

探索ルール

- ・探索は 1Hex を単位として行う。1Hex はその対角線が 12mile であるような正六角形である。
- ・地形は草原、森、丘陵、山、沼の五種類。
- ・1Hex を探索する度に、15% のランダム・エンカウンターの可能性はある。
- ・DM が欲しいと思ったときにも、15% のランダム・エンカウンターの可能性はある。
- ・探索に要する時間は以下の通り

■ 20ft.

地形	移動時間	探検時間
草原	1 日	2 日
森 / 丘陵	1 日	3 日
山 / 沼	2 日	4 日

■ 30ft.

地形	移動時間	探検時間
草原	1/2 日	1 日
森 / 丘陵	1 日	2 日
山 / 沼	1 日	3 日

■ 40ft.

地形	移動時間	探検時間
草原	1/2 日	1 日
森 / 丘陵	1 日	1 日
山 / 沼	1 日	2 日

■ 50ft.(普通の馬の場合、高速に移動できるのは草原・丘陵だけ。)

地形	移動時間	探検時間
草原	1/2 日	1 日
森 / 丘陵	1/2 日	1 日
山 / 沼	1/2 日	1 日

■ Wind Walk/Shadow Walk

地形	移動時間	探検時間
全て	15 分	-

■ Teleport

行ったことのある探検 Map 内ならどこのマスにでも移動可能