

Abercrombie & Fitch ブランドスーパーコピー -
www.iwgoods.com/buranndo-293-c0/ (2022 年 09 月 02 日 11 時 05 分 24 秒)

偽物ブランド www.iwgoods.com/buranndo-75-c0/ ビズビム VISVIM 偽物ブランド 2019 春夏 新作 ドルチェ & ガッバーナ 存在感 帽子 www.iwgoods.com/buranndo-47-c0/kopi-15909.html 2019 春夏 新作 ドルチェ & ガッバーナ 存在感 帽子 BALLY ブランド コピー www.iwgoods.com/buranndo-28-c0/BALLY ブランド コピー

クロムハーツスーパーコピー - www.iwgoods.com/buranndo-46-c0/ (2022 年 09 月 02 日 11 時 05 分 14 秒)

ブランド コピー www.iwgoods.com/buranndo-101-c0/ マスターマインドジャパン Mastermind Japan ブランド コピー BURBERRY バーバリー 2019 人気大人気アイテム商品 非凡な容量 女性のお客様 バッグ 8989 www.iwgoods.com/buranndo-50-c0/kopi-22587.html BURBERRY バーバリー 2019 人気大人気アイテム商品 非凡な容量 女性のお客様 バッグ 8989 ボッテガヴェネタブランドコピー www.iwgoods.com/buranndo-33-c0/ ボッテガヴェネタブランドコピー

人気通販 ARMANI 偽物ブランド - www.iwgoods.com/buranndo-48-c0/ (2022 年 04 月 25 日 19 時 40 分 52 秒)

ブランドコピー www.iwgoods.com/buranndo-110-c0/ デュベティカ DUVETICA ブランドコピー モデル愛用 2019 春夏 クリスチャンルブタン パンプス www.iwgoods.com/buranndo-15-c0/kopi-2961.html モデル愛用 2019 春夏 クリスチャンルブタン パンプス BVLGARI スーパーコピー 激安 www.iwgoods.com/buranndo-57-c0/BVLGARI スーパーコピー 激安

コピー hiibuy.com/copy-94-c0/ CHRISTIAN LOUBOUTIN コピー - クリスチャンルブタンコピー (2022 年 04 月 08 日 18 時 39 分 02 秒)

値下げる 2020 Christian Louboutin クリスチャンルブタン 実用性ある ビジネスケース (hiibuy.com T1zG5f)。肩掛けもできる長めのハンドルは柔らかいので使い心地が良く、人気の理由がわかるブランド コピー バッグです。コピー hiibuy.com/copy-94-c0/ CHRISTIAN LOUBOUTIN コピー 小ぶりに見えますが、実はホントに良く入り、使いやすさ満点です。可愛くて便利でオシャレです。普段使いにもお出かけにも、ピッタリ。この出会いとチャンスを絶対にお見逃しなく。

hiibuy.com/copy-94-c0/

ブランド コピー vog.agvol.com/brand-95-c0.html Marcelo Burlon ブランド コピー - SWAROVSKI 偽物ブランド (2021 年 12 月 16 日 10 時 42 分 06 秒)

スーパーコピー vog.agvol.com/brand-25-c0.html JIMMY CHOO スーパーコピー SALE! 今季 2014 春夏 Polo Ralph Lauren ポロ ラルフローレン 半袖ポロシャツ 4 色可選 vog.agvol.com/goods-33440.html SALE! 今季 2014 春夏 Polo Ralph Lauren ポロ ラルフローレン 半袖ポロシャツ 4 色可選 ディースクエアードブランドコピー vog.agvol.com/brand-39-c0.html ディースクエアードブランドコピー

ブランドスーパーコピー vog.agvol.com/brand-251-c0.html CANADA GOOSE ブランドスーパーコピー - クロムハーツコピーブランド (2021 年 11 月 03 日 18 時 54 分 39 秒)

大人の着用に耐える CANADA GOOSE/ カナダグース スタイリッシュな雰囲気ダウンジャケット .

ブランドスーパーコピー vog.agvol.com/brand-251-c0.html CANADA GOOSE ブランドスーパーコピー

ブランドコピー vog.agvol.com/brand-76-c0.html SUPREME ブランドコピー - BVLGARI ブランド 偽物 通販 (2021 年 10 月 24 日 18 時 37 分 01 秒)

サイズ豊富 2021 秋冬 シュプリームブランドコピー ブルオーバーパーカー オリジナルプリント 優しい色合い

ブランドコピー vog.agvol.com/brand-76-c0.html SUPREME ブランドコピー

品質高きヴィヴィアンウエストウッドコピーブランド - www.iwgoods.com/buranndo-7-c0/ (2021 年 10 月 06 日 23 時 25 分 51 秒)

コピーブランド www.iwgoods.com/buranndo-113-c0/ レッドウィング RED WING コピーブランド ブランド 2019-14 セール秋冬ずっと人気? ジバンシィ 男女兼用 パーカー www.iwgoods.com/buranndo-11-c0/kopi-42796.html ブランド 2019-14 セール秋冬ずっと人気? ジバンシィ 男女兼用 パーカー rogerdubuis ブランド コピー www.iwgoods.com/buranndo-292-c0/rogerdubuis ブランド コピー

コピー vog.agvol.com/brand-52-c0.html LOUIS VUITTON コピー - バーバリーコピー ブランド (2021 年 08 月 17 日 18 時 22 分 51 秒)

コピー vog.agvol.com/brand-251-c0.html カナダグースコピー 欧米韓流 / 雑誌 2014 GIVENCHY ジバンシィ 半袖 T シャツ vog.agvol.com/goods-2086.html 欧米韓流 / 雑誌 2014 GIVENCHY ジバンシィ 半袖 T シャツ CANADA GOOSE ブランドスーパーコピー vog.agvol.com/brand-15-c0.html CANADA GOOSE ブランドスーパーコピーブランドコピー時計 vog.agvol.com ブランドコピー時計

ブランドコピー vog.agvol.com/brand-47-c0.html D&G ブランドコピー - ディースクエアードブランドコピー (2021 年 07 月 15 日 11 時 11 分 54 秒)

ブランドコピー vog.agvol.com/brand-94-c0.html HUBLOT ブランドコピー 2012 新作 バーバリー サングラス vog.agvol.com/goods-20916.html 2012 新作 バーバリー サングラスジュゼッペ ザノッティ コピーブランド vog.agvol.com/brand-68-c0.html ジュゼッペ ザノッティコピーブランド

ブランドコピー hiibuy.com/copy-15-c0/ ウブロブランドコピー - ロレックス偽物ブランド (2021 年 06 月 30 日 12 時 06 分 19 秒)

ブランドコピー hiibuy.com/copy-25-c0/ LOEWE ブランドコピー 機能性を追求する実力派ブランド ヴィトン コピー 激安 LOUIS VUITTON ブルゾンジャケット通販 ちょっと肌寒にピッタリ 2020 最新入荷大人気新作 hiibuy.com/copy-3-c0/sn-6384.html 機能性を追求する実力派ブランド ヴィトン コピー 激安 LOUIS VUITTON ブルゾンジャケット通販 ちょっと肌寒にピッタリ 2020 最新入荷大人気新作 CARTIER コピーブランド hiibuy.com/copy-4-c0/CARTIER コピーブランド

ブランドスーパーコピー hiibuy.com/copy-109-c0/ ヒューゴボススーパーコピー 激安 - ブランドコピー (2021 年 06 月 01 日 10 時 46 分 31 秒)

ブランドスーパーコピー hiibuy.com/copy-74-c0/ ティファニー ブランドスーパーコピー 秋冬の季節にぴったりの高機能新作 2020 春夏は人気定番 バレンシアガ ストレッチが効いた BALENCIAGA hiibuy.com/copy-11-c0/sn-5735.html 秋冬の季節にぴったりの高機能新作 2020 春夏は人気定番 バレンシアガ ストレッチが効いた BALENCIAGA GIVENCHY ブランドコピー hiibuy.com/copy-63-c0/GIVENCHY ブランドコピー

ブランド コピー vog.agvol.com/brand-56-c0.html BREITLING ブランド コピー - RAYBAN スーパーコピー 代引 (2021 年 05 月 27 日 17 時 45 分 02 秒)

スーパーコピー vog.agvol.com/brand-20-c0.html TIFFANY&CO スーパーコピー 新入荷 ULYSSE

NARDIN コリスナルダン 腕時計 メンズ UN030vog.agvol.com/goods-36739.html 新入荷 ULYSSE
NARDIN コリスナルダン 腕時計 メンズ UN030RIMOWA コピー ブランド hiibuy.com/copy-127-c0
/RIMOWA コピー ブランド

コピー ブランド hiibuy.com/copy-14-c0/ プラダコピー ブランド - ジュゼッペ ザ
ノッティコピー ブランド (2020 年 03 月 06 日 22 時 45 分 33 秒)

コピー ブランド hiibuy.com/copy-13-c0/ ブランド コピースーパー コピーコピー ブランド T シャ
ツ / ティーシャツ 3 色可選 大人カジュアル夏ファッション 2020 カジュアルさ バーバリー
BURBERRYhiibuy.com/copy-26-c0/sn-16976.htmlT シャツ / ティーシャツ 3 色可選 大人カジュアル
夏ファッション 2020 カジュアルさ バーバリー BURBERRYPHILIPP PLEIN ブランドスーパーコ
ピー hiibuy.com/copy-111-c0/PHILIPP PLEIN ブランドスーパーコピー

モンクレール スーパーコピー - モンクレール スーパーコピー (2020 年 01 月 03
日 11 時 19 分 08 秒)

とくに “ モンクレール メンズダウンジャケット ” は人気が高く、ブランド コピー バック
www.cibbuzz.com/ 通勤時のダウンジャケットとして、週末の生活着として、モンクレール スー
パーコピー www.cibbuzz.com/brand-106.html さまざまなシーンで着回しができる実用性の高い一
着として売られています。

MONCLER 偽物 enshopi.com - バレンシアガ コピー uipro.com (2019 年 10 月
23 日 09 時 52 分 27 秒)

ボッテガヴェネタコピー aaalr.com 最高品質のファッションブランドコピーの新作アイテムをおす
めです MONCLER スーパーコピー enshopi.com/goodsbrand-18-c0/ MONCLER スーパーコピー激
安通販ではお得な人気ブランドルイヴィトンコピーの人気モデルトートバッグは限定セールし
ます。素敵な 8 色デザインがある豊富カラーアイテムは秋冬の最新アイテムとしてトートバッ
グをおすすめ。モンクレール コピー enshopi.com

バーバリー マフラー 偽物 - バーバリー マフラー 偽物 (2019 年 07 月 23 日 11
時 34 分 54 秒)

ブランド スーパー コピー www.cibbuzz.com/ ショルダーストラップも付属しておりますので肩掛
けショルダー スタイルとしても使用できます。バーバリー マフラー 偽物
www.cibbuzz.com/brand-112.html このバッグを置いた時の安定性と汚れ? 傷が付きにくくなってお
ります。プレゼントでお送りしても喜ばれること間違いなしです。

agvol.com ブランドスーパーコピー

対象が最後 - 対象が最後 (2019 年 06 月 12 日 17 時 34 分 13 秒)

対象が最後

Spell 申請 - A P (2017 年 02 月 18 日 21 時 50 分 59 秒)

Rest Eternal 5th

蘇生を封じる呪文。カッコいい。

・ どうぞ - abalf (2017 年 02 月 19 日 06 時 58 分 01 秒)

Spell 申請 - TH (2017 年 02 月 18 日 16 時 18 分 25 秒)

Jolting Portent

クレリック 7lv

Range:Medium

Target : OneCreature

Duration:1round/lv

ST: なし (実質あり) SR あり

効果は 2 つ

・ 対象は 1/round Attack or Spell を唱えるとき、FortSTDC = 10 + 1/2 caster lv+ Chr modifier 4d6 +Char modifier Electricity damage。セーブに成功すると何もなし

・ 対象はクリティカルヒットの Confirm をするとき、ImmediateAction でこの Spell を Dismiss することで、Critical hit を無効化して、1round daze する。(クリティカルは通常の Hit となり、Daze は、そのアタックの後に発生する)

・ なんかもんどくさそうだから無しで。 - abalf (2017 年 02 月 19 日 06 時 57 分 56 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2016 年 12 月 23 日 13 時 45 分 34 秒)

・ WALL OF LAVA

APG Wiz/Sor 8

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedPlayersGuide/spells/wallOfLava.html#wall-of-lava>

Wall of Fire の強い版。

壁からマグマを噴き出して ranged touch attack とかもできるけど、壁のサイズが小さいので正直あんまり強くない。

・ まあいいです - abalf (2017 年 02 月 19 日 14 時 29 分 35 秒)

Spell 申請 - WR (2016 年 12 月 22 日 21 時 47 分 23 秒)

・ Stormbolts (APG)

8th, 術者中心 30, Fort p, SR Y

1d8/CL Electricity damage

Fort でダメージ半減、落とすと 1round Stun

・ OK - abalf (2016 年 12 月 23 日 06 時 50 分 29 秒)

申請 CL14 - AP (2016 年 12 月 18 日 14 時 32 分 25 秒)

ランパード (APG) ドルイド 7th 標準アクション 持続 (瞬間)

効果 高さ 10 フィートの土の壁、長さは最大 10 フィート / 2 レベルか最大で半径 3 フィート + 1 フィート / レベルの円形

範囲の広いウォールオブストーン。

- ・ OK - abalf (2016 年 12 月 23 日 06 時 50 分 23 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2016 年 10 月 29 日 18 時 48 分 20 秒)

- ・ Pyrotechnic Eruption (Horror Adventure)

4th medium Ref-half

人体発火現象。

敵 1 体に Max15d6 の Fire damage を与える。(Ref-half)

加えて以降毎ラウンド、前ラウンドの半分にしたダイス数でダメージを受ける。(毎回 Ref-half)
ダイス数が 0 になったら終了。

着火中の対象にタッチすると対象が最後に受けたのと同じダイス数のダメージを受ける。
(Ref-half)

火は移動やテレポートしてもついてくるが、何故か他者が Bull rush や Grapple の位置交換を行うと肩代わりできるらしい。

肩代わりした側は前の対象が最後に受けたダイス数でダメージを受け (No ST)、次のラウンドから通常通りのダメージを受ける。

- ・ とりあえず OK - abalf (2016 年 11 月 19 日 20 時 46 分 09 秒)
- ・ The caster causes jets of flame to erupt from the ground and surround the target. The target takes 1 d6 points of damage per caster level (maximum 15d6) unless it succeeds at a Reflex save for half damage. The blaze surrounds the target for the duration of the spell, forcing the creature to attempt a new save each round. Each round, the damage dealt is reduced to half as many d6; the spell expires when it would deal no damage. If the target moves, the pyrotechnic eruption follows, even if the target teleports. Anyone attempting to touch the target takes damage, using the same amount of dice as the last time the target attempted a save (Reflex half). A creature can take the place of the target by bull rushing or grappling it and switching places. The new creature then automatically takes the current round ' s damage with no saving throw and can begin to attempt Reflex saves starting on its next turn. - 甘食 (2016 年 11 月 20 日 18 時 55 分 32 秒)
- ・ 一応、原文 - 甘食 (2016 年 11 月 20 日 18 時 55 分 45 秒)

Spell 申請 - WR (2016 年 08 月 26 日 17 時 50 分 36 秒)

- ・ Waves of Ecstasy(UM)

7th, 30ft burst, Will partial, SR yes

1 round stun & その後 staggered。 Save 通したら 1 round staggered
敵に使われたことがありますしいいですよね？

- ・ Control Construct(UM)

7th, Close, concentration

Spellcraft DC10+HD で control を得る。毎ラウンド判定が必要

Construct の製作者か主人がその場にいて制御しようとした場合は対抗判定になる

- ・ Waves of Ecstasy... 敵は最初から SpellList に乗ってたので関係ないですが、よいです - abalf (2016 年 08 月 27 日 10 時 11 分 38 秒)
- ・ Control Construct... 同じくめたいので次 LV からで - abalf (2016 年 08 月 27 日 10 時 14 分 06 秒)
- ・ と思ったけど傾向と対策も PF の華なのでやっぱりよいです。 - abalf (2016 年 08 月 27 日 10 時 20 分 51 秒)

15Lv 申請 - TH (2016 年 07 月 22 日 00 時 07 分 20 秒)

15lv Planar Adaptation, Mass (APG) 6lv spell

次元界特有の害から対象を防ぐ(対象:所謂 Mass)

宇宙では効果がないので、アース世界の宇宙開発競争に参加することはできない。

・ OK - abalf (2016 年 07 月 23 日 22 時 19 分 45 秒)

14lv15lv 申請 - AP (2016 年 06 月 18 日 18 時 56 分 07 秒)

14lv

Spit Venom(UM) druid 3rd

遠隔接触で当たったら 1 ラウンド盲目

おまけで頑健セーブ落としたら CL ラウンドブラックアダーの毒(効果 1d2【耐久力】ダメージ; 治癒 1 回成功)に侵される。

あと音声要素のみなので身ぐるみはがれても使える

上のほうの効果のせいで通るか微妙いので通らなかった場合の代替案

14lv(代) Longstrider, Greater(ACG) druid3rd

移動速度 +20ft になったロングストライダー

動物に変身したときとかに水泳速度とか持ったらそれも 10ft 増える

移動速度が 5ft とかの植物と組み合わせると素敵

15lv Fairy Ring Retreat(ACG)

最強の野营地スペル。

要はドルイド式メイジズ・マグニフィシャント・マンション

つまり、ドルイズ・マグニフィシャント・マンション

上記の呪文との違いは家じゃなくて草葉で、9 品コースの食事が食べられなくて、代わりに木の実が食べられる。後、使用人がフェイ。主に文明に拒否反応持った人たち用。

データの違いは焦点具が必要なくて食料にありつける人数が 1/3。

うちのアーケイニストがその辺融通きく上に優秀なのでたぶん出番はない。

どうせ、7th はヒールかサンビームだしせっかくなので野营地系をそろえてみたい。

・ 追記: Fairy Ring Retreat は戦闘時に野外系スペル使えるのと Grove of Respite(グットベリ野营地)建てられるのが MMM に対する最大の違いだと気が付きました。上位互換です(白目) - AP (2016 年 06 月 18 日 19 時 05 分 22 秒)

・ Spit Venom は NG。Longstrider と Fairy Ring Retreat は OK。 - abalf (2016 年 07 月 23 日 22 時 19 分 39 秒)

13lv 申請 - TH (2016 年 03 月 04 日 02 時 49 分 55 秒)

Cleanse (APG)

Target: 自分

4d8 + Lv 回復

追加で ability damage, blinded, confused, dazzled, deafened, diseased, exhausted, fatigued, nauseated, poisoned, and sickened + Break Ench でなおせるやつ、をなおす。

・ ok - abalf (2016 年 03 月 05 日 10 時 21 分 08 秒)

Spell 申請 - WR (2015 年 12 月 26 日 17 時 46 分 29 秒)

Fickle Winds(UM)

5th

お馴染み

・ OK - abalf (2016 年 01 月 24 日 20 時 10 分 40 秒)

Spell 申請 - TH (2015 年 12 月 25 日 00 時 04 分 53 秒)

12lv の申請

Shield of Fortification, Greater

School abjuration; Level cleric4

Casting Time 1 standard action

Components V, S, DF

Range touch

Target creature touched

Duration 1 minute/level

クリティカル、Sneak を 50% で通常の Damage にする。

クリティカル食らうのは甘え。

・ OK - abalf (2015 年 12 月 26 日 09 時 23 分 13 秒)

spell 申請 - AP (2015 年 11 月 07 日 20 時 49 分 42 秒)

ドルイド 1st

Bristle(APG) standard min/

攻撃時に即効アクション使うことで外皮ボーナスをダメージに変える(AC との交換レートは 1:1)

1 分 / のバフ

交換上限は CL/3 まで

別に「元々持っている」なんて書いてないのでボス戦の時にでもパークスキンと合わせて使う

たぶん他人 (攻撃回数的に Kirsikka?) に使うことになると思うけど実際に使われる日が来るかわからない。その程度の性能。

Druid 6th

Blazing Rainbow

発動 1 ラウンドの虹をかける spell

せめて標準アクションなら使い道があった

ちなみに選択理由の 9 割はビジュアル

能力説明はめんどくさいので詳しいのは URL をどうぞ

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedClassGuide/spells/blazingRainbow.html#blazing-rainbow>

弓形態は 6thspell ほど強くなく、橋形態は使い時が狭い

でも 1 回でも使えたらきつととてもかっこいい

Spell 申請 - 甘食 (2015 年 11 月 07 日 18 時 14 分 26 秒)

▼ Sor 5th

Icy Prison

Ref neg

対象は helpless になるが、total cover なので攻撃はされない。

氷を割れば解ける

敵も使ってたし問題ないでしょう

Fire Snake

Ref 1/2

Max15d6 のダメージ Spell

60ft 以内でグネグネ曲げられるラインが範囲

Sirocco

Fort

partial

4d6+CL damage + Prone + Fatigue + 飛行叩き落とし

cylinder (20-ft. radius, 60 ft. high) に毎ラウンド上記効果

セーブ通すと色々減る

- ・ Sirocco は 6th でした - 甘食 (2015 年 11 月 07 日 18 時 15 分 06 秒)
- ・ とりあえず OK - abalf (2015 年 11 月 07 日 18 時 23 分 50 秒)

Spell 申請 - WR (2015 年 08 月 28 日 15 時 36 分 52 秒)

Sheet Lightning (Rival Guide)

3rd, standard, Medium, Fort p, SR Yes

20ft radius に 1electricity damage と 1round Daze

ST に成功すると Dazzle になる。

Phantasmal Web (APG)

5th, standard, Medium, 1 体 /CL (Haste 方式) , Will n, SR Y

Will ST に失敗すると Web の中にいるように扱われ、ターン開始時に Fort ST を通さないと 1round Nausead

幻影の Web なので対象外からの視認困難などではなく、Move や Teleport では抜け出せない。

Share Memory (UM)

お馴染み

- ・ OK - abalf (2015 年 09 月 13 日 09 時 17 分 22 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2015 年 07 月 25 日 02 時 44 分 01 秒)

▼ Sor 2nd

- ・ Defensive Shock

personal 1min/CL until discharged

melee に対し 1d6/2CL の反射電気ダメージ (Max6d6)

発動するごとにダイス数が半分になる

fire にして使うつもり

- ・ Warding Weapon

personal 1R/CL

Spellcast で AoO を誘発しなくなる

▼ Sor 3rd

- Ablative Barrier

touch 1hour/CL

悪名高きいつもの

1 回あたり 5 点、累計 50 点までダメージを nonlethal に変える

▼ Sor 4th

- Firefall

long noSR

Pyrotechnics のすごい板。

transmutation だけど [Fire]subscript が付いている。

火元から 20ft 半径に 5d6 fire(Ref1/2)

120ft 以内に 1d4+1R blind(Will neg)

Selective 乗せるつもり

- Defensive Shock... まあ Personal だし OK - abalf (2015 年 07 月 25 日 21 時 07 分 36 秒)
- Ablative Barrier...JR 見たら NG にしてたのでダメということで - abalf (2015 年 07 月 25 日 21 時 08 分 03 秒)
- Warding Weapon...OK - abalf (2015 年 07 月 25 日 21 時 08 分 33 秒)
- Firefall...OK - abalf (2015 年 07 月 26 日 10 時 29 分 21 秒)

Spell 申請 (8 1 v) - WR (2015 年 06 月 27 日 15 時 10 分 18 秒)

Telekinetic Charge (UC)

4th, standard, Close

味方を一人範囲内の好きな場所に移動させる。AoO は通常通り。

移動させた味方は、最後接敵した場合、Immidiata Action で +2 ボーナスで Attack 出来る。

- 追加で Create Pit (APG) 2nd, Ref n。深さ 30ft、10 f t SQ の異次元落とし穴 - WR (2015 年 07 月 25 日 22 時 25 分 55 秒)
- Pit 系は大半の敵ははまるとほぼ抜けられない気がするので NG で。 - abalf (2015 年 07 月 25 日 23 時 00 分 37 秒)
- Telekinetic Charge...Range は Touch で。 - abalf (2015 年 07 月 26 日 10 時 07 分 08 秒)

ボーナス呪文ではないほうのスペル申請 - TH (2015 年 05 月 21 日 22 時 34 分 56 秒)

Shield of Fortification (ACG)

Casting Time 1 standard action

Target creature touched

Duration 1 minute/level

クリティカルヒット、SneakAttack を 25% で無効化する (通常のダメージにする)

他の同様の効果とスタックしない。

- OK - abalf (2015 年 05 月 23 日 10 時 22 分 57 秒)

Spell 申請 - TH (2015 年 05 月 19 日 23 時 55 分 40 秒)

オラクルのボーナス呪文忘れていました。

8lv

Threefold Aspect(APG)

以下の3種から選び変身する。

young adult : +2 Dex and Con, –2 Wis

adult: +2 Wis and Int, –2 Dex

elderly: +4 Wis and Int, -2 Str and Dex

それぞれ Enchanced Bonus

外見もそれにそった姿に変更される。

Cha が上がらないので実質変装用ですが、よく知っている人からは家族だと思われる可能性があるそうです (DC20 Perception)

- ・ どうぞ - abalf (2015 年 05 月 21 日 22 時 23 分 02 秒)
- ・ 重要なこととして、Duration24h ですが、それでも OK ですか？ - TH (2015 年 05 月 21 日 22 時 36 分 53 秒)
- ・ Target は you です。 - TH (2015 年 05 月 21 日 22 時 38 分 02 秒)
- ・ よいです - abalf (2015 年 05 月 23 日 10 時 21 分 55 秒)

spell 申請 - AP (2015 年 04 月 13 日 09 時 44 分 32 秒)

先にドメイン分申請しちゃいます

ドメイン 5th Tireless Pursuers(APG) touch CL/3 体

強行軍中の非致傷ダメージが半分になるよ !! 時間内は行軍で疲労しないよ !! → 強行軍することなんてないのでバナナ、というかなにこれ 5th なのってぐらい弱い。

どうせ任意発動でサモンネチャライ ですよ

これでキャンペーン中のドメインスペルはたぶん全部申請しました。あとは全部 core なので

- ・ 追加 : CL9 分 ドルイド 5th Blessing of Salamander (APG) touch round/CL

fast healing 5, fire resistance 20 と戦技防御に +2

レジエナ火というよりは fast healing が本体。CL あたりの総回復量がキュアシリアスよりは多いので腐るってことだけはないはず。

それにドルイドにしか使えない呪文だし、ちょうどセレスチャルのレジスタンスの穴を埋められるし、ファイアーボールの飛び交う戦場 (主に味方から) に飛び込んでいく前衛の心強い味方になる.....かも

- AP (2015 年 04 月 28 日 20 時 16 分 20 秒)

- ・ だいぶ遅くなったようですが、OK - abalf (2015 年 05 月 21 日 22 時 21 分 32 秒)

spell & アイテム申請 - AP (2015 年 03 月 09 日 20 時 43 分 08 秒)

spell なのですが可能なら前に申請したもの (エコロケーション) と申請の順番を変えてください

Grove of Respite(APG) druid 4th 10min 2h/CL

屋外で野営地をサモンする spell

能力としてはアラーム + 無限グッドベリー (8人まで)

6人パーティだと1日で合計48点(9キュアライトワンド, 2キュアクリティカル)回復できる
実はドルイド4thで一番効率のいいキュアリソースだって気が付いた

マジックアイテムの方はコア以外基本アウトというのは聞いてた気がするけど申請はいいんでしたっけ？

いいなら今のうちに。ダメなら無視してください。

Campfire Bead 720gp APG 部位なし

合言葉を言うとキャンプファイアーになる。1回発動すると2倍の時間休めなければならない
申請済みのキャンプファイアーウォールと組み合わせたい

- ・ Spell は OK。追加アイテムは基本 NG の原則通りなしで。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 50 分 21 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2015 年 03 月 09 日 01 時 28 分 48 秒)

■ Obsidian Flow (UC)

Wiz/Sor4

20ft-radius に max10d6 の fire ダメージ

Fire Ball との差異は下記の通り

・ 長所

No SR

ST 落とすと Entangled

効果範囲が以後 difficult terrain になる

・ 短所

Spell Level が高い

Range が Close

Transmutation なので DC が低い

効果範囲が以後 difficult terrain になる

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/obsidianFlow.html#obsidian-flow>

- ・ ダメージ 1d6/2CL だった。Max は 10d6 だけど。 - 甘食 (2015 年 03 月 12 日 00 時 19 分 16 秒)
- ・ これ地面に立ってる人にしか効かないっぽいからそれも短所？まあ OK。 - abalf (2015 年 04 月 03 日 23 時 47 分 00 秒)
- ・ 20-ft.-radius burst だから爆発するんじゃないですか？ ground が変化するとうこうなので空中を中心点にするのはアレですけど。 - 甘食 (2015 年 04 月 29 日 22 時 44 分 49 秒)

Familiar Archetype 申請 - WR (2015 年 03 月 07 日 23 時 55 分 24 秒)

Animal Archive に載っている Familiar Archetype を取りたいです。

Familiar の Special Ability が Class の Archetype のように置き換わるものです。

Valet (Familiar Archetype)

<http://www.d20pfsrd.com/classes/core-classes/wizard/familiar/familiar-archetypes/valet-familiar-archetype>

具体的には、

- ・ Craft をする時に手伝ってくれる。
 - ・ 味方に harmless な spell を Deliver Touch する時に Spring Attack 出来る。
 - ・ Aid する時に Spring Attack 出来る。
- などの事が出来るようになります。

- ・ なんかエグそうなのでそれは無しでお願いします。 - abalf (2015 年 03 月 08 日 22 時 45 分 37 秒)

Revelation 申請 - TH (2015 年 03 月 07 日 03 時 21 分 51 秒)

Rewind Time : 1/day d20 Reroll

Reroll 系が無理ならば

Time Hop (Su): 名前に夢がつまっているけれども、実は中身は哀愁漂うもの。ようするに Travel Domain の Dimensional Hop。

Feat - TH (2015 年 03 月 07 日 02 時 43 分 02 秒)

Feat の申請は必要ないレギュですが、個別確認と記載されているので、ここに書きます。

Warrior Priest(UM)

1.1 bonus on initiative checks

2.2 bonus on concentration checks made to cast a spell or use a spell-like ability when casting defensively or while grappled.

Spell 申請 (6,7lv 分) - WR (2015 年 02 月 16 日 20 時 41 分 58 秒)

Burdened Thoughts (Giant Hunter's Handbook)

3rd, standard, Range medium, Target one creature, Duration 1 round/level, Will n, SR Y

体が重く感じられて飛べなくなる。既に飛んでいる場合はすみやかに着地する。

Caster より 3 倍以上サイズの大きいクリーチャーの場合は staggered にもなる。

Wall of Nausea (ACG)

3rd, standard, Range close, Duration 1 round/level, Fort n, SR N

通り抜けようとした時に Fort ST を通さないと 1round nauseated になり、更に DC 12 の Acrobatics check に成功しないと prone になる。

壁は partial concealment になる。

- ・ Burdened Thoughts...OK - abalf (2015 年 02 月 22 日 20 時 22 分 13 秒)
- ・ Wall of Nausea ... Grease と同様に AcrobaticsCheck に失敗すると Difficult Terrain 相当なら OK - abalf (2015 年 02 月 22 日 20 時 24 分 02 秒)
- ・ Wall of Nausea は Grease と違って、Save 落とした時だけ Acrobatics Check なんですけどそれでも駄目でしょうか？ - WR (2015 年 03 月 07 日 23 時 40 分 38 秒)

申請 CL7 - AP (2015 年 02 月 09 日 10 時 27 分 58 秒)

Echolocation(UM) Druid 4th V standard 術者 10min/

有効距離 40 フィートの擬似視覚

耳が聞こえなかったりサイレンス中は使えなくて、同じような能力持ちのクリーチャーに感知される

重要なのは構成要素が音声だけなので化身してもビーストスピーク中なら発動できること
シーインビジ使えないドルイドの救い

- ・あと新しく増やすのも何なのでもう一つ質問

セレスチャルテンプレートの呪文抵抗が脅威度 +5 なのですが

脅威度 = HD-1(NPC のドルイドより)+X(小型 X=-1, 大型 X=1, 超大型 X=2, サイズ分, テンプレートより)+1(5HD 以上のセレスチャル, テンプレートより)

合計で呪文抵抗 = HD+5+X でいかがでしょうか - AP (2015 年 02 月 09 日 20 時 36 分 12 秒)

- ・beast shape で降ってくる能力リストに無いし、feat にも特別に得られるとは書いてないから、テンプレート着いて増えるのは dark vision と energy resistance だけよ? - 甘食 (2015 年 02 月 12 日 10 時 33 分 53 秒)
- ・そういう解釈したらエナジーレジスタンスもなくて暗視だけですわ降ってくるのは。

そもそもビーストシェイプでセレスチャルクリーチャーに変身できないので齟齬が起きたのは特技のこの文の解釈だと思うのですが。

『When you use wild shape to take the form of an animal, you can expend an additional daily use of your wild shape class feature to add the celestial template or fiendish template to your animal form』

特技の文からすると私はまず『動物に変身』してから『セレスチャルテンプレートを付与』だと思いました。この解釈だとセレスチャルテンプレートで付く能力はすべて付加されると思います。

逆に『セレスチャルテンプレートを持つ動物に変身』だと解釈すると能力がビーストシェイプの制限に引っかかるかもしれませんが。ただ、その時はビーストシェイプの制限からすると変身自体ができないので特技の記述と矛盾するんじゃないかなと思います。

まあ、正直中途半端な呪文抵抗とか味方の回復の邪魔かつ敵に無視されるのでない方がいいんですが、付くとしたら強制っぽいので仕方ないね。

長文失礼です。 - AP (2015 年 02 月 12 日 21 時 54 分 00 秒)

- ・たしかに resistance は IV まで行かないと降ってこないから wild shape じゃ無理ですね。前に付くとか後に付くとかはもう完全にマスター判断でいいと思うけど、dark vision だけだと悲しすぎるし、かと言って smite 降ってくるのはいくらなんでも強すぎるしで難しいですね。 - 甘食 (2015 年 02 月 13 日 00 時 33 分 15 秒)
- ・もちろん最大風速は上がると思いますが Nass の場合は連戦の多い日にはセレスチャル化しない方が総合的に強いと思えるぐらいビルドの wildshape の比重が大きいんですよね。参考用に一応将来のダメージ予想量をキャラクターシートのメモ欄に載せておきました。載せたのはレンジャーとドルイドという制限内で最大限マンチの間に心売った結果なのでこれ以上は伸びないと思います。Nass を殺すのに強いクリーチャーは要りません。扉を一つ置くだけでリソースがなくなって弱体化します。 - AP (2015 年 02 月 14 日 14 時 16 分 04 秒)
- ・Echolocation ... まあ自分だけだし、OK - abalf (2015 年 02 月 15 日 10 時 52 分 43 秒)
- ・後から Celestial Template 追加で。ただし、SA の回数が回復するわけではないので Smite は無しという解釈で。 - abalf (2015 年 02 月 15 日 11 時 00 分 25 秒)
- ・SR は HD+5 です。 - abalf (2015 年 02 月 15 日 11 時 00 分 37 秒)

変身生物申請 - AP (2015 年 02 月 02 日 21 時 24 分 24 秒)

ナスモン 進化→ヤングダイアタイガー 5lv 超進化→ダイアタイガー 7lv ワープ進化→
ジャイアントダイアタイガー 9lv

外面をウルフとして使用します

3 回攻撃で 7lv から pounce,rake,grab が生えます

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/monsters/tiger.html#tiger-dire>

進化→ヤングジャイアントイーグル 5lv 超進化→ジャイアントイーグル 7lv
ワープ進化→ヤングロック 9lv

3 回攻撃で flyspeed は 5lv(60)7lv(80)9lv(80)

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/monsters/eagle.html#eagle>

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/monsters/roc.html#roc>

陸上なら虎 like 狼、空中は鷲です。

今のところよほどの状況じゃない限り上記以外で戦闘することはありません。

.....トリップを持っているのでジャイアントダイアウルフは可能性として一応あります。

他に変身する時は偵察の時ですかね

- ・ <http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/magic.html#spell-descriptions>

Transmutation の Polymorph の項

Polymorph spells cannot be used to assume the form of a creature with a template or an advanced version of a creature. - 甘食 (2015 年 02 月 04 日 22 時 47 分 39 秒)

- ・ 確認しました。うーん超巨大サイズはカバとか恐竜とか使わなきゃいけないのか。 - AP (2015 年 02 月 05 日 20 時 35 分 21 秒)
- ・ 一応悪あがきしておくとしてトーテム系のアーキタイプのドルイドとか元が超大型の動物の動物の相棒が中型→大型の成長を遂げていることとかを見るとその系統の大きさの異なるだけの種類の動物は世界にいると思うんですよ。なのでそれに变身していることになりませんか？たぶんテンプレートの禁止はハーフ系のテンプレート付けて飛行速度つけられないようにするためだと思うし。あつためな時は。。。データ相当の狼ってテクスチャーを認めてくださいお願いします。(媚びた上目使い) - AP (2015 年 02 月 05 日 20 時 52 分 08 秒)
- ・ Template 付きはダメです。テクスチャーは元の Creature がどこにいるんだかよく分からないキモい生き物じゃなければ良いです。 - abalf (2015 年 02 月 06 日 00 時 17 分 13 秒)

Spell 申請 - TH (2015 年 01 月 31 日 20 時 34 分 04 秒)

Spell の学びなおしにより使用します。(Sun Metal を忘れる)

Remove Sickness 1lv (UM)

Range

close

Targets one creature

Duration 10 minutes/level

Saving Throw Fortitude negates (harmless); Spell Resistance yes (harmless)

disease, nausea, and sickened の ST に +4morale

すでにその効果を受けているならば、suppress する。

- ・ OK - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 57 分 58 秒)

CL5lv,6lv あとドメインの 3rd,4 t h - AP (2015 年 01 月 12 日 19 時 56 分 41 秒)

まずは Domain から

3rd Aspect of the Wolf min/ 術者 APG

ベアズエンデュアランス + キャッツグレイス + スイフトで trip する能力

ボーナスは全部エンハンスメント

ちなみに元は druid の 5th

備考：なんか前にぎりぎり ok もらった気もする

4th StrongJaw min/ touch APG

肉体武器のダメージダイス ∔2 段階

備考：なんか前にペケもらった気がする。

次はキャスターレベル分の申請

5lvFeather Step, Mass(3rd)

マスフェザーステップ

6lv AnimalAspect Greater(3rd)

効果が多いのでいちいち説明するよりは見てもらった方が早いかと

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/animalAspect.html>

動物の型を選べていろいろなスキルにボーナスが降ってくる

基本戦闘に役にたたないのに術者・1 分パー

ラプトルの move+30feat が一番強いと思います

連戦がなさそうな日にスロットに入れるものですかね

もしかしたら 6lv のは変えるかもしれません

・追記：StrongJaw がダメなときの代案

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedRaceGuide/coreRaces/halfOrcs.html#ghost-wolf>

GhostWolf

ARG のハーフオーク用呪文かつウィザード 4th の呪文ですがとても狼ドメインっぽい呪文

内容を簡単に言うと攻撃できる狼型のファントムスティード - AP (2015 年 01 月 17 日 18 時 32 分 22 秒)

- ・ Aspect of the Wolf...OK - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 52 分 54 秒)
- ・ Strong Jaw... 使い方次第では危険な香りがするので NG で - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 53 分 44 秒)
- ・ Mass Feather Step...OK ですが、Mass は最低でも +4LV の法則により 5th で - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 54 分 44 秒)
- ・ Animal Aspect...OK - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 55 分 26 秒)
- ・ Ghost Wolf... 確かに狼ばいですね。OK - abalf (2015 年 02 月 01 日 23 時 56 分 52 秒)
- ・ さすがに 5th で featherstep の mass は収支が取れてないので変えます

だってみんな空を飛び始めるころじゃん

Heightened Awareness(1lv)ACG

術者、10分 /

時間中の perception と knowledge に +2

Initiative を振る時にスペルを解除することで +4

解釈間違ってるかもなので一応

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advancedClassGuide/spells/heightenedAwareness.html#heightened-awarenessAnticipate>

・ OK - abalf (2015 年 02 月 08 日 10 時 03 分 41 秒)

5 1 v 申請 - TH (2015 年 01 月 10 日 01 時 17 分 35 秒)

よく見たら Dual なので、5lv でも新しく Revelation が振ってきました。

Erase from Time (Su): ようするにいわゆる TimeHop。

melee Touch Attack, Fort ST, ミスすると CL/2rounds Time Hop.

超絶口マンで、キャンペーン最後まで一回も使わないであろうに 5gp

・ じゃあこれもとりにあえ OK - abalf (2015 年 01 月 11 日 14 時 20 分 54 秒)

Spell 申請 (5lv 分) - WR (2014 年 12 月 14 日 20 時 54 分 39 秒)

Contingent Action (ACG)

2nd, Casting Time 1min, Duration 1min/lv or discharged

Contingency のように、予め決めた条件に対して Ready を設定出来る。

一度発動すると効果は消える。

・ とりにあえ OK - abalf (2015 年 01 月 11 日 10 時 07 分 53 秒)

申請 4lv - AP (2014 年 11 月 07 日 17 時 33 分 51 秒)

Masterwork Transformation

1 時間と払うべき金をかけると武器を高品質にできます。

大型用バツソとか買い換えるのも微妙なんで高品質にしたい。

・ OK です - abalf (2014 年 11 月 07 日 22 時 09 分 54 秒)

4 1 v 申請 2 - TH (2014 年 11 月 02 日 23 時 26 分 28 秒)

Surmount Affliction 2lv UM

Casting Time 1 standard action

Components V, S

Range you

Target personal

Duration 1 round/level

一時的に状態以上を打ち消す。(Duration 期間のみ)

以下から 1 つ

blinded, confused, dazed, dazzled, deafened, fatigued, frightened, paralyzed, shaken, or sickened.

ところで、この場合事前にかけておくのは有効ですか？

(扉の前でかけるという意味ではなく、戦闘中に状態異常にかかることを見越してかける)
そうでないと Dazed とかは意味が無いような……。

・ OK です。前がけで効果あると思います。 - abalf (2014 年 11 月 07 日 00 時 05 分 02 秒)

4lv 申請 - TH (2014 年 11 月 02 日 23 時 11 分 02 秒)

Oracle's Burden UM 2lv

Casting Time 1 standard action

Components V

Range medium (100 ft. + 10 ft./level)

Target one creature

Duration 1 minute/level

Saving Throw Will negates; Spell Resistance yes

Target は Oracle Curse の不利益を得る。利益は得ない。

Dual-Cursed Oracle の 4lv ボーナススペルです。

・ OK です。 - abalf (2014 年 11 月 07 日 00 時 03 分 03 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2014 年 10 月 06 日 02 時 06 分 41 秒)

▼ Wave Shield

ACG Sor1 immediate

一回の攻撃に対して DR/- と Fire Resistance を CL の半分だけ得る。

Arl 的には Fire Resistance に意味は無い。

・ だいぶ遅くなりましたが OK です。 - abalf (2014 年 11 月 07 日 00 時 01 分 47 秒)

Ill Omen 代替 - TH (2014 年 09 月 28 日 05 時 42 分 58 秒)

IllOmen 代替は以下で如何でしょうか。

Litany of Sloth (UC)

Casting Time : 1 swift action

Range close

Target one creature

Duration 1 round

Saving Throw no

Spell Resistance yes

Target は、AoO と、DefensiveCast ができなくなる。

ほかの Litany 系呪文の Target にならなくなる。

・ Oracle 呪文じゃないですか？ - いまーむ (2014 年 09 月 28 日 10 時 38 分 15 秒)

・ Ill Omen はボーナス呪文であり、もともとウィッチ(のみ)呪文です。 - TH (2014 年 09 月 28 日 12 時 42 分 51 秒)

・ ボーナスなのでいいですけど、やっぱり NoSave はなんなので Will Partial(通したら Caster

- のターンが終わるまで) はどうでしょう? - abalf (2014 年 09 月 30 日 22 時 13 分 42 秒)
- ・それをお願いします - TH (2014 年 10 月 03 日 21 時 37 分 52 秒)
- ・敵全員に使われると苦しくなるな..... (AoO 特化前衛 - Aloe! (2014 年 10 月 03 日 22 時 40 分 31 秒))

AP - Spell 申請 (1,2lv 分) (2014 年 09 月 09 日 18 時 14 分 14 秒)

Feather Step(APG)

1st/close/10min/CL

Difficultedline 無視

ウィザードにもクレリックにもできない便利な呪文。

限定状況で数ほしい呪文なので持つとしたらワンド。

今回雪多そうだし。

Thunderstomp (UClass)

1st/close/AoO 非誘発

対象を trip する。

術者と対象がお互い地面 (ground or floor) の上でなければならない。

BaseAttack の代わりに CR を、str のかわりに wis ボーナスを使用できる (can)

ImprovedTrip あるのにアタックボーナスが伸びにくくてもったいないから将来的に str+CR+size ボーナスで Trip したい。

.....雪の上で使えるならば。

敵が使ってくるとめんどくさいけど、正直敵の 1standard の価値があるか微妙だと思うので。

それにしても Druidってかゆいところにしか手が届かない呪文が多いなあ。

- ・両方 OK ですが、記述見る限りでは Thunderstomp は Trip に対して AoO が無いだけで、Cast に対しては通常通りの AoO だと思います。 - abalf (2014 年 09 月 09 日 21 時 47 分 41 秒)
- ・あと申請呪文の Wand は通常は売ってませんのでよろしく。 - abalf (2014 年 09 月 09 日 21 時 49 分 54 秒)

Spell 申請 (4lv 分) - WR (2014 年 09 月 08 日 15 時 32 分 25 秒)

Blood Money (Rise of the Runelords Anniversary Edition)

<http://www.d20pfsrd.com/magic/all-spells/b/blood-money>

1st, Swift

同じラウンドに自分が唱えた呪文のマテコンを 1d6 damage と 1+1Str damage/500gp で肩代わりする。

つまり Stone Skin は 1Str、Limited Wish は 4str、Permanency (See Invisivility) は 11Str で打てる。レストレーションの Scroll は一枚 700gp なのでかなり節約になる他、敵に使われても別に問題ない。

- ・OK ですが、Permanency はちょっと汚い気もするので上限付けるかもしれません。 - abalf (2014 年 09 月 09 日 21 時 40 分 52 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2014 年 09 月 07 日 17 時 33 分 50 秒)

Vanish (APG)

Sor/Wiz1st touch 1R/CL(max5R)

お約束呪文。

Duration の短い Invisibility

- ・ OK です - abalf (2014 年 09 月 07 日 21 時 27 分 43 秒)

Spell 申請 - TH (2014 年 08 月 31 日 19 時 52 分 10 秒)

Dual Cursed の 2lvSpell です。

Ill Omen

Range close、one creature

Duration 1 round/level or until discharged

Saving Throw None

Spell Resistance yes

- ・ 対象の次 1/5lv の D20 ロールを 2 回振り悪いほうを採用
- ・ SpellCraft チェック等に成功した場合、MoveAction を消費することで、1 回分の振りなおしをキャンセルできる。

- ・ とりあえず OK ですが、使われてみてめんどくさかったら後で変えるかもしれません。 - abalf (2014 年 09 月 06 日 12 時 56 分 23 秒)
- ・ よく見たらセーブ無しか... - abalf (2014 年 09 月 07 日 13 時 13 分 37 秒)
- ・ やってみてやっぱりめんどくさいと思ったので、別の Spell と置き換えにしましょう。 - abalf (2014 年 09 月 07 日 21 時 29 分 50 秒)

Spell 申請 (2, 3lv 分) - WR (2014 年 07 月 27 日 18 時 37 分 23 秒)

Anticipate Peril (UM, 1st)

Touch, 1min/lv or discharged

Initiative +CL(max5) insight bonus。

Memory Lapse (APG, 1st)

Close, Standard, Will n, SR Yes

1 ラウンド分の記憶を忘れさせて、Diplomacy 等の再挑戦を可能にする。

City Adventure 用に。

- ・ すみません、すっかり見落としていましたが両方とも OK です。 - abalf (2014 年 09 月 06 日 12 時 55 分 46 秒)

Spell 申請に関して - AP (2014 年 07 月 20 日 00 時 56 分 06 秒)

掲示板の方かもしれませんが、あとで申請用に流用するのでこっちで。

このレベルレンジャーなんで spell ないんですが、少し質問があります。

1.Domain spell の申請のタイミング。

要は Core 外 Domain spell が降ってくるレベルに Domain spell じゃなくほかの spell 申請できるのか。また、その時どうなるのか。

(1lv-Wolf の domainspell が味方に fear effect 撒く spell だったので)

2.Practiced Spellcaster の時の spell 申請。

レギュレーションを確認したところ CR が伸びたときとあったので……。唱えられないけど CR 的には大丈夫な spell を先行申請できるのか。

(どう考えても 2nd を 6 つも申請することないんでついでにに聞いておこうかなと)

長文すみません。

- ・ Domain 分は CL の枠外として申請してもよいです。レギュレーションに追記しました。 Practiced Spellcaster の CL は呪文を使う時の有効 CL なので申請枠は増えません。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 08 時 36 分 11 秒)
- ・ では、今のうちに Domain spell 分 2lv までの申請しておきます。

Hunter's Howl(Wolf domain 1lv,APG)

20ft,20-ft 範囲

will Negate 1round/lv

セーブを落とした人は得意な敵相当となる。

得意な敵は怯え状態となる。

得意な敵人間の予定だから死に spell.....と思ったけど自身じゃないって今気が付いた。でも、そうすると自分に怯え状態が来るのかー。

Bloodhound(Wolf domain 2lv,APG)

自身, 術者

1 時間 /lv

Perseption+8(匂い), 匂い追跡時の survival に +4,20-perseption check で Poison がわかる

stinking cloud などのセーブに -4

朝にかける呪文

- AP (2014 年 07 月 20 日 09 時 16 分 30 秒)

- ・ 両方とも OK です。Core 外呪文リストにも書いておいて下さい。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 22 時 33 分 45 秒)

Spell 申請 - TH (2014 年 07 月 19 日 15 時 30 分 12 秒)

Sun Metal (UC, 1st)

Touch, one melee weapon

1round/lv

- ・ melee weapon での Attack に +1d4 fire damage
- ・ critical hit で倍にならない
- ・ 他の fire ダメージ増加効果と stack しない

- ・ どうぞ - abalf (2014 年 07 月 19 日 23 時 59 分 14 秒)

装備品申請 - WR (2014 年 07 月 18 日 12 時 56 分 08 秒)

以下の購入は可能でしょうか？

Haramaki (UE), もしくは Armored Kilt (AA)

AC+1 で Arcane Spell Failure なし。

MW Backpack (UE)

carrying capacity を決める時に Str+1 として扱われる。

Familiar satchel (UE)

Familier 用鞆

Canteen (UE)

水筒。水袋より軽くて高い。

- ・ Haramaki と Armored Kilt はダメです。Familiar satchel は特に効果は無いんですか？後はいいです。 - abalf (2014 年 07 月 19 日 23 時 59 分 08 秒)
- ・ 中に入っていると Total cover があって、空気穴と餌と水完備です。 - WR (2014 年 07 月 21 日 14 時 54 分 32 秒)
- ・ 買うのはかまいませんが、別にそれが無くても同じ扱いでいいです。今までもそうしてましたし。 - abalf (2014 年 07 月 22 日 22 時 07 分 22 秒)

Spell 申請 (1lv) - WR (2014 年 07 月 17 日 17 時 51 分 54 秒)

Touch of Gracelessness (APG, 1st)

Touch, Fort p, SR Yes

1d6+1/2lv Dex penalty (max 1d6+5, Fort half)

Move Speed の半分以上動くと Prone する。(Fort n)

- ・ OK。敵の以下略。 - abalf (2014 年 07 月 17 日 22 時 56 分 37 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2014 年 07 月 14 日 13 時 23 分 21 秒)

■ Spark

APG sor/wiz0

close 内の可燃物に火を付ける。

火打ち石より強力。

■ Ear-Piercing Scream

UM sor/wis1

close fort-partial

皆大好きマンチスペル

1R daze & 1d6/2CL sonic

ST で daze 無効と damage1/2

Daze Monster に謝れ

- ・ Spark .. OK, Ear-Piercing Scream .. OK。敵の Spell-like 1st はだいたいこれと入れ替えればいいんですね分かります。 - abalf (2014 年 07 月 17 日 22 時 56 分 31 秒)
- ・ よく考えたら "Core Rule Spell/Item の上位互換" にもろに引っかかるし、NG にした方が平和な気がしてきた (敵のデータを見ながら) - abalf (2014 年 07 月 20 日 00 時 35 分 50 秒)
- ・ ST は Fort ですし完全な上位互換ではないのでそこはなんとか。敵の Sp 入れ替えとかの話なら Color Spray に入れ替えられるよりははるかにマシなので、マスターの匙加減の話でしかないと思いますし関係ないでしょう。 - 甘食 (2014 年 07 月 20 日 18 時 50 分 37 秒)
- ・ まあとりあえずは OK としますが状況により途中で変更するかもしれません。その場合は Known は別の呪文に変更できます。 - abalf (2014 年 07 月 20 日 22 時 36 分 08 秒)

Reroll - TH (2014 年 07 月 12 日 13 時 51 分 34 秒)

今回のレギュレーションでは Reroll に規制は入らないのですか？

Mystery にちょいちょい Reroll 系があるので念のため。

- ・ そうですね。プール経験点増やしたので Reroll 系は取らないで下さい。レギュレーション

にも追記しました。 - abalf (2014 年 07 月 13 日 20 時 10 分 22 秒)

- ・前世オラクルからの横槍ですが、Mystery は限られた選択肢の中からのチョイスなので、「取らないでください」で片付けられるのはちょっと辛いものがあると思います。当該するのは Rewind Time だと思いますが、変更なり代案なりがあるといいと思います（必要であれば自分もアイデア出します）。それと、Knowledge of the Ages は失敗した Knowledge のボーナスつき再チャレンジですが、これも Reroll に含まれるのでしょうか？ - いまーむ (2014 年 07 月 14 日 16 時 20 分 57 秒)
- ・..... あーでも Time の Revelations は他のに比べて使えない技が少ないな.....。もう一つ Mystery について注文なのですが、能力使用に使うアクションが明示されていないものが多いので、事前に明確にしておくと思えます。原則として「記載がなければ Std」なんですが、Momentary Glimpse なんかはどうか考えても Std じゃ使えなさすぎる効果なので。 - いまーむ (2014 年 07 月 14 日 16 時 31 分 35 秒)
- ・いやー Dual-Cursed されようかなあ、と（自分 Reroll と相手 Reroll がふってくる） - TH (2014 年 07 月 16 日 23 時 57 分 21 秒)
- ・Dual-Cursed は厳しい感あったから読んでなかったけど、1 人に対し 1 日 1 回とはいえ回数無制限振り直しはアカンすぎる..... - いまーむ (2014 年 07 月 19 日 01 時 47 分 03 秒)

武器申請 - いまーむ (2014 年 07 月 11 日 13 時 17 分 22 秒)

Core 外の武器で気になるものが 1 つあったので申請します。

『武器 / 防具は特殊なもの以外は原則 OK』とあるけど特殊なものの範疇がよくわからないので念の為。

■ Rope Gauntlet

Adventurer's Armory 収録。Exotic な軽量武器。1d4/x2

装着のためには 1 分掛けて腕に荒縄を巻き、さらに 1 分かけて水にひたす。外すのには 1 全ラウンド。指がほぼ露出しているので、装備している手にさらに物や武器を持てるが、Open Lock など精確さを要求する作業には -2 ペナルティ。

本来のダメージは Bludgeoning だが、習熟していれば、その堅いザラザラ面で切るように用いることで Slashing ダメージを選択することができる（←この武器を使いたい理由）。Close 分類の武器なので Brawler はこれに習熟している。

- ・たぶん OK ですけど、今度元データ見せて下さい。 - abalf (2014 年 07 月 12 日 07 時 29 分 34 秒)
- ・pfsrd を見て申請しました (<http://www.d20pfsrd.com/equipment---final/weapons/weapon-descriptions/rope-gauntlet>)。その後で AA を買ってみました。文面は pfsrd と全く同じでした。必要でしたら本を見せます。 - いまーむ (2014 年 07 月 12 日 12 時 36 分 37 秒)

Aging Touch - TH (2014 年 07 月 11 日 01 時 13 分 01 秒)

TH キャラ案に記載した、Aging Touch ですが、No ST の Revelation です。Spell ではないですが、No ST なので規制対象かと思いますが如何でしょうか。

- ・あと関係ないけど Oracle を調べて Harfwol の強さが分かった。Harfwol 強い。 - TH (2014 年 07 月 11 日 01 時 15 分 08 秒)
- ・ね？ だからここからさらに Known 増やすなんて邪道ッスよ - いまーむ (2014 年 07 月 11 日 01 時 21 分 00 秒)
- ・そうですね。取るなら何か変更しますが、どうしても取りたいですか？ - abalf (2014 年 07 月 11 日 07 時 42 分 10 秒)
- ・変更するなら Living Creature には STR dmg+1d6/LV dmg、ただし STR の方は Fort negate or half って感じですかね。 - abalf (2014 年 07 月 11 日 07 時 48 分 48 秒)
- ・Aging Touch は、まあ弱くは無いと思うのですが、もうひとつの有力候補 Temporal Celerity(Initiative 常に 2 回振り) とどちらが強いかわかると.....ロマンですよね、ロマン。 - TH (2014 年 07 月 12 日 00 時 09 分 46 秒)
- ・ちなみにルール記載通りだと、Living Creature には「1StrDmg/2lv oracle」です。それが変更後は「(1Str Dmg +1d6) / 1 Oracle lv」で、Fort Negate か、Half これから考える、とい

- う意味でしょうか。 - TH (2014 年 07 月 12 日 00 時 13 分 11 秒)
- そうです。単に Save Negate にするだけだと弱すぎですし。 - abalf (2014 年 07 月 12 日 07 時 28 分 22 秒)
- おそらく、取得するかと思いますので、ST ルールの検討をお願いいたします。 - TH (2014 年 07 月 16 日 23 時 58 分 23 秒)
- レギュレーションに追記してあります。 - abalf (2014 年 07 月 17 日 22 時 55 分 22 秒)

種族について - TH (2014 年 07 月 06 日 22 時 31 分 07 秒)

Catfolk の使用は可能ですか？

Dex+2、Wis-2、Cha+2

良い所：

- Favored Class で Oracle を取ると spell known が 1 増える (最も高い Lv-1 まで)。
- 語尾にニャンをつけると何となく RP している気分になれる。
- 語尾はいいと思いますが、現状女性キャラ過多なので TH 氏におかれましては男性 Catfolk をやっていただけませんか (提案) - いまーむ (2014 年 07 月 07 日 00 時 34 分 01 秒)
- おじさん達がボイスチャットで一斉にネカマプレイしてると思うと胸が熱くなるのでぜひとも女性キャラで行くべきじゃないでしょうか (提案) - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 00 時 55 分 53 秒)
- PC の 5/6 が女性に決定した今、TH 氏には 2 つの選択肢があると思われます。? あざとい系猫耳ガールを作成し、女の子 6 人組のゆるふわ日常系冒険活劇! ポロリもあるよ! (首とか) とするか、? さえないのになぜか Cha が高くモテモテな少年が 5 人の女の子を引き連れて強大な悪に立ち向かう! ハーレム系ラノベティックファンタジー! (この場合人間にした方がイメージ的にベターかも) とするか。 - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 21 時 33 分 49 秒)
- メンタル的には? の方がダメージがまだ少ないと思うので推しますが、? で行きたいとおっしゃるなら全力で乗っかる所存であります! - 甘食 (2014 年 07 月 07 日 21 時 35 分 00 秒)
- にゃんた班長の例もありますので、猫語尾の男性でハーレムでもありだと思えます。 - WR (2014 年 07 月 07 日 22 時 02 分 52 秒)
- どっちでもおいしいですね! (確信犯) - AP (2014 年 07 月 07 日 22 時 09 分 06 秒)
- 盛り上がっているところになんですが、レギュレーションに書いている通り Core 外 Race は無しです。能力が Human 相当とかでよければどうぞ。 - abalf (2014 年 07 月 07 日 23 時 13 分 57 秒)
- 質問です。Core 内 Race の ARG の ルールを使用することは可能ですか? 具体的には、Gnome の Oracle の Favored Class Options として、Add +1/2 to the oracle's level for the purpose of determining the effects of the oracle's curse ability を得ることは可能ですか? - TH (2014 年 07 月 08 日 23 時 45 分 04 秒)
- あるいは、Human の Advanced RaceGuide に記載がある、Favored Class Option である「Add one spell known from the oracle spell list. This spell must be at least one level below the highest spell level the oracle can cast.」は可能ですか? - TH (2014 年 07 月 08 日 23 時 48 分 03 秒)
- Known 増えるのは他の Favored Bonus と比べて有利すぎるので無しで。Gnome の方はどうぞ。 - abalf (2014 年 07 月 09 日 23 時 29 分 28 秒)
- どう考えても Gnome のほうが強い気がします、それで良いならば Gnome にします。ああ、また Gnome か……。 - TH (2014 年 07 月 10 日 00 時 18 分 17 秒)
- では Gnome の Alternate Racial Traits を取ることは可能ですか? 具体的には Bond to the Land (レンジャーの得意な地形をひとつ選び、その地形だと AC+2、巨人、ゴブリンに強くなる能力の代替 (defensive training and hatred))。 - TH (2014 年 07 月 10 日 00 時 28 分 07 秒)
- known 増えるのダメなんですか? APG だし大丈夫だと思って取るつもりだったんですが。 - 甘食 (2014 年 07 月 10 日 00 時 37 分 54 秒)
- でも DM 曰く相当種族はいいみたいなのでノーム相当キャットフォークでいいんじゃないんですか?

small なので猫耳ロリか猫耳合法ロリか猫耳ショタかはわかりませんが……。全部犯罪臭します

ね！！ - AP (2014 年 07 月 10 日 00 時 39 分 38 秒)

- ・あと一応 Nass の focusedstudy が ARG 出典なのですが、確認済みだから大丈夫ですよね？ - AP (2014 年 07 月 10 日 00 時 45 分 03 秒)
- ・Arcanist の Human の Favored Class Option が Spellbook に Spell 追加するのなんですが、それも駄目ですか？ - WR (2014 年 07 月 10 日 07 時 52 分 00 秒)
- ・Favored Class Option は出展 APG ですし、Human は皆 Known とか追加する系なので、そこを禁止にするなら Option 自体が禁止になるようなものなんですが。 - WR (2014 年 07 月 10 日 07 時 54 分 02 秒)
- ・APG は Core Rule ではありません。APG の Spontaneous Caster の Known が増える系を見てみましたが、どうみても他と比べて強いので、ルール改訂してレギュレーションに追記しました。 - abalf (2014 年 07 月 10 日 22 時 06 分 43 秒)
- ・Focused Study は問題無いです。Spellbook に追加も元々 Class Feature で増やせるものなので問題無いです。 - abalf (2014 年 07 月 10 日 22 時 08 分 19 秒)
- ・Known 増やす系の Feat って Cantrip か Orison を二つ増やすものしか見つからなかったですが、他に何かありますか？ - abalf (2014 年 07 月 10 日 22 時 08 分 51 秒)
- ・良く読んだら +1/2Lv されるのは Effect を決定するときだけか……。悲しい……。 - TH (2014 年 07 月 10 日 23 時 00 分 18 秒)
- ・APG の Expanded Arcana - 甘食 (2014 年 07 月 10 日 23 時 01 分 06 秒)
- ・1/2feat なのは確かに強いですが、1/4 ~ 1/6feat なのは結構あるのでもう少しわかりませんか？ - 甘食 (2014 年 07 月 10 日 23 時 04 分 44 秒)
- ・というか、Spell Known の減る Archtype て Cross blood Sorcerer しかいませんよ。偶数 Lv に Highest Spell の Known が 0 なのは変わらないので、そんなピンポイントにいじめなくても…… - 甘食 (2014 年 07 月 11 日 00 時 27 分 15 秒)
- ・それと参考までに Half-Orc の Fire Spell のダメージに +1/2 は OK ですか？ - 甘食 (2014 年 07 月 11 日 00 時 28 分 52 秒)
- ・別にピンポイントにいじめたかった訳では無くて、Bard とか Known 違うのに同じ効果はするいかと思って付け足しただけです。でも Feat の効果はどの Class でも同じなわけで、別に変える必要は無いのかもしれないですね。ちょっと考えます。 - abalf (2014 年 07 月 11 日 07 時 39 分 16 秒)
- ・Expand Arcana は確認しました。Feat で +2 なので、見直しをしても 1/3LV は変えないと思います。1/4LV の方は変えるかも。 - abalf (2014 年 07 月 11 日 07 時 40 分 44 秒)
- ・1/4 で Highest 有とかになりませんか - 甘食 (2014 年 07 月 11 日 09 時 19 分 34 秒)
- ・それはなりません - abalf (2014 年 07 月 12 日 07 時 29 分 00 秒)