

ログポイント

Kir+0.6

Arl+0.8

Spu+0.4

Nas+0.2

十二人の怒れる女王達

強化呪文をありったけかけた一行は歴代女王の待つ部屋の扉を開けた。

部屋は実際寒く（0℉）14の王座が半円状に並んでいた。

9番目と右端は空だが、残りそれぞれの椅子には名札を下げた歴代の女王が座して待ち受けている。

バーバヤガが関の声を上げた。

「Kill Them All！ And Brew Their Heart!」

古い方から6人は久遠の時を過ごす中、最早無気力となってしまった様だ。

とりあえず襲ってはこないようなので、警戒はしつつも放って置くことに。

■エネミーデータ：Crone Queen (Undead)>

・呪術や疑似呪文を使うぞ！

・殴ると痛い上に精気を漏出させるぞ！

・Death Ward 無いのは甘えだぞ！

天井は高いがダイアナがとりあえず壁呪文による分断を試みる。

案の定空を飛んで超えてくるが、4体を1ラウンド止めることができた。

半分が厳しい寒さ (Resist を貫通する) の Freezing Sphere が乱れ飛ぶ。

Poler Ray とか Sleet Storm とかも飛んでくるが、一番ヤバいのは Energy Drain。

Full Attack の全てでそれぞれ 2Lv 飛ばしてくるぞ！

Death Ward と Resist Energy が行き渡ればそれほど怖い相手ではなく、時機に制圧は完了した。

無気力な女王たちは最後まで動かず、話しかけても反応は無い。

心臓を取ってみても Undead なので死なないようだ。

部屋の奥のテーブルに Artifact のサモワールがあったので、それで 12 の心臓を煮込んで出汁を取った。

衝撃！伝説の巨大ワニ、ギュスターヴは Hell に居た！

元の泉の所に戻ったので、一晚寝た。

17Lv になったけどこの PT では 9th が出ないぞ！

サモワールで泉の水を汲んでマトリョーシカにかけると遂に一番小さなマトリョーシカが現れた。

バーバヤガが PC 達に最後の祝福を与え、好きな Ability が + 2 された。

最後のパワーソースである Blood はエルヴァナが持っているらしい。
儀式が行われている場所はバーバヤガが昔、Earth から切り取ってきたロシアの一部らしい。

泉の精霊が金色の糸をくれた。

Immediate Action で切ると何か色々すごい効果が得られるぞ。(ベホマズンとか)

バーバヤガが知っているエルヴァナの特性は以下の通り

- ・デーモンとか呼ぶのが得意。
- ・Death Ward, Freedom of Movement, True Seeing 等が常にかかっている。

ロシアの欠片を目指し、バーバヤガの言う通りに Hut 世界を進む。

途中、通路を塞ぐように大きなプールが現れる。

バーバヤガによると、門番代わりにヘルから連れてきた特定外来生物(ハーフフィードダイア
クロコダイル?)が離されているらしい。

「わざわざ倒さなくても 1 ラウンドだけ耐えて素通りしたらいいんじゃないかな？」

という Arl の提案に乗り、一行は Haste して通り抜ける態勢に。

Helvetica がグラップルされて大変だったけど、Nass が Freedom of Movement をかけてなんとか逃げられた。

フォースデストロイヤーズ

通路の向こうに行った PC 達は、気が付くと Frigid な Step に立っていた。

ロシアの欠片に辿り着いたらしい。

1 時間ほどバーバヤガのナビで移動すると洞窟を見つける。

洞窟に入ったすぐの部屋には Gargantuan の像が数体設置されている。

何やら秘匿された古い神を模っているらしいがよくわからない。

(見た目はワーヒポタマス with グレートアックス)

像の内 2 体は魔法的なことが部屋の外から分かったので、Wall of Force で防いで素通りすることに。

像は凄まじい攻撃力で、2 ラウンドで壁を破壊してきたが、奥の通路が狭かったためそれ以上は追ってこなかった。

バーバヤガによると古印欧語が喋れたらしい。

バーバヤガが知ってるのはここまでのようだ。

ウェンディゴ ~ 誰も知らない ~

先を進むと inanimate な statue のある小部屋を抜け通路を進むと、急に天井が高くなっている分かれ道に出た。

上を見上げると鹿頭で人型の敵が襲い掛かってくる。

■ 1R

Hawl で Helvetica と Diana が Panicked になって大変だった。

■ 2R

何とか立て直したと思ったらおかわり Hawl が飛んできて絶望。

■ 3R ~

スプさんが Silence で止めたので正面から殴り合いに。

Rend とかしてくるが数の利で押し勝つ。

恐ろしい敵だった。(ウエンディゴだったらしいが PC 達は知らない)

更に奥へ進むと眼前には豪華な扉が。

Nass が扉に刻まれている魔法のルーンに気が付いたため、遠くから Arl がディスベルした。
読んだり近づいたりと発動するっぽいので Disable Device の出番は無かった。

扉の向こうからはエルヴァナが儀式で呪文を唱える声がする。

さあ、冒険者たちよ最終決戦に備えるのだ！

■ To Be Continued.....