

部隊名				Special Abilities		
構成員						
部隊種別	サイズ					
仮想HD	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> Lv	<input type="text"/> size		
HP	<input type="text"/>	=	Hit Dice		Misc	
damage						
AC	<input type="text"/>	=	10	Armor	Misc	
Save	<input type="text"/>	=	Base	Misc		
Fort	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Ref	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Will	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Attack	<input type="text"/>	=	BAB	Misc	Modifier	C <input type="text"/>
			size/misc			
Damage	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	I <input type="text"/>		
Move				A <input type="text"/>	XP	
Memo						

部隊名				Special Abilities		
構成員						
部隊種別	サイズ					
仮想HD	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> Lv	<input type="text"/> size		
HP	<input type="text"/>	=	Hit Dice		Misc	
damage						
AC	<input type="text"/>	=	10	Armor	Misc	
Save	<input type="text"/>	=	Base	Misc		
Fort	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Ref	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Will	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Attack	<input type="text"/>	=	BAB	Misc	Modifier	C <input type="text"/>
			size/misc			
Damage	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	I <input type="text"/>		
Move				A <input type="text"/>	XP	
Memo						