

ロールパンポイント（RPP）

RPP はゲームの円滑かつおためごかしに満ちた運用を補助するポイントです。

基本的に DM がその場もしくはセッション後の振り返り時に付与します。

- ・ キャラクターらしい RP をした
- ・ Insanity について適切な RP をした（1 回の Insanity につき 1 点まで）
- ・ リドルを解いた
- ・ 物語進行上、重要な指摘をした
- ・ 交渉等を率先して行った
- ・ 時間短縮に貢献した
- ・ お詫び
- ・ とにかく、DM がイカスと思った

プレイ中に誰かが RPP を使おうとしたときに 1 点の RPP をわたすことができますが、もらう方はあげるほうが納得するくらい適切なロールプレイをしてください。

セッションをまたいで持ち越せるのは 3 点までです。超えた分は 1 点につき次の Lv までの 1% の経験点になります。

使いみち

消費	効果
1 点	1 回分のマテコン /Focus/Minor な Item を実は買ったことにする（お金は現金で払うこと）
2 点	止血に成功する
3 点	DM にヒントを貰う
3 点	結果を聞いた後で振り直し
5 点	蘇生時の経験点ペナルティをなくす
9 点	死亡 / 発狂によるキャラロスト時、翌日に蘇生

デスペナルティ

死亡 / 発狂して蘇生できない場合、同 HD の次のキャラを作ることになります。
（同ステのキャラでも良いですが、加入タイミングはストーリーの進行に合わせるのでご容赦を）

また、蘇生した場合、以下の経験点ペナルティが発生します。連帯責任制です。

本人：次の Lv までの 50% の Exp

その他：次の Lv までの 10% の Exp