

既存ルールに対する調整

Item

Wand/Staff

Identify を使用しない場合，試し振りでチャージを 1 回使用する
売ってるのは Full Charge のみ．

Skill

Appraise

それっぽいものが出たら振ってもらうことがある

Combat

Delay

指定したイニシアチブカウントの中で最速で行動する．
すなわち対象の後までディレイしたい場合，対象よりも少なくとも 1 低いイニシアチブカウント
までディレイする必要がある．

Class Ability

Smite , Challenge , Precise Strike 等の CL をダメージに継続的に加算する能力

とりあえず調整なしで行きますが ,ダメージバランスを見て途中で 1/T に Nerf する可能性があります．

それらを前提としたビルドをしたい場合はご相談ください．

Summoner

Spell List を Nerf する可能性があります．

Gunslinger

応相談．

Magic

呪文の申請

コアでない呪文は 1/Caster Class Lv で申請してください．DM が許可した場合 ,申請者の Spell List
に追加されます．

Magic Item を含めて基本的に申請者しか起動できません．

他人と同じ呪文を申請しても良いです．申請された Spell は DM が良いように使います．

Named Bullet 系は通りません．また Communal 系も通りにくいでしょう．

呪文の Emulation

基本的には以下の順で SL を参照します。つまり Limited Wish で Adept Heal はダメです。

Wiz/Clr/Dru その他 Core Class その他 Base Class それ以外

事前がけ

R/CL の呪文を扉の前で掛けるのはラウンド管理が煩雑になるので基本的に NG。
気合の入った敵の場合は必要となる場合もあるので、その場合は DM が個別に OK を出します。

また、効果が Day 以上の呪文を除き、自身が掛けた呪文は当該スロットが翌朝に使用可能になった段階で効果が切れます。

Spell

Mind Blank

See invisibility や True seeing は Foil できません。SAN Loss への Immunity がつきます。

Mirror Image

Blind Sight は誤魔化せません (Echo Location で抜ける)
心眼アタックは基本的に出来ませんが、以下の Feat を取ることで可能です。

Bypass Mirror Image

前提：Blind Fight or Blind Sense

効果：自分が Blind もしくは相手が Invisible な場合、Mirror Image の効果を無視する。

Fog 系

隣は普通に見えますが、5ft 開けると Total Concealment。

Freedom of Movement

Range が Close に、Duration が 1m/CL に、Grapple に対する CMD/Grapple を解こうとする CMB に無限の Bonus を与える
(既に掴まれているときは外す必要がある)。

Spell Staff

Druid Only. Emulation 不可。

Delay Poison

Duration が CL/min に。Range が Close に。効果を遅らせるだけのため、あとで Neutralize が必要
(Delay している間に Poison の効果時間切れは発生しない)。

その他

ワンダリングモンスター

ワンダリングモンスターはDM 判断で次回以降のイベント戦闘に付けられることがあります