

■ Havigan Krast との思い出

最近、Lowls の屋敷にいた時のことを少しづつ思い出してきた。
具体的に何をやらされていたかなどは依然としてわからないが、我々以外に雇われてた冒険者たちについてなら多少は人となりを読めるだろう。

その中でもとりわけ印象的だったのは Havigan Krast と名乗っていた人間の Rogue だろう。
どういうわけか理由はわからないが、コオロギ飛ばしに異様な執着を持った男だった。

誰構わず勝負を持ち掛けてはコオロギを吹き飛ばしてる光景をよく目にした。
冒険者達もそういったしょうもない遊びは嫌いじゃないので付き合う連中はそこそこいたようだった。
もちろんコオロギを口に含むのに抵抗があり、できるだけ関わらないようにしていた者らもいる。

詳しい戦績は知らないし興味も無いが、聞いた話によると当の Havigan はあまり強くはなくてどちらかといえば負ける方が多かったようだ。
何時だったか Axe と耐久コオロギ飛ばし 1000 本勝負なるものをやっていてボロ負けしていたのはよく覚えている。
種族差というものを意識するようになったのか、その後やたらとこちらに絡んでくるようになったからだ。
Halfling の肺活量が相手なら勝てると踏んでのことだろう。

無理やり口にコオロギをねじ込まれそうになって Shocking Grasp をお見舞いしてやったこともあった。
口いっぱいコオロギを詰め込まれて白目を剥いて倒れている Lyushin のようになるのは御免だ。
それ以来、やつは金属の装備を外してから私の前に現れるようになった。

そういえば、奴の部屋からはいつもうるさいくらいコオロギの鳴き声がしたものだだったが、先日 Lowls の屋敷に押し入った際には死骸すら 1 匹も見なかったな。
几帳面な男だったことだし、あの執着具合だ。置いていくということはすまい。
恐らく支度をできる状況で屋敷を去ったのだろう。

今はどうしているだろうか。
正直あまり再開したくはないが、息災でいれば良いのだが。

■ 騎乗戦闘が得意なフレンズ

キャラクターシート

PL: 甘食

Female Halfling

Chaotic-Good

Magus(Eldritch Scion: Destined)

しばり

Halfling で前衛頑張る

設定

ハーフリング『Mklwh』

■ 始まり

目が覚めた時、彼女は自分の名前すら覚えていなかった。
明瞭な記憶は何もない。
しかし薄ぼんやりと思い出せることが2つだけ残っている。

一つは記憶を無くす直前、自身の行動で何かとても良くないことを起こしてしまったということ。

そしてもう一つは、手元にある古ぼけた槍が自身にとって特別なものであるということ。

名前が無いのは不便なので、槍に刻まれていた銘らしきものをひとまず自分の名前ともすることにした。

徐々に思い出してきたが、実際に彼女のファミリーネームでもあった。ファーストネームは Thaj(サイ)。

■ 人物像

金髪碧眼

ハーフリングとしても小柄

年齢は20代のように見える

「である・なのだ」口調で喋り、不遜な態度を取る。
彼女なりの大義や信念のために行動するが、どこかずれている。
時々わけのわからないことを口走る。

馬上槍『Mklwh』

装飾過多であるため、元々は儀礼用か観賞用だったのではないかとと思われる。
配色は黒と銀。

柄にはアクロ語の短い言葉が刻まれている。
銘のようにも見えるが実際何であるかは定かではない。
アクロ語のわからない Mklwh にもどういうわけかそれだけは読めるようだ。

銘はアクロ語なので人間の口では正確に発音できない。
近い発音としては ”マクルー ”、”メッカロワ ” あるいは ”ミケラウェハ ” あたりになる。
Mklwh 家の家名はこの銘から得ている。

使い魔『Hryle』

オオコウモリの familiar

気が付いたらいつの間にか Mklwh の近くに居た。(3Lv から)

Mklwh にもまったく得体が知れないのだが、魔法的な繋がりから見てどうやら自身の familiar であ

ることは間違いないようだ。

特に問題無く普通に指示にも従ってくれるのだが、何を問うても何も返してくれず甚だ不気味な存在である。

意思の疎通は全く無いが、現れだした初めの頃にただの一度、"Hryle" という名前(かどうかとも怪しい) を告げられたことがあった。

近い発音は " フロイル " または " ハリーリー "。

記憶の欠片

あの槍について、父は事あるごとに「我が一族は祝福されている」と興奮気味に語っていた。

一方で叔母は「あれは呪いだ」とよくこぼしていたのが対照的だった。

我が家はそれなりの地位を持つ家柄だったように思う。何でも、家宝の槍とともに興った一族だということで家人は皆槍と馬の扱いを修めている。

敷地には厩が併設されており、小型馬を筆頭に種々様々な乗騎が飼育されており、家人は銘々お気に入りの相棒と鍛錬に励んでいた。このアサイラムと一緒に来ていたポニーもその中の 1 頭だったはずだ。

しかしながら父、叔母、私そして弟の次期家長候補は特定の馬を特別可愛がることを止められていた。当時の家長である祖父にいたっては馬に乗っている所を見たことすら無い。

父は次に槍を譲り受けるのが自分であると信じ切っていたのだろう。あれが何年前のことだったか今ははっきりとわからないが、祖父から継承を言い渡された時の、私を睨む父の形相だけは鮮明に思い出せる。

実の娘に対してそんな目を向けるのかと落胆や怒りの感情もあったが、今まで槍にばかり執着して他を顧みずにきた父の行いを鑑みれば、むしろ小気味良さが勝るくらいだった。

叔母は憐れむような目で私を見ていた気がした。

家長を継ぐ為の準備はつつがなく進んでいた。父は私とは口も聞きたくないらしく、あからさまに避けられていたが、元々話すことなどなかったので殆ど影響は無かった。

そうそしてあれは、ああ、駄目だ、思い出したくない。そう、祖父が最後に、一族の始まりの真実を、ああ、弟もそこに居て、御爺様、何を、御爺様、お止めください、何時もつけているマスクは怪我の痕を隠すためと、ああ、××××が、お止めください、死んでしまいます。槍を ああ、愛おしい ×××× 私の槍

■ 要約

祖父：アウト

叔母：何か知ってる

父：ピエロ

弟：死んだ

Trait

■ Driven By Guilt (キャンペーントレイト)

記憶喪失前に何か、してはいけないことをやらかしてしまったような気がする。
罪悪感と、手前のケツは手前で拭うという義務感とで真相を求めるのだ。

効果は Evil Creature からの Spell/Spell like の ST に +1 と、1/day で 1R のみの Smite Evil を得る。

■ Heirloom Weapon (Adventurer's Armory)

調整に調整が入り、かつてのクソ性能は何処やら。

初期装備の武器一つを家宝の品とする。

それで行う AoO に +1 ボーナス。

レギュ確認要素とか

Class

■ Magus : Eldritch Scion (ACG)

- ・ Spell が Cha で Spontaneous な Magus。Known 数は Bard と同じ。
- ・ swift action で 1 pool 支払うと 2 ラウンドの間だけ Mystical Focus 状態になる。
- ・ Mystical Focus の間だけ Blood Rage してるかのように Bloodline Power が使用できるが、後半にはあんまり使われないと思います。
- ・ 8Lv までは Mystical Focus 中でないと Spell Combat できない。
- ・ Blood Rager の Bonus Spell も貰えるが、多分誤植のせいで降ってくるレベルの記載が明確でない。freedom of movement が元のリストに無い Spell で強い。

■ Bloodline:Destined

■ Lv1: Destined Strike

3/day で Attack に 1/2Lv の insight bonus
Arcane Accuracy と衝突するのでイマイチ

■ Lv4: Fated Bloodrager

全 ST に 1/4Lv の luck bonus
ST 要求されたときに上手く起動出来てれば頼もしい。起動できてれば。

■ Lv8: Certain Strike

1/Rage で Attack Roll のリロールができる。
実質 2R 毎に Rage し直す状況なので使い勝手がいい。

■ 12Lv:Defy Death

1/day で死にそうなダメージを FortST DC20 によって HP1 で耐えることができる。
強いけど、このレベルでこの能力の起動してるとはあんまり思えない。

■ 16Lv:Unstoppable

自分の Critical の confirm roll に自動成功する。
敵の Critical の confirm roll は 20 のみ成功になる。

Familiar

■ Familiar Archtype : Mauler (Familiar Follio)

Medium サイズになったり Str がめっちゃ上がるので Familiar にあるまじき殴り能力を得るが、元が Familiar なので Minion みたいなのを相手にするのが精いっぱいだと思います。

Int が下がったり、会話能力を失ったり（元々あった場合も）してサヴェッジな感じになる。しゃべらないので RP も楽。

■ Flying Fox (Bestiary5)

オオコウモリ。

Str が高い（9もある）ので加重に余裕ができる。

Core の Familiar だと一番 Str 高い Hawk でも鞍無しの運用になってしまう。

■ Tidepool Dragon (Skull & Shackles Part 1)

課金要素。

潮溜まりドラゴン。水中性能がすごい高い。

Spell/Sp の使用には主人の Standard Action による指示を必要とする。

Improved Familiar と Familiar Archtype の依存性衝突発覚により不採用

Feat

■ Mauler's Endurance (Familiar Follio)

Familiar の HP が Lv*2 増える Feat

■ Mounted Skirmisher (APG)

騎乗時、Melee でも移動してから Full Attack できます。

前提が Ride 14Rank なので取得は最後の方になります。

■ Trick Riding (APG)

Mounted Skirmisher の前提。

騎乗時に鞍がなくても Ride にペナルティを受けない。

Mounted Combat の回避能力追加は無し

■ Improved Share Spells(APG)

自分への Buff を Familiar と共有する。

Duration が半分になり、隣接 or 同一のマスにいなければならない。

離れると Familiar の方の Buff は切れる。

■ Extra Arcana(UM)

Magus Arcana の追加

Magus Arcana

Lv	--	出展	概要	--
3	Familiar	UM	--	--

6	Arcane Accuracy	UM	1T の間 Attack に insight bonus 付くやつ (この Archtype の場合 Cha)	--
9?	Spell Blending	UM	Spell List に Wizard の Spell 引っ張ってくるやつ (何取るかは未定)	--
9?	Accurate Strike	UC	1T の間 Attack が Touch になるやつ	--
12	Devoted Blade	UC	Arcane Pool で武器に Holy 付けられるやつ	--
15	Bane Blade	UC	Arcane Pool で武器に Bane 付けられるやつ	--

UM

UC

Spell

ステータス	申請 Lv	Spell Level	Spell	出典	備考
許可	1	1	<u>Vanish</u>	APG	--

Alternate Racial Trait

■ Outrider (APG)

Ride に +2

キャライメージ的に取りたい。

OK

GM への質問

■ 騎乗時 Spell Combat について 1

乗騎が移動したとき、Raged なら Full Attack してもいいけど Melee だと NG らしいですが、移動して Spell Combat で自バフ (Mirror Image とか True Strike とか) しながら 1 発だけ殴ってもよろしいでしょうか？

(高レベルでは最終的に Mounted Skirmisher とります。)

一旦自バフのみ OK で様子見

■ 騎乗時 Spell Combat について 2

Lance で Spell Combat しても OK ですか？
Spell Combat の記述では想定してなさそうです。

乗騎からおりたら Spell Combat できないのは織り込み済みです。

可能

■ Trick Riding について

実際に取得するのは 9 レベルとかなので結論はまだ先でも大丈夫です。

Mounted Combat の騎乗への攻撃を避ける能力がラウンドあたり 2 回使えるようになる Feat ですが、

Mounted Combat の記述では Immediate Action を要求しているため、他の Swift、Immediate Action を用いる能力との兼ね合いではどういう処理をしたらいいのでしょうか？

Swift は 1 個なので使用不可。Trick Riding は騎乗時に鞍が無くてもペナルティを受けないだけの Feat になる。

■ 1 度しか使わないので Masterwork Transformation を Scroll か Casting service のために申請して良いですか？

対象は Hairloom Weapon の Lance です。

良い