

下記のうちどれかにします。
思いついたら順次追加するかも。

イヤボーン型パイロキノ : Sorcerer

気が緩むと発火しちゃう魔力のゆるいオンナノコ
もちろん炎を使うと服が燃える
でも大事なとこだけちゃんと隠れるように燃え残る鉄壁仕様
ダメージに色々ガン積みするけど、エナジー変えたりはしないので、Fire Immune な敵が出てくる
と正座待機の可哀想な子
更に Dual Blood なので 7Lv まで主力の Fire Ball がお預けな可哀想な子

マンチ : 7/10
ロールパン : 6/10

ワイルドでタフなアーバンハンター : Horizon Walker

Shadow で踊るあの娘でもある
アーバンな敵にめっぽう強い
ワイルドつつってるけどワイルドな人は苦手
ピストル使いにしたい所だけど Feat が足りぬ
アーバン？アーバン！

マンチ : 7/10
ロールパン : 2/10

ゴリラ : Druid

ゴリラ RPG じゃなくたって、PF でだってゴリラ PC をやりたい！
いや、やれる！できるはずだ！
という強い意志から生まれたインテリジェントゴリラ
ヒューマノイドコンパニオンを従えた誇り高きゴリラナイトである
アタックロールで 5 が出ればそれはゴリティカルなのだ（大体外れる）
ぶっちゃけ弱いので戦力的には微妙

マンチ : 2/10
ロールパン : 4/10

怪しげカルティストおじさん（あるいはお兄さん）: Cleric

ネサス様の少数派カルトの司祭

・ネサス様
ネサス様は魔法と知識の神様である。ゴラリオン版のボカブ様と言えばわかりやすいだろうか。
全盛期のネサス様はそれはもう凄かったらしいが、アカシックレコードに到達して以来、気が狂っているらしい。
その人格は2つに割れていて、月の満ち欠けのように Good と Evil の顔が交互に表に現れる。
引き籠りのボカブ様と違って行動派で、色々首を突っ込んでアーツィファクトとか下級の神格とか作ったりしてる。
Good も Evil も支援するので大体なんでもとりあえずネサス様に頼んで作って貰ったことにすればいい。便利。
ネサス様の大きい教団には Good 派と Evil 派があって互いに対立してるらしい。
個人レベルの信者は割と中庸に行く人が多いとか。

彼の所属する教団に於いて、ネサス様の神性はその二面性にこそ宿ると考えられており、Good な行動と Evil な行動、双方を交互に行うことこそが尊いとされている。

教団の信者は皆、ネサス棒という祭具を所持しており、修業の折には肌身離さず持ち歩くこととなる。

・ネサス棒

この棒はクォータースタッフに 100 個の目盛が記されていて、中央の 50 個目の目盛にはマークが描かれている。その両端にはそれぞれ白と黒のシンボルが付いていて、それぞれ Good と Evil を表している。中央のマークと両端のシンボルはそれとわかれば特に規定はなく、各々の個性とセンスが現れる部分でもある。良い行いをした際には白のシンボル側から 1 目盛分だけ白い線を描く。悪い行いをした際には黒いシンボルの側から黒く、1 目盛分だけ線を描いていく。双方の線がぶつかった時点でその棒は完成となる。より真ん中に近い点で完成するほど徳が高いとされる。完成した場合、次のネサス棒を用意して修業を続ける。面が多角形になっており、1 面ごとに線を描いて、1 本で複数回使えるデザインの物もある。

彼は教団の熱心な信者であり、常にネサス棒の目盛の数が一致していないと情緒が不安定になる。

ぬめりけの焼き直しというか、もっと RP 頑張る方向性で。

どうでもいいけど、「ぬめりけ」でググると Castle Whiterock の Wiki が 1 ページ目に出てきてなんかアレ

なんだかんだで多分やることはフツートのクレリックになると思う

マンチ：3/10

ロールパン：8/10