

## Day 1

像から出るすべがなく、すでに Artrosa の内部で何泊目であろうか？

今日はどこで寝ようか？ 徘徊するモンスターに出会う確率が少なそうな Nostafa さんの所へ。

「また夢を食べさせてくれるのね？」

またしても Arl が犠牲に。悪夢を見てどんどん痩せる。

翌朝、Nostafa さんの部屋の奥へ。

石で出来た葉のない木の生える部屋にいたのは、アシュラマンめいた奴……実際は種族名 Upasunda、個体名 Ranisukalapadi がひとり。「Intruder!」

Sputnika は開幕 Deeper Darkness を展開し、敵の範囲攻撃に備えるが、どうやら敵は肉体派だった模様。接近してきたため、カバになった Nass は Echolocation で接敵。

しかしアシュラマンは見た目通り、全力攻撃が9回。Helvetica の Stone Skin が一気に消えそうになる。さらに次のターンには、Align Weapon をかけようと前進してきた Sputnika をボコして気絶させる。ウカツ！

Arl が巻物から出した Align Weapon によって Kirsikka が敵のリジェネを止め、Helvetica の攻撃によりトドメとなる。

さらに奥に進むと、釜のある部屋。邪神 Mestama の壁画。

どうも幻覚が部屋全体にかかっているようで、真ん中におばちゃん（中年）がいる。

Sputnika 「（バーバ・ヤガの）鍵を探しにきました」

おばちゃん「アタシ持ってるよ」

Sense Motive で 20 振った Kirsikka は「嘘はないが、演じている感がある」と思う。

Sputnika 「どうやったら鍵くれますか」

おばちゃん「資格を見せてほしいね」

Helvetica 「どう見せればいい？」

……コスティティカイ信者、およびカイグレアルの2つの侵入者に対処すればよさそうだ。

おばちゃんが消えると、部屋の幻覚も消え、モンスターが現れる。Korred\*6, Winter Red Cap\*1。

Korred は Free で髪の毛を絡みつかせ Entangle にし、さらに1日3回 Std で笑い声をあげて Stun させてくる厄介者。そんなのが6体もいるため、味方は Stun で動けたり動けなかったりを繰り返すはめに。おまけに石から石へ（つまり地面を）瞬間移動できるため、霧による分断もあまり意味がなかった。

カバ Nass は踏み荒らしを試みる。Echolocation なので霧の中でも踏み放題だ。便利である。

Red Cap は Scythe による Spring Attack に Free Kick のおまけつき、しかも Kick は Natural20 率が高い。Scythe で出ないだけマシだが。x4 武器による事故を防ぐべく、Kirsikka は Red Cap の鎌を奪い取る。

殴り勝つが、Arl と Sputnika が瀕死だ。

手に入れたのは、Giantbane Longspear +1, MW Coldiron Scimitar, Pipes of Haunting, MW Silver Punching Dagger。

どれも儀礼用のように見える。Longspear は Kirsikka が持つことに。

奥に進むと、300ft ほど下がる螺旋階段。下には拷問室とおぼしき部屋。イベント無し、ただの時間の無駄。

次の部屋は、女人像が立ち並ぶ霊廟。年齢はまちまち。

Nass が扉をいじると、Bestow Curse を受けて Wisdom にペナルティ。そして「歴代ガーディアン of 墓を荒らすな」と Barbarian の Ghost\*3 が現れる。やはり墓荒しはいけなかった。

Gaze でダメージに加え Cha ダメージ。さらにインコタッチもかなり痛い。

Sputnika が Iobarian で交渉を試みるが、Ghost は聞く耳持たず。逃げ出せば追ってこないが、Sputnika の Cha が 8 も減ってしまう。

Lesser Restoration を 5 発も使ってしまったので、Tiny Hut を用いて休む方針。ここで、NPC の Erdija さんが居ないことに気付く……も、登場しただけだったようだ。

不気味な場所とはいえ、階段を長く下がった先の行き止まりということで、拷問室でキャンプを張る。

しかし 2 直目で Shadow\*3 の襲撃。数人が Str を吸われる。

## Day2

翌日侵攻を再開しようとする、Kirsikka が階段の踊り場にトラップドアを見つける。

上に登ると長い廊下が伸びる。奥に行くと倉庫めいた部屋。Large 用の調度品、そして Frost Giant と氷のデーモン \*3。どうやら彼らの拠点だったようだ。「Intruder!」

出合い頭の Giant の斧がクリティカルして Helvetica が倒れかけるも、ギリギリ耐える。Arl の火炎魔法や Kirsikka の Giantbane の槍が有効に働き、早期に倒すことはできる。

しかし Sputnika の Cure の出目が冴えない。平均値 3……？

拠点の部屋は行き止まりだったようだが、像の手の部分なようで、外に出ることができるっぽい。とはいえ Wilderness の高所、外でキャンプを張るのも危険そうである。

廊下の逆側の扉は物音がする。扉を壊すと豪勢な部屋。

床にはラグ、天井から金色のシャンデリア、ベルベットのカーテンが内部に仕切りを作っている。中にハーフエルフの Marislova がいる。

Sputnika 「バーバヤガの使いのものです。鍵を探しています」

Marislova 「知りません。閉じ込められていたので」

Kirsikka は SenseMotive28 で「ホントっぽいな」と思った。

閉じ込められた経緯を覚えていない。恋人がいたらしいがやはり忘れている。記憶喪失だろう

か？

Helvetica 「ここから出たいですか」

Marislova 「出たいです」

Helvetica 「ここが像の中って知ってる？」

Marislova 「住んでたような…」

Helvetica 「(バーバヤガの) 鍵って見たことある？」

Marislova 「ないなー」

Marislova は マジックアイテム をいっぱい持っているようだ。

Sputnika 「着いてきてくれない？」

Marislova 「像の外に行きたいっすねー」

Augury を行う。「この人逃していいか？」→いいんじゃないっすかね

Sputnika 「記憶を取り戻したいか」

Marislova 「取り戻したいけど外に出るほうがいいかも。ここからは出られなかった。Fey がご飯をくれた」

Diana 「恋人のことがわかる人に会えるがついてくる？」

Nostafa のところへ連れて行くことになった。

Nostafa 曰く、ジャドレンカの恋人だったが、痴情のもつれで記憶を消して閉じ込めていたようだ。となると、やはり無理やり記憶を戻すのはよくなさそうだが……？

Marislova 「会いたくないので出ていきます」

……と本人は言うものの、出て行かせるか合わせるかで PT は決裂中。

当人の意思があり、特に Helvetica は騎士なので頑なに彼女の意思を尊重しようとする。Sputnika が食い下がるが、Marislova は Vanish を使って逃走。サヨナラ！

リアル時間を大幅に食ってしまったが、探索再開。Marislova の部屋の北は Mother (真ん中) の像の入り口のような。

西にはテレポーターがあり、先へ進むと、泉の周りに盃が置いてある。どうやら水飲み場のようだ。

その奥に行くと花の咲いた空間に、若い女性。ガーディアンか。

Helvetica 「バーバヤガの使いです」

女性 「このダンジョンの試練ががんばってねー」

同じことしか言わねえ。

花の幻影が消え、牛 (Gorgon) が 2 匹現れる。ヤバイ。

とはいえ前衛陣は肉薄せざるを得なかったが、前に居た Kirsikka、Helvetica、Sputnika は鼻息を喰らい、Fort20を出しても容赦なく石化。2連続でプレスへの抵抗に失敗しなければ石化は一時的なものなので詰みではないが、もう一匹が石像を踏み荒らしていく。

Diana は Telekinetic Charge で Sputnika の石像を池に落とし、それ以上のプレス被害を避ける。Kirsikka はセーブで石化から戻る。Breath を 2 連続で食らうことなく、殴り勝つ。花が咲いていた部屋には半分食べられた Frost Giant の石像など。宝石を見つける。

どうやら Young の像に戻ってきたようだ。サキュバス？と遭遇した部屋に合流し、その奥に行くと、眩しい部屋。なんか雑魚がいてイベント的に死んだ。

北の通路にはルーン文字が壁に掘られているが行き止まり。テーブルがあり、6 つの木のフィギュア。動き出すがイベント的に壊した。中から Diana のお師匠様の魂が出てくる。

奥の行き止まりはテレポーター。

南へ行くとまたキラキラした部屋。壁に 9 個のドクロが備え付けてあり、目が光っている。人がある。Nymph だ。美貌で 4 人の目が潰れた (WillDC23)。……永続的に？ ヤバくね！？

Sputnika 「鍵持ってる？」

Nymph 「ないよ」

ここもボスではなかった様子。素直に帰った。

さて、残るエンカウンターはボス戦くらい。しかし 4 人が盲目。行けるのか……？