

TH - Spell 申請 (2019 年 11 月 16 日 09 時 02 分 20 秒)

Create Demiplane, Lesser

7lv UM

デミプレーンを day/lv つくる。Casting Time は 2hour かつ、内部の時間経過は普通なので悪いことには使えない。

入り方：Cast したときに指定 or Plane Shift とか。

出方：Standard Action で術者指定 or Spell end まで。

- ・よくわからないけどどうぞ。怪しかったら止めます。 - Aloe! (2019 年 11 月 16 日 10 時 14 分 09 秒)

Spell 申請 - irony (2019 年 11 月 15 日 14 時 31 分 56 秒)

Life Bubble

5th, APG

Touch した味方 (CL 人まで) の体を泡で覆う。水中や真空中でも呼吸可能にし、ガスなどの呼吸系毒 (魔法含む) の効果をうけなくなり、気圧や気温の影響も受けなくなる。でもガスや霧の Concealment は防がないし、水中で自由に動ける効果もない (おそらく Solid Fog の移動阻害も受ける)。

2h/CL の効果時間を対象ごとに好きに分割できる。

- ・いいですよ - Aloe! (2019 年 11 月 16 日 10 時 28 分 10 秒)

Spell 申請 - abalf (2019 年 09 月 21 日 22 時 27 分 07 秒)

Army Across Time

4th

5+CL 個のマスに違うタイムラインの自分と呼べるようにセットする。

各マス 1 回ずつ、最大 CL 回まで Free Action で自分を呼ぶと Aid してくれる。Aid 以外の行動はできない。同時に 3 体まで出せる。

Harrying Partners とかと合わせて使うと楽しい。

- ・最初にマス目指定するばいのでよっぽどはまらないとうまく使えなさそう... - abalf (2019 年 09 月 21 日 22 時 29 分 27 秒)
- ・かっこいい！ OK です。マス目の管理とかは面倒にならぬようお願いします - Aloe! (2019 年 09 月 22 日 16 時 31 分 03 秒)
- ・中学生マインドを刺激されて衝動的に OK したけど、これ隣のマスを Threaten するよとか書いてありますね (でも Aid 以外出来ないとも書いてある。AoO はしないけど Flank はするということか?)。よくわかんないですね。できれば Flank はしないでほしいなあ - Aloe! (2019 年 09 月 22 日 16 時 41 分 12 秒)
- ・Threaten は Action ではないので、Action は Aid のみ、あとは Flank と Teamwork Feat の条件満たし要員と思っています。自分のターンの終わりに消えるので、AoO は基本できないですね。 - abalf (2019 年 09 月 22 日 20 時 29 分 40 秒)

変身能力について - irony (2019 年 05 月 20 日 18 時 08 分 17 秒)

呪文じゃないけど申請の類いだと思うのでここで。

Oracle の能力で現在 Beast Shape 3 相当の変身ができるようになったんですが、説明よく見るとこれバージョンによらず Small か Medium にしかなれないようです。

ログを精査しても、これまで Small か Medium の Magical Beast に遭遇した経歴がなく、変身先に乏しい状態です (大体が Tiny か Large 以上)。そのため、以下の点についてお答えいただけると助かります。

(1) Dream Land 調査の中で Feline Tail について調べましたが、これを根拠として Pard に変身することは可能でしょうか？

実のところ Pard 自体には遭遇してませんが。というかこの本で取り上げられてた Pard というのは移動速度 120ft. の魔法生物のことであってますよね？

(2) 上記以外で、Small/Medium の魔法生物に絞って変身先を見つけるためにはどういった作業が必要でしょうか？

スベルガチャで Planar Inquiry をもらってますが、これで調査を頼むのは助けになりますでしょうか？

- ・ (1)OK です . Pard はそれでいいです . (2)OK ですが調査が成功するかどうかは DM が判断します (事実上の Creature 申請制) - Aloe! (2019 年 07 月 13 日 04 時 47 分 13 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2019 年 05 月 19 日 19 時 06 分 21 秒)

Arcana Theft(UM)

4th Touch

通常の Dispell Magic 同様 check をして、成功した場合に Dispell した効果を自分に移す。

- ・ どうぞ - Aloe! (2019 年 07 月 13 日 04 時 45 分 07 秒)

Spell 申請 - irony (2019 年 05 月 19 日 02 時 02 分 03 秒)

Greater Path of Glory (ACG)

Cleric 4th、1rnd/lv

自分のマスを含む 4 マスを光で満たす。次のラウンド開始時に、先に光っていたマスに隣接するように 4 マス増やせる。

光っているマスでラウンドを終えた味方は HP を 5 点回復する。

- ・ 11 レベルになるまでに可否が決まれば大丈夫です - irony (2019 年 05 月 19 日 02 時 04 分 58 秒)
- ・ どうぞ - Aloe! (2019 年 05 月 19 日 05 時 31 分 07 秒)

Spell 申請 - WR (2019 年 05 月 19 日 00 時 51 分 20 秒)

Chains of Light (Champions of Purity)

6th, standard, Close, 1R/lv, Ref n

paralyzed になってその場から動けなくなる。毎 R Save 出来る。

縛られている間次元移動系が出来なくなる。

Ant Haul (APG)

1st

運搬能力が 3 倍になる。

- ・ Chains of Light はだめ . Ant Haul は OK . - Aloe! (2019 年 05 月 19 日 05 時 32 分 30 秒)

Spell 申請 10lv - TH (2019 年 02 月 03 日 01 時 37 分 44 秒)

Phantasmal Web (APG)

School illusion (phantasm) [mind-affecting] Level bard 5, sorcerer/wizard 5

Casting Time 1 standard action

Components V, S

Range medium (100 ft. + 10 ft./level)

Target one creature/level, no two of which may be more than 30 ft. apart

Duration 1 round/level (D)

Saving Throw 下記 ; Spell Resistance Y

Will ST に失敗 : web と同様

ターソン開始時 Fort ST に失敗 : Nauseated
燃えたり、破壊されたりしない。カバーを提供もしない。

テレポートを使用してさえ移動により phantasmal web から escape することはできない。Freedom of Movement は、移動障害を解除できるが、Concealment, Nausea を解除できない。

スペルのターゲットは周囲に Web と蜘蛛に囲まれていることに気がつくが、このスペルそのものはターゲット以外の人から見ることはできない。

メモ、通常の web との違いは

・Illusion のため、True Seeing を持つ Creature には効果が無い。SR がある。Mind Affect 効果である。

・ Target が Haste 方式、網を張る制限が無い

・ Duration が 1round/lv

・ WillST で web 効果 (Ref ではない) FortST で Nausea、テレポートで逃げられない

・周囲の Creature は事実上、この Web が Illusion であることに確実に気がつく。そのため、周囲の Creature は Target となった仲間に Disbelieve の補助ができる (ST に +4 のボーナス)

Spell 申請 - 甘食 (2019 年 02 月 02 日 02 時 31 分 05 秒)

Forceful Strike (Inner Sea Magic)

4th swift fort partial

Cast 時 Melee で一発殴る。

ダメージに 10d4 Force damage と Bullrush が付くが、Fort で軽減する。

Explode Head

6th fort

頭が破裂して相手は死ぬ

- ・前者は強いけど 4th だしいいか。後者はぜひ使ってください (頭が爆発するのすき - Aloe! (2019 年 02 月 02 日 05 時 18 分 40 秒))

Spell 申請 - 甘食 (2018 年 12 月 19 日 01 時 12 分 51 秒)

Siphon Might (Giant Hunter's Handbook)

3rd close 1round/CL

Wizard から Str を借りる Spell。

1d6+5 まで借りられるけど、Enhancement Bonus なので後半は効果が薄くなる。

・だめです - Aloe! (2019年02月02日05時26分16秒)

Spell 申請 - WR (2018年12月09日19時50分58秒)

Spiritual Ally (4th, APG)

AoO や Flank の出来る Spiritual Weapon、ただし Move は 30ft。

Caster の神の使いの姿を取るの、プロデューサーさんの姿をしてサイリウムを持ってまゆの敵を攻撃してくれます。

Communal Air Walk (5th, UC)

・前者はよし、後者はだめ - Aloe! (2019年02月02日05時11分32秒)

Spell 申請 Acid Pit - TH (2018年12月09日01時16分58秒)

露骨に Shadow Conj 用

Acid Pit

School conjuration (creation) [acid]; Level4

Components V, S, M (drop of acid), F (Fine shovel worth 10 gp)

ST Reflex negates; see text; SR no

クリエイトピットとほぼ同じ。ただし落とし穴の底が Acid で、落下ダメージに加えて +2d6Acidダメージ。

さらに Item を持っていた場合、Fort ST でアイテム Broken 判定がある。

・OK - Aloe! (2018年12月09日10時11分39秒)

Spell 申請 - irony (2018年10月28日20時21分51秒)

Enter Image (APG)

Cleric 3rd, 変性術

距離：50ft./Lv

持続：精神集中

自分の顔や姿を模した物品（絵や像など）に意識を投射する。

1つの物品に意識を完全に移すと、肉体は無防備になるが、その物品の場所にいるかのように周囲を認識でき、絵や像を動かしてジェスチャーを行え、喋ることもできる。物品を動かしたり呪文を発動したりはできない。

意識を完全に移してない場合、範囲内にあるすべての物品（100個でも1000個でも）の周囲の状況を無意識的に認識できるが、知覚チェックの DC は +10 される。

Aura of Doom (UM)

Cleric 4th, 死霊術（恐怖、精神作用、感情）

持続：10min/lv

20ft. 以内に居るか入ってきた味方でないクリーチャーは、Will に成功しないと Shaken になる。一度食らったりセーブ成功したりしても再度範囲に入った場合にはセーブが必要となる。

一時 Share Language を申請してましたが、判定が下る前だったので取り消しました。なんかつまらない呪文な気がしてきたので。

- ・ Aura of Doom はだめ , EnterImage は OK - Aloe! (2018 年 12 月 09 日 10 時 12 分 07 秒)

Spell 申請 - WR (2018 年 10 月 27 日 10 時 47 分 59 秒)

Healing Flames (Healer ' s Handbook, 4th)

自分中心 10ft 範囲の good creature を cure し、evil creature には damage を与える。(1d8/CL max5d8)

damage の半分は Fire で半分は優しさ。neutral は fire のみの半分量。cure も半分。

Ref half, SR Y

Anti-Incorporeal Shell (ACG, 4th)

Caster の 10ft 範囲に入れない。SR Y, 1min/lv

- ・ Healing Flames は OK, - Aloe! (2018 年 10 月 28 日 08 時 40 分 22 秒)
- ・ Anti-Incorporeal Shell はだめ . - Aloe! (2018 年 10 月 28 日 08 時 40 分 57 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2018 年 04 月 14 日 20 時 28 分 02 秒)

- ・ 1st

Long Arm

1min/CL、自分のリーチが 5ft 伸びる。

Wave Shield

immediate で一回の攻撃にだけ 1/2CL の DR/- と Fire Resistance を得る。

- ・ 2nd

Adhesive Blood

自分の血がベッタベタになって攻撃されたら RefST or 武器がくっつく。
Starwars キャンペーンで Anq が使って武器を吸い付けまくっていたもの。
Wiz Spell なので Magus Arcana で引っ張る。

Ghost Whip

incorporeal touch attack で殴れる Whip が出てくる。
Incorporeal への対抗手段かつ AC 硬い敵にも有効。
壁の向こうも殴れる。

- ・ 3rd

Versatile Weapon

武器の攻撃属性を追加できる。
Lance で殴ったり切ったりできる。

Burst of Speed

swift 1 ラウンド 20ft 移動速度上昇、移動による AoO を誘発しない、自分より大きい敵のマスを通過できる。

・ Adhesive Blood 以外は OK - Aloe! (2018 年 10 月 06 日 10 時 33 分 11 秒)

CL7 での呪文申請 - irony (2018 年 04 月 14 日 01 時 08 分 55 秒)

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/momentOfGreatness.html#moment-of-greatness>

Moment of Greatness(UC, Cleric 1, enchantment)

Cast: 1std, VSM

Target: 自身と、自身を中心にした 50ft. バースト内の全味方

Duration: 1min/lv, until discharged

Effect:

効果を受けてる者は、任意のチェックの前にこの呪文効果を Discharge することで、そのチェックに掛かる Morale ボーナスを 2 倍にできる。

基本的には Mayu の歌や呪文との相互作用を狙っていく。なので Contagious Zeal が通らなかつたらコッチは申請が通ってもすぐには覚えなにかも。

・ だめ - Aloe! (2018 年 10 月 06 日 10 時 35 分 10 秒)

Spell 申請 - WR (2018 年 04 月 13 日 18 時 33 分 50 秒)

Contagious Zeal (OA)

3rd, standard, Close, 1 creature, 1R/lv

AR/damage +2 morale, +1d6 Temp HP, Fear/Intimidate 対抗判定 +4 morale

1round 毎に他の人に移っていく

Burst of Radiance (Champions of Purity)
2nd, standard, Long, 10ft-burst, Ref p, SR Y
1 d4 round blinded or dazzled
Evil creature は 1d4/CL(max5d4) damage

6Lv スペル申請 - TH (2018 年 02 月 12 日 09 時 56 分 36 秒)

Wall of Nausea (ACG)

School illusion (pattern) [mind-affecting]; Level bard 3, sorcerer/wizard 3

Casting Time 1 standard action

Components V, S

Range close (25 ft. + 5 ft./2 levels)

Effect transparent wall whose area is up to one 10-ft. square/level

Duration 1 round/level

Wall 作る。

通った人は FortST or nauseated (1round)

また、nauseated になった場合、DC 12 Acrobatics check or fall prone.

また、壁は、partial concealment (20% miss chance)

・ いいよ - Aloe! (2018 年 02 月 12 日 10 時 24 分 05 秒)

CL6 での呪文申請 - irony (2018 年 01 月 16 日 00 時 05 分 57 秒)

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedPlayersGuide/spells/bloodBiography.html#blood-biography->

Blood Biography (APG, Cleric 3, Divination)

Casting: 1min, VSM

Target: 血液 (1 滴でも、乾いてても OK)

Duration: instant

Save: WillNeg (まだ生きているクリーチャー、アンデッド)・None (もう死んでアンデッド化もしてないなら)

効果 : その血の持ち主のお名前・性別・種族・ご職業・いつどうやって流血したか、がすべて分かる (その辺の床や壁に血文字で描かれる)

セールスポイントは You! のキャラページ下部に書いてます。

シティアドベンチャーに役立ちそうだなって思いました (スポイラー化する可能性もあるけれど)。Dispel はどーせ複数人が持ってくださいし、Magic Circle は属性によって AC 変わるのが MapTool と相性悪いので、少なくとも 3rd の 1 発目を取るのには避けようかなって。

・いいんじゃないですかね - Aloe! (2018 年 01 月 25 日 22 時 34 分 58 秒)

Feat 申請 - TH (2017 年 11 月 12 日 13 時 30 分 51 秒)

Stylized Spell (Metamagic)

(Pathfinder Campaign Setting: Inner Sea Intrigue) 課金本

Spell Lv+1 で、Spell 判定の Spell Craft DC+10

・いいです - Aloe! (2017 年 11 月 12 日 13 時 37 分 38 秒)

5lv での呪文申請 - irony (2017 年 10 月 14 日 19 時 54 分 07 秒)

<http://www.d20pfsrd.com/magic/all-spells/b/boneshaker/>

Boneshaker (Horror Adventure)

Cleric 2nd, Necromancy

Casting: 1std, VSF

Target: Medium, 1 Creature

Duration: Instant

Save: FortHalf (生物) /WillNeg (知性あるアンデッド)

効果 :

骨格のある生物に使った場合、3d6+(2lvにつき 1d6) 点のダメージを与え、5ft. 任意の方向に移動させる (AoO なし)。Fort に成功するとダメージを半減し、移動も起こらない。

骨格のある (あるいは骨そのものの) アンデッドに使った場合、ダメージはないが、即座にその場で周囲の誰かを Melee で 1 回殴らせるか、1 回分の移動を行わせることができる (AoO あり)。Will に成功すると無効化できるが、知性のないアンデッドはセーブできない。

・だめです - Aloe! (2017 年 11 月 12 日 13 時 37 分 46 秒)

Surmount Affliction (UM) - WR (2017 年 10 月 14 日 12 時 59 分 31 秒)

Personal, 1round/1v

以下の状態異常一つを効果時間中克服する。

blinded, confused, dazed, dazzled, deafened, fatigued, frightened, paralyzed, shaken, or sickened.

Heightened Awareness - abalf (2017年10月14日12時52分56秒)

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedClassGuide/spells/heightenedAwareness.html#heightened-awareness>

Perception, Knowledge, Init に +2。 Personal で 10min/CL。

・ OK - Aloe! (2017年10月14日12時54分05秒)

ログ報酬 - WR (2017年10月14日09時37分00秒)

ログ報酬なのですが、次回に誕生日(11月)と合わせて、

UE の Spellguard Bracers をプロデューサーさんから贈られたリボンが見つかったという形で欲しいです。

5lvでの申請 - TH (2017年10月14日00時03分52秒)

Twilight Haze (ACG)

Illusion 版の fog cloud。

通常の fog cloud との違いは

- ・ Darkness のように illumination level が下がる
- ・ 風で消えない、水中でも使える
- ・ Duration が round/1v (ただし、Illusionist のボーナスがつく)
- ・ Range が Close
- ・ 名前が格好良い

・ OK - Aloe! (2017年10月14日12時54分22秒)

3lvでの申請 - TH (2017年07月02日10時45分22秒)

Break (APG)

School transmutation; Level sorcerer/wizard 1

Casting Time 1 std action

Components V, S, M (a twig)

Range close (25 ft. + 5 ft./2 levels)

Target one Medium or smaller object

Duration instantaneous

Saving Throw Fortitude negates (object); Spell Resistance yes (object)

中型サイズ以下の Object を Broken 状態にする。

・ 口頭でもいいましたが、武器にかけられると面倒だからダメです - Aloe! (2017年07月03日23時40分55秒)

Harmonic Spell (Feat) - WR (2017年07月01日11時54分44秒)

出典: The Inner Sea World Guide

<http://www.d20pfsrd.com/feats/general-feats/harmonic-spell/>

1st 以上の Spell を使いながら bardic performance を維持出来る。
swift action を使って Spell を使いながら bardic performance の切り替えが出来る。

- ・ 為念ですが、「Bardic Performance 中に 1st 以上の Spell を唱えたらその Round は Bardic Performance の Round 数が減らない」であってますよね？ なくなるリソースとは思ってないので OK です。後者メインかな。 - Aloe! (2017 年 07 月 01 日 12 時 35 分 33 秒)

Anticipate Peril - TH (2017 年 06 月 11 日 10 時 18 分 56 秒)

Anticipate Peril
1lv
Casting Time 1 standard action
Range touch
Target creature touched
Duration 1 minute/level or until activated

an initiative check, the creature adds an insight bonus on that initiative check equal to the spell's caster level (maximum +5)

- ・ どうぞ - Aloe! (2017 年 06 月 11 日 18 時 32 分 22 秒)

呪文の申請 - TH (2017 年 06 月 09 日 22 時 03 分 31 秒)

Illusion of Calm (UC)
1lv
Casting Time 1 standard action
Component V, S
Range personal
Target you
Duration 1 minute/level
Saving Throw Will disbelieve (on hit; see below); Spell Resistance no

術者に Illusion が重なって見えるため、AoO を誘発しない。ST は攻撃が HIT した際に行う。この Illusion は Cover にはならない。

- ・ 強いのでだめです。一回防ぐだけとかなら良い。 - Aloe! (2017 年 06 月 10 日 00 時 53 分 45 秒)