月 26 日 11 時 22 分 32 秒)

先生 - つち (2013 年 05 月 07 日 23 時 28 分 56 秒)

先生はとりあえず何人か雇っておいた方が良さそうだ。

死にそんな時の身代わりとしてだけでなく、呪文尽きた魔術師とか、弓持っていない戦士の代わりの戦力として。

で、ちょっと要望。

1:雇う時、クラスとレベルだけでなく、ある程度方向性も指定できるようにして欲しい。例えば戦士なら重装、軽装、もしくはアーチャーとか。で、それっぽい奴をコーデックスから選ぶと。

2:PC はどんどんレベルが上がるので、先生はすぐに役に立たなくなると思われる。先生も成長して欲しい。無論要求する給料も上がるので、契約金の差額を支払う必要があるとかで。

3:死にかけた先生が去るのを引き止めたい。これはロールプレイ的な意味で、ルールの的には即座に同じ能力の NPC を雇っているのと同じ。追加の金と判定が必要になるので構わないから。

賞金額 - つち (2013 年 04 月 29 日 18 時 24 分 21 秒)

おばあちゃんだけ賞金が既についているのは、麻薬の売人として指名手配されているのに違いない。

- ・その通りです。 - GM (2013 年 04 月 30 日 12 時 33 分 46 秒)

海賊団の名前 - GM (2013 年 04 月 28 日 13 時 33 分 27 秒)

船の名前は Singing Storm になりましたが、海賊団の名前も考えて頂けると。とりあえず、カミカゼ海賊団にしておきます。

Combat Arts と AR のルール復旧しました。 - GM (2013 年 04 月 28 日 12 時 30 分 02 秒)

昨日思ったのですが、戦闘中に Combat Arts のパラメータ考えるのはテンポが悪いのでなるべく止めて下さい。あんまり厳密にやるつもりも無いですが、Lv が上がっていくと選択肢が増えていくので、On the fly での計算は辛くなっていきます。

特定の Action が無いと駄目、という制限は撤廃しましたので、

Omit Swift&AC,ST+1 など、事前にバリエーション&技名を考えてきた上でご利用下さい。

次回 - よしヲ (2013 年 04 月 15 日 22 時 56 分 14 秒)

で、結局次回は何日になるのでしょうか？

ルール消失... - GM (2013 年 03 月 31 日 08 時 45 分 44 秒)

スパムのせいで Combat Arts と Armor Reduction のルールが消失しました。

もしだれか印刷が何かした人がいれば教えて頂けると助かります。

また、編集はログインした人のみ許可するようにしました。

- ・コピーなど持っておるはずもなく。あれないと不便ですね、今後。復旧臨む。 - よしヲ (2013年03月31日21時45分53秒)
- ・Combat Artsの方は最新版ではないですが xls に整形したものを持っています。とりあえず Combat Arts のページにテキストで貼り付けておきます。 - たなとす (2013年04月01日07時13分12秒)

第二回ログ - つち (2013年03月24日00時40分36秒)

とりあえず書きました。新キャラの名前は になってますが。

あと、今回メモがかなり大雑把だったので、細かい所はあやふやな記憶を頼りに適当に書いてます。

つまり、かなりいい加減な捏造が含まれています。

いや、ここは違うだろう！というところがあったら指摘してください。

- ・新キャラ名はヴァンリート (Vanreet) です。埋めておきました。 - schnee0 (2013年03月24日13時58分42秒)
- ・ありがとう - つち (2013年03月24日15時43分29秒)

新キャラについて - つち (2013年03月23日23時47分57秒)

タイバンリーの代わりのキャラって名前決まった？

ログ書くにあたって - つち (2013年03月20日19時49分35秒)

プチ 6+1 のメンバーと担当って何でしたっけ？

そこはメモってなかった

- ・ハーフリングの女が fiddle。ホブノブはダンス。ハーフリングのネズミ男がパーカッション。ノームの女がナイフ投げ。ノームの男が歌うたい。それと、人間が尺八。あと一人、だれだっけ？ - よしヲ (2013年03月20日22時10分26秒)
- ・大体記憶どおりだな。意外とオレの記憶力も捨てたもんじゃない。最後の一人はドワーフだっけ？それとも3人目のノームだったか？確かやる事なくてボーカル2号だったような気がしないでもない。 - つち (2013年03月20日23時08分44秒)
- ・Gnome の Giffer Tibbs じゃないかな。ボーカルだけ独立したいとか言っていたような。 - GM (2013年03月22日20時27分36秒)
- ・なんとなく が正しい気がしてきたのでそれで書こう。 - つち (2013年03月23日09時55分45秒)

本日の経験値 - GM (2013年03月16日21時13分20秒)

2135点でございます。

HD は固定値です。

全員、1CP にリセットされました。

カミカゼは、トータル 300gp の収入を得て、周りから「先生」と呼ばれるようになりました。

次回 3/9 - たなとす (2013年02月22日21時52分38秒)

すみません。3/9 は教授の最終講義があって駄目だったのを忘れてました。

予定変更できますかね？

- ・私は3月の土曜ならいつでも平気ですが、うちが使えるかは不明です。 - GM (2013年02月23日09時20分57秒)
- ・じゃ、16日ですか？場所はカラオケでもいいですよ。 - よしヲ (2013年03月02日11時18分04秒)
- ・16日OKです。 - abalf (2013年03月02日23時37分18秒)

- ・あまり遅くならなければ大丈夫 - つち (2013 年 03 月 03 日 07 時 42 分 45 秒)
- ・私も 16 日大丈夫です。 - schnee0 (2013 年 03 月 03 日 09 時 18 分 28 秒)
- ・では、16 日で。その日ならうちで問題ありませんので、うちでやりましょう。 - GM (2013 年 03 月 03 日 10 時 54 分 39 秒)
- ・ちょっと母親が脳腫瘍で入院してるので頻繁に実家に帰ってて予定のめどが立ってません。16 日もどうなるか今のところ不明。申し訳ない。 - たなとす (2013 年 03 月 06 日 20 時 18 分 01 秒)
- ・いずれにせよ、16 にやりましょう。 - GM (2013 年 03 月 06 日 21 時 49 分 12 秒)
- ・すみません。どうも 3 月中は全部ダメなので、16 日は欠席します。何か方針を決める必要があれば、まずはキッチンでラムじゃない酒の調達を目論むか歌の上手い奴と仲良くなってクォーターマスターに取り入る方向で。 - たなとす (2013 年 03 月 10 日 20 時 38 分 06 秒)

Item Creation Feat - つち (2013 年 02 月 20 日 21 時 05 分 44 秒)

今回のキャンペーンも割りとタイムスパンが長そう、かつ自分達である程度時間の使い方を決められそうなので、Item Creation Feat は有用そうに思えるのですが、どうですかね？

趣味に走って Craft Staff を取るうかと思うんですが、キャンペーン終盤に何十日もアイテム作ってる余裕あるかなあ？

- ・いやー、微妙ですね。タイムスパンも終盤はイベントドリブンになるので、Kingmaker ほどの時間は無いと思います。あと、キャラクター的にも自分で物作りしたりはしなさそう。 - GM (2013 年 02 月 20 日 22 時 51 分 31 秒)
- ・そうかー。まあ、2, 3 回様子見て考えるか。 - つち (2013 年 02 月 20 日 23 時 25 分 58 秒)

クソババア - 所長 (2013 年 02 月 15 日 21 時 04 分 40 秒)

甘食君の婆ですが、これは殺してくれという理解でよろしいか。

...やるなら以下の通り裁定します。

- ・slumber は witch の HD 以上の相手には、1round の staggered 効果になります。range は 10ft です。
- ・twinsouls は hp9 以下で自動的に発動します。
- ・familiar は NPC です。身体は貸してくれますが、GM が操ります。familiar は hp0 で死にます。
- ・familiar が死んでいる / 近くにいないときに twinsouls が発動したら、あなたは死にます。
- ・人の体に入ったら、そこから好きに抜け出すことはできません。元の持ち主はセーブに失敗したら、あなたのカラダに入るか、死にます。あなたはカラダの影響を徐々に精神に受けます。

- ・了解しました。twinsouls はその裁定でお願いします。Slumber は別の Hex にします。 - 甘食 (2013 年 02 月 15 日 22 時 32 分 09 秒)
- ・了解です。とにかく DC17 の slumber はゲームにならん。 - 所長 (2013 年 02 月 16 日 01 時 19 分 02 秒)
- ・そういえば、slumberってエルフには効かないよね - つち (2013 年 02 月 19 日 22 時 16 分 45 秒)
- ・じゃあ敵は全員 Half-Elf ということで... - GM (2013 年 02 月 20 日 22 時 52 分 58 秒)

Combat Arts - よしヲ (2013 年 02 月 07 日 20 時 54 分 26 秒)

レベル 1 でも、Omit Swift と Omit Move をすれば AP が 6 になるので、Careful/Power Attack とか、AC/AR/ST 向上などを全部で 6 つまで選んで攻撃してよいということになるんですかね。

なお、Power Attack で攻撃ロールにペナルティがつくような記述がないのですが、それはそういうことなのでしょうか？ サンプルの方ではペナルティが付いているようですが。

- ・ PowerAttack のための AP 源は Careless Strike でなくても OK なので (AC 下げたり、Omit ~ したりでも) 必ずしもアタックペナルティの形になりません。 - たなとす (2013 年 02 月 07 日 21 時 02 分 26 秒)
- ・ ご理解の通りです。 - GM (2013 年 02 月 07 日 22 時 15 分 22 秒)
- ・ この前のテストプレイを受けて、クイックステップの AP を 4 にしました。 Move と等価とすることで... - GM (2013 年 02 月 07 日 22 時 16 分 07 秒)

CMB/CMD と CP 変更 - 所長 (2013 年 02 月 04 日 17 時 41 分 33 秒)

敵のスタット用意してて、CMB/CMD は計算がめんどうなので、CP は DR で死にくくなったのにあげすぎだと思ってそれぞれマイナー変更。

テストプレイを受けてのハウスルール変更 - GM (2013 年 01 月 27 日 07 時 54 分 15 秒)

・ AR 関係

特に変更無し。敵の AR 種別は、判明すると瞬殺なので、何をやっても判らないことに。

・ アーツ

取得数上限を撤廃。Attack にペナルティ・ボーナスをつける系の修正は、1 ラウンド中の全ての攻撃に効くことに。Ready は先頭ルールに復活させたので、アーツからは消去。

・ 状態異常関係

いろいろと整備してみたが、蛇足っぽいのでデフォルトのママ。Grapple だけ変更を残している (Grapple の項)

・ Aid Other

ダイスロールを振った後でも Aid の宣言が出来ることを明記

- ・ 読みづらいとの指摘もあったので分割して記載。 - GM (2013 年 01 月 27 日 23 時 32 分 51 秒)

サンプルキャラ - つち (2013 年 01 月 25 日 23 時 31 分 42 秒)

とりあえずオーソドックスな回復特化型クレリックにしました。

太陽の女神サーレンレイを信仰。領域は治癒。アーキタイプとったので 1 つだけ。

鎧は中装を試したかったのでスケイルアーマー +2 & バックラー。

AC 26、AR 9 なので結構固いなという感じです。

物理攻撃は.....まあ言わぬが花って奴です。

Core 外は UM から特技 2 つ

Quick Channel と Divine Interference

UC からアーキタイプ 1 つと特技 1 つ

Merciful Healer Archtype と Bolstered Resilience

Spell&Item は面倒だったので Core のみです。

スクロールもそれなりに買い込みました。

Summon Monster - schnee0 (2013 年 01 月 25 日 21 時 54 分 12 秒)

を使おうと思っているんですが、質問。

1. 召喚モンスターがチャージ (パウンス) とかパワーアタック持っていた場合それらは使用出来

ますか？(本体が Art として覚えれば使える？)
2. 召喚モンスターに本体の CP を使用できますか？

ちなみにテストプレイキャラは core 外で Primal bloodline(UM) と Superior Summoning(UM) を使う
予定です。

前者は召喚した魔物が追加で 1d6 のエネルギーダメージを与えるようになる bloodline で、後者は
低レベルの魔物を召喚する際召喚数が +1 される feat です。多分二つとも問題ないはず。

- ・1については、召還モンスターにアートを使わせられるということで。2についてはダメで、
ペナルティーを受けるのは利益を受けるクリーチャーです。 - 所長 (2013 年 01 月 26 日 06 時
30 分 25 秒)

テストキャラ 1 へのコメント - GM (2013 年 01 月 25 日 10 時 31 分 09 秒)

Ready の条件はその場では決められません。Art としてあらかじめ決めるか、使わないで下さい。
どうせあたるから AC は GOMI キャラか…。

テストプレイ - abalf (2013 年 01 月 25 日 07 時 17 分 43 秒)

人数少ないし、不都合なければオンラインでやるのはどうですか？

- ・GM はそれでも構いません。他の人達の同意が得られれば。 - GM (2013 年 01 月 25 日 10
時 17 分 35 秒)
- ・オンラインってどこでやるの？準備とか必要？ダイスは手元で振るの？ - つち (2013 年 01
月 25 日 19 時 21 分 18 秒)
- ・DDT でたどたどしくならでできるかと。 - 所長 (2013 年 01 月 25 日 20 時 40 分 15 秒)
- ・私もオンラインでもいいです。 - schnee0 (2013 年 01 月 25 日 20 時 59 分 39 秒)
- ・移動時間が減るのは割とありがたいかも。それでも構いません。 - つち (2013 年 01 月 25
日 21 時 16 分 15 秒)
- ・SoW メンバーだから DDT でいいと思ってたんですが、あらくさんのサイト見られませ
んね。アドレス変わったんですかね？ - abalf (2013 年 01 月 25 日 21 時 52 分 03 秒)
- ・移転とか聞いてないから何らかの理由でサーバー落ちてるだけだと思うが。そのせいか
DDT も起動しないなあ。 - つち (2013 年 01 月 25 日 22 時 55 分 34 秒)
- ・DDT 動かないから、結局オフラインってことでいいの？ - つち (2013 年 01 月 26 日 08 時
05 分 15 秒)

低レベル時の AC がひどすぎる - つち (2013 年 01 月 22 日 19 時 09 分 39 秒)

中装鎧とか AC+0/DR+0 とか移動力を下げる役にしか立ってねえや。

上昇率を下げた固定値をつけないといくらなんでも厳しいのでは。

軽装 3+3/4Lv

中装 4+2/4Lv

重装 5+1/4Lv

とかどうでしょう。

値段とか重量とか移動力とか色々不利な中装 / 重装は少し優遇で。

- ・上昇率はいじったときのバランスが不明なので、BAB と同じにしたいんですよね (少な
くとも AC 分は)。また、AC が低いのは敵も一緒なので、低レベル時のお互い当たらない
合戦が無くなる、というのはあると思っています (その分、低レベルはシビアかも)。た
だ、中装が Lv1 でゴミというのはあるので、DR について、軽装 +0、中装 +1、重装 +2 の
基本ボーナスをつけてやってみましょう。 - GM (2013 年 01 月 23 日 08 時 32 分 48 秒)
- ・了解です。まあ、本番のほうは設定もあいまって軽装鎧主体になりそうな気もしますが。
溺れたくないし。 - つち (2013 年 01 月 23 日 09 時 09 分 11 秒)

ルールの確認 - つち (2013年01月21日 19時34分09秒)

Q1: 一般的な Natural Attack のダメージ種別は何ですか？

Bite=P、Claw=S、Slum or Slap=B

かな？ 鎧選びの参考に。

Q2: Opportunity Action は1つの行動に対して1回しかできないということで良いんですよね？ あんまり無いと思うけど、隣接する敵が味方に遠隔攻撃したら、機会攻撃するか、Aid Defence で妨害するか選択しないといけないんですよね？

- ・モンスターのバイトは卑怯にも全ての属性をもちます。後は推測の通りですが、どれが多いとかは無いのでは。Q2にかんしてはその通りです。 - 所長 (2013年01月21日 22時01分07秒)
- ・Bite が全部だと、逆の意味でコンセプト崩壊しない？ というか重装が不利すぎると思うけど...ただでさえパワーアタックによるダメージ増が DR 増をぶちぎっているのに。 - つち (2013年01月21日 23時28分52秒)
- ・それは考えたのですが、Bite は持っている敵も多いので、DR 種別を決め撃ちされてしまいそうで。PL に準じて、Swfit で好きに入れ替えられる、とかでもよいのかもかもしれません。重装不利は、どうなんだろう。3.5Patk だと最適化されてしまいますが、PF はそうでもない。でもまあ、移動速度の減少を考えるとやっぱり重装不利感は否めないです。 - GM (2013年01月22日 07時42分01秒)
- ・まあ、それも含めてテストプレイってことですね。試してからまた考えますか。 - つち (2013年01月22日 09時16分46秒)

Core 外ルール相談 - たなとす (2013年01月17日 21時49分47秒)

Core Rule 外の Class, Feat, Spell 等を使っても OK か DM に相談するための相談用スレを立ててみました。ご活用ください。

- ・スタイル特技は使用できますか？ 鶴、亀はレギュレーション的に面倒そうなのでパスの予定。あと、麒麟、エレメンタル系は特に考えてません。 - たなとす (2013年01月17日 21時52分02秒)
- ・UM から Quick Channel と Divine Interference はありますか？ - つち (2013年01月17日 22時27分14秒)
- ・あと、UC の《即時ダメージ減少倍加》Bolstered Resilience はどうなんですかね？ このルールだと強すぎるかな？ - つち (2013年01月17日 22時27分56秒)
- ・Style 使えます。Fight Defensive や Charge もオプションとして残っているので、それで適当に考えてみて下さい。それで、異常に強そうだったら教えて下さい。 - GM (2013年01月17日 23時08分03秒)
- ・Quick Channel, Divine Interference は問題ありません。Bolstered Resilience は上限 20 だし、ありなのは。Fatigue も治す方法少ないですすね。 - GM (2013年01月17日 23時09分08秒)
- ・UC のアーキタイプはありますか？ - つち (2013年01月18日 09時26分47秒)
- ・ものによります。 - 所長 (2013年01月18日 19時56分52秒)
- ・できれば、ok かどうかでなく、ルールやバランスがおかしくなるものを教えて下さい。 - 所長 (2013年01月18日 19時58分34秒)
- ・シールドブロックは AC に盾ボーナスを得ている時しか行えないって事で良いですかね。両手武器 + バックラーとかの対策に。あとクリティカルは防げないことにしといたほうが良い気がする。何となく。 - つち (2013年01月18日 20時48分02秒)
- ・そう言えばバックラーつけた手でソマティックすると盾ボーナスを失うようになったのね。最近気がつきました。 - つち (2013年01月18日 20時49分22秒)
- ・誰も彼もが DR 持っているのとショックトルーパー標準搭載なのでランスチャージャーが大出せっぽいですね。あと、シールドブロックはクイックドロウシールドと組み合わせると悪さできそうだと思います。 - 甘食 (2013年01月18日 21時12分21秒)
- ・シールドブロックは、盾に AC ボーナスを得ているときしかできません。クイックドロウ

シールドは、装備（背中にしよう）可能なのは一つだけです。Free で装備できるのでは無く、Free で装備していないことに出来る盾だと思って下さい。ショックルーパーはやりたければやれば良いかと思いますが、敵も Power Attack 標準装備なのでやられなければフルポッコと思います。ランスチャージは...空飛ぶ Medium マウントでも用意できれば自由にやれるんじゃないですかね。下品なことを考えているようならチャージトリプルダメージは廃止します。アレ元々他のルールに in-line じゃないし。というか甘食君は今来なくて良いです。 - GM (2013 年 01 月 18 日 23 時 32 分 38 秒)

- ・盾はクリティカルを防げないというのは確かに採用したら良い気がします。 - GM (2013 年 01 月 18 日 23 時 33 分 43 秒)
- ・UC の Merciful Healer アーキで、Channel Energy で疲労状態回復できるので、それと Bolstered Resilience の組み合わせを試すつもり。2 人まで治せます。つっても中装だと 8 点で重装だと上限に引っかかって 9 点余分に止まるだけか。確かに微妙な効果だなあ。 - つち (2013 年 01 月 20 日 16 時 26 分 30 秒)
- ・Boar Style の Free でダメージ種別を変えられる効果は、Swift でお願いします。原則、ダメージタイプを変えるのは Swift で。 - GM (2013 年 01 月 20 日 23 時 05 分 48 秒)
- ・Aid を悪用できそうか調べてみた。キャヴァリアーのドラゴン騎士団は 2Lv から Aid の効果が +3 される。これがお手軽で強そう。前衛系はキャヴァリアー混ぜるといいかも。 - つち (2013 年 01 月 21 日 19 時 40 分 13 秒)
- ・他にはクレリックの Variant Channel で Strategy を選ぶという方法があるが、これは Channel の回復量が減るし、ボーナス小さいからコストパフォーマンス悪そうな印象。 - つち (2013 年 01 月 21 日 19 時 41 分 33 秒)
- ・それだったら戦闘スタイルの達人 (Combat Style Master) も free で型変更できる効果はないと思った方がいいのかな? - たなとす (2013 年 01 月 21 日 20 時 23 分 24 秒)
- ・ドラゴン騎士団は +2 の代わりに +3 になるというだけです。それにしても、20Lv で +6 なんて結構強いです。Style Master は、Start of Turn に Free で変えられることにします。 - GM (2013 年 01 月 21 日 22 時 08 分 24 秒)
- ・ああ、まあバランス考えるとそんなものか。+2 の代わりについていう記述がなかったのと、ST にもボーナスつけれるので、普通の Aid とは別につくのかと思った。 - つち (2013 年 01 月 22 日 02 時 06 分 30 秒)
- ・グレーなところですけどね。バランス的には、Wizard とか Cleric の at will をかんがえると別につくてもおかしくは無いのかなあ。少なくとも、今回のレギュでは強すぎる気がします。 - GM (2013 年 01 月 22 日 07 時 45 分 02 秒)
- ・通常ルールなら前衛がスタンダードで援護なんてまずないから別についても問題ないかと。今回のルールでは強すぎるってのは同意。だから書いたんだし。 - つち (2013 年 01 月 22 日 09 時 18 分 40 秒)

ハーフプレートとフルプレート - よしヲ (2012 年 12 月 20 日 23 時 39 分 22 秒)

の、違いはなんでしょうか。同じに見えるけど...。値段以外。

- ・同じです。違いも考えましたが、システムの出すのは微妙 (ACP?) です。騎士はそれでもフルプレを買うんですよ、きっと。 - 所長 (2012 年 12 月 21 日 18 時 13 分 08 秒)
- ・移動をもう一ランク下げて、DR 全部ってのもどうでしょう。フルプレートはブラジョニグにもきっと強いよ。 - よしヲ (2012 年 12 月 24 日 10 時 13 分 23 秒)
- ・DR 全部は、特定の武器との相性があり、常にザコに無敵ではいられないというコンセプトを崩壊させるので駄目です。というか全員 Fullplate 着るでしょう、それだったら。なんか差異を出すか、そもそも鎧の種類は 3 種類だけにして Fullplate の概念を無くすか、どっちがよいですかね - GM (2012 年 12 月 24 日 18 時 06 分 06 秒)
- ・メージャーの DR は、全部に対して OK なんですよ。多分。 - よしヲ (2013 年 01 月 13 日 18 時 45 分 21 秒)
- ・魔法のときの説明を読む限り、メージャーはキャストイング時にどれに対して DR つけるか選択じゃないですかね。 - たなとす (2013 年 01 月 14 日 09 時 47 分 36 秒)
- ・Mage Armor は凄く強い呪文になった気がします。Enh はつけられないので Light Armor のほうがお金があれば幸せです。魔法使いもこれで今までほどボコスカ当たらなくなりました。 - GM (2013 年 01 月 14 日 14 時 43 分 03 秒)
- ・なるほど、じゃ、メージャーはブラジョニグにとりあえずしておいて、はずれだったらかけなすということですね。 - よしヲ (2013 年 01 月 15 日 21 時 29 分 22 秒)
- ・装備関係で私も DM に質問。Ring of Force shield で Shield Block した場合どういう処理をしますか? - schnee0 (2013 年 01 月 15 日 22 時 45 分 34 秒)
- ・一撃で壊れて、スタンダードで再アクティベートするまで壊れたままです。 - 所長 (2013 年 01 月 16 日 18 時 32 分 52 秒)
- ・なお、鎧着てる人はメージャーやブレイサーズオブアーマーの影響を受けないことに

- します。 - 所長 (2013 年 01 月 16 日 18 時 35 分 21 秒)
- ・ 鎧をミスラルにしても AC や DR には影響しないってことでいいよね？移動速度は一段階向上だよ。アダマンティンは DR を加算するんですかねえ？あつちは / アダマンティンだけ。 - つち (2013 年 01 月 18 日 20 時 46 分 00 秒)
 - ・ ミスラルについてはその通りです。アダマンティンは、加算では無く別につきます。 - GM (2013 年 01 月 18 日 23 時 27 分 24 秒)

キャンペーンの概要 - GM (2012 年 12 月 19 日 15 時 41 分 31 秒)

Lv

1 ~ 15 (なるべく 15Lv まで行くように、敵の数や hp を増やしたりする予定)

お話しの始まり

君たちは身ぐるみはがれて海賊船の上にいる。「いつまで寝てる気だ、新人共！さっさと起きて働け！」

お話しの粗筋

「くそう、このまま下働き海賊で終わってたまるか、船を襲って、失われた財宝を見つけ、海軍共と戦って、海賊(王)にオレ(達)はなる！」PC 達は第一話で船を手に入れ、以降、海賊として海原を荒らし回ります。シナリオのストーリー的な目的が薄いところは Kingmaker と一緒。王国ルールの代わりに悪名ルールというのがあって、これを高めていくのが一つの目的となります。

推奨

海賊っぽいものならなんでも。Evil 属性も可。

非推奨

LG、特に Paladin は苦難の道。

・シナリオ傾向

- ・ ソーシャル：
- ・ ダンジョン：
- ・ ワイルダネス：海、ジャングル等
- ・ 船：