

韓国 スーパーコピー 価格 0 円 - 韓国 スーパーコピー 価格 0 円 (2019 年 12 月 29 日 09 時 47 分 15 秒)

スーパーコピー N

ブランドスーパーコピー通販専門店！人気 N 品激安！

2020 年 新 品 種 類 が そ ろ っ て い ま す。
品質がよい、価格が低い、実物写真！

弊店のスーパーコピー時計は品質 2 年無料保証になります。
日本全国送料で数量無料です。

ログ - AP (2017 年 02 月 18 日 21 時 01 分 58 秒)

書きました。

事前に言った通り得意な敵の「人間」「ウィッチ」にしてください。

・ OK - abalf (2017 年 02 月 19 日 11 時 16 分 23 秒)

EXP の差分 - TH (2017 年 02 月 18 日 15 時 32 分 46 秒)

おそらく 17lv にみんななっているかと思うのですが、EXP の差分はいくつですか？

質問を言い換えると、レギュレーションには、16lv は 310000 と書いてありますが、410000 の間違いではないかと思うのですが、如何ですか。

・ そうっぽいですね - abalf (2017 年 02 月 19 日 11 時 16 分 31 秒)

ログ - TH (2017 年 01 月 16 日 20 時 40 分 49 秒)

ログ書きました。報酬は少し考えます。

・ Ring of Freedom Movement を希望します。かぶってしまった……。 - TH (2017 年 01 月 22 日 02 時 38 分 14 秒)

ログ報酬 - いまーむ (2016 年 11 月 19 日 19 時 50 分 15 秒)

直前ですみませんが、先々週書いたログ報酬の希望を書いときます。

アイテムの目安額は 48000gp っぽいので、Ring of Freedom Movement(40000) と Hand of Glory(8000) のセットをお願いします。

・ セットは無しで一品です。 - abalf (2016 年 11 月 19 日 21 時 23 分 19 秒)

ログ書いた(?) - Aloe! (2016 年 10 月 08 日 03 時 27 分 59 秒)

一戦闘だけで本当に書くことないのでアレで許してほしい
許してくれるね？

報酬は考え中です。分配もあとで書きます。

無題 - AP (2016 年 08 月 27 日 21 時 01 分 17 秒)

とりあえずログ書きました。直すかもしれません。

報酬は当日に聞きます。

Feat 申請他 - WR (2016 年 08 月 26 日 18 時 10 分 25 秒)

PRD 外の Feat を取りたいです

- ・ Dispel Focus (Monster Summoner's Handbook)
 - ・ Gr. Dispel Focus (同上)
- Dispel Check に +2

また、これらが OK の場合 21 回セッションログ分で Feat を入れ替えたいです

- ・ よいですが、Feat 入れ替えはログ報酬をキープしておいて好きな時に使う、的になるとイヤなのでなしで。 - abalf (2016 年 08 月 27 日 10 時 11 分 01 秒)

報告とか - AP (2016 年 08 月 12 日 18 時 00 分 59 秒)

私、28 はどうやら大丈夫そうです。(ドタキャンの可能性は残ってますが低そう)

- ・ よく覚えてないんですけど、他の人は 28 日は大丈夫なんでしたっけ? - abalf (2016 年 08 月 15 日 21 時 49 分 27 秒)

質問とか - AP (2016 年 06 月 25 日 19 時 51 分 23 秒)

前回の経験値はいくつでしたか?

あと、現在のリソースは保存したままのほうがいいですか?

- ・ リソースは取っておいた方がいいです。経験点、午後の分忘れてたので計算しておきます。 - abalf (2016 年 06 月 25 日 21 時 42 分 32 秒)
- ・ あれ、寝るんだっけ? 寝るなら保存しなくていいですね。 - abalf (2016 年 06 月 25 日 21 時 42 分 53 秒)
- ・ たしかこの後に牢獄にいる人から情報収集、その後に帰還.....だったかと - AP (2016 年 06 月 25 日 23 時 12 分 42 秒)
- ・ なんか経験値書き忘れてる気がする。たぶん 22300(午前)+72533(午後) ですね。 - abalf (2016 年 07 月 23 日 22 時 56 分 24 秒)

ログ - TH (2016 年 06 月 16 日 23 時 36 分 14 秒)

ログ書きました。アイテムが欲しいです。

アイテムならば標準価格の 20% らしいので.....37,000gp です。

Headband of Cha +6 (36000 gp)

が良いです。

能力値増強系が無理ならば、

クロレジ + 5 (25000) + マテコン組み合わせ (11000gp) が良いです。

- ・ 前からの方針通り、能力 + 系とクロレジは 2 倍換算です。あと組み合わせはなしで。 - abalf (2016 年 06 月 17 日 22 時 06 分 56 秒)
- ・ では、下記お願いが可能な Miracle スクロールをお願いします。お願いの内容は「ivory statuette of you worth 1,500 gp (Contingency のマテコン) を 24 個下さい」です。 - TH (2016 年 06 月 18 日 21 時 22 分 46 秒)
- ・ スクロール価格を考慮すると 22 個でした。22 個下さい。 - TH (2016 年 06 月 18 日 21 時 25 分 47 秒)
- ・ 願いは叶いました。あ、Contingency に必要なのは Focus なので消費しませんけど、どうでもいい話ですね。 - abalf (2016 年 06 月 19 日 00 時 26 分 15 秒)
- ・ やったぜー 21 個売ろう。 - TH (2016 年 06 月 19 日 01 時 39 分 32 秒)

本日の EXP - abalf (2016 年 05 月 22 日 17 時 47 分 27 秒)

45300 でした

第 19 回セッションログ報酬 - いまーむ (2016 年 04 月 16 日 20 時 30 分 41 秒)

ログ書きました。報酬はアイテムを希望します。

Lv13 の平均的資産は 140000gp らしいので、20% の 28000gp が指標でしょうか。

以下の優先度で、現時点で欲しいものを列挙します。

1. Rod of Cancellation(11000gp)*2
2. +5 Mithral Chainmail(29300gp)
3. Celestial Armor(22400gp)

RoC は消耗品カテゴリ、+5 鎧は若干の予算オーバーなので難しいかもしれませんが、一応提示しておきます。

気が変わることもあるかも。

近代銃の扱いについて - いまーむ (2016 年 04 月 11 日 18 時 22 分 27 秒)

第 19 回セッションで幾ばくかの近代的銃器を入手したので、機会があれば使いたいと思ってます。近代銃の詳しい Stat や使い方を知らうと検索したら、Must Die を元にした d20srd ページが見つかりました。

<http://www.d20pfsrd.com/equipment---final/weapons/firearms/modern-firearms>

(下の方にはちゃっかり敵 Stat が載ってるっぽいですが見てません。見ないようにしましょう)

Madsen 軽機関銃には Automatic プロパティが付いてますが、これの扱いが結構めんどくさそうです。

- ・ 1 回の攻撃として、Line 上の全クリーチャーに命中 -2 で攻撃を行う
- ・ 各対象ごとに 1 回ずつ別個に攻撃ロールを行い、精確性ダメージは乗らない
- ・ Concealment(Invisible 含む)による失敗確率がなく、Mirror Image も効果がない
- ・ 全攻撃ロールがミスファイアしたときのみミスファイアになる
- ・ クリティカルは別個に確定させる
- ・ 1 回の攻撃で弾丸 10 消費、全力攻撃なら攻撃回数分だけ上記の攻撃を行える
- ・ 上記ルールを使わず単発射撃を行うことはできない(ここ大事)

自分で訳した限りではこんなところでしょうか。

.....このキャンペーンにおいて、このルールで良いでしょうか？ 少なくとも複数回複数対象に攻撃ロールを行うのは、MapTool があってもかなり面倒になりそうな気がします。

- ・ それで正しいと思います。ルールのに正しいなら使ってもいいです。近代銃器って習熟なしでも -4 ペナルティで使えるんですかね？ - abalf (2016 年 04 月 12 日 23 時 27 分 04 秒)
- ・ 敵に大量に Troop でないマシンガン兵が出たら面倒そうだなーってのが個人的な感想でした。習熟については近代銃器のページに特記がないので、普通の Firearm と変わらない扱いだと思います。つまり、-4 に加えてミスファイア値が 4 上昇する。 - いまーむ (2016 年 04 月 13 日 21 時 20 分 22 秒)
- ・ これ攻撃ロールってことは point-blank とか deadly-aim 全部乗るんですね。これがラインでフルアタック可とかロシアエ..... // 少し気になるんですけど近代銃器ってルールが不明瞭だから接触攻撃じゃないって仮裁定降りてましたよね？私このページ見れないんですけど接触攻撃について何か載ってましたか？ - AP (2016 年 04 月 14 日 21 時 51 分 21 秒)
- ・ 「its attack damage cannot be modified by precision damage or damage-increasing feats」とあるので、基本的にダメージは伸びないと思います。また接触攻撃については「最初 DM が通常の AC で判定してたから今後も接触でないとする」的な経緯があった気がしますけどどうでしたかね。このページには「近代銃は Range-Increment の 5 倍の距離までは接触攻撃」とあります。 - いまーむ (2016 年 04 月 15 日 21 時 17 分 03 秒)

本日の EXP - abalf (2016 年 04 月 10 日 20 時 52 分 40 秒)

51733 でした。

18回セッションログ報酬 - Aloe! (2016年04月10日07時15分33秒)

11Lv時に取得したFeatを入れ替えたいです。

Crane Style Steadfast Personality

- ・OKだけど、アップデート入って弱くなってますよ。 - abalf (2016年04月10日20時44分03秒)

次回LvUpの確認。 - TH (2016年04月05日03時30分11秒)

次回の Sputnika のLvUpですが、前回、下記の方法で行うことで話がついていたので、それをまとめておきます。

- ・次回は最初から戦闘が行われるが(休憩はしないが)LvUpする。
- ・Lvの値はLvUP後の値となる。
- ・HP最大値、ST、Skill等々はLvUp後の値にする。
- ・ダメージはそのまま。
- ・Spell等々はKnown、使用回数はそのまま、一度寝るとLvUP後のList、回数になる。

経験点 - abalf (2016年03月06日19時03分12秒)

12266(1日目)+31466(2日目)=43732でした。

もらい忘れ - Aloe! (2016年03月06日09時25分31秒)

すみません、15回のセッションログの報酬、「ぱっと思いつかないので一旦待ってください」といったまま放置状態になっていました。

もらえるのであれば10->11の部分だったので、差額20000GPの50%ということで、+2武器がほしいです。

売却報告 - Aloe! (2016年03月01日02時08分28秒)

売却

売却を要しないもの：現金・宝石・芸術品

44,533 GP

売却を要するもの：武器・防具・マジックアイテム類

91,432.5 GP

100,000 GP以内なので売却

分配

分配前 PT 資金：135,965.5 GP

1人あたり分配額：20,000 GP

分配後 PT 資金：15,965.5 GP

詳細

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PKDEA-UdW-mUsTnwKRJugONMiGWrf4WDajv8jn-rVsk>

次回の準備(予習) - TH (2016年02月26日22時25分18秒)

次回についてどの程度の予習が必要でしょうか。

ポリシェヴィキと他の左派勢力との対立とか、赤軍と白軍の対立とか、外国の干渉とか、どのあたりがテストに出ますか？

- ・あと参考文献ありますか？ - TH (2016年02月26日23時57分24秒)
- ・テストとか参考文献とかありません。軽く時代背景とか知っているとDMが聞けていいくらいですかね。過度な期待はしない方がいいです。 - abalf (2016年02月29日07時11分54秒)

ログ報酬 - AP (2016年01月28日17時06分56秒)

一年分ぐらい文字書いた気がする。頑張った、俺。

というわけでログ報酬ですが鎧と盾に『ワイルド』の特殊能力をつけたい+これからこの能力を使う権利です。

『ワイルド』とは。

UEの防具特殊能力で変身中にも鎧ボーナス、盾ボーナスが自然の化身中(つまり呪文による変身とかではだめ)にも乗る特殊能力です。そう聞くと強いですが、もちろんメイジアーマーとはスタックしなかったり、超大型用パーディング用意したりすればいいので実際のところは微妙だったりします。

最大の問題はこれは+3相当の特殊能力なので高い。

なので鎧と盾両方はさすがに通らないかなあと思ったりもしますが、残りのほうも金がたまったら自分で買える権利をいただけると嬉しいです。

ああ、あともしこれがOKだったらフレーバー iarak の皮を使ったホワイトドラゴンハイドプレートを買いたいのですがいいですか？

- ・WildはCoreの能力だから、+1 Wild Dragonhide Armorなら基準額以内だしいいんじゃないですかね。 - abalf (2016年02月17日23時56分16秒)
- ・ほんとだコアだったでござる - AP (2016年02月19日18時18分47秒)
- ・ほんとだコアだったでござる - AP (2016年02月19日18時19分03秒)

装備更新について - AP (2016年01月25日10時00分16秒)

経験点的に次回途中でレベルアップしそうなので今のうちに。

そろそろドルイド目玉スペル『アイアンウッド』が次のレベルで出るので『シェイプウッド』と組み合わせて大量に+1アイテム作ろうと思います。

重量計算しなきゃいけないので鉄製、木製のアイテムがほしい方はここに書いていってください。

鎧とか盾とか剣とか

- ・と思ったらプール経験点とかいろいろ計算に入れると実はもうレベル上がってるのか。重量計算はいらなくなりましたが一応ほしいものあったら言ってください - AP (2016年01月25日17時37分13秒)
- ・PRD見る限りだと、効果が「an ironwood object...」となっていて、1キャストごとに1物体しかironwood化できないように見えるんですけど、そんなに大量に作れるんでしょうか？あるなら+1バックラーを常に数枚携帯できるようなと嬉しいです。 - いまーむ (2016年01月25日18時29分07秒)
- ・でっかい塊一つ出して割ってそれぞれにシェイプウッドする予定だったんですが.....もしかしてグレーでしようかね..... - AP (2016年01月25日22時39分09秒)
- ・出すことまでは当然可能。それをシェイプウッドで一回つなぎ目を極限まで細くすることも可能。細い部分のハードネスを抜いてダメージを通す(鉄のハードネスを抜く)ことも可能。アイアンウッドの塊が割られた場合小さいほうが消えるとかそういう記述はないのでそこがグレーになっちゃいますね - AP (2016年01月25日22時48分19秒)

本日のプラス経験点 - abalf (2016 年 01 月 24 日 21 時 22 分 05 秒)

77866 でした。LV が上がっていた場合は、今回のボーナス EXP は 13LV で考えてよいです。

・仕入れて欲しい物は Zilvazaraat 依頼リスト (5) にどうぞ。 - abalf (2016 年 01 月 24 日 22 時 10 分 15 秒)

本日のマイナス経験点 - TH (2016 年 01 月 24 日 21 時 13 分 52 秒)

私：-11875*3

他の方：-11875

です。

明日の予定 - TH (2016 年 01 月 23 日 21 時 51 分 42 秒)

すいません、10 分 - 20 分遅れます。

本日の EXP - abalf (2015 年 12 月 27 日 18 時 59 分 54 秒)

18666(1 日目分)+9600(2 日め、セーブしたところまで)

でした。

12/27 - abalf (2015 年 12 月 02 日 07 時 33 分 14 秒)

(仮)にしていたけど、やりましょう。

・了解です。 - TH (2015 年 12 月 24 日 22 時 38 分 00 秒)

質問というか行動申告というかそんな感じの何か - AP (2015 年 11 月 10 日 00 時 31 分 22 秒)

次回たぶん敵地潜入ミッションだと思うのですが

記憶がまちがってなければ Diana がシェアメモリ + テレポートのコンボを何回か前に使いたがっていたのでアイボリーグラス行ったことある人を募って、でも敵国ど真ん中でだから行ったことある人がいないまで予見してしまったので.....ちょいと質問です。

Nass は

1. 信仰キャスター リソース回復に睡眠が必要ない。朝の 1 時間の瞑想のみ
2. 自然の化身 4 回、1 回 11 時間 24 時間アースエレメンタルに変身可能

以上のことを踏まえると

インスタント食品(グッドベリー)と気合い(疲労後回し 5th domain spell)と栄養ドリンク(レッサーレストレーション印)使いまくると単独なら 1 日 23 時間アースエレメンタル状態で地中で強行軍できることに気が付いたのでやってもいいですかね?

<生存>とか<知識:地理>すれば迷うこともないだろうし

(2 回ぐらい前にこの星の地理を勉強する したという認定はしてもらったはず)

そもそもアースエレメンタルが地中に潜ると xray-vision が振動感知しか察知ができなくなる

(地中 200 フィートぐらいまで潜ると地表から察知できるクリーチャーはいないんじゃないかな)

なので敵本拠地の近くで安全そうな場所ピックアップして帰ってシェアメモリ + テレポートで

輸送してもらうのが一番安全だと思いました。

軽く計算したところこれなら往復してもオーバーランドフライトの通常移動よりも早いので
せっかちなババアもにっこりだと思うのですが.....。

DM 的にダメでしたら Nass がアイデアロール失敗したことにします。
長文失礼しました。

・そもそも NPC オラクルにスクライミングしてもらえれば帰りもいらねえですね - AP (2015
年 11 月 14 日 17 時 19 分 31 秒)

本日の EXP - abalf (2015 年 11 月 07 日 18 時 30 分 05 秒)

35733 でした

EP13 ログ報酬 Zilvazaraat 依頼 Scroll リスト - TH (2015 年 11 月 07 日 09 時
45 分 35 秒)

Zilvazaraat 様

いつも御世話になっております

Sputnika です。

13 回セッションログ報酬にて、1 購入権 = 10 スクロール購入権ということが決まりましたので、
大変御手数ですが、下記スクロールの見積書を発行して頂きたくお願い致します。

スクロールリスト

クレリック

5

lv

Commune

Scrying

Break Enchantment

4

lv

Sending

Tongues

Divination

Dimensional Anchor

Neutralize Poison

3lv

Wind Wall

Remove Disease

Remove Blind/Def *3

Locate Object

Stone Shape

2lv

Make Whole
Remove Paralysis*5
Augury

Ranger
1lv
Delay Poison*5

Wiz
4lv
Solid Fog
Arcane Eye
3lv
Clairaudience/Clairvoyance
2lv
Knock

宜しく願い致します。

次回 - TH (2015 年 11 月 05 日 22 時 55 分 00 秒)

申し訳ありませんが、17 時ぐらいに終わらせてもらえるとありがたいです。

本日の EXP - abalf (2015 年 10 月 03 日 21 時 56 分 33 秒)

41600 でした。

- ・ そうですねネガティブレベルで消えるスロットって新しくレベルアップしたスロットで
しょうか？それともレベルアップ前のスロット？ - AP (2015 年 10 月 03 日 22 時 06 分 22 秒)
- ・ 調べ直したら Negative Level では Slot は失わないそうです - abalf (2015 年 10 月 16 日 22 時
35 分 55 秒)

次回 - abalf (2015 年 09 月 13 日 11 時 19 分 51 秒)

10/3(土) 確定でよいですか？

- ・ 問題なさそうなので 10/3 でお願いします。 - abalf (2015 年 09 月 15 日 00 時 06 分 04 秒)
- ・ 確認しました。 - TH (2015 年 09 月 17 日 19 時 48 分 45 秒)

13 回セッションログ - TH_Player (2015 年 09 月 12 日 16 時 15 分 00 秒)

13 回セッションログを書きました。

・ Skyfire の DrakeRider の人の名前
をメモリ忘れたので教えてください。

- ・ ありがとうございます。Bescaylie ですね。 - abalf (2015 年 09 月 13 日 08 時 29 分 40 秒)
- ・ ログ報酬はスクロール積み合わせが良いです。Zilvazaraat には頼みにくそうですし.....
- TH (2015 年 09 月 29 日 23 時 40 分 29 秒)

本日の EXP - abalf (2015 年 08 月 29 日 12 時 07 分 23 秒)

途中経過含めて

9600

- ・ +17600 - abalf (2015 年 08 月 29 日 19 時 09 分 52 秒)
- ・ で、合計 27200 です - abalf (2015 年 08 月 29 日 19 時 11 分 27 秒)

Core 外呪文リスト - WR (2015 年 08 月 28 日 15 時 02 分 06 秒)

Core 外呪文リストがログインしても編集出来ない気がします。

- ・ 確かに Forbidden になるみたいですが、これはログインしてないからじゃなくてサーバの設定かなんかの話だと思います。所長に確認しないと分かりませんね。 - abalf (2015 年 08 月 29 日 00 時 14 分 57 秒)
- ・ 昨日所長に確認しましたが、導入したウェブアプリケーションファイアウォールの副作用で、設定でなんとかするのは難しいそうです。とりあえず一部の文字かなんかが引っかかるっぽいという事が分かったので、何とかなるか試してみます。 - abalf (2015 年 09 月 13 日 08 時 31 分 28 秒)
- ・ 何とかになりました。どうやら -4 つの区切りと、!いくつかによる見出しを多用するとエラーになりやすいようです。 - abalf (2015 年 09 月 13 日 08 時 36 分 33 秒)
- ・ という知見の元に Zilvazaraat 依頼リストも作成できたので、作っておきました。 - abalf (2015 年 09 月 13 日 08 時 37 分 15 秒)

12 回ログ - いまーむ (2015 年 08 月 22 日 11 時 47 分 51 秒)

ログページの編集ができない状態なので、GoogleDocs の整形済み文書を貼っておきます。章立てとかを追加するとは思いますが、ほぼ完成稿です。添削はコメントでどうぞ。

https://docs.google.com/document/d/1UerAw42a4PiAwKPt_bg0tVQjS9azcc7yzTVrLykFFR0/edit#

ログ報酬は考え中です。先週誕生日だったのでそれと複合して少しオマケしてくれると嬉しいです。

とりあえず 1 つの案としては、Scroll of Cure Blindness * 4 を考えてますけど、たぶんもう少し盛れますよね。

- ・ あれ、下に書いたようにログインしたら編集できますよね? - abalf (2015 年 08 月 22 日 14 時 58 分 06 秒)
- ・ 見落としてました。ログインして編集できました。アイテム買うときの基準額は Lv9 の平均財産の 2 割 (=9200GP) でいいですよね? - いまーむ (2015 年 08 月 22 日 17 時 33 分 25 秒)
- ・ 基準額はその通りです。 - abalf (2015 年 08 月 23 日 00 時 10 分 53 秒)
- ・ ログ報酬案その 1 です (代案が浮かばなければこれで行きたい): Scroll of Remove Blindness * 4 (消耗品 1800GP) + Manual of War (UE, 7500GP。1 日 1 回 1 時間のお勉強をすることで、Fighter Bonus Feat を 1 つ入れ替えることができる。前提は満たし続ける必要あり。入れ替えは 24 時間有効で、本を 10 分読むことでも Dismiss できる) - いまーむ (2015 年 08 月 28 日 14 時 58 分 09 秒)

12 回経験点 - abalf (2015 年 07 月 26 日 20 時 12 分 07 秒)

6533 でした

ログ報酬 - WR (2015 年 07 月 25 日 18 時 28 分 18 秒)

色々考えたんですが、ゲーム進行的には Scroll 詰め合わせが一番なのは分かっているけど、それでもやっぱりお師匠様の魂が集まらなくて、ただのモンスター情報を喋る猫になってしまうのは悲しいので、

第 10 回分のログ報酬も引き続きお師匠様の魂でお願いします。

出来ればもうちょっと元 Wizard らしい事が出来る様になると嬉しいです。

- ・ Wizardっぽくなると単に強いので、それっぽくていいアイデアがあれば採用しますが、何かありますか？ - abalf (2015年07月25日21時09分34秒)
- ・ ぱっと思いつく限りだと、Arcane Sightのように敵の呪文発動能力が分かる（スカウターの的な）とか、お師匠様の覚えていた呪文を他人のSpellbookから書き写す相当で教えてもらえるとかどうでしょうか？ - WR (2015年07月25日22時00分12秒)
- ・ 後はSpell発動のアドバイスをしてConcentration Checkにボーナスとか - WR (2015年07月25日22時08分26秒)
- ・ 呪文教えてもらえるのはそれっぽくていいですね。 - abalf (2015年07月25日22時59分51秒)

ログイン - abalf (2015年07月15日21時29分42秒)

スパムが来てるので、ログインしないと作成 / 編集ができないようにしました。

ユーザ名：あーるおーだぶりゅーゆーざー

パスワード：いちにさんよん

(英数字半角)です。

ログインすると今までログインしていなかった時と同じ事だけができるようにしたつもりです。

ログ報酬 - AP (2015年06月28日12時46分48秒)

候補 1. 先生、セレスチャル化した場合スマイトする権利ってログ報酬でどうにかなりませんか？(媚びた上目使い)

正直スマイト性能はパラディン並みに強くないし(save&AC上がらない、DR抜けない、あと結果論だけどChaに振ってないので命中はほとんど上がらない、範囲スマイトな代わりに一人でも敵が死ぬと解ける、最大1日1回)レギュ的にも弱体化してるし.....。

候補 2.9 10 差額 16000gp

WIS ヘッドバンド +4 も 16000gp

能力ブーストアイテムの係数忘れたけどどうでしたっけ？

両方だめならまた考えます

- ・ 1はどうにかなりません。範囲で敵が一人死ぬと解けるってなんですか？2も1.5倍なのでだめです。 - abalf (2015年06月29日08時02分12秒)
- ・ 複数対象として、うち一人でも死ぬと解けるって話です - AP (2015年06月29日09時14分07秒)
- ・ 1はシナリオで何回とか、プール経験店何点分とかでも駄目ですかね？/消耗品は10倍とかは覚えてるんですけどほかの係数とかってどこに書いてあります？たぶんWIS+2ヘッドバンドに行き着くと思いますが一応ほかの候補を考えたいので - AP (2015年06月29日09時20分06秒)
- ・ もう一つ質問です。アイテムは金額内を一つでcoreだけですよね？ - AP (2015年07月05日15時22分02秒)
- ・ 目安はありますが特に明記してないので状況により変わります。通常はCore内1つです。 - abalf (2015年07月11日09時08分39秒)
- ・ やっぱりWIS+2ヘッドバンドは芸がないので候補は2つです。1,2の順。

両方だめならキュアライトウーンズワンドを上限いっぱいまでください。

1. 条件付きスマイト(釘を消費して悪のウィッチ、フェイだけにとか、一発プール経験点0.2くらい消費とか、全シナリオ終了まで5回とか。)

シナリオで一回でいいからお前を殺す smite evilって叫んでみたい。というのがこの feat 取った理由の半分なので。思ったよりセレスチャル強そうでしたが

2. Traitのアンチ魔女釘を強化したい。クロレジと同じ種類のボーナスなのでこのままじゃ2度と使いなそう。クロレジまだないけど.....。

強化候補は以下。DMが適当に一つまたは複数取捨選択してください。

1. 適応範囲拡大(イーブルクリーチャー?)
2. 能力上昇(参考までにクロレジ+4が16000gpなので最低でも+4ぐらいはほしい)
3. 費用、材料軽減、製作時間短縮(常に材料は準備してあるor廃品リサイクルのためタダ。買い物タイムが少なすぎるので、というか次いつ買い物できるんだろう。もっとはっきり言うと使い捨てじゃなくなるのが一番)
4. 能力拡大(ボーナスがACに乗ったりAtkに乗ったりする。さすがに強すぎるかも)
5. ボーナス変更(無色ボーナスならスタックする)
6. その他(ウィッチに強くなる何か) - AP(2015年07月11日12時16分43秒)

- ・釘強化はいいかもですね。無名 Bonus、Save 振る直前に使うかどうか選べる、ぐらいならいいんじゃないでしょうか。コストは考えます。 - abalf(2015年07月11日20時22分46秒)

11 回経験点 - abalf(2015年06月27日20時38分02秒)

20000でした。

壊れた鎧 - Aloe!(2015年05月30日03時45分10秒)

視聴者サービスのために犠牲となった鎧ですが、Mending は (hp が半分以上まで戻れば) Broken を取り除くと書いてあるので、Arl に Mending をお願いしたいです。

(Bebilith の項を見るに Dismantle Armor は half hitpoint を失わせると書いてあるので一発で治るはず)

- ・Mending は 1lbs/CL なので、CL13 以上でないと無理ではないかと。 - abalf(2015年05月30日08時17分02秒)
- ・そういえばそうですね。あとよく見たら Dismantle Armor は Armors and Shields が対象なので Buckler も壊れてました。そっちは Mending で直りますが。 - Aloe!(2015年05月30日11時34分42秒)

10 回経験点 - abalf(2015年05月23日18時59分30秒)

9866(二日目の分は3866)でした。死んだ分は各自引いて下さい。

- ・メモ: Arl がリドルを解き明かす。Croning Ritual の通路は、捧げるべき5つの要素を「捧げるよ」と言いながら通れば何も起こらず通れる(例:「私は Youth を捧げます」) - いまーむ(2015年05月23日19時36分23秒)

第9回ログ報酬 - Aloe!(2015年05月22日01時50分00秒)

ログ報酬は Belt of Incredible Dexterity +2 がほしいです。

13000GP(Lv8->9 差額) * 0.5 > 4000GP * 1.5

なので今までの水準的には妥当かと。

- ・いいんじゃないでしょうか。じゃあ最後の Frost Giant が落としたってことで。 - abalf(2015年05月22日22時47分56秒)
- ・計算ちがいましたけど結果 OK - abalf(2015年05月23日10時41分06秒)

第9回経験点 - abalf(2015年04月11日19時56分51秒)

合計で 9066(最後の日の分は 3200) でした。

- ・ボーナスは死んだ分に使えますか？あと、8lv 換算でしょうか？ - AP (2015 年 04 月 11 日 20 時 23 分 36 秒)
- ・セッション終了時の LV 換算でよいです。死んだのはセッションの最初だったから、死んだ分に使うのは無しかなあ。 - abalf (2015 年 05 月 21 日 22 時 24 分 56 秒)

次回 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 31 分 23 秒)

4/11(土) 確定でいいですか？

- ・申請とかいろいろすっかり忘れてた。見ておきます。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 32 分 09 秒)
- ・はい - Aloe! (2015 年 04 月 04 日 14 時 47 分 12 秒)
- ・11 日 OK です - いまーむ (2015 年 04 月 04 日 22 時 53 分 03 秒)
- ・大丈夫そうなので 11 日でお願いします - abalf (2015 年 04 月 05 日 09 時 59 分 10 秒)
- ・私用で土日両方ダメになりました。全スペルキュア積んだエレメンタルボディで地面に潜れて、空を飛べて、水中を泳げるローグとして使ってください - AP (2015 年 04 月 07 日 20 時 31 分 51 秒)
- ・了解しました。 - abalf (2015 年 04 月 07 日 21 時 18 分 36 秒)
- ・二人いなかったら 11 日は延期にしましょう。 - abalf (2015 年 04 月 07 日 21 時 18 分 54 秒)
- ・あー色々あって土曜日は予定空けたんですけど、予定埋めたままのほうが良かったですかね.....。 - TH (2015 年 04 月 08 日 20 時 32 分 02 秒)
- ・(先週の日曜日に別の予定と被り、土曜日微妙と言いましたが、別の予定は回避できたので、RoW に参加できます、が.....どんなものでしょう。 - TH (2015 年 04 月 08 日 20 時 34 分 37 秒)
- ・あとログを再アップロードしました。以前アップロードしたものはバグっていたようです。 - TH (2015 年 04 月 10 日 00 時 54 分 41 秒)
- ・問題ないようなので、明日やるという事をお願いします。 - abalf (2015 年 04 月 10 日 07 時 11 分 20 秒)
- ・sumimasen joukyou ga kawattanode gogokara sanko dekirukamo siremasen . gutaitekina jikanha wakarimasenga - ap (2015 年 04 月 10 日 18 時 38 分 50 秒)

ルール・非致傷クーデグラ - いまーむ (2015 年 03 月 11 日 17 時 20 分 28 秒)

Brawler の必殺技「Knockout」で敵を一発で Unconscious にできます。なぜか Kirsikka はいままで一発も成功させてませんが、で、万が一これが決まって、敵を殺さずに無力化したい(しばらく起きないようにしたい)ときに「非致傷攻撃によるクーデグラ」の選択肢を取りたいんですが、ルニに明確な言及がありません。ググっても議論があるのみで DM 裁量っぽく見えます。なので DM の意見を聴きたいです。選択肢は以下のとおりでしょうか。

1. できない。クーデグラは致傷攻撃でのみ行える。
2. できない。非致傷攻撃は自動的に Crit するが、その後の Fort セーブが起らない。
3. できない。非致傷攻撃は自動的に Crit するが、その後の Fort セーブを落とすと通常どおり死ぬ。
4. できる。Fort セーブを落とすと、現在 HP が -CON(致傷ダメージで死ぬ量) になるように非致傷ダメージを被る。
5. できる。Fort セーブを落とすと、現在 HP が 0 (気絶) になるように非致傷ダメージを被る。
6. できる。Fort セーブを落とすと、長時間の Unconscious 状態になる (1d4 hours とか？)

- ・普通に解釈すると 1 だと思います。そもそも Unconscious になったらその時点でだいたいもう終わりじゃないですかね。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 41 分 12 秒)

ルール・治癒について - AP (2015 年 03 月 09 日 21 時 23 分 17 秒)

キュアリソースのなくなってきた今日この頃皆さんはいかがお過ごしでしょうか

ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/skills/heal.html#heal

次のレベルのキャラビルドに関わるので Heal スキルについてルールの質問です

Long-Term Care の light activity って何？

Treat Deadly Wounds の治癒キット消費 2 で治癒キットが足りないごとにスキルチェックに -2 ペナルティーとあるけどそれって -4 ペナルティー付ければ治癒キット消費なしで治癒できるってこと ‽

場合によってはフルでスキルポイントとボーナスフイート突っ込む(エイド*1込み take10 29で一日人数分回 HD+4 回復可能) のでルールの場所に心当たり or GM 判断お願いいたします。

- ・横から失礼ってやつですが、Light Activity は「そこそこ忙しいけどご飯食べるくらいのヒマはある作業」くらいの認識です。怪しい儀式とかは 24H 飲まず食わずの作業だったりするので、それとの差別化です。生存するための最低限の作業は並行してできるけど、戦闘でインタラプトされ、アイテムを作成したりその他スキルチェックを伴う作業とは両立できないと思います。 - いまーむ (2015 年 03 月 11 日 17 時 42 分 51 秒)
- ・Long-Term care が有効なのは寝て HP が回復する時(きちんと屋根があるところで見張りとかを立てずに寝た時)とします。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 36 分 43 秒)
- ・記述を見る限りでは each だから Healer's Kit が無くても -4 付けばいいんじゃないでしょうか。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 37 分 20 秒)

今後の予定 - TH (2015 年 02 月 16 日 22 時 44 分 40 秒)

今後 Craft 等が行える時間はどの程度ありますか？

具体的には Craft ワンドを検討していますが、いかがな物でしょうか。

- ・第 2 回セッションログを見てみるといいんじゃないですかね。あんまりおすすめしません。 - abalf (2015 年 02 月 22 日 09 時 58 分 35 秒)
- ・パーバーヤガ様ちょっと融通が.....。 - TH (2015 年 03 月 07 日 01 時 35 分 43 秒)

第 7 回ログ - いまーむ (2015 年 02 月 08 日 23 時 31 分 01 秒)

忘れないうちにログ加筆修正・整形しました。

報酬は口頭で言っていたとおり、アイテムで

1. Helm of Comprehend Languages (やや予算オーバーだが非戦闘ユーティリティ)
2. Ring of Ferocious Action (UE)

あたりのどれかにしようと思いますが、まだ迷っているので、次回までに決めます。

- ・あとついでに質問っばい何か。第 7 回の中で、「AoO で殴る代わりに Grapple はできるか」という問いに「できる」って答えられた気がするんですが、これ「できない」が正しい気がします DM 的にどうでしょう。普通 Grapple を開始するには Std が必要です。Trip とかは 1 攻撃アクションの代わりにできるし、Grab 持ちは AoO でも攻撃当てればついでに掴めますが、そのへんと混同があったのかも。Kirsikka ができるよりも敵にやられるほうが厄介なのではっきりしておきたいところです。 - いまーむ (2015 年 02 月 09 日 19 時 13 分 32 秒)
- ・確かに Grapple は Trip とかとは違って Standard です。AoO で使う事はできないでしょう。 - abalf (2015 年 02 月 15 日 11 時 03 分 19 秒)
- ・というかそもそも Litany of Sloth すればよかった。反省します - abalf (2015 年 02 月 15 日 11 時 03 分 49 秒)
- ・他にいい報酬が浮かばず、Ring of Ferocious Action は Feat で代替効くので、やはり Helm of Comprehend Languages をお願いします。もしワガママが通るなら、他の Stat や装備部位を全く変更せず、Hat とか Cirlet とかの見た目ライトな頭装備にテクスチャ変えさせてくれると嬉しいです。軽装武闘家に Helm はちょっとカッコつかない... - いまーむ (2015 年 03 月 06 日 15 時 32 分 48 秒)
- ・同じ部位なら Hat でも何でも OK です。 - abalf (2015 年 03 月 06 日 23 時 22 分 14 秒)

第 7 回 - abalf (2015 年 02 月 08 日 19 時 51 分 22 秒)

経験点は全部で 12666 でした。(途中で渡した分を含む、除くと 10533(+2133))

- ・追加で全員 1 振り直し分のプール経験点です。 - abalf (2015 年 02 月 08 日 19 時 51 分 44 秒)

第 6 回 - abalf (2015 年 01 月 11 日 18 時 36 分 59 秒)

時計塔以降の経験点は 2733 でした。足してない人はこの分も足しておいて下さい。

第六回ログ報酬 - TH (2015 年 01 月 10 日 01 時 11 分 43 秒)

ログ報酬は

1,HD5 の Riding Dog

あるいは

2,LongstriderWand50 チャージ + Cure Light Wand 50 チャージ *6

が欲しいです

次回終了予定 - TH (2014 年 12 月 26 日 16 時 57 分 52 秒)

次回 1/11 ですが、夜に別件の用事が入ったため、申し訳ないですが 18 時ぐらい終了目安でお願いします。

- ・了解です。 - abalf (2014 年 12 月 27 日 07 時 30 分 30 秒)

第 5 回 - abalf (2014 年 12 月 14 日 18 時 48 分 09 秒)

経験点は 5466 でした。

また、1 人死んだので 1000 経験点をプールか通常経験点から払って下さい。

ログ報酬 - AP (2014 年 12 月 12 日 18 時 19 分 55 秒)

希望は上から

1.3lv の feat と CR3 の spell 申請のやり直し

理由：大幅にキャラビルドを変えたい、fighter 取るのやめようかなと

具体的には

Masterwork Transformation Campfirewall

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/campfireWall.html#campfire-wall>

まだ一回も Masterwork Transformation 使ってないです。

2. 差額分のマジックアイテム

理由：たぶん買い物上限に引っかかる

3. 振り直し経験点

理由：無難

- ・1 で OK です。なんかそれだけだとしょっぱいんで +1.0 分のプール経験点でよいです。 - abalf (2014 年 12 月 12 日 23 時 32 分 41 秒)

第 4 回 - abalf (2014 年 11 月 08 日 17 時 20 分 25 秒)

経験点は 3300 でした。

それとシナリオ分でプール経験点 (not ボーナス経験点)600 を加算して下さい。

- ・次回は 12/6(土)とします。問題あればお知らせ下さい。 - abalf (2014 年 11 月 08 日 17 時 26 分 43 秒)
- ・6 日は都合が悪い人がいるようでした。14 日はどうですか?>all - abalf (2014 年 11 月 08 日

18時12分45秒)

- ・OKです - Aloe! (2014年11月08日20時46分51秒)
- ・OKです - TH (2014年11月12日15時48分07秒)
- ・大丈夫そうなので14日でお願いします - abalf (2014年11月23日08時57分55秒)
- ・14日OKですが、選挙の日なのは忘れないようにしましょう。ウチは昼休みにサッと投票してこれる場所ですけどみんなは大丈夫でしょうか - いまーむ (2014年11月28日13時51分18秒)
- ・私はちょっと早起きして朝のうちにいきます - abalf (2014年11月29日00時24分20秒)
- ・実家戻らないとなのでちょっと遅れるかもです - 甘食 (2014年12月09日00時20分47秒)
- ・不在者投票するので問題ない - Aloe! (2014年12月11日00時29分44秒)
- ・直前でほんとにすみません。明日参加できなくなりました。詳しい理由はDMにスカイプ送ります。 - AP (2014年12月13日17時02分28秒)

次回 - WR (2014年10月25日09時55分14秒)

9日が都合が悪くなったのですが、8日に変更は無理でしょうか？

後8日ならオフラインで出来るかもしれません。

- ・同じく9日に要事ができました。まあオフラインは無理ですが。あと、abalfさんにスカイプでコメント送ってみたのですが届いてませんか？ - AP (2014年10月25日16時03分43秒)
- ・すみません、8日も無理でした…。 - WR (2014年10月27日20時22分57秒)
- ・ではとりあえず9日は避けるとして、8か22-24のどこか都合のいい人が多いところでやりましょう。みなさんの予定を教えてください。 - abalf (2014年10月27日23時00分32秒)
- ・Skypeは届いてますけど、私が見る時間にはいつもAPさんがオフラインのようです。 - abalf (2014年10月27日23時01分38秒)
- ・届いていてよかったです - AP (2014年10月28日09時30分25秒)
- ・22-24は不可です。8はgennzilyou - TH (2014年10月28日22時07分07秒)
- ・22-24は不可です。8は現状では不可ですが、9日にずらせないかどうかを打診してみます。 - TH (2014年10月28日22時08分04秒)
- ・8,22-24は現状大丈夫です - Aloe! (2014年10月29日01時04分47秒)
- ・23だけダメです。あと8日になる場合、皮膚科に行く必要があるので30分ほど遅れると思います。 - いまーむ (2014年10月30日13時48分15秒)
- ・22-24は大丈夫です。 - WR (2014年10月31日09時56分50秒)
- ・両方ok - AP (2014年10月31日16時29分53秒)
- ・ではTHさんが8日OKなら8、そうでないなら22にずらしましょう。どちらも一人ダメなようですが、その次だと12月になってしまいますし。 - abalf (2014年11月01日11時10分48秒)
- ・8日大丈夫にしました。 - TH (2014年11月01日21時47分12秒)
- ・では8日をお願いします。 - abalf (2014年11月03日07時26分53秒)
- ・8日が大丈夫から9割方大丈夫にグレードダウンしました。万一回避しきれなかった場合明日夜に連絡しますが構わずすすめてください。呪いあれ某社！ - Aloe! (2014年11月06日23時45分59秒)
- ・さすがに二人いないと何なので、もし回避できなかつたら、その場合は延期にしましょう。 - abalf (2014年11月06日23時58分47秒)
- ・回避出来ました - Aloe! (2014年11月07日23時19分25秒)

第3回 - abalf (2014年10月05日19時39分04秒)

経験点は2633でした。

第2回セッションログ報酬請求 - いまーむ (2014年09月30日15時05分56秒)

土曜にセッションログ書きました。

ログ報酬は「前回誕生日プレゼントで貰った+1 Chain Shirtが実はMithral製だった！」という奇跡をお願いします。3レベル財産の2割にあたる600gpから見るとちょっと割高なので、とりあえず

言ってみるだけ言ってみます。

- ・ありがとうございます。ログ報酬はそれでいいです。 - abalf (2014年09月30日22時14分08秒)
- ・了解です。ついでにもうひとつ主張し忘れ(共有し忘れ)ですが、中国からのネット接続事情と対策について、実際に中国からネットゲ等繋いでる人にインタビューしてみたので。内容はDMだけ受け取ってる気がします。次のセッション頭にでも皆に共有します。信頼性ないけどVPNもたぶん用意できます。...で、これについてボーナス経験点を少しばかりお恵みいただけると嬉しいです - いまーむ (2014年10月01日02時54分39秒)
- ・なるほど、次回考えましょう。 - abalf (2014年10月04日09時56分16秒)

第2回 - abalf (2014年09月07日21時31分59秒)

経験点は4468でした。

- ・次回ですが、オフィスの移転作業があるので、4日は無理です。5日は大丈夫です。 - 甘食 (2014年09月27日21時00分08秒)
- ・5日なら7時までなら問題ないです - AP (2014年09月28日09時07分47秒)
- ・5日大丈夫です。 - WR (2014年09月28日10時09分22秒)
- ・5日OKです - いまーむ (2014年09月28日10時33分03秒)
- ・5日でも多分大丈夫です。 - TH (2014年09月28日16時56分21秒)
- ・5日で大丈夫です - Aloe! (2014年09月28日21時59分08秒)
- ・じゃあ日曜日にしましょう - abalf (2014年09月29日22時52分46秒)

次回日程 - abalf (2014年07月31日20時47分11秒)

すみません、8/30は私の都合が悪くなりました。

みなさんの9/7以降で都合の良い日を教えて下さい。

- ・9/7と20,21,23は大丈夫ですけど合宿でしたっけ。27,28も大丈夫です。ついでに8/23,24,31も大丈夫です。 - WR (2014年07月31日21時38分41秒)
- ・8/23,24,31,9/7,20,21,23大丈夫です(合宿いかないマン - Aloe! (2014年07月31日22時04分34秒)
- ・合宿行くマンなので21~24は無理です。20はOK。引越ししないとなので27,28はもしかしたら怪しいです。引越しは前倒す可能性もありますけど。 - 甘食 (2014年08月02日00時20分31秒)
- ・同じく合宿行くマンだけど、それ以外の土日はだいたい大丈夫のハズ。8/23,24もOK - いまーむ (2014年08月02日05時19分44秒)
- ・現状判断できないので月曜まで待って頂きたいをお願いします。 - TH (2014年08月02日10時11分26秒)
- ・私も合宿行くので20はNGです。9/7がダメだとかなり先になってしまいそうですね。 - abalf (2014年08月03日08時15分53秒)
- ・連絡遅れてすみません。9月以降の予定は結局まだ良く分からないため、合宿以外の日程をお願いします。 - TH (2014年08月10日22時42分21秒)
- ・ではとりあえず9/7をお願いします。 - abalf (2014年08月11日18時44分06秒)
- ・すみません。9/7大丈夫だったのですが急にダメになりました。抜きでやってください。 - AP (2014年09月03日20時29分43秒)

所持品 - TH (2014年07月26日23時02分50秒)

直前ですみませんが、RoWのPlayers GuideにのっているItem(スキーとか)も申請が必要ですか？

- ・雪国用アイテムはそもそも売ってないので買えません。買う理由もありませんし。 - abalf (2014年07月27日00時18分29秒)

ログポイントの計算 - WR (2014年07月26日15時17分12秒)

ログポイントでの Ability の強化なんですが、

13 14 にする時は 2pt、15 16 にする時は 3pt 消費ですよね？

Kirsikka のが間違ってる気がします…。

- ・ああ、16 から +1 するために必要なのが 3pt だと勘違いしていた……prd の Point コストのところ見ると確かに 15 16 も 3 必要でした。じゃあ Con を下げるか… - いまーむ (2014 年 07 月 26 日 16 時 51 分 12 秒)

所持金 - TH (2014 年 07 月 20 日 16 時 19 分 49 秒)

所持金はそれぞれの Class の平均値ですか？

- ・何も書いていないのでルール通りダイスに決まってるじゃないですか。メニューのダイス掲示板でどうぞ。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 22 時 37 分 25 秒)
- ・ダイス掲示板のパスワードってなんでしたっけ。この Wiki と同じではないですよね (確認済み)。 - TH (2014 年 07 月 23 日 23 時 20 分 55 秒)
- ・ダイス掲示板 2007 年ごろのログがあって死にたくなるな……。 - TH (2014 年 07 月 23 日 23 時 25 分 02 秒)

UCa feat - AP (2014 年 07 月 08 日 15 時 27 分 43 秒)

UCa のキャンペーン feat ってとっていいんでしょうか？

ちなみに <Forgotten Past> っちゅう feat です。

Mindefect の spell の持続時間が半減 (有害かどうかは関係なし)

Perception に ∔2

記憶を取り戻すと Mindefect のセーブダイス 2 回振れます。

記憶を取り戻すためにはウィッシュかミラクルか GM が設定した脅威となる敵との遭遇が必要。

- ・めんどくさそうなのでダメです。 - abalf (2014 年 07 月 09 日 23 時 27 分 29 秒)

各キャラの Core 外要素 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 33 分 55 秒)

現時点で書いてあるものは目を通したつもりです。その中でまずそうなものについてコメントします。

アール ... Mythic Feat は取れません。

Helvetica ... まずいというか確認ですが、Feint で DEX を失うのは使用者に対してのみですよね？

Kirsikka ... 一回 Critical すると全発 Critical はさすがにまずいので、Critical 効果は無しとしたいと思います。全部のダメージをまとめる効果は DR に対して有効なだけだと思ってますが、他に有利な点はないですよね？あとなにげに 4th の Save or Die パンチもなかなか感じですが、まあこちらはとりあえずいいかな。

Diana ... とくになし

Nass ... とくになし

- ・Ascendant Spell は Mythic Feat じゃないですよ。 - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 23 時 36 分 15 秒)
- ・今なんか prd 見れないので prdj 見てますが、神話特技の中に入ってますが。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 40 分 31 秒)
- ・まあどちらにせよ Mythic はだめです。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 41 分 15 秒)
- ・あと、他の人のも私は各キャラのページの記述しか見てないので、説明に不足があると思ったらお知らせ下さい。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 43 分 33 秒)
- ・Superior Feint は Feint の一種とはどこにも書いてなくて問題の部分は When she does, the creature is denied its Dexterity bonus to AC until the start of the swashbuckler 's next turn. としか書いてないんで、術者以外に対しても失いそうな気がします。ACG58 ページです。 - Aloe! (2014 年 07 月 07 日 23 時 47 分 45 秒)

- ・確かに Standard、Start of next turn までで使用者に対してのみだと意味ないですね。うーん、どうしよう。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 54 分 20 秒)
- ・補足： Precise Strike は攻撃時に swift で 1Panache 消費すると次の一撃だけさらに CL 点 Damage が増えます。この Panache Cost は Feat などで軽減不可です。 - Aloe! (2014 年 07 月 07 日 23 時 56 分 03 秒)
- ・Rogue いないしそのままでも害は少なからうとは思いますが、めんどかったら同 Lv の Deed である Swashbuckler's Grace (Panache が残ってれば Fullspeed で Acrobatics したときの Penalty を受けない) に差し替えとかどうでしょう > Superior Feint - Aloe! (2014 年 07 月 07 日 23 時 59 分 33 秒)
- ・Pummeling Style のクリティカルに関する挙動は了解です (ざんねん)。Massive がない以上、DR 以外への恩恵はないはず。Cluster Shot と比較すると、あらかじめ殴って蓄積させる攻撃数を決定してから殴らなければならないため、オーバーキルの可能性が増えるという欠点はあると思います (倒れたからといって途中で他の敵に振れない)。Save or Unconscious は Save で耐えればいいんですよ、でかい奴は強い - いまーむ (2014 年 07 月 08 日 00 時 01 分 31 秒)
- ・Superior Feint はそんなに使う気もないし、なんならなしでもいいです。 - Aloe! (2014 年 07 月 08 日 00 時 02 分 50 秒)
- ・単に処理がめんどくさいなと思っただけなので、差し替えでも使わないでもいいです。 - abalf (2014 年 07 月 09 日 23 時 27 分 18 秒)
- ・追記された分を見つもりです。Dazing Spell は禁止としました。データでは無いですがあからさまなロシア意識はやめて下さい。Irrisen っぽい名前がよければ Worldguide あたりを見てそれっぽい名前にして下さい。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 15 分 32 秒)
- ・Tenacious Survivor は取るのであれば Bless of Life と同じ扱いとします。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 17 分 07 秒)
- ・と思ったけど Negative LV が付くのか...。同じじゃないかもしれませんが類似の扱いにすると。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 18 分 19 秒)
- ・Elven Arcana も見る限りダメっぽいですね。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 20 分 11 秒)
- ・Tenacious Survivor は Raise Dead と同じレベルペナルティが来ると考えればしっくり来るとは思いますが、まあたぶんオラクルいるし取らないと思います。Bleath of Life 相当だとちと強すぎるかも (Rappan 並に死にまくるとかだとそれでもいい気もする)。Kirsikka はフィンランド語から取ったからきっと大丈夫だよな - いまーむ (2014 年 07 月 20 日 00 時 36 分 25 秒)
- ・ちなみに Bless of Life も密かに少しペナルティが入るように改訂してます。ロシアはロシアへの偏見に満ちあふれている人の事です。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 38 分 51 秒)
- ・どうでもいいですが Bless of Life じゃなくて Breath of Life だったのか...。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 42 分 00 秒)
- ・ほんとだ Breath of Life に修正入ってる.....でも今回オラクル飛行ないし Harfwol ほど多用されたりはしない気がする。敵の BoL 使用には制限ないのはちょっと不公平感あるかも... - いまーむ (2014 年 07 月 20 日 02 時 07 分 00 秒)
- ・ロシアは私へのコメントですよね。せっかく書いたのでうprimましたが、やっぱり Sputnika の設定は駄目ですかね。 - TH (2014 年 07 月 20 日 02 時 32 分 26 秒)
- ・ダメというか、私の感想は "悪ノリが過ぎる" です。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 08 時 39 分 15 秒)
- ・設定は修正します - TH (2014 年 07 月 20 日 16 時 19 分 16 秒)
- ・個人的にはゴラリオンの gnome って農奴なんてしてたらあつという間に breaching して死んじゃうイメージですね。フレーバーなんてマスターがいいならいいと思いますけど。他の PC も大概アレですし。あと move-5ft は lame だと思います。 - 甘食 (2014 年 07 月 23 日 13 時 08 分 29 秒)

ハウスルールについて提案 - いまーむ (2014 年 07 月 06 日 21 時 32 分 52 秒)

レギュレーションを見ていているいる気になった箇所があるので、サジェストさせてください。

『Two-handed で武器を持っている、又は Two-weapon で攻撃した場合には Shield Bonus は無効。』の項について

確かこれは過去に Animated な盾で悪さしたときの名残だと思うのですが、これだと Shield 呪文、Two-Weapon Defense、Shield Bash Feat を交えた二刀流までも影響を受けてしまうので、なくすことはできませんでしょうか。

代わりに Animated Property をどうにかする方向でひとつ。プラス値を上げるとか稼働時間を少な

くすとか、思い切って無くすとか。

Grapple について

現状では、サイズのでかい敵が対象のリーチ外から Grapple を試みた場合、たとえ機会攻撃を抑制する Feat や Ability を持っていなかったとしても「リーチ外だから」という理由で対抗 AoO ができないという挙動でした。

でもこれはバグっぽいというかあんまりなので、「肉体的な手段を用いて自分に Grapple を試みてる敵に対しては、その瞬間だけ Threaten を持つ」ようにはできませんでしょうか。肉体的な手段を用いる以上、どんなにリーチがあってもその瞬間は対象を捕まえようと四肢を伸ばしてきているはずなので、自然だと思います。

- ・ 1. Animated もそうですが、Shield 含む防御呪文で固めた両手 / 二刀流前衛が強い事による調整なので、Shield の呪文は完全に想定の対象です。Magic Vestment も変えているので Animated の方はもはや余り意味はないのかもしれませんが。後者二つは確かに想定外なので、制限から外れてもよいです。 - abalf (2014 年 07 月 06 日 22 時 06 分 36 秒)
- ・ 2. でかい奴は強いんです。なんかそういう状況に対する Feat とかがあるのであれば考えます。 - abalf (2014 年 07 月 06 日 22 時 08 分 50 秒)
- ・ マスターは言っている.....グダグダ言わずに PC もサイズアップしろと..... - 甘食 (2014 年 07 月 06 日 22 時 14 分 45 秒)
- ・ 冗談はさておき、Reach 対応系は GOMI-Feat の Strikeback くらいしか知らないので、アレもうちよっとなんかあってもいいんじゃないかとは思いますがね。 - 甘食 (2014 年 07 月 06 日 22 時 16 分 32 秒)
- ・ つまり大きくなる Nass は強い!!.....でも、適応しようとしたら grapple だけなのかどうかでまた論争が起きる気もする - AP (2014 年 07 月 06 日 22 時 43 分 11 秒)
- ・ 私の認識としては、使用時に AoO を誘発する Maneuver はどれも「ただ殴るしか能のない Fighter や Monstrous Humanoid 等がちょっと器用なことをしようとする」がゆえに AoO が誘発するフレイバーがあると考えてるので、それを Feat でなく「リーチがあるから」で AoO なしになるのはなんかずるいなーって感じなのです。 - いまーむ (2014 年 07 月 06 日 23 時 11 分 33 秒)
- ・ ちなみに、Animated は Dancing と似たような感じで move で起動して 4round しか効果無くなったんで、大分弱くなりました。 - 所長 (2014 年 07 月 07 日 22 時 28 分 41 秒)

第一回日程 - WR (2014 年 06 月 30 日 15 時 14 分 18 秒)

すみません。26 日が無理だったのですが、27 日に変更出来ませんか？

- ・ 僕は一応大丈夫です - AP (2014 年 07 月 01 日 03 時 13 分 45 秒)
- ・ 問題無いです - いまーむ (2014 年 07 月 02 日 12 時 06 分 10 秒)
- ・ 大丈夫マン - Aloe! (2014 年 07 月 03 日 22 時 41 分 21 秒)
- ・ 大丈夫です。では他の人も大丈夫なら 27 に変更としましょう。 - abalf (2014 年 07 月 04 日 21 時 26 分 50 秒)
- ・ のーぷるぶれむです - 甘食 (2014 年 07 月 05 日 21 時 01 分 24 秒)
- ・ 可能ですが、18 時ぐらいまでに終了して頂けるとありがたいです (翌日的に)。 - TH (2014 年 07 月 06 日 22 時 23 分 38 秒)
- ・ では 27 日、10 時からという事でお願いします。LV 低いうちは戦闘も長くないと思いますし、そんなに遅くはならないと思います。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 36 分 17 秒)

Spell Perfection したい Spell 候補 - WR (2014 年 06 月 29 日 21 時 12 分 16 秒)

Blacklight (Pathfinder Chronicles Campaign Setting, 3rd)

Darkvision でも見通せない 20ft radius の闇を作る。Caster 本人だけは見通せる。

Creature 中心に掛けた場合 Will negate, SR Y で、追隨する。

Daylight 等で打ち消せる。

やっぱり Resilient Sphere (4th)

- ・ Blacklight はダメです。Resilient Sphere もやっぱ Perfection はダメかなあ。どっちも大半の敵は対抗手段を持たないですからね。 - abalf (2014 年 07 月 06 日 07 時 03 分 57 秒)

名前希望 - AP (2014 年 06 月 16 日 10 時 49 分 29 秒)

名前はなんか今朝寝起きで『ナス・ブチン』とかいう天啓が下りてきたので、とっちゃいやです。

クラスはブレブレですがウィッチか前へ出られるクラスします。

クラス希望 - WR (2014 年 06 月 14 日 16 時 47 分 41 秒)

Advanced Class Guide の Arcanist をやりたいです。

普通に Arcane Full Caster です。

- ・ 記事増やすのアレなのでここに。ACG の Bloodrager か、Barbarian でカリスマフル前衛したいです。 - いまーむ (2014 年 06 月 28 日 17 時 10 分 00 秒)
- ・ (Brawler やりたくなってきたかも.....) - いまーむ (2014 年 06 月 28 日 20 時 12 分 26 秒)