ゲーム運営上のお約束です

- なるだけ全員参加を心がけましょう。2 人以上参加できない場合は、延期しましょう。
- ゲーム開始前に、ログ書く人、マップ書く人、イニシアチブ管理する人を決めましょう。
- 戦闘中、他人の手番に発言したり、指図したりするのは止めましょう。他のプレイヤーが自分の意図通りに行動してくれなくても、それを楽しむ度量を持ちましょう。
- 戦闘中、意思表示は自分の手番でやりましょう。「死にそうだ、直してくれ」とか「ヘイストかけて」と叫ぶのは、クレリックや魔法使いのターンではなくて、自分のターンで。
- 戦闘中は、HP についての正確な情報交換しないことにしましょう。「結構死にそう」「まだ平気」とか、そのくらいのやりとりなら大目に見ますが、細かい数字をいうのはいけません。これは、死にかけているときも同じです。
- コア外のルールは、プレイヤーが使用しているのを見たあとでマスターが気に入らなければ廃止することができます。なお、マスターはどちらかというと物理法則を無視したルールや、ルール製作者の設計意図を無視するようなルールの使い方を廃止する傾向があります。