

週	出来事
2年前	調査船団によりアンコラトー島が発見される。
4ヶ月前	第一開拓団が Almas を出航
Week 0	第二開拓団が Almas を出航
2	この頃、第一開拓団が失踪か
6	第二開拓団、アンコラトー島に到着、 Talmandor's Bounty が廃墟になっていることを発見し、離れた場所に Port Orchid の建設を開始する。近くのグリーンディローを退治。イスカ、ビクター、パーレルは山に登って、あたりの地形を確認する。
8	カーヴァー、トレイシー、アルコール、ウルバノが Azlant の遺跡に向かい、昔からいるらしいセレドンのエリアル、ウルダナと出会う。
9	鍛冶の炉と家のどちらを先に作るかでルエティンとハーコートが喧嘩するが、団長の取りなしでビクターとイスカが代理決闘することになり、合わせて賭けも行われ盛り上がる。アニャはイスカとウルバノを連れてイノシシ狩りに出かけ、二匹を仕留めて肉パーティーが開かれる。ライラはビクター、トレイシー、アルコールを連れて薬草取りに出かけ、アルバが薬草からポーションを作ってくれる。
10	Talmandor's Bounty に出かけ、道具類を持って帰る。一緒に行ったカーヴァーの発案で近くの Azlant の遺跡も探検するが、罾やアンデッドに酷い目に遭わされて逃げ帰る。
11	ルエティンと共に、炉で使うための鉄鉱石を探しに行く。そこで出会ったクロックワークを追いかけて古代の「水槽のある塔」に向かい、そこでエリザに出会う（が、その後行方不明に）
12	Port Orchid 北部の海岸線を探索し、ギルメンのクラリフェスクに出会う。

13	メドリナが第二次開拓団のチャーターを紛失する事件が起こっている。開拓地のモラルを高めるためにイスカは柵を作ったり肉を集めたりする。団長はチャーターを探し、トレイシー・ウルバノ・ヴィクターはギルメンと宝探しに。アルコーは密かにメドリナをカルトに勧誘する。集めた肉でパーティを開くが、そこに Sahkil が襲来し、宴会場は大混乱に。奇跡的に死者は出なかったが、開拓村のムードはどん底。
14	strix と友好関係を結ぶが、その Oracle が不吉な予言をする。
15	ロカザーに頼まれて、最近暴れているシャハギンをウォーターナーガのヴリスキーサの助けを借りて倒す。さらに、Talmador's Bounty の近くの遺跡も探索した。
16	滝の裏にある Pre-Azlant の遺跡と、火山の上にある天文台遺跡を攻略し、開拓地に戻ったら謎の手が伸びるクリーチャーによって開拓者達は連れ去られていた。予定より早く船は到着していた。
17	アンコラトーの西の島に渡してもらい、連れ去られた開拓者達を探して歩き回る。アヴァクナの水没した神殿で主のアボレスを倒し、開拓者達を助けることに成功した。一方で、エリザが解放した Veiled Master のオチミュアが、アズラントの兵器で人類滅亡を企んでいることが分かり、Mordant Spire の Elf ニエランと協力することに。
18-21	ポート・オーキッドを立て直しつつ、ニエランが戻ってくるのを待つ。改造されてしまった人を治療したり研究所作ったり Magic Item 作ったり。
22	Aquatic Elf や Merfolk 達が住まうタラサントリーに情報収集に行く。なお、先祖のお告げは、「焦るな、無理をするな」「強くなれ」。移動に1日、観光1日、波歩きの墓で2日
23	ドレシサを助けるためにアラバスタートライデントへ。ゾーチャットリーに全滅させられかけて、団長逃げ帰る。なお、ドレシサは自力で脱出した。

24	再びアラバスタートライデントへ。ワンダリングのサメドラゴンに全滅させられかけて、団長逃げ帰る。
25	アンコラトーに帰って、現実逃避近辺の行っていないところを探検する。アルコーは画期的なWind Walkの呪文を開発する。
26	三度アラバスタートライデントへ。オベロンを倒す。
27	コンパスへ。オチミュアを倒してシンクロニーデバイスを止める。