

アイテム調達

- ・ Magic Item は必ず売っているとは限りません．また，無限に在庫があるわけでもありません．
- ・ 価格（買値）が街の Base Value（BV）以下の Magic Item は調達ロール（d%）で基準値以下を出せば調達できます
- ・ BV の半分を下回る価格の Magic Item については複数回調達ロールができ，成功したロールの回数分，同一のアイテムを買うことができます
 - ・ 基準値表参照
 - ・ PC の能力，ロールプレイ，神の見えざる手などによって基準値表で上にシフトしたり下にシフトしたりします
- ・ Nonmagic Item は街の BV 以下なら基本的に売っています
 - ・ あまりに変なものやサブリ記載のものは Nonmagic でも Magic Item 相当になったり売ってなかったりします
- ・ 在庫状況は 1 週間たてばリセットされます

調達ロール基準値

価格	1 回め	2 回め	3 回め	4 回め	5 回め	6 回め	7 回め	8 回め	9 回め
BV 以下	75%	-	-	-	-	-	-	-	-
BV/2 以下	85%	75%	-	-	-	-	-	-	-
BV/4 以下	95%	85%	75%	-	-	-	-	-	-
BV/8 以下	100%	95%	85%	75%	-	-	-	-	-
BV/16 以下	100%	100%	95%	85%	75%	-	-	-	-
BV/32 以下	100%	100%	100%	95%	85%	75%	-	-	-
BV/64 以下	100%	100%	100%	100%	95%	85%	75%	-	-
BV/128 以下	100%	100%	100%	100%	100%	95%	85%	75%	-
BV/256 以下	100%	100%	100%	100%	100%	100%	95%	85%	75%
BV/512 以下	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	95%	85%
BV/1024 以下	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	95%