

Kings maker - TH (2010 年 06 月 27 日 18 時 34 分 22 秒)

TH です。

Kings maker に参加したいのですが、可能でしょうか？

- ・2 卓目を立てることを考えていますが、人が足りないかも。RotRL のメンバーはとりあえず固定で、Kingmaker やる予定です。 - 所長 (2010 年 06 月 30 日 21 時 19 分 09 秒)

さて、今回は今週の日曜日です - よしヲ (2010 年 06 月 16 日 21 時 27 分 44 秒)

久しぶりですね。集合するのを忘れないようにしましょう。

最後の大ボスを倒すための最後のレベル上げのチャンス。

間違ってもレベルを下げないように頑張りましょう。

パスファインダー RPG 買いました - よしヲ (2010 年 05 月 22 日 10 時 48 分 32 秒)

ディスペルマジックのルールが変わってます。

さいころを振る数かなりへって、素敵。

ぜひ採用したいのですが、いいでしょうか？

- ・基本はバフをいっぱいかける PC 側に有利だと思いますが、万が一バフバフのボスが出てくるとかなり勝ち目が無くなりますね。 - abalf (2010 年 05 月 30 日 11 時 53 分 35 秒)

今回のタイトル - よしヲ (2010 年 05 月 01 日 22 時 41 分 37 秒)

シン・シャラストの尖塔 (Spires of Xin-Shalast) です。

一応 wiki - 所長 (2010 年 05 月 01 日 22 時 29 分 28 秒)

kingmaker の wiki をちょちょっと作ってみました。色々考えてみて下さい。

URL の rotll を km に変えれば行けます。

私はしばらくチェックしないので質問などはあまり意味がないかと思います。

明日 - abalf (2010 年 05 月 01 日 00 時 12 分 04 秒)

今更ですが、3 時から部室で上映会をやるそうです。

部屋は暗くしないらしいので、おそらく共存できると思いますが。

あと、しばらく前から掲示板に書けない状態になっていたのも、ちょっと編集して書けるようにしておきました。

ログ書く人へ - よしヲ (2010 年 03 月 16 日 14 時 20 分 18 秒)

前回のタイトルは

Sins of the saviors (救世主たちの罪)

でした。

ログ書いた - よしヲ (2010 年 02 月 28 日 22 時 15 分 10 秒)

次回は 3 月 6 日。そういえば図書館の中をあさってなかったから

次はそこから始めましょう。そのあとサンドポイントに戻って、みんなで 1d20 を振った合計日 たったところに次のシナリオが始まることにしよう。

- ・ Scroll を書こうと思ったら 1400gp しか残ってませんでした。前回のお宝って分配したっけ？ - つち (2010 年 03 月 02 日 01 時 06 分 50 秒)

今回は1月24日 - よしヲ (2010 年 01 月 13 日 09 時 01 分 28 秒)

1 月 24 日に仮決めしましょう。誰かカレンダーを更新して、甘食くんとか新土くんとかにも教えておいてください。よろしくお願いします。

- ・ 24 日、了解です。 - 新土 (2010 年 01 月 14 日 23 時 24 分 16 秒)
- ・ すみません、ちょっと風邪引いたみたいです。明日になって悪くなっていなければ行けませんが、もしかすると行けないかもしれません。 - abalf (2010 年 01 月 23 日 21 時 20 分 38 秒)
- ・ なんかやっぱりだめそうです。キャラシートはアップデート済みですので、使って下さい。 - abalf (2010 年 01 月 24 日 07 時 02 分 18 秒)
- ・ 1/24 のファロンの経験点は、 $2250 + \{1590(\text{Lv}9 \text{ なら }) \text{ or } 1250(\text{Lv}10 \text{ なら })\} + \{4295(\text{Lv}9 \text{ なら }) \text{ or } 3500(\text{Lv}10 \text{ なら })\}$ です。おのおの区切りごとにレベルを清算してください - たなとす (2010 年 01 月 25 日 22 時 42 分 32 秒)
- ・ ありがとうございます。経験点があるという事は死なずに済んだみたいですね。ところで、今回はいつになりましたか？私は 2 月は 6 と 13 がダメです。 - abalf (2010 年 01 月 27 日 22 時 31 分 22 秒)
- ・ カレンダー見たら 2/28 みたいですね。了解しました。 - abalf (2010 年 01 月 27 日 22 時 58 分 37 秒)
- ・ と思ったら 21 のようですね。 - abalf (2010 年 01 月 31 日 00 時 17 分 55 秒)
- ・ む、2 1 はだめになっちゃった。ほかの日希望。 - よしヲ (2010 年 01 月 31 日 19 時 14 分 59 秒)
- ・ 27 は埋まってるんで 28 ですかね - 所長 (2010 年 01 月 31 日 20 時 55 分 38 秒)
- ・ 27,28 はたなとすさんがダメと言っていた気がします - abalf (2010 年 01 月 31 日 21 時 39 分 10 秒)
- ・ abalf 君の言うとおりの、27,28 は旅行に行くので駄目です。 - たなとす (2010 年 01 月 31 日 23 時 36 分 09 秒)
- ・ じゃ、いっそ 6 日は？ - よしヲ (2010 年 02 月 01 日 08 時 37 分 19 秒)
- ・ 2 月 6 日がだめなら 3 月 6 日かなあ - よしヲ (2010 年 02 月 01 日 08 時 38 分 04 秒)
- ・ 6、7 も OK です - 所長 (2010 年 02 月 01 日 10 時 27 分 22 秒)
- ・ 2/6 はダメですが、3/6 は OK です。 - abalf (2010 年 02 月 01 日 23 時 04 分 03 秒)
- ・ 2/6 はアウトで 3/6 なら今のところ OK - たなとす (2010 年 02 月 01 日 23 時 32 分 00 秒)
- ・ じゃ、3/6 にしよう - よしヲ (2010 年 02 月 03 日 08 時 35 分 24 秒)

1/16 - abalf (2010 年 01 月 06 日 22 時 09 分 49 秒)

どうもセンター試験の日らしいですけど、大学に入れないんじゃないですか？

- ・ そうですね。忘れてました。 - 所長 (2010 年 01 月 06 日 22 時 39 分 35 秒)
- ・ 私は一月の土日ならいつでもいいです。 - 所長 (2010 年 01 月 06 日 22 時 53 分 07 秒)
- ・ カレンダーを見るに、出来そうなのは 1/23 あたりでしょうか。23 なら OK です。 - abalf (2010 年 01 月 08 日 23 時 04 分 51 秒)
- ・ 23 は多分大丈夫かな。空けるようにします。 - つち (2010 年 01 月 08 日 23 時 55 分 29 秒)
- ・ 2 3 日はピンポイントで僕がだめです。じゃ、2 4 日か、3 1 日はどうでしょうか。 - よし (2010 年 01 月 10 日 01 時 47 分 17 秒)
- ・ 今のところ 24 も 31 も大丈夫そう - たなとす (2010 年 01 月 13 日 07 時 30 分 06 秒)

前回のタイトルは - よしヲ (2009 年 12 月 03 日 10 時 47 分 24 秒)

Fortress of the Stone Giants (石の巨人の砦) です。

ログ書く人、がんばって。

- ・ 書きました - つち (2009 年 12 月 08 日 21 時 43 分 18 秒)
- ・ ものすごく雰囲気（勝てなさそうな）出ているいいログですね。HP を 3 あげますから

ピンクパンサーが死にそうになったら使ってください。 - よしヲ (2009 年 12 月 11 日 20 時 09 分 26 秒)

あれ…？ - 所長 (2009 年 11 月 10 日 00 時 14 分 52 秒)

Pathfinder Chronicles Campaign Setting の武器のところを見ると、Ogre hook はクリティカルがただの×3になっている…。

やっぱバランス悪いと思い直して書き直したんですかねえ。

- ・いや、もとから x3 ですよ。 - よしヲ (2009 年 11 月 11 日 23 時 02 分 00 秒)
- ・あれ、19-20、×3 なんじゃ？ 20Only になっているということです。 - 所長 (2009 年 11 月 11 日 23 時 06 分 53 秒)
- ・全員 Improved Critical 持ちだったというオチとか - つち (2009 年 11 月 11 日 23 時 56 分 18 秒)
- ・そういうオチです。 - よしヲ (2009 年 11 月 12 日 15 時 34 分 20 秒)

同じく覚えたい呪文 - schnee0 (2009 年 11 月 07 日 23 時 10 分 19 秒)

Lv が上がって 4Lv 呪文が唱えられるようになったのですが、あえて PHB 外の 2Lv 呪文を覚えたいのですが、どうでしょう？

- ・ Listening Lorecall [Spell Compendium] 2Lv

以前 Gum が覚えていた呪文。自分にしかかけられないが、Listen のランクが高くなれば、blindsense や blindsight が手に入る。ドルイド的シーインヴィジ。

- ・ Brambles [Spell Compendium] 2Lv

今 Mirihi が覚えている呪文 Spikes(3Lv) のちょっと弱い版。enhancement が +2 ではなく +1 で、クリティカル領域は広がらない。ダメージに術者レベルが乗るのは同じ。正直なところ、Mirihi の 3Lv は Cure M で手いっぱいなんでちょっと弱くなってもいいからこっちも覚えたいです。

- ・どちらもよさそう。Listening Lorecall は、スペコン読んでみてから返事します。Brambles は OK。 - よしヲ (2009 年 11 月 09 日 14 時 01 分 02 秒)
- ・ Listening Lorecall も OK。ただし、音がうるさい場所だったりサイレンスがかかった場合などは DM が適宜セーブとかチェックとかを強制することができるということで。 - よしヲ (2009 年 11 月 10 日 10 時 13 分 13 秒)
- ・了解です。 - schnee0 (2009 年 11 月 12 日 22 時 20 分 48 秒)

8 Lv で覚えたい呪文 - つち (2009 年 11 月 07 日 14 時 30 分 30 秒)

PHB の 4Lv ドルイド呪文は大体めばしいのは覚えてしまったので、PHB 外から呪文を覚えたいと思います。

候補としては以下の 2 つを考えていますが良いでしょうか。

- ・ Shiltered Vitality [Spell Compendium] 4Lv

対象 1 体に疲労状態、過労状態、能力値ダメージ、能力値吸収に対する完全耐性を与える。1 min./Lv。

能力値吸収が治せないので代わりに……

- ・ Greater Resistance [Spell Compendium] 4Lv

対象 1 体のセービングスローに +3 resistance bonus を与える。持続時間が驚きの 24 時間。

駄目そうなら素直に Cure Serious Wounds を覚えます。

- ・ Sheltered Vitality は、別にいいかな。Greater Resistance はなんとも大味で好みじゃないなあ。他にいいのはないですか？ - よしヲ (2009 年 11 月 09 日 13 時 59 分 50 秒)
- ・ じゃあ、折角だからかなり強力な奴を 2 つ上げてみます。まあ、言うだけならタダだしね。 - つち (2009 年 11 月 10 日 23 時 06 分 58 秒)

・ Bite of the Weraboar [Spell Compendium] 4Lv

術者のみ、1round/Lv と限定されるものの、Str に +4 強化ボーナス、Con に +6 強化ボーナス、Natural Armor に +8 強化ボーナスと破格の強化っぷり。Share Spell で Animal Companion にかかけたり、Wild Shape してからかけたりとアレな使い方はいくらでも思いつく。同系列にもっとぶっ壊れた呪文 (Str+16 とか) があります。

・ Heart of Earth [Complete Mage] 4Lv

2point/Lv の一時 HP を与え、持続時間中は Trip など対抗する時に +8 ボーナスを得ます。更にいざという時は Swift Action で Stone Skin に変換することもできますが、その場合は呪文が 1round/Lv 後に終わります。

2～5 の各レベルに 1 つずつ存在する Heart of ～系 4 種を全て同時にかけると、なんと Critical Immune になれます。

- ・ Bite of wereboar はいいかも。出典はなんですか？ - よしヲ (2009 年 11 月 11 日 23 時 00 分 58 秒)
- ・ Spell Compendium です。 - つち (2009 年 11 月 11 日 23 時 57 分 05 秒)
- ・ じゃ、Bite of wereboar は OK ということで。ただし呪文名からして、ヒューマノイドにしにかかからないということで。呪文をかけるときは、詠唱の最後に自分の腕に噛み付くのだ！ - よしヲ (2009 年 11 月 12 日 11 時 00 分 45 秒)
- ・ 了解。なかなか愉快的な Somatic Component ですね。それにしても Bite of ～が通るとは思ってたなかったよ。 - つち (2009 年 11 月 13 日 01 時 51 分 54 秒)

このまえばるからはいだ Scroll - 所長 (2009 年 11 月 02 日 22 時 40 分 11 秒)

確か 3rd と 4th を 1 枚ずつだったわけですが、見てみたら Beguiler3rd は、どうしても必要、というスペルも見つからなかったので、3rd のほうはリリーに譲ります。

セッションログとハッピーポイント - よしヲ (2009 年 10 月 22 日 20 時 02 分 15 秒)

相変わらずすてきなログの闇のくんには 3 ポイント

締め切りに間に合ったたなとすさんは 2 ポイント

甘食くんは、1 ポイントあげるから完成させてください

3 人目 - つち (2009 年 10 月 17 日 23 時 50 分 03 秒)

無事発見。18、16、16、15、13、12 だった。

これはきっと早死にするね。

- ・ 登場の仕方を考えておきます。キャラクターページにプロフィールを書いておいてください。 - よしヲ (2009 年 10 月 22 日 20 時 06 分 08 秒)
- ・ とりあえず、設定だけ。今回はガムの反省を活かしてモチベーションを維持できそうな設定にしてみました。 - つち (2009 年 10 月 23 日 00 時 32 分 03 秒)
- ・ キャラシートもアップ。とりあえず PHP で作れる範囲。6Lv の標準所持金で作ったらすごいお金余った。 - つち (2009 年 10 月 26 日 23 時 23 分 16 秒)
- ・ 普通に強そうですね。前線に出るタイプでなければ、あまり死ぬこともないのでは。 - よしヲ (2009 年 10 月 27 日 22 時 16 分 22 秒)

セッションログ - よしヲ (2009 年 10 月 09 日 21 時 02 分 09 秒)

さて、次回のセッションまであと 1 週間となりました。

まだログを書いてない甘食くんとたなとすさんは

書き上げておいてください。

レッドマンティスウォリアーが載ってる本持ってきます。

- ・出張続きで半分から先が進んでいませぬ - たなとす (2009 年 10 月 15 日 00 時 22 分 00 秒)

Pathfinder Chronicle Campaign Setting を買いました - 闇の (2009 年 09 月 07 日 15 時 31 分 59 秒)

すごい量の世界設定本です。PHB より厚いのに、ゲームデータは 10 ページちょっとくらいしかありません。

Varisia についてはあんまり書いてないのですが世界を知るのにはとても良い本です。今度持って行きます。

第 6 回のタイトル - よしヲ (2009 年 09 月 05 日 00 時 04 分 25 秒)

鉤山の虐殺 (The Hook Mountain Massacre) です。

パソコン壊れた - よしヲ (2009 年 08 月 17 日 12 時 01 分 43 秒)

ので、ここの更新は (今までもあまりしてないけど) 一層出来なくなるかんじ。そのうち新しいの買うつもりだけど、なににしようかな。マックの方がいいかしら。

- ・結局 vista 買った。 - 名無しさん (2009 年 08 月 23 日 02 時 36 分 43 秒)
- ・結局 vista 買った。 - よしヲ (2009 年 08 月 23 日 02 時 36 分 50 秒)

8/9 は停電でした - 所長 (2009 年 08 月 04 日 18 時 03 分 20 秒)

ちょっと確認が取れなくてサークル棟がどうなるのかはわからないのですが、一昨年の経験から言えば電灯もエアコンもつかず、近くの公民館を借りた記憶があります…。

- ・まかせますのでどうすればいいか教えてください。公民館でもよしだし、暗くて熱い中が んばってもいいし、別の日にしてもいいですよ。 - よしヲ (2009 年 08 月 05 日 08 時 41 分 05 秒)
- ・公民館は在住の人が申請を出して、といった手続きがありますので難しいですね。私は埼玉でのサークル登録はしてるので、埼玉県でいいなら公民館使えますけど…。大岡山から 1 時間以上かかってしまいますし、大変ではないかと。 - 所長 (2009 年 08 月 05 日 12 時 45 分 45 秒)
- ・特に誰からも意見がないようだったら、掲示板を読んでいないひとがいるかもしれませんし、いちおう日曜日に部室に集まることにしておきますか。もし延期することになるんだったら、土曜日の夜に確認しますので掲示板に書いておいてください。それか、メールしてください。 - よしヲ (2009 年 08 月 06 日 11 時 46 分 14 秒)
- ・水が止まっていなければ停電でもいいです。 - abalf (2009 年 08 月 07 日 00 時 27 分 53 秒)
- ・下水は止まってはいけません。上水、中水 (?) は止まっているようです。 - 所長 (2009 年 08 月 07 日 01 時 42 分 09 秒)
- ・ということはトイレも微妙ですね。うーん、それはちょっといやかも。延期を希望したいところです。 - abalf (2009 年 08 月 07 日 07 時 14 分 07 秒)
- ・昔、停電中にやった時は結構暗くて大変だった覚えが。無理せず延期の方がいいんじゃないですかねー - つち (2009 年 08 月 08 日 20 時 57 分 47 秒)
- ・延期の場合、Savage Tide で行ったアンケートの結果を考えると可能なのは 30 ではないかと。8 月中は、ですが。9 月は、私は 12、13 以外はいつでも平気です。 - 所長 (2009 年 08 月 08 日 23 時 00 分 23 秒)
- ・じゃ、30 日仮決めで、延期ということで。 - よしヲ (2009 年 08 月 09 日 00 時 42 分 31 秒)

セッションログ - よしヲ (2009 年 08 月 04 日 12 時 14 分 55 秒)

甘食くんは、ログを書いておいてね。

次回は8月9日にしましょう。 - よしヲ (2009 年 07 月 31 日 17 時 17 分 52 秒)

今いるのはマグニマーという場所です。サンドポイントからみると南西の位置にあります。今度行く予定のランニック砦は、ものすごく東のほうにあります。ヨンダバカリ川を船でさかのぼることになるでしょう。

クレリックのキュアシリーズと、ドルイドのサモンネイチャーシリーズは、最初のやつ（キュアライトとサモンネイチャー1）を覚えたら、あとは無料で自動取得していいことにしましょう。

マスターワークは売っているということで。

- ・むむ、前回のラスト忘れてしまった。急いでランニック砦に行こうという話になったんでしたっけ？それだと Scroll 書いてる暇がありませんねえ。 - つち (2009 年 08 月 03 日 19 時 52 分 04 秒)
- ・ランニック砦から定期連絡がこないの、様子を見てきてくれたら 2000GP あげるといわれたのです。ま、一刻を争うわけではないでしょうが、ゆっくりしている場合ではないかもしれません。 - よしヲ (2009 年 08 月 04 日 12 時 05 分 08 秒)

Kelda 買い物 - 所長 (2009 年 07 月 29 日 19 時 14 分 00 秒)

- ・ MW Thieve's Tool
- ・ Magnifying Glass
- ・ MW writing tool (Profession(writing) 用の MW Tool…辞書とかでしょうか?)

今は橋の街にいるんでしたよね。次の目的地って Sandpoint 経由するんですか？

あ、師匠のお使いダイヤモンドも買わなきゃ。売ってるだろうか…。

次回までの準備 (Gum 編) - つち (2009 年 07 月 28 日 21 時 54 分 37 秒)

お金が入ったので、マダム = ンバシティに新しい呪文を教わりたいです。

2nd : Gust of Wind, Summon Nature's Ally 2

3rd : Greater Magic Fang, Neutralize Poison, Summon Nature's Ally 3

4th : Air Walk, Summon Nature's Ally 4

めて 1050gp。4th は予習です。

で、時間があれば Scroll も書きたいのですが、何日使えるんでしたっけ？

あと、マジックアイテムって普通には売ってないんですよね？高品質武器はありますか？買わないと思うけど。

拾い忘れたお宝 - よしヲ (2009 年 07 月 14 日 10 時 11 分 05 秒)

スケアクローは、

ラージ用大がま +1 とエルブンクロークを持っていました。

次回 - よしヲ (2009 年 07 月 14 日 10 時 09 分 37 秒)

8月9日（日）に WLD が入っていたから、こっちは8月8日（土）でいいのかな？

- ・私は問題ありません。 - abalf (2009 年 07 月 14 日 23 時 26 分 16 秒)
- ・ほんとですね、間違っていました。すいません。8 日で大丈夫ですが、5 時くらいには帰らないとなります。 - 所長 (2009 年 07 月 15 日 19 時 13 分 22 秒)
- ・申し訳ない、8/8 は抜けられない用事が入っていて参加できません - たなとす (2009 年 07 月 27 日 07 時 26 分 35 秒)
- ・New WLD は延期になったようなので、9 日でも問題なさそうですよ。どうしましょう？ - abalf (2009 年 07 月 27 日 22 時 02 分 10 秒)
- ・じゃあ、当初の予定通り 9 日にするのが良いのでは - つち (2009 年 07 月 28 日 21 時 26 分 35 秒)

7/4 - abalf (2009 年 06 月 22 日 22 時 26 分 11 秒)

すみません、用事が出来てしまいました。

参加出来るのは 2 時ぐらいまでです。

- ・じゃ、11 日にする？僕はどちらでもいいです。 - よしヲ (2009 年 06 月 23 日 13 時 25 分 52 秒)
- ・他の人次第だと思いますが、11 日なら今のところ OK です。 - abalf (2009 年 06 月 23 日 22 時 49 分 15 秒)
- ・今のところ 11 日は大丈夫 - たなとす (2009 年 06 月 23 日 23 時 03 分 38 秒)
- ・大丈夫です - 闇の (2009 年 06 月 23 日 23 時 31 分 42 秒)
- ・同じく大丈夫です。 - 新土 (2009 年 06 月 25 日 23 時 33 分 09 秒)
- ・じゃ、11 日にしよう。甘食くんにも言っておいて。あと、だれかカレンダーも修正しておいてください。 - よしヲ (2009 年 06 月 26 日 20 時 00 分 25 秒)
- ・っと、カレンダーはもう修正されてました (^^;) - よしヲ (2009 年 06 月 26 日 20 時 02 分 17 秒)
- ・11 日は用事があるので、参加するのは 11 時ぐらいからになります - つち (2009 年 06 月 27 日 21 時 58 分 59 秒)
- ・そうか、でも一応 10 時集合ということでお願いします。僕カギを持ってないので入れないとかさびしいでした。 - よしヲ (2009 年 06 月 28 日 23 時 32 分 04 秒)

第 4 回お宝 - abalf (2009 年 06 月 07 日 22 時 39 分 24 秒)

現金は分配していなかった気がするので。

合計 1040GP 相当でした。100GP ずつ分けて、パーティー資金に 440GP でどうでしょうか？

- ・それと、ケルダの経験点は +4241 点でした。 - abalf (2009 年 06 月 07 日 22 時 40 分 09 秒)
- ・ついでに、今回のシナリオのタイトルはなんでしょう？>DM - abalf (2009 年 06 月 07 日 22 時 42 分 26 秒)
- ・「皮挽きの殺人」をお願いします - よしヲ (2009 年 06 月 07 日 23 時 13 分 42 秒)
- ・分かりました。途中でちょっと力尽きた感がありますが、一応ログは書きました。 - abalf (2009 年 06 月 07 日 23 時 20 分 02 秒)
- ・たしかに、ものすごく力尽きてますね。今週末に時間があったら加筆します。 - よしヲ (2009 年 06 月 09 日 09 時 11 分 16 秒)

お休みします - 所長 (2009 年 06 月 02 日 19 時 52 分 37 秒)

20 日に試験を受けることになって勉強で手一杯になってしまったので、6 日はお休みします。

Kelda は Tassilon 語を学ぶのでいっぱいだったということ。

- ・そういうわけにはいかなくて、Kelda は NPC で強制参加になりますね。死んじゃったらごめんさい。6 日の次はいつがいいですか？ - よしヲ (2009 年 06 月 03 日 08 時 41 分 36 秒)
- ・そうですか、わかりました。Beguiler の呪文書をケルダのページに添付しますので誰か死なないようにほどほどに使って下さい。Stat はオンラインキャラシーの通りです。日程は、21 日以降なら今のところいつでも平気です。 - 所長 (2009 年 06 月 03 日 23 時 29 分 47 秒)

セッションログ - よしヲ (2009 年 05 月 29 日 18 時 36 分 31 秒)

むう。もうすぐ第4回なんだけど、新土君が第三回の
セッションログを書いてくれるか不安になってきました。
ぜひ書いておいてくださいまし。

- ・失礼、すっかり忘れてました。 - 新土 (2009 年 05 月 30 日 02 時 47 分 31 秒)
- ・お、早速ありがとう。クォリティが高いので、ハッピーポイントを2点さしあげましょ
う。 - よしヲ (2009 年 05 月 30 日 21 時 25 分 05 秒)

ドルイドの規律 - よしヲ (2009 年 05 月 17 日 21 時 01 分 55 秒)

雰囲気的にガムのドルイドはありきたりのドルイドと雰囲気が違うカンジがします。いままで
の観測結果からすると行動指針は

<やっていたいいこと>

- ・海などにごみをすてる
- ・腹をすかした動物を殴り殺す

<やっていたいけないこと>

- ・復活の呪文で生き返る
- ・師匠の言うことに逆らう

嫌いなものは、たぶん

- ・異形
- ・アンデッド

かな？

- ・海にゴミを捨てるのは程度問題かと。毒を垂れ流すとかはもちろん駄目ですよ。動物を殴
り殺すのは正当防衛ってことで。一応妥協点は探りましたよ。一応。 - つち (2009 年 05 月
18 日 23 時 46 分 39 秒)
- ・そうなの？僕の想像では「大地や海の懐の深さは人間には計り知れないから、ちょっとく
らい汚したって大丈夫」なのかと。あと、動物は常に殺しあっているから、別にそれ自体
に問題は無い（従って、人間を殺傷することにも取り立てて抵抗が無い）のかと。後半
は、ファロンにも当てはまるのかな、グレーター種族に飼われていた立場として。 - よし
ヲ (2009 年 05 月 19 日 08 時 59 分 45 秒)

今日のモンスター - abalf (2009 年 05 月 10 日 22 時 24 分 01 秒)

Tome of Horror 見たらそれらしいのがいたので、第3回モンスターに絵を載せておきました。

- ・いえ、ザリガニじゃなくてカニです。 - よしヲ (2009 年 05 月 14 日 22 時 24 分 30 秒)
- ・じゃあこっちはですね。私が持っているのは Tome of Horror Revised なんで、ページ数が聞
いたのと違うんですよ。 - abalf (2009 年 05 月 16 日 23 時 35 分 16 秒)
- ・ちなみに Revised 版によると Crab が Medium で Crayfish が Large になってるので、それも
間違えた一因ですね。 - abalf (2009 年 05 月 16 日 23 時 38 分 18 秒)

今日のお宝 - abalf (2009 年 05 月 10 日 22 時 23 分 16 秒)

MW Basterd sword ←ミリヒ or お金？

Magic Basterd sword ←ファロン

MW Composite longbow ←ファロン or ミリヒ？

Wand of magic missile ←ケルダ

CLW portion

Magic cloak ←誰か前衛？

Magic ring ←誰か前衛？

MW thief's tool ←ハワード

MW Flute ←お金？

古そうなホーリーシンボル ←クインク？

紋章付きのメダリオン ←クインク？

280GP

Arcane Scroll ↓リリーとケルダとファロンで適当に分ける

Sleep

Comprehend languages

Mirror image

Invisibility

Whispering wind

Spellbook？

1st, 2nd, 3rd each*3

- ・で、分配どうしましょう？とりあえず、ファロンは Basterd sword は欲しい気がする。シンボルやメダリオンはクインクに見せてみましょうか。 - abalf (2009 年 05 月 10 日 22 時 26 分 05 秒)
- ・これと言って欲しいものは無いです。Scroll 代に充てるため、現金でもらうのが一番ありがたい気がする。 - つち (2009 年 05 月 11 日 01 時 44 分 43 秒)
- ・Magic Missile のワンドと Invi と 2nd の Spell が 1 つ 2 つ欲しいです。 - 闇の (2009 年 05 月 11 日 08 時 49 分 36 秒)
- ・とりあえず MW thief's tool を - たなとす (2009 年 05 月 12 日 19 時 22 分 11 秒)
- ・他に欲しい人がいなければ残りの Scroll と Spell を - 甘食 (2009 年 05 月 13 日 23 時 08 分 22 秒)
- ・ちょっくら希望をまとめてみました。とりあえず戦利品から 200g 使ってリングとクロークを鑑定するといいんじゃないでしょうか。 - つち (2009 年 05 月 16 日 13 時 31 分 22 秒)
- ・MW 武器は特に欲しくはないです。ring と cloak に興味あります。 - 新土 (2009 年 05 月 30 日 02 時 51 分 29 秒)

ハッピーポイント - よしヲ (2009 年 05 月 02 日 00 時 30 分 15 秒)

ログを書いてくれたつち氏には 2 ポイント。使い方は、「マスターそれ〇〇ってことにしといてくださいよー」っていうときに、「使う」と宣言することによって DM が断りずらくなる効果があります。(まあ、断るときは断るけどね。) さいの目は変更できません。

呪文と魔法 - よしヲ (2009 年 05 月 02 日 00 時 18 分 15 秒)

評判が悪いので、ワンドと呪文獲得の方法をややゆるめにしました。

生まれつきの素質 - よしヲ (2009 年 04 月 21 日 13 時 20 分 46 秒)

は、新キャラに引き継いでもらってはダメでしょうか。

animal tongue はドルイドっぽいし、hide penetration は dusk blade の師匠がエルフだったとしたらまあありかなと。

- ・何人も続くと不自然でしょうけど、まあ二人目ぐらいならいいかなあ。とりあえずもらえるなら引き継いでおきます。 - abalf (2009 年 04 月 21 日 22 時 45 分 45 秒)

次回予定 - abalf (2009 年 04 月 06 日 22 時 14 分 25 秒)

すみませんが、4/25 は先約があるので違う日でお願いできませんか？

また、その次の土曜日の 5/2 もだめかもしれません。

- ・僕は 11,12,18,19 はだめ。26 は OK. - よしヲ (2009 年 04 月 07 日 08 時 59 分 13 秒)
- ・ゴールデンウィークは 3 日以外は OK - よしヲ (2009 年 04 月 07 日 08 時 59 分 36 秒)
- ・僕も 11,12,18,19 は駄目で 26 は OK。ゴールデンウィークは今のところ 5/2,6 以外は OK - たなとす (2009 年 04 月 07 日 19 時 15 分 28 秒)
- ・現状いつでも大丈夫です - 闇の (2009 年 04 月 07 日 19 時 43 分 03 秒)
- ・26 は大丈夫ですね。一応 29 という選択肢もありますね - つち (2009 年 04 月 07 日 20 時 29 分 56 秒)
- ・じゃ、26 日ということにしようか。甘食くんとか新土くんとかもそれでいいのかな？ - よしヲ (2009 年 04 月 08 日 08 時 16 分 36 秒)
- ・問題ないです - 甘食 (2009 年 04 月 09 日 17 時 45 分 04 秒)
- ・大丈夫です。 - 新土 (2009 年 04 月 11 日 07 時 41 分 25 秒)

ログ書きました - 闇の (2009 年 04 月 05 日 02 時 03 分 51 秒)

書いてる最中に本当に鬱になってきました (笑)

いや、この Burnt Offering っていうタイトルとかもさ、酷いですよね。

普通の神経の人だったら、多分借金踏み倒してドロロンして、普通の生活送りたいって思うんじゃないかな、と Kelda の身になって考えて思いました。

- ・ご苦労さま。大変立派なログを短時間で仕上げてくれてありがとう。ま、師匠が監視してるから、今のところドロロンは難しいのではないかと僕は期待しているのですが。 - よしヲ (2009 年 04 月 06 日 12 時 11 分 13 秒)

レベル 1 のときに… - たなとす (2009 年 03 月 31 日 21 時 53 分 38 秒)

PHB 外の Feat を取ることは可能でしょうか？

具体的には、

Able Learner

1 レベルの時のみ取得可能。

前提条件：人間 or ドッペルゲンガー

クラス外スキルも 1rank/ 1 skill point で修得できる

(クラス外スキルの最大ランクは通常通り適用)

なのですが。

- ・出典は Races of Destiny です - たなとす (2009 年 03 月 31 日 21 時 54 分 08 秒)
- ・PHB 以外のフィートをとってもいいけど、これはダメかな。おいしすぎるし。 - よしヲ (2009 年 04 月 01 日 17 時 56 分 11 秒)
- ・了解。1 レベル時しか取得できないから聞くのは今のうちだしね。 - たなとす (2009 年 04 月 01 日 19 時 23 分 43 秒)

1Lv 呪文 (デーブ) - つち (2009 年 03 月 28 日 22 時 46 分 45 秒)

デーブはとりあえず以下の 1Lv 呪文 10 個を教えてください。

Carm Animals
Charm Animals
Cure Light Wounds
Endure Elements
Faerie Fire
Goodberry
Longstrider
Magic Fang
Obscuring Mist
Summon Nature's Ally 1

全部 PHB。

PHB 以外で欲しい呪文もあるけど、低レベル時はスロットも足りないし、必要になったら教えてもらうってことで。

あと、追加装備として「マテコンポーチ」と「ヒイラギとヤドリギ」を貰っておきます。

- ・ OK - よしヲ (2009 年 03 月 29 日 20 時 24 分 39 秒)
- ・ おっとすいません。Produce Flame を忘れてたので、それも追加で - つち (2009 年 04 月 03 日 20 時 42 分 11 秒)

花見調整 - らいあの (2009 年 03 月 27 日 02 時 41 分 39 秒)

4/4 か 4/5 になりそうなのですが第一回は長くなりそうですか？

もしよければ人が集まる 4/4 にやった方がと思ったのですが。

- ・ じゃ、そっちにあわせようか。何時ごろ終わればいいのか？ - よしヲ (2009 年 03 月 29 日 20 時 24 分 27 秒)
- ・ 4 時くらいに始めようと思うのでそれまで位にしてもらえると助かります - らいあの (2009 年 03 月 30 日 15 時 15 分 08 秒)
- ・ じゃ、そういうことで。 - よしヲ (2009 年 03 月 31 日 08 時 02 分 40 秒)

言語について - 闇の (2009 年 03 月 25 日 00 時 11 分 58 秒)

Players Guide に、Chelaxians 人は Chelaxian をボーナス言語として得ると書いてあるのですが、ただでもらってもいいですか？それとも生まれ的に駄目ですか？

また、Thassilonian の言語を覚えてもよろしいですか？

- ・ シャラックスは OK。タッシロンは、リサーチしないとだめですね。クイंकに分かる範囲で教えてもらおうとか。でも、普通古い言葉は文字は残っているけど発音は推測するしかないからなあ。文盲だときついかな？いずれしにしても、覚えるのは 15 歳以降 (ゲーム中) にするということでお願いします。 - よしヲ (2009 年 03 月 25 日 10 時 54 分 30 秒)

所持品 - よしヲ (2009 年 03 月 20 日 14 時 41 分 58 秒)

最初の所持品は、

好きなライトアーマー 1 つ (ウィザードは代わりに呪文書)

好きなライトウェポン 1 つ

バックパック・着替え

松明 2 本・水筒

です。他に欲しいものがある場合は、クインク経由で買って、借金をその分増やす形になります。最初はサンドポイントに集合してたらたらしることになりますから、そんなに武装してなくていいよ。

- ・シーブズツールはライトアーマーの代わりにもらってください。ホーリーシンボルなども同じ。 - よしヲ (2009 年 03 月 29 日 22 時 00 分 03 秒)

呪文にかかるコスト - よしヲ (2009 年 03 月 20 日 14 時 35 分 04 秒)

0 レベルはただ。それ以外は基本的に 50GP x レベル。
スペルキャスターの人は、何を覚えるか決めといてちょ。

- ・ワンドに呪文をつっこむのは、750GPx レベルでお願いします。自分でやったら半額。 - よしヲ (2009 年 03 月 20 日 14 時 39 分 23 秒)
- ・1Lv 時の呪文はルール通り全部覚えてていいんでしたっけ？それとも借金増やして覚えるんですか？ - つち (2009 年 03 月 22 日 14 時 40 分 55 秒)
- ・この際、借金して覚えましょう。 - よしヲ (2009 年 03 月 23 日 18 時 57 分 36 秒)
- ・了解ー。マテコンポーチとかもいますねー。 - つち (2009 年 03 月 24 日 23 時 01 分 32 秒)

所持金 - つち (2009 年 03 月 16 日 22 時 53 分 55 秒)

はどうすればいいのでしょうか？クラスのマックス？平均？

- ・所持金は、なし。ゼロ GP。最初の装備は、卒業記念として先生がくれます。なお、呪文を覚えるのにかかるコストなどについては今考え中なのでちょっと待っててね。 - よしヲ (2009 年 03 月 16 日 23 時 00 分 01 秒)

名前 - よしヲ (2009 年 03 月 16 日 22 時 36 分 42 秒)

あと、世界設定のところにヴァリシア人とショアンティ人の名前の特徴を書いた。なぜかシェリアックス人の名前の特徴はプレイヤーガイドに乗ってなかった。

ハワードとかデヴィッドみたいに、いまいちファンタジーっぽくない名前をつけた人は、第一回を始める前だったら名前を変えてもいいよ。

- ・デヴィッドは愛称をデイブにしたかっただけなのです。太っているというイメージなので…… - つち (2009 年 03 月 16 日 22 時 52 分 57 秒)
- ・じゃ、むしろ「デーブ」？ - よしヲ (2009 年 03 月 16 日 23 時 21 分 55 秒)
- ・そう - つち (2009 年 03 月 17 日 21 時 28 分 53 秒)

セッションログ - よしヲ (2009 年 03 月 16 日 22 時 32 分 20 秒)

書いた。一部だけ。良く考えたんだけど、やっぱり自分の分は自分で書いたほうがいいのかと思って各場所だけ作っておきました。それぞれ更新してやってください。

- ・むう。誰も書いてくれないのね。しょうがないからちょっとだけ足してみました。 - よしヲ (2009 年 03 月 20 日 10 時 44 分 38 秒)

Invisibility のセーブについて - 闇の (2009 年 03 月 15 日 08 時 19 分 03 秒)

もし Illusion と同じ、とするのなら、普通は interact しないと Disbelief できませんよね？

Invisi だったら、Listen やら Spot で、なにかがいることに気がつくか、直接当たったりした時のみセーブが発生するのがいいと思うのですが。

- ・まあ、そんなカンジになります。Silence も同じ（つまり、普通すぐ気づく）から、基本毎ラウンド will save になりますね。disbelieve するのにアクション使うことにしたほうがいいかなあ？ - よしヲ (2009 年 03 月 15 日 18 時 27 分 29 秒)
- ・Silence は音波呪文に対する防御にも使うので、セーブするタイミングの他に成功した時の効果とかもある程度設定するべきだと思いますよ。 - 甘食 (2009 年 03 月 15 日 22 時 41 分 37 秒)

おいっす～ - あらつく (2009 年 03 月 14 日 18 時 32 分 50 秒)

本日部室に久しぶりに顔をだしたあらつくです。

3.5e は全くやったこと無いですが、
ヒマだけはあるのでやってみたいです。

あと、メインの掲示板に「テストプレイヤー募集～」
と書き込みしようしたら

投稿キーが不正です。

と出てはじかれます・・・
どうすれば良いのでしょうか？

■ P.S.

ここのたなとすさん・つちさん他と一緒に 4e やってる

wiki のアドレスはここに載せておきます

tp://aluck.mydns.jp/sfc/pukiwiki/index.php?TRPG

> よしヲ 様

先ほどの件は上記 wiki の BBS に書き込んでおきます

- ・メイン掲示板は、手動ちっくな荒らしがいるため、投稿キーを固定しております。お手数ですが、sorcery(at)h5.dion.ne.jp まで連絡くだされば、キーをお教えします。 - 闇の (2009 年 03 月 14 日 19 時 05 分 44 秒)
- ・キャンペーンの方は…。DM 次第でしょうが、申し訳ないのですが今朝 6 人目の参加者が来たので、これ以上の参加は難しいと思われます。3.5e は処理が重くて PC が 6 人より多いときついのですよ。 - abalf (2009 年 03 月 14 日 19 時 47 分 16 秒)
- ・どうもいらっしやい。今度単発でやることがあったら、3.5 も是非参加してください。 - よしヲ (2009 年 03 月 16 日 22 時 31 分 06 秒)
- ・あらら、残念。何かあったらそのときはよろしくお願いします～ - あらつく (2009 年 03 月 17 日 22 時 04 分 55 秒)

突然ですが - らいあの (2009 年 03 月 10 日 23 時 08 分 29 秒)

今度のキャンペーンはちょっと参加を見合わせようと思います。

正直今までに加えて部長とバイトとなるといざというときに使える余力を残しておかないと相当つらそうなのです。

ご迷惑をおかけします。

- ・OK です。誰か代わりに参加する人いるかな？ - よしヲ (2009 年 03 月 11 日 12 時 14 分 01 秒)
- ・掲示板に募集はかけておきました。 - 闇の (2009 年 03 月 11 日 13 時 37 分 40 秒)
- ・とりあえず今のところ反応がないようですが、14 日はやることにしましょう。5 人でも特に問題ないですし。10 時に誰か部室にいたらその人を誘おう。 - よしヲ (2009 年 03 月 13 日 08 時 59 分 12 秒)

3/14 は途中で抜けます - 闇の (2009 年 03 月 06 日 23 時 40 分 04 秒)

就活の用事があるので3時くらいに抜けます。

- ・じゃ、延期しますか。いつがいい？ - よしヲ (2009年03月08日21時11分53秒)
- ・ちなみに僕は4月の第一週はだめ。 - よしヲ (2009年03月08日21時14分07秒)
- ・それか、14日にとりあえず3時までしますか？10時丁度に集まれば5時間あるしね。 - よしヲ (2009年03月08日21時46分01秒)
- ・私はそれで問題ないです。 - abalf (2009年03月08日23時14分01秒)
- ・私も14日に3時までの方が良いですね。第0話を軽くやるにはちょうどいいんじゃないでしょうか。 - つち (2009年03月09日21時04分51秒)
- ・14日15時まででOKです。 - たなとす (2009年03月11日20時24分40秒)

第0話について - つち (2009年02月24日23時58分43秒)

正直、5歳児のデータとか真面目に考えて判定するの面倒なんで、判定が成功か失敗かPLが決めていいっていうのはどうですか？

無論、DMは覆す権利があるものとして。

何というか、能力値が低いことをロールしようとしているのに出目で成功しちゃうのも迷惑なんで。

- ・失敗するときはそれでいいです。成功したいときは、振ってください。 - よしヲ (2009年02月25日08時20分56秒)
- ・でも、振って成功するとその能力値を高くしたくなっちゃうこともあるんだけどね。 - よしヲ (2009年02月25日08時32分39秒)
- ・了解。じゃあ、それで - つち (2009年02月25日23時14分31秒)

年齢 - よしヲ (2009年02月23日11時57分34秒)

0話開始時は5歳です。アビリティスコアが確定するのが(2d6分)が10歳。1話開始時には15歳になっている予定(このときアビリティスコアが完全に決まる)

魔法の覚え方 - abalf (2009年02月21日22時45分56秒)

「師匠に教えてもらうか、他人の呪文書を研究するなどの方法を取らない限り習得できない」というのは、Wizard以外のClass(例えばClericとか、Sorcererとか)も、ということでしょうか？

- ・ということです。このやり取りを通じてPHB以外の呪文も取り込んでいこうと。まあ、そういう姿勢です。 - よしヲ (2009年02月22日10時10分35秒)
- ・どのくらい制約が厳しいかによるんじゃないですか。例えば全クラスWizardと同じように呪文を覚えるようにしたうえで、AoWみたいに金なし、時間なしじゃ、いくらなんでもやる気おきませんよ。あと、シナリオの都合で師匠の元に戻れないので呪文増えないとかも、キャンペーン中1,2回ならともかく頻発するようだとちょっと。 - つち (2009年02月22日13時49分46秒)
- ・Pladinとかならともかく、CasterはSpell覚えなきゃただの人ですからねえ。今までの「町に戻って休まないとレベルアップしない」と同程度の制限で済むのであれば、まあアリだと思いますが。 - abalf (2009年02月22日21時35分37秒)
- ・Wizardは確かにSpell覚えなきゃコモナーですが、Clericは別にそうでもないかと。レベル上がる前にその呪文を覚えていてもいいから遠征するときは少し強めの呪文をあらかじめ覚えておけばいいんじゃない？ - よしヲ (2009年02月23日08時57分18秒)
- ・なお、金はもちろんなしですが、今度は時間は比較的にあるようにします。プレイもどちらかというところ目。 - よしヲ (2009年02月23日08時58分11秒)

第0話についての思いつき - 闇の (2009年02月21日12時41分23秒)

PL同士ではアビリティを公開しないでやるのがおもしろいかな、と思いました。

- ・それって、ロールプレイを通じてなんとなく他のプレイヤーに能力値を伝える努力をす

るってことですよ？（そうじゃないとクラスかぶっちゃうかもしれないから）面白い。が、実際ロールプレイできるものなのかは微妙。皆さんどう思います？ - よしヲ (2009 年 02 月 22 日 10 時 07 分 31 秒)

- ・クラスのかぶり具合とかは、師匠 NPC との関わり方とか、「将来の夢語り合いイベント」などで調整できるんじゃないでしょうか。 - 闇の (2009 年 02 月 22 日 12 時 00 分 47 秒)
- ・PC って同じ孤児院の知り合いなんじゃないでしたっけ？具体的な数値はともかく何が得意とかは普通に知ってるんじゃないの？そんなレベルで隠すのってどんだけ仲悪いのかと。 - つち (2009 年 02 月 22 日 13 時 46 分 03 秒)
- ・Ability を隠すぐらいなら、何のクラスに就きたいかを隠した方がまだ面白いと思うんですが。どちらをやるにしても、掲示板での事前の打ち合わせはできなくなるし、DM がこっそり被っている人の調整などをしないといけませんね。なんせどんな師匠が出てくるかは DM 次第ですから。 - abalf (2009 年 02 月 22 日 21 時 38 分 54 秒)
- ・> つちさん 何が得意なのか、ってのは力の強さとか頭の良さならわかりやすいけど、他って結構分からないような気がします。 - 闇の (2009 年 02 月 23 日 07 時 40 分 21 秒)
- ・「将来の夢語りイベント」は面白いですね。ただし、クラスを最終的に選ぶときには全員で相談できるようにしますから、本当にファイターだらけのパーティになったりはしません。しないはずですよ。 - よしヲ (2009 年 02 月 23 日 08 時 46 分 21 秒)
- ・こういうのはどう？「アビリティスコアは最初はどの目をどこに割り振ったか決めなくて良い。ロールプレイするうちに、他の人の動向見ながら決めていい。」ただし「その能力を使う行動（殴ったり、スキルを使ったり）した場合、あるいはプレイヤーがどうしてもそう決めたい場合は確定したと宣言することによって能力値の確定をしなければならぬ」、一度確定してしまうと、その能力値は変更できない。こうすれば他のみんなの動向をみながら自分の進路を選べるはず。 - よしヲ (2009 年 02 月 23 日 08 時 53 分 54 秒)
- ・闇の君 > Str と Dex はわかりやすいし Int も大体分かるでしょう。Cha もわかると思うよ。Con と Wis はちょっと分かりにくいかもね。 - つち (2009 年 02 月 23 日 19 時 51 分 20 秒)
- ・でも、問題は能力値を隠してプレイすることのどこが面白いのか分からないところ。PC 間に秘密を持つプレイを面白くするには、PC がその情報を秘密にしておく理由がないと意味がないと思うよ。そもそも RP でそれとなくってどういうレベル？ぶっちゃけとは違うの？僕のキャラは力が強いんだけど落ち着きがなくて不器用、とか自己紹介したら終わっちゃうわね？ - つち (2009 年 02 月 23 日 19 時 53 分 51 秒)
- ・PC レベルでは敢えて隠す、というわけではなくて、子供だから気にしてないって感じですかね、イメージとしては。5 才で、あいつが力強いとか、頭いいとか、考えないと思うんですよ（また、考えたとしても実力を計れるとは思わない）。Cha くらいは対人能力ってことで気にするかもしれないけど。PL レベルとしては、もちろんぶっちゃけたりせず、プレイ中に他の人のアビリティスコアをその RP から推測したらおもしろいかな、と。あとはその人のキャラシートを知ってて、それを元に戦略的に分担するというのをしたくないと思ったり、RP を通じてキャラができていく方が（能力値に応じて RP するより）おもしろいかな、とも思いますね。その点で、よしヲさんのオンデマンドアビリティ決定ルールはおもしろいと思います。 - 闇の (2009 年 02 月 23 日 20 時 38 分 05 秒)
- ・確かに 5 歳じゃ気にしないでしょうね。小学生のころを思い返すに 10 歳の頃は考えてた気がします。 - つち (2009 年 02 月 24 日 07 時 51 分 47 秒)

効果範囲について - 闇の (2009 年 02 月 21 日 11 時 47 分 43 秒)

Haste とかは範囲ではなくて、最も遠い二人が 30ft 以内で CL 人まで、という効果対象になっていますが、15ft.rud とかに変更すると言うことでしょうか？

また、敵を含めた人数が CL より高い場合はどうなりますか？

- ・おや、反応早いですね～。そう、ヘイストについてはそのようなカンジで変更しようと思います。人数は、効果範囲の中心から数えて CL 人まで。 - よしヲ (2009 年 02 月 21 日 12 時 16 分 32 秒)
- ・ちなみにプレイヤーとかの敵と味方で効果が違う呪文はどうなるの？ - つち (2009 年 02 月 22 日 13 時 46 分 49 秒)
- ・例えばどんなやつ？ - よしヲ (2009 年 02 月 23 日 08 時 42 分 29 秒)
- ・そのものズバリプレイヤー。味方の Attack やら何やらにボーナスがつき、敵は同じだけペナルティがつく - つち (2009 年 02 月 23 日 19 時 49 分 07 秒)
- ・それは PHB のままでいいと思う。Mind-Affecting で、呪文を受けたほうが主観的に敵か見方か判断するっぽいから。 - よしヲ (2009 年 02 月 24 日 09 時 23 分 23 秒)

新キャラ要望 - 闇の (2009 年 02 月 17 日 22 時 30 分 06 秒)

第 0 回のシナリオ次第で別に何をやってもいいとは思っています。

ただ、能力値の問題はある気がしてます。たとえ現段階でキープビリティに 12 を振っておいたとしても、1 ゼロが出れば 13。Str13 のファイターはいくら何でも厳しい。

かと言って、第 1 回の初めで振った目に合わせてクラスを選んでしまっては第 0 回の意味が薄れてしまうかな、と思います。

第 0 回で進むべき道が決まれば、きっと能力値の訓練もその方面ですると思うんです。だから、追加の 1d6 分は完全にランダムにするのではなくて、ある程度は割り振りできる（一回だけ適用順序を入れ換えられるとか）ほうがよいと思うのですが、どうでしょうか。

- ・ 2d6 振って片方が 3 以上になる確率は 89% くらいあります。キープビリティでは、そのくらいの目は出してもらうことにしましょう。第 0 回のテーマは「人生は思ったとおりにならない」です。DM としては変なアビリティスコア歓迎。- よしヲ (2009 年 02 月 18 日 09 時 04 分 52 秒)

新キャラ要望 - つち (2009 年 02 月 16 日 22 時 30 分 29 秒)

とりあえず思いつきで。

他の人との兼ね合いもありますが、一応第一希望として動物大好きドルイド。

んで、第 0 話で子犬を拾いたいです。

首尾よくドルイドになれば第 1 話で大きくなった子犬をコンパニオンにしたいです。

- ・ 同じ流れで拾った子猫をファミリーにとかもできるなあ。他にいなければ Wizard でも良いか。- つち (2009 年 02 月 18 日 23 時 00 分 18 秒)
- ・ そうそう。5 歳児の時に子犬を拾うと、15 歳のときにはよぼよぼの老犬になっちゃうので、拾うのはできれば 10 歳の時にしてください。- つち (2009 年 02 月 25 日 01 時 06 分 26 秒)