

使用可能なルール

利用可能

- Core Rulebook
- Advanced Player's Guide
- Advanced Class Guide
- Ultimate Combat
- Ultimate Magic

やばいやつは個別に規制します。全体のレギュレーションよりも個別の規制が優先します。

原則禁止

- Pathfinder Unchained (Summoner を除く)
- Ultimate Campaign
- Advanced Race Guide
- Mythic Adventures
- NPC Codex
- Paizo じゃないやつ

個別に DM に了解が必要

上記以外で Paizo 発行の物は「要素ごとに」ソースを明示して DM に了解を取ってください。
特に非 SRD の物を利用する場合は購入したものに限りです (課金要素) 。

キャラメイク

Ability

4d6 振りの上位 3d6 を 3 人分作って好きなやつ。
かわいそうなことになった場合は DM に泣きついてください。

Race

Core 種族。場合によっては Changeling を加えるかも。
また、夢がキーとなるシナリオなので眠らない種族をやる場合には DM に相談してください。
Elf は Trance 中はシナリオ上寝てる扱いにします。寝ているのであれば夢も見る。

Trait

APG の Traits から 1 つ、Player's Guide の Campaign Traits から 1 つ取得
ただし、パーティ全体で適宜バラけるように取ってください。

個別の禁止は以下

- Magical Lineage
- Magical Knack

その他キャラビルドの方針

アイテム購入

アイテム購入の機会はあまりありません．買える機会があっても便利で強いアイテムは購入に制限を設けるかもしれません．

このアイテムがないと駄目なんじゃー！！というビルドをやりたい場合はDMに相談してください．

Immunity

Fear/Charm/Compulsion あたりを Immune にするキャラをやるときは DM に相談してください．Self なら基本的には許可したいと思いますが，他人を巻き込む場合は Nerf するかも．とくに Paladin ．

Feat

Spell Perfection を取る場合はどの Spell に特化するかを事前に教えてください．Heal はだめです．

Additional Traits はだめです